

		Escuela Politécnica Superior Ingeniería Informática Prácticas de Sistemas Informáticos 2			
Grupo	2401	Práctica	3	Fecha	23/04/2015
Alumno	Kasner Tourné, Cristina				
Alumno	Guridi Mateos, Guillermo				

Ejercicio 1

Preparar 3 máquinas virtuales con acceso SSH entre ellas. Esta tarea es necesaria para la correcta gestión del cluster que definiremos en el próximo apartado. Las VMs las denominaremos

- si2srv01: Dirección IP 10.X.Y.1, 768MB RAM
- si2srv02: Dirección IP 10.X.Y.2, 512MB RAM
- si2srv03: Dirección IP 10.X.Y.3, 512MB RAM

RECUERDE RANDOMIZAR LAS DIRECCIONES MAC DE CADA COPIA, Y ELIMINAR EL FICHERO

/etc/udev/rules.d/70-persistent-net.rules

ANTES DE INTENTAR USAR EL NODO.

En la primera máquina (10.X.Y.1), generaremos el par de claves con DSA. A continuación importaremos la clave pública en cada uno de los otros dos nodos (10.X.Y.2 y 10.X.Y.3). Probaremos a acceder por SSH desde .1 a .2 y .3, comprobando que no requiere la introducción de la clave. Obtener una evidencia del inicio remoto de sesión mediante la salida detallada (`ssh -v si2@10.X.Y.2` y `ssh -v si2@10.X.Y.3`). Anote dicha salida en la memoria de prácticas.

Una vez realizado este punto, detendremos las tres máquinas virtuales y obtendremos una copia de las mismas a algún medio externo (USB) para los consiguientes apartados de esta práctica. También es recomendable que preserve los directorios .ssh de cada uno de los nodos

Hemos realizado el ejercicio siguiendo los pasos que nos daban en el enunciado y no hemos tenido ningún problema.

Adjuntamos una evidencia del inicio remoto de sesión (salida de `ssh -v`).

```

si2@si2srv01:~$ ssh -v 10.1.3.2
OpenSSH_5.3p1 Debian-3ubuntu7, OpenSSL 0.9.8k 25 Mar 2009
debug1: Reading configuration data /etc/ssh/ssh_config
debug1: Applying options for *
debug1: Connecting to 10.1.3.2 [10.1.3.2] port 22.
debug1: Connection established.
debug1: identity file /home/si2/.ssh/identity type -1
debug1: identity file /home/si2/.ssh/id_rsa type -1
debug1: identity file /home/si2/.ssh/id_dsa type 2
debug1: Checking blacklist file /usr/share/ssh/blacklist.DSA-1024
debug1: Checking blacklist file /etc/ssh/blacklist.DSA-1024
debug1: Remote protocol version 2.0, remote software version OpenSSH_5.3p1 Debian-3u
buntu7
debug1: match: OpenSSH_5.3p1 Debian-3ubuntu7 pat OpenSSH*
debug1: Enabling compatibility mode for protocol 2.0
debug1: Local version string SSH-2.0-OpenSSH_5.3p1 Debian-3ubuntu7
debug1: SSH2_MSG_KEXINIT sent
debug1: SSH2_MSG_KEXINIT received
debug1: kex: server->client aes128-ctr hmac-md5 none
debug1: kex: client->server aes128-ctr hmac-md5 none
debug1: SSH2_MSG_KEX_DH_GEX_REQUEST(1024<1024<8192) sent
debug1: expecting SSH2_MSG_KEX_DH_GEX_GROUP
debug1: SSH2_MSG_KEX_DH_GEX_INIT sent
debug1: expecting SSH2_MSG_KEX_DH_GEX_REPLY
debug1: Host '10.1.3.2' is known and matches the RSA host key.
debug1: Found key in /home/si2/.ssh/known_hosts:1
debug1: ssh_rsa_verify: signature correct
debug1: SSH2_MSG_NEWKEYS sent
debug1: expecting SSH2_MSG_NEWKEYS
debug1: SSH2_MSG_NEWKEYS received
debug1: SSH2_MSG_SERVICE_REQUEST sent
debug1: SSH2_MSG_SERVICE_ACCEPT received
debug1: Authentications that can continue: publickey,password
debug1: Next authentication method: publickey
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/identity
debug1: Trying private key: /home/si2/.ssh/id_rsa
debug1: Offering public key: /home/si2/.ssh/id_dsa
debug1: Server accepts key: pkalg ssh-dss blen 435
debug1: read PEM private key done: type DSA
debug1: Authentication succeeded (publickey).
debug1: channel 0: new [client-session]
debug1: Requesting no-more-sessions@openssh.com
debug1: Entering interactive session.
debug1: Sending environment.
debug1: Sending env LANG = C
Linux si2srv02 2.6.32-33-generic #72-Ubuntu SMP Fri Jul 29 21:08:37 UTC 2011 i686 GN
U/Linux
Ubuntu 10.04.3 LTS

Welcome to Ubuntu!
 * Documentation: https://help.ubuntu.com/
New release 'precise' available.
Run 'do-release-upgrade' to upgrade to it.

Last login: Thu Apr 23 00:55:47 2015
Loading es
si2@si2srv02:~$ 

