EXAMEN 2º CUATRIMESTRE - DESARROLLO WEB ENTORNO SERVIDOR (DWESD)

D.N.I.:		
NOMBRE:		

IMPORTANTE: Crear una carpeta para cada ejercicio (ejercicio1, ejercicio2, ejercicio3). Crear una carpeta con vuestro nombre completo y apellidos, guardar en ella las carpetas de los ejercicios con los archivos necesarios para que todo funcione, subirla a la cuenta de Google Drive, dejarlo todo dentro de la carpeta **Exámenes**. Si tenéis problema con la cuenta pasó a guardarlo en un lápiz de memoria.

También os he dejado en esa cuenta un archivo .css que podéis utilizar para dar formato a los ejercicios, así como alguna librería por si la necesitáis. (Cuenta: curso2distancia@gmail.com; contraseña: distancia2017).

1.- (3 puntos) Queremos crear una aplicación que nos permita convertir euros a diferentes divisas, la apariencia puede ser como la que se muestra en la imagen.

Conversor de monedas ×												
\leftarrow \rightarrow	G	① localhost/ConversorMonedas/introducir.php										
Conv Cantidad Convertin	d en eu		mo	neda	S	Convertir a:	Dolares	USA	▼			



En la lista desplegable tenemos los siguientes valores:

El valor de un euro en cada moneda es la siguiente:

Dolares: 1.488 Libras: 0.747 Yenes: 158.339 Francos: 1.605

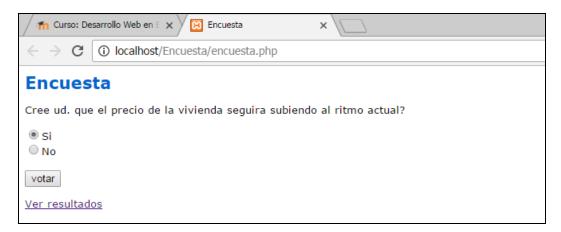
Al pulsar el botón *Convertir*, comprueba que hay una cantidad y nos devolverá el resultado de la siguiente manera, si no hay datos nos muestra un mensaje:





Volver es un enlace que nos lleva a la pantalla principal

2.- (4 puntos) Vamos a realizar una encuesta para ello desarrollamos una aplicación con una pregunta y dos posibles respuestas del tipo SI NO, la apariencia puede ser como la que se muestra en la imagen.



Al pulsar en el botón *votar* el resultado queda almacenado en la base de datos encuesta (para crear dicha base de datos tenéis el código SQL en la cuenta de Google Drive, si hay problemas lo tengo en un lápiz de memoria). Y aparece la siguiente pantalla. Si pulsamos el enlace *ver resultados* nos lleva a la pantalla de resultados



En ella tenemos dos enlaces uno nos lleva a la pantalla de resultados y el otro nos devuelve a la pantalla de votación.

La pantalla de resultados tiene la siguiente apariencia.



SUGERENCIAS: Para obtener el porcentaje dividir los votos de cada respuesta entre los votos totales y multiplicarlo por 100, si necesitáis redondear hay una función *round*.

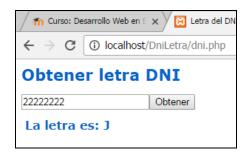
NOTA: Las personas que estéis utilizando ordenador del aula usar la cuenta root, no tiene contraseña. El resto utilizar la cuenta root de vuestro ordenador.

3.- (3 puntos) Queremos crear un Servicio Web *Calcularletra* que contenga una función que permita calcular la letra de un dni.

La formula para calcular la letra del DNI y obtener el NIF es la siguiente: Tomamos el número completo de hasta 7 cifras de nuestro DNI, lo dividimos entre 23 y nos quedamos con el resto de dicha división, o dicho de otro modo, calculamos el módulo 23 del DNI. Sea como sea, el resultado anterior es un número entre 0 y 22. A cada uno de estos posibles números le corresponde una letra, según la siguiente cadena:

TRWAGMYFPDXBNJZSQVHLCKE

El cliente Web desde donde utilizamos ese servicio puede tener la siguiente apariencia:



Si pulsamos el botón *Obtener* sin introducir ningún dni nos muestra un mensaje *Debe introducir un DNI*, en color rojo.

No es necesario comprobar que se introduce un DNI correcto, sólo que tengamos algo en la entrada de datos igual o superior a 7 caracteres.

SUGERENCIAS: Existe una función *substr* que permite extraer de una cadena de caracteres el carácter o caracteres a partir de una determinada posición. También hay una función *strlen* que nos da la longitud de una cadena.