

# 第5章:管理ユーザー経験

Bluemix & Blockchainの学習

**Bob Dill**, IBM Distinguished Engineer, CTO Global Technical Sales

**David Smits**, Senior Certified Architect, IBM Blockchain



# 計画: 30分のセッションと1～2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化

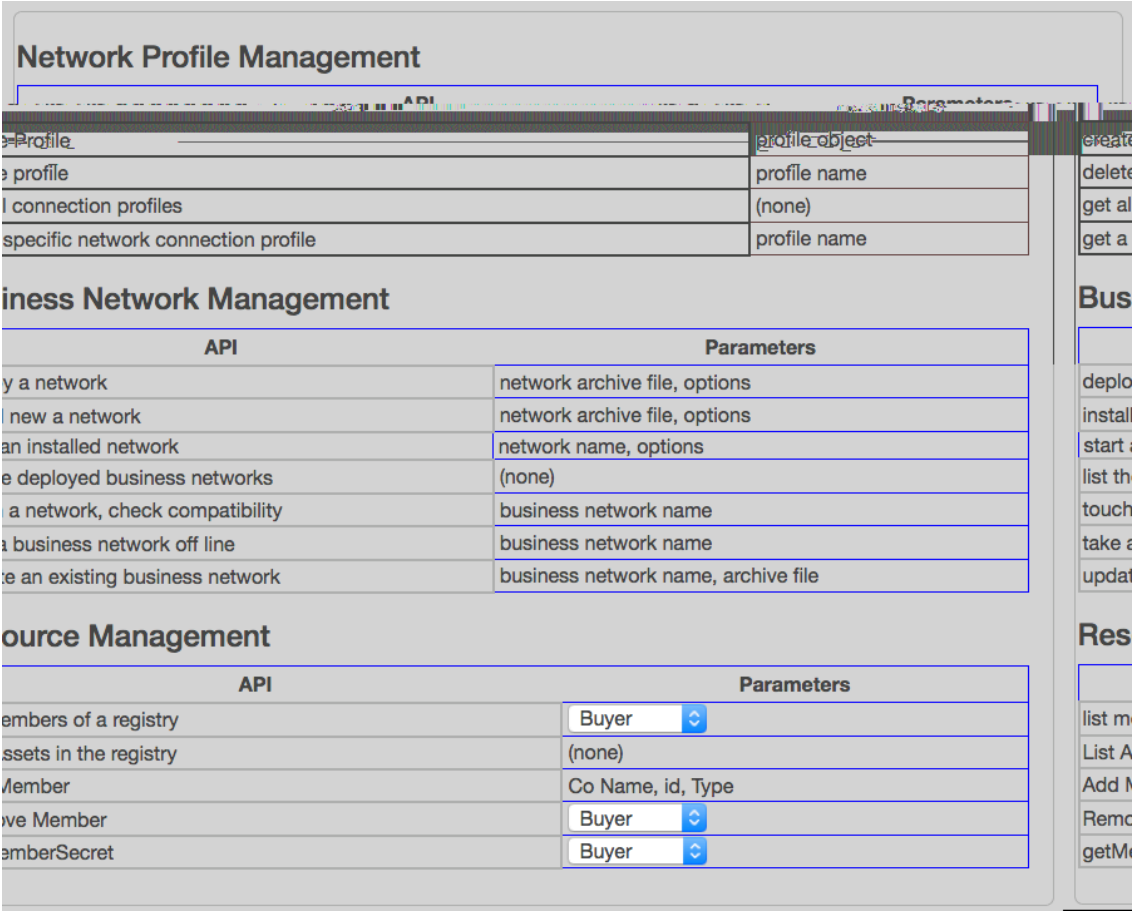
# ネットワークオペレータのユーザー経験

ブロックチェーンネットワークを管理および監視します。 ネットワーク内の各ビジネスには、ブロックチェーンネットワークオペレータがあります。

- ネットワーク接続プロファイルの管理
  - ネットワーク接続プロファイルを作成します。
  - ネットワーク接続プロファイルを削除します。
  - すべてのネットワーク接続プロファイルを取得します。
  - 特定のネットワーク接続プロファイルを取得します。
- ビジネスネットワークの管理
  - ビジネスネットワークを展開します。
  - 展開されたビジネスネットワークを一覧表示します。
  - ネットワークに触れる、互換性をチェックします。
  - 非展開：ビジネスネットワークをオフラインにします。
  - 既存のビジネスネットワークを更新します。
- 参加者の管理
  - 参加者を作成します、一覧表示します、および削除します。
  - 利用可能な資産（発注）を一覧表示します。

