UNIVERSIDAD AUTONOMA DI STABRIDI		Escuela Politécnica Superior			
		Ingeniería Informática			
		Prácticas de Sistemas Informáticos 2			
Grupo	2401	Práctica	2	Fecha	8/04/2015
Alumno		Kasner Tourné, Cristina			
Alumno		Guridi Mateos, Guillermo			

## Ejercicio 1

Siguiendo todos los pasos anteriores, defina el plan completo de pruebas para realizar las tres ejecuciones secuenciales sobre los tres proyectos definidos hasta ahora (P1-base, P1-ws-cli, P1-ejb). Adjunte el fichero generado P2.jmx al entregable de la práctica.

No hemos tenido ningún problema en definir el plan de pruebas tal y como se nos indicaba en el enunciado.

Adjuntamos una imagen con el árbol de resultados.

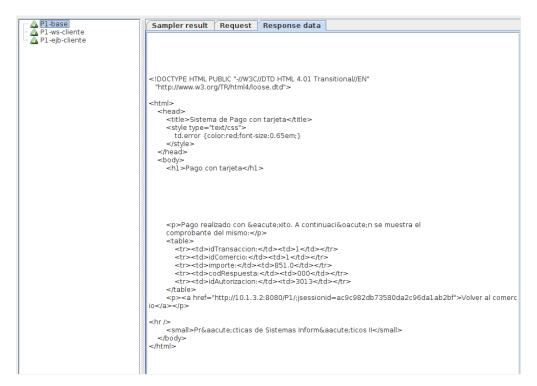


Figura 1: rbol de resultados

## Ejercicio 2

Preparar los PCs con el esquema descrito. Para ello:

- Anote en la memoria de prácticas las direcciones IP asignadas a cada PC.
- Detenga el servidor de GlassFish de los PCs físicos
- Inicie los servidores GlassFish en las máquinas virtuales
- Repliegue todas las aplicaciones o pruebas anteriores (P1-base, P1-ws, etc), para limpiar posibles versiones incorrectas.
- Revise y modifique si es necesario los ficheros build.properties (propiedad "nombre") de cada versión, de modo que todas las versiones tengan como URL de despliegue las anteriormente indicadas (P1-base, P1-ws, P1-ejb).
- Despliegue las siguientes prácticas: P1-base, P1-ws, P1-ejb, con el siguiente esquema:
  - El destino del despliegue en todos los casos será PC2VM con IP 10.X.Y.2 (as.host o as.host.client en P1-ws)
  - La base de datos en todos ellos será la de PC1VM con IP 10.X.Y.1 (db.host)
  - En el caso particular de P1-ws, el servidor SOAP estará en 10.X.Y.1 (variable as.host.server)

Tras detener / iniciar todos los elementos indicados, anotar la salida del comando "free" así como un pantallazo del comando "nmon" (pulsaremos la tecla "m" para obtener el estado de la RAM) tanto en las máquinas virtuales como los PCs físicos. Anote sus comentarios en la memoria. Pruebe a ejecutar un pago "de calentamiento" por cada uno de los métodos anteriores y verifique que funcionan (comprobar resultados en el árbol de resultados).

## Dirección IP asignada al PC 1: 10.1.3.1 Dirección IP asignada al PC 2: 10.1.3.2

Tras desplegar y ejecutar free y nmon obtenemos los siguientes resultados: Podemos observar que al hacer free en los PCs, no hay mucha diferencia en el uso de la memoria estando el glassfish y el postgres arrancados o no. Probablemente esto se deba a que los arrancamos dentro de la maquina virtual que probablemente ya tenga parte de la memoria del sistema virtualizado reservada. Ésto se confirma al comprobar que dentro de las máquinas virtuales si que podemos observar un aumento significativo de la memoria usada (entorno a los 140MB).

Nmon, al usarlo para obtener el mismo tipo de estadísticas nos ofrece las mismas conclusiones.

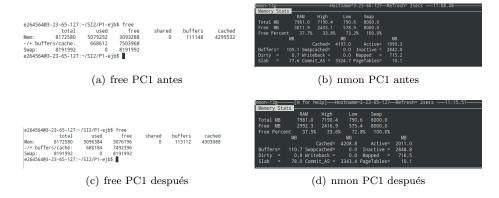


Figura 2: PC 1

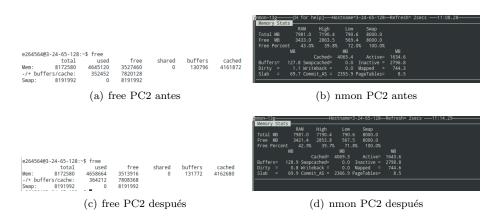


Figura 3: PC 2

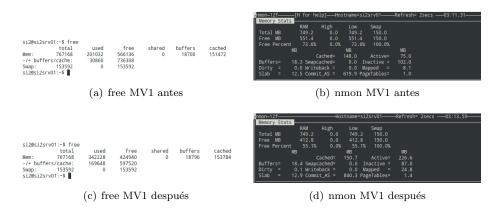


Figura 4: máquina virtual 1

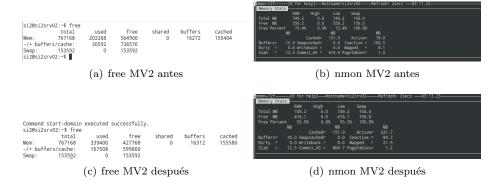


Figura 5: máquina virtual 2