```

Figura 1: Salida del ssh -v

Ejercicio2

Realizar los pasos del apartado 4 con el fin de obtener una configuración válida del cluster **SI2Cluster**, con la topología indicada de 1 DAS y 2 nodos SSH de instancias. Inicie el cluster.

Liste las instancias del cluster y verifique que los pids de los procesos Java (JVM) correspondientes están efectivamente corriendo en cada una de las dos máquinas virtuales. Adjunte evidencias a la memoria de la práctica.

Adjuntamos la imagen con el resultado de ejecutar el comando `asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile list-instances {1`
Aquí se pueden observar los pids de cada una de las instancias.

```
si2@si2srv01:~$ asadmin --user admin --passwordfile /opt/SI2/passwordfile list-instances -l
Name      Host      Port  Pid   Cluster  State
Instance01 10.1.3.2  24848  2029  SI2Cluster  running
Instance02 10.1.3.3  24848  2123  SI2Cluster  running
Command list-instances executed successfully.
```

Figura 2: Lista de instancias

Ejercicio3

Pruebe a realizar un pago individualmente en cada instancia. Para ello, identifique los puertos en los que están siendo ejecutados cada una de las dos instancias (IPs 10.X.Y.2 y 10.X.Y.3 respectivamente). Puede realizar esa comprobación directamente desde la consola de administración, opción Applications, acción Launch, observando los Web Application Links generados.

Realice un único pago en cada nodo. Verifique que el pago se ha anotado correctamente el nombre de la instancia y la dirección IP. Anote sus observaciones (puertos de cada instancia) y evidencias (captura de pantalla de la tabla de pagos).

Este ejercicio nos ha costado un poc más que los anteriores ya que hemos tenido un par de fallos trabajando con la base de datos.

Finalmente hemos conseguido solucionarlos y realizar los pagos.

Para encontrar el puerto de cada instancia hemos mirado en la consola de administración, tal y como nos decía el enenuciado. Los puertos son:

- Instancia01 → 28080
- Instancia02 → 28080

Adjuntamos las pantallas que confirma la realización de pago con cada una de las instancias y la base de datos resultante.

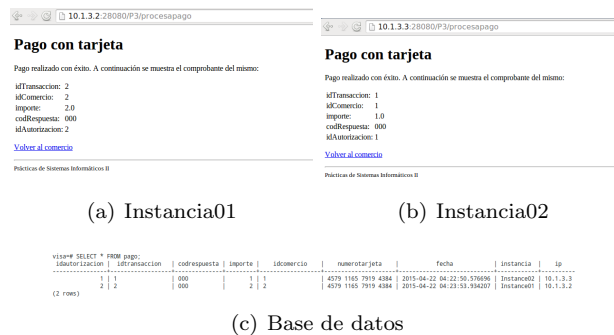


Figura 3: Pago instancias

Ejercicio4

Probar la influencia de jvmRoute en la afinidad de sesión.

