**PRÁCTICA: INTRODUCCIÓN AL PACKET TRACER**

**Objetivo**: En esta práctica instalaremos y nos introduciremos en el uso del programa Packet Tracer. Para ello realizaremos una interconexión de varias redes sencillas, con lo visto hasta ahora.

Conectar dos PCS directamente

* Conecta en el packet tracer 2 equipos.
* Configura los dos equipos con la siguiente configuración:
  + - Pc-0: 192.168.1.100/24
    - Pc-1: 192.168.1.101/24
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping. Fíjate en los paquetes que intervienen.
* ¿Qué ocurre si cambio la máscara en uno de ellos? ¿Porque?
* Guarda el proyecto.

Conectar tres PCS con un SWITCH

* Conecta en el packet tracer 3 equipos.
* Configura los equipos de forma que estén en la misma red
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fíjate en los paquetes que intervienen.
* ¿Qué ocurre si cambio la IP en uno de ellos?. Fíjate en lo que ocurren con los paquetes.
* Guarda el proyecto.

Conectar tres PCS con un HUB

* Conecta en el packet tracer 3 equipos.
* Configura los equipos de forma que estén en la misma red
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fíjate en los paquetes que intervienen.
* ¿Encuentras alguna diferencia con el proyecto anterior?
* Guarda el proyecto.

Conectar varios PCS realizando una topología en árbol

* Conecta en el packet tracer varios equipos.
* Configura los equipos de forma que estén en la misma red
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fijate en los paquetes que intervienen.
* Guarda el proyecto.

Conectar varios PCS realizando una topología en árbol y 3 redes diferentes,

* Conecta en el packet tracer varios equipos.
* Configura los equipos de forma que estén en **tres** redes.
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fíjate en los paquetes que intervienen. ¿Cuales son exitosos y cuales fallidos?
* Guarda el proyecto.

Conectar varios PCS de forma inalámbrica.

* Conecta en el packet tracer varios equipos de forma inalámbrica
* Configura los equipos de forma que estén en la misma red
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fíjate en los paquetes que intervienen.
* Activa ahora DHCP. Y realiza pruebas de interconexión. ¿Qué ocurre?
* Guarda el proyecto.

Conexión inalámbrica y cableada.

* Conecta en el packet tracer varios equipos de forma inalámbrica y cableada.
* Configura los equipos de forma que estén en la misma red
* Realiza pruebas de interconexión realizando un ping entre ellos. Fíjate en los paquetes que intervienen.
* Guarda el proyecto.