# Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

## Лабораторна робота №1

з дисципліни «Об'єктно орієнтоване програмування»

Виконав: Студент групи IM-21 Сірик Максим Олександрович номер у списку групи: 22

> Перевірив: Порєв Віктор Миколайович

# Зміст

1	Мета:	2
<b>2</b>	Завдання:	2
	2.1 Варіант 2:	2
	2.1 Варіант 2:          2.2 Варіант 3:	2
3	Текст програми:	2
	3.1 Package: com.github.erotourtes.app	2
	3.2 Package: com.github.erotourtes.view	
	3.3 Package: com.github.erotourtes.task1	3
	3.4 Package: com.github.erotourtes.task2	
4	Ілюстрації:	6
5	Висновки:	6

### **1** Мета:

Отримати навички створення програм для Windows на основі проєктів API Win32 для Visual C++ і навчитися модульному програмуванню на C++.

### 2 Завдання:

- 1. Створити у середовищі MS Visual Studio C++ проект Win32 з ім'ям Lab1.
- 2. Написати вихідний текст програми згідно варіантів завдання.
- 3. Скомпілювати вихідний текст і отримати виконуваний файл програми.
- 4. Перевірити роботу програми

$$B_1 = 22 \bmod 4 = 2 \tag{1}$$

$$B_2 = (22+1) \bmod 4 = 3 \tag{2}$$

#### 2.1 Варіант 2:

Два вікна діалогу. Спочатку з'являється перше, яке має дві кнопки: [Далі >] і [Відміна]. Якщо натиснути кнопку [Далі >], то воно закриється і з'явиться друге длг вікно, яке має кнопки: [< Назад], [Так] і [Відміна]. Якщо натиснути кнопку [<Назад], вікно закриється і перехід до першого вікна.

#### 2.2 Варіант 3:

Вікно діалогу з елементом списку (List Box) та двома кнопками: [Так] і [Відміна]. У список автоматично записуються назви груп нашого факультету. Якщо вибрати потрібний рядок списку і натиснути [Так], то у головному вікні повинен відображатися текст вибраного рядка списку.

## 3 Текст програми:

### 3.1 Package: com.github.erotourtes.app

```
Лістинг 1: MyApp.kt
```

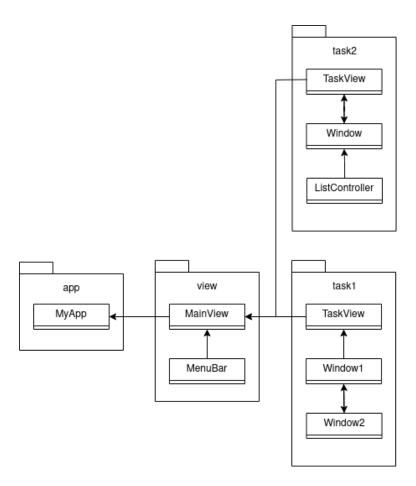
#### 3.2 Package: com.github.erotourtes.view

```
package com. github. erotourtes. view
import com. github. erotourtes.task1.TaskView
import javafx.scene.layout.HBox
import tornadofx.*
class MenuBar : View("Menu") {
    val changeView: (Int) -> Unit
    init {
        val changeView = params["changeView"] as? (Int) -> Unit
             ?: throw IllegalArgumentException("changeView_is_null")
        this.changeView = changeView
    }
    override val root = menubar {
        menu("Tasks") {
            item ("Do_{\square}task_{\square}1", "Shortcut+1").action {
                 changeView (1)
            item ("Doutasku2", "Shortcut+2"). action {
                 changeView (2)
        }
    }
}
class MainView : View("Lab<sub>□</sub>1") {
    private val firstView = TaskView()
    private val centerView = HBox()
    private val changeView = { i: Int ->
        when (i) {
            1 -> centerView.replaceChildren(TaskView().root)
            2 -> centerView.replaceChildren(com.github.erotourtes.task2.TaskView().root)
            else -> throw IllegalArgumentException("Unknownutaskunumber")
    }
    private val menuBar: MenuBar by inject(params = mapOf("changeView" to changeView))
    override val root = borderpane {
        top = menuBar.root
        center = centerView.apply { add(firstView.root) }
    }
}
3.3 Package: com.github.erotourtes.task1
                                Лістинг 3: TaskView.kt
package com. github. erotourtes. task1
import javafx.stage.StageStyle
```

```
import tornadofx.*
class TaskView : View("Task,1") {
    override val root = vbox {
        label { text = "Doing_task_1,_02" }
        button("Start") {
            action {
                 find < Window1 > ().openModal(stageStyle = StageStyle.UTILITY)
        }
    }
}
                                Лістинг 4: Windows.kt
package com. github. erotourtes. task1
import javafx.stage.StageStyle
import tornadofx. Fragment
import tornadofx.action
import tornadofx.button
import tornadofx.hbox
class Window1 : Fragment("Window⊔1") {
    override val root = hbox {
        button("Next") {
            action {
                 find < Window 2 > ().openModal(stageStyle = StageStyle.UTILITY)
                 close()
        button("Cancel") { action(::close) }
}
class Window2 : Fragment("Window」2") {
    override val root = hbox {
        button("Previous") {
            action {
                 find < Window1 > ().openModal(stageStyle = StageStyle.UTILITY)
                 close()
            }
        button("Yes") { action(::close) }
        button("Cancel") { action(::close) }
    }
3.4 Package: com.github.erotourtes.task2
                                Лістинг 5: TaskView.kt
package com. github. erotourtes. task2
import javafx.beans.property.SimpleStringProperty
```

```
import javafx.stage.StageStyle
import tornadofx.*
class TaskView : View("Task<sub>□</sub>2") {
    private val message = SimpleStringProperty("")
    override val root = vbox {
        label { text = "Doing_task_2,_03" }
        button("Start") {
            action {
                find < Window > (mapOf(Window::message to message)).openModal(stageStyle = Sta
        }
        label (message)
}
                                Лістинг 6: Window.kt
package com. github. erotourtes. task2
import javafx.beans.property.SimpleStringProperty
import javafx.collections.FXCollections
import javafx.collections.ObservableList
import javafx.scene.control.ListView
import tornadofx.*
class ListController : Controller() {
    val items: ObservableList<String> = FXCollections.observableArrayList("IM-21", "IM-22"
    fun handleChange(listview: ListView<String>, message: SimpleStringProperty) {
        listview.selectionModel.selectedItemProperty().addListener { , , newValue ->
            message.value = newValue
    }
}
class Window : Fragment("Window") {
    val message: SimpleStringProperty by param()
    private val controller: ListController by inject()
    override val root = hbox {
        listview(controller.items) {
            controller.handleChange(this, message)
    }
}
```

# 4 Ілюстрації:



## 5 Висновки:

Отже, я отримав навички створення програм для Linux і навчився модульному програмуванню на Kotlin.