1. Eliminar todas las cookies del navegador
2. Sin la propiedad jvmRoute, acceder a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador: `http://10.X.Y.1/P3`
3. Completar el pago con datos de tarjeta correctos.
4. Repetir los pagos hasta que uno falle debido a la falta de afinidad de sesión.
5. Mostrar la cookie “JSESSIONID” correspondiente a la URL del balanceador donde se vea:
Name: JSESSIONID
Content: YYYYYYYYYYYYYYYYYYYY
Domain: 10.X.Y.1
Path: /P3
6. Añadir la propiedad “jvmRoute” al cluster y rearrancar el cluster.
7. Eliminar todas las cookies del navegador.
8. Acceso a la aplicación P3 a través de la URL del balanceador:
`http://10.X.Y.1/P3`
9. Completar el pago con datos de tarjeta correctos. Se pueden repetir los pagos y no fallarán.
10. Mostrar la cookie “JSESSIONID” correspondiente a la URL del balanceador donde se vea:
Name: JSESSIONID
Content: ZZZZZZZZZZZZZZZZZZZZZ
Domain: 10.X.Y.1
Path: /P3
Mostrar las pantallas y comentar: las diferencias en el contenido de las cookie respecto a jvmRoute, cómo esta diferencia afecta a la afinidad y por qué.

Configuramos el balanceador de carga y comprobamos que todo se ha hecho correctamente:

Load Balancer Manager for 10.1.3.1

Server Version: Apache/2.2.14 (Ubuntu)
Server Built: Nov 3 2011 03:31:27

LoadBalancer Status for balancer://si2cluster

StickySession	Timeout	FailoverAttempts	Method
JSESSIONIDjsessionid 0	1		byrequests

Worker URL	Route	RouteRedir	Factor	Set	Status	Elected	To	From
http://10.1.3.2:28080	Instance01		1	0	Ok	0	0	0
http://10.1.3.3:28080	Instance02		1	0	Ok	0	0	0

Apache/2.2.14 (Ubuntu) Server at 10.1.3.1 Port 80

Figura 4: Página de status del balanceador

Una vez hecho esto realizamos las actividades del ejercicio 4:

- Borramos las cookies:

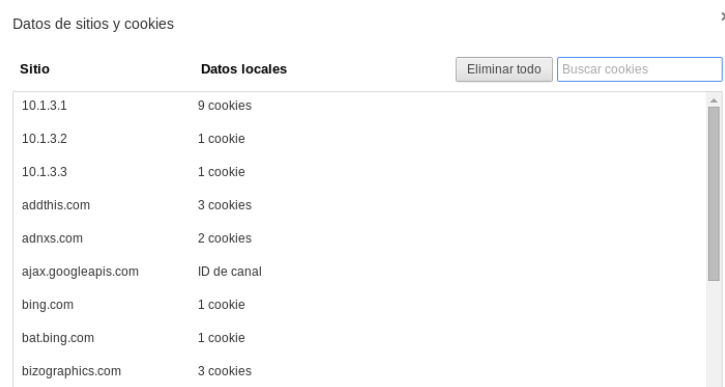


Figura 5: Cookies

Intentamos realizar pagos sin la propiedad `jvmRoute` pero nos fallan ya que el balanceador manda los datos a una máquina e intenta realizar el pago con la otra.

Al añadir la propiedad podemos hacer todos los pagos que queramos y no falla ninguno, siempre y cuando los datos sean correctos.

Adjuntamos los datos de la cookie `JSESSIONID` antes y después de añadir la nueva propiedad.



Figura 6: Datos de JSESSIONID

Vemos que la mayor diferencia entre ellas es que en los datos de la cookie después de añadir la propiedad se incluye `.Instance01`, lo que indica al `load_balancer` de Apache, que las peticiones desde ese navegador deben ser dirigidas a la instancia 1 (porque es la instancia que generó la página anterior del usuario).

