

SOAL PAT INFORMATIKA KELAS 7

SOAL PILIHAN GANDA !

1. Berikut dibawah ini yang bukan merupakan perangkat (piranti) pada komputer, adalah...

- A. Hardware
- B. Software
- C. Brainware
- D. Mailware**

2. Suatu perangkat (piranti) yang digunakan untuk pemrosesan data dengan beberapa perintah yang dieksekusi oleh mesin, disebut...

- A. Hardware**
- B. Software
- C. Brainware
- D. Mailware

3. Sistem operasi dan aplikasi dari suatu Komputer, merupakan...

- A. Perangkat Keras
- B. Perangkat Lunak**
- C. Perangkat Pengguna
- D. Perangkat Virtual

4. Berikut dibawah ini yang bukan merupakan Sistem Operasi pada Komputer, adalah...



Jawaban : D

5. Suatu perangkat (piranti) lunak yang digunakan untuk menerjemahkan instruksi – instruksi dalam bahasa pemrograman, adalah...

- A. Perangkat Sistem Operasi**
- B. Perangkat Lunak Bahasa
- C. Perangkat Lunak Paket
- D. Perangkat Lunak Virtual

6. Suatu perangkat (piranti) lunak yang digunakan untuk menyelesaikan pekerjaan bersifat umum dan dibuat oleh Software House, adalah...

- A. Perangkat Sistem Operasi
- B. Perangkat Lunak Bahasa
- C. Perangkat Lunak Paket**
- D. Perangkat Lunak Virtual

7. Berikut dibawah ini yang bukan merupakan perangkat lunak bahasa, adalah...



Jawaban : C

8. Fungsi dari perangkat (piranti) lunak adalah, kecuali...

- A. Penyedia fungsi dasar
- B. Penghubung antar Software
- C. Pengatur berbagai Hardware
- D. Perusak komponen Komputer





9. Suatu perangkat (piranti) lunak yang sumber kode pemrogramannya tidak diberikan dan tidak dibuka secara umum oleh pengembangnya, disebut...

- A. Freeware
- B. Shareware
- C. Open Source
- D. Close Source

10. Perangkat (piranti) lunak yang diberikan secara gratis dengan keterbatasan fitur – fitur yang disediakan dan dengan batas waktu, adalah..

- A. Freeware
- B. Shareware
- C. Open Source
- D. Close Source

11. Berikut dibawah ini yang merupakan perangkat (piranti) lunak open source, adalah...

- | | |
|----------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------|
| A.  | C.  |
| B.  | D.  |

Jawaban : C

12. Suatu fasilitas yang disediakan oleh Microsoft Windows untuk mengelola file pada sistem komputer, adalah...

- A. Windows Desktop
- B. Windows Explorer
- C. Windows Virtual
- D. Windows Tracking

13. Istilah data pada sistem komputer, adalah...

- A. File
- B. Type
- C. Function
- D. Command

14. Suatu ruang penyimpanan data pada windows explorer, berdasarkan pengelompokkan jenis – jenis data tertentu, disebut..

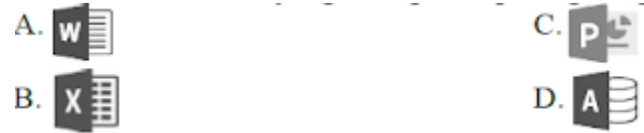
- A. File
- B. Field
- C. Folder
- D. Function

15. Pada gambar disamping, merupakan...

- A. File

- B. Field
- C. Folder**
- D. Function

16. Berikut dibawah ini yang merupakan perangkat (piranti) lunak pengolah angka, adalah...



Jawaban : B

17. Perangkat (piranti) lunak yang sering digunakan untuk mengerjakan suatu data perhitungan, grafik, dalam bentuk tabel, adalah...

- A. Microsoft Office Word
- B. Microsoft Office Excel**
- C. Microsoft Office Powerpoint
- D. Microsoft Office Acces

18. Pada tampilan lembar kerja Microsoft Office Excel, disebut...

- A. Document
- B. Worksheet**
- C. Slide
- D. Form

19. Berikut dibawah ini yang bukan merupakan versi Microsoft Office Excel, adalah...

- A. 3.1, 95, 98
- B. ME, 2000, XP
- C. 3.0, 4.0, 5.0**
- D. 2007, 2010, 2013

20. Pada lembar kerja Microsoft Office Excel Versi 2007, 2010, 2013, jumlah baris yang disediakan sebanyak...

- A. 65.536
- B. 16.348
- C. 1.048.576**
- D. 1.048.776

21. Pada tabel Microsoft Office Excel terdapat suatu kotak yang berbentuk Horizontal, disebut...

- A. Row**
- B. Coulumn
- C. Cell
- D. Range

22. Pertemuan atau perpotongan antara baris dan kolom yang membentuk suatu kotak data, disebut...

- A. Row
- B. Coulumn
- C. Cell**
- D. Range

23. Gabungan dari beberapa cell yang diarsir atau yang diblok, disebut...

- A. Row
- C. Cell
- B. Coulumn
- D. Range**

Untuk Soal No. 24 sampai dengan No. 28, berhubungan dengan gambar tabel di bawah ini