注：Hyperledger ComposerはHyperledger Fabric V1以上しかサポートしていないため、本チュートリアルではV1.0より低いバージョンのHyperledger Fabricはサポートされません。

ルール：ブロックチェーンネットワークを管理および監視します。 ネットワーク内の各ビジネスには、ブロックチェーンネットワークオペレータがあります。



# ドキュメントの設定とアクセス

- 本チュートリアルで使用するHyperledger Composerの初期段階にあります。**Composer**とローカルドッカーの画像を簡単に使用できるように、いくつかのスクリプトファイルが作成されています:
  - **buildAndDeploy ...** それは必要なコマンドを実行してネットワークファイルを読み込んで作曲家のネットワークアーカイブファイルを作成し、開発環境を起動してブロックチェーンネットワークを展開する単一の**exec**です。
  - **create\_composer\_docs.sh ...** これは、任意の章の**npm**インストールを実行した後に使用します。インストールしたばかりのコンポーザのバージョンのドキュメントが**Composer\_Docs**フォルダに読み込まれます。
  - **shutdown.sh ...** これを使用して、開発環境で使用されているドッカー画像を正常にシャットダウンします。
- Hyperledger Composer NodeJS SDKドキュメントへのアクセス
  - リポジトリの**Composer\_Docs**フォルダに移動し、お気に入りのブラウザで**index.html**ファイルを開きます。各モジュールのクラスと**API**の使用法の詳細については、モジュールの名前をクリックしてください。実験の準備をしてください。

# 構造：どこにあるのか、物は任意の章にもある。

- **Chapter xx ...** セットアップを簡単にするスクリプト、`index.js`、`package.json`が含まれています。
  - **controller ...** 本ファイルには、`nodejs`サーバー操作を管理するためのファイルが含まれています。
  - **Documentation ...** それは本ファイルを含んでいます。
    - **answers ...** 更新するチュートリアル各部分のソースコードが含まれています。
  - **HTML ...** チュートリアルのブラウザ側を管理するためのファイルが含まれています。
  - **network ...** ビジネスネットワークを管理するために使用されるすべてのファイルが含まれています。
  - **startup ...** 初期環境の作成に使用されるファイルが含まれています。

# 本章の手順

- ユーザー経験（**3つのHTMLファイル**）の作成。
- ユーザー経験をサポートするコードの作成する
- ビジネスネットワークにアクセスするためのコードの作成。
- エクストラ。

コードを見ても。

# エクストラ

- プロファイルリストとプロファイルの削除を除くすべてのルーチンは、**z2b-admin.js**ファイルのハードコードされたエントリを使用します。
  - アンデプロイするネットワークの名前を渡すことができる方法を実装します。
  - アップデートとデプロイメントオプションに使用するネットワークアーカイブファイルの名前を渡すためのアプローチを実装します。**ZeroToCognitive**チュートリアル第9章で、同様の問題がどのように解決されたかを見てみてください。
  - **ping**を実行するネットワークの名前を指定する方法を実装します。



# 計画: 30分のセッションと1～2時間の作業からなる章立て

第1章	ブロックチェーンは何ですか? 概念とアーキテクチャの概要
第2章	構築しようとしている話は何ですか
第2.1章	話のためのアーキテクチャ
第3章	ローカルHyperbelger Fabric V1開発環境の設定
第4章	ネットワークの構築とテスト
第5章	管理ユーザー経験
第6章	購入者のサポートとユーザー経験
第7章	販売者のサポートとユーザー経験
第8章	プロバイダーのサポートとユーザー経験
第9章	荷送人のサポートとユーザー経験
第10章	財務会社のサポートとユーザー経験
第11章	デモンストレーションのための結合
第12章	デモンストレーションのためのイベントと自動化