Ejercicio5

Probar el balanceo de carga y la afinidad de sesión, realizando un pago directamente contra la dirección del cluster `http://10.X.Y.1/P3` desde distintos ordenadores. Comprobar que las peticiones se reparten entre ambos nodos del cluster, y que se mantiene la sesión iniciada por cada usuario sobre el mismo nodo.

Ejercicio6

Comprobación del proceso de fail-over. Parar la instancia del cluster que haya tenido menos elecciones hasta el momento. Para ello, identificaremos el **pid** (identificador del proceso java) de la instancia usando las herramientas descritas en esta práctica o el mandato `'ps -aef | grep java'`. Realizaremos un **kill -9 pid** en el nodo correspondiente. Vuelva a realizar peticiones y compruebe (accediendo a la página `/balancer-manager`) que el anterior nodo ha sido marcado como “erróneo” y que todas las peticiones se dirijan al nuevo servidor. Adjunte la secuencia de comandos y evidencias obtenidas en la memoria de la práctica.

Hemos mirado en el balancer-manager cual era la instancia con menos peticiones y es la 2.

Buscamos el pid y hacemos kill a ese proceso mediante la siguiente secuencia de comandos.

Finalmente comprobamos que en el balancer-manager el status de la instancia 2 es Err.

Ejercicio7

Comprobación del proceso de fail-back. Inicie manualmente la instancia detenida en el comando anterior. Verificar la activación de la instancia en el gestor del balanceador. Incluir todas las evidencias en la memoria de prácticas. **Consulte los apéndices para información detallada de comandos de gestión individual de las instancias.**

Para iniciar la instancia detenida utilizamos el comando : `asadmin start-instance Instance02`.

Antes de realizar más pagos borramos las cookies ya que tras el proceso de fail-over, las cookies de afinidad han cambiado todas a la instancia 1.

Realizamos más pagos y vemos que efectivamente se vuelven a repartir las peticiones entre las dos instancias.

Además en el balancer-manager, la segunda instancia no tiene como status Err, sino Ok.

Ejercicio8

Fallo en el transcurso de una sesión.

- Desde un navegador, comenzar una petición de pago introduciendo los valores del mismo en la pantalla inicial y realizando la llamada al servlet ComienzaPago.
- Al presentarse la pantalla de "Pago con tarjeta", leer la instancia del servidor que ha procesado la petición y detenerla. Se puede encontrar la instancia que ha procesado la petición revisando la cookie de sesión (tiene la instancia como sufijo), el balancer-manager o el server.log de cada instancia.
- Completar los datos de la tarjeta de modo que el pago fuera válido, y enviar la petición.
- Observar la instancia del cluster que procesa el pago, y razonar las causas por las que se rechaza la petición.

Empezamos el pago desde un navegador con las cookies limpias.

Al llegar a la pantalla de "Pago con tarjeta" miramos las cookies del navegador y comprobamos en la cookie JSESSIONID que el balanceador ha asignado esta petición a la instancia 2.

Nos metemos a la máquina 3 y ejecutamos el mismo comando que el ejercicio anterior para detener la instancia 2.

Tras hacer esto intentamos seguir con el pago. Completamos los datos y al intentar pagar recibimos un mensaje de "pago incorrecto".

La causa de este fallo es la misma que la del ejercicio 4 cuando no teníamos activada la propiedad jvmRoute ya que intentamos continuar un pago en la instancia en la que no está el PagoBean que se creó con la primera petición.

Ejercicio9

Modificar el script de pruebas JMeter desarrollado durante la P2. (P2.xml) Habilitar un ciclo de 1000 pruebas en un solo hilo contra la IP del cluster y nueva URL de la aplicación: `http://10.X.Y.1/P3` Eliminar posibles pagos previos al ciclo de pruebas. Verificar el porcentaje de pagos realizados por cada instancia, así como (posibles) pagos correctos e incorrectos. ¿qué algoritmo de reparto parece haber seguido el balanceador? Comente todas sus conclusiones en la memoria de prácticas.

Apéncices