24. Pada gambar tabel diatas jumlah baris yang tersedia, adalah...

- A. 4
- B. 6**
- C. 8
- D. 10

25. Pada gambar tabel diatas jumlah kolom yang tersedia, adalah...

- A. 3
- B. 5**
- C. 7
- D. 11

26. Pada gambar tabel diatas jumlah cell yang tersedia, adalah...

- A. 10
- B. 20
- C. 30**
- D. 40

27. Pada gambar tabel diatas jumlah range yang tersedia, adalah...

- A. 4
- B. 8**
- C. 12
- D. 16

28. Pada gambar tabel diatas jumlah cell range yang tersedia, adalah...

- A. 12
- B. 13
- C. 14
- D. 15**

29. Suatu file / dokumen yang terdiri dari lembaran - lembaran kerja disebut...

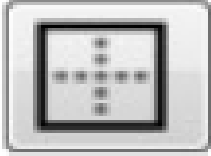
- A. Sheet**
- B. Workbook
- C. Row
- D. Coulomn

30. Berikut dibawah ini merupakan langkah – langkah pemberian batas garis (border) yang tepat pada suatu tabel, adalah...

- A. Blok tabel, Klik Kanan 1x, Border, Format Cell
- B. Blok tabel, Format Cell, Klik Kanan 1x, Border**

- C. Blok tabel, Klik Kanan 1x, Format Cell, Border
- D. Blok tabel, Border, Klik Kanan 1x, Format Cell

31. Pada gambar disamping merupakan pemberian batas garis (border) disuatu tabel dengan...



- A. None
- B. Outline
- C. Inside
- D. Alignment

32. Pada gambar disamping merupakan berpikir komputasional dalam bentuk...



- A. Algorithm
- B. Abstraction
- C. Graf
- D. Flowchart

33. Proses berpikir yang diperlukan dalam memformulasikan masalah dan solusinya, adalah...

- A. Conceptual Thinking
- B. Sequential Thinking
- C. Computational Thinking
- D. Conventional Thinking

34. Suatu tahapan yang tepat dalam menyelesaikan dan memecahkan masalah pada sistem komputer dengan menggunakan Computational Thinking, yaitu...

- A. Decomposition, Abstraction, Pattern Recognition, Algorithm
- B. Decompositiom, Abstraction, Algorithm, Pattern Recognition
- C. Decomposition, Pattern Recognition, Abstraction, Algorithm
- D. Decomposition, Pattern Recognition, Algorithm, Abstraction

35. Penyelesaian dan pemecahan suatu masalah sistem komputer dengan menggunakan pola – pola tertentu, adalah..

- A. Decomposition
- B. Pattern Recognition
- C. Abstraction
- D. Algorithm

36. Penyelesaian dan pemecahan suatu masalah sistem komputer secara berurutan, adalah..

- A. Decomposition
- B. Pattern Recognition
- C. Abstraction
- D. Algorithm

37. Penyelesaian dan pemecahan suatu masalah sistem komputer dengan menggunakan pola – pola grafis, adalah..

- A. Algorithm
- B. Abstraction
- C. Graf
- D. Flowchart

38. Dampak yang dirasakan oleh masyarakat, ketika teknologi berkembang dengan pesat, kecuali...

- A. Meningkatnya Penjualan secara Online
- B. Menurunnya penjualan secara eceran
- C. Adanya pergeseran etika sosial
- D. Dengan mudahnya mendapatkan suatu pekerjaan

39. Suatu aktivitas tertentu yang dikerjakan secara bersama – sama untuk mencapai suatu tujuan, pengertian dari...

- A. Konseptual
- B. Konvensional
- C. Kolaborasi
- D. Komputasional

40. Berikut dibawah ini, merupakan manfaat adanya kolaborasi dalam masyarakat digital, kecuali...

- A. Memberikan pelayanan yang berkualitas
- B. Memaksimalkan produktifitas
- C. Meningkatkan profesionalisme
- D. Melarang adanya suatu saran dan pendapat