## Práctica 4. Cuantización de parámetros del modelo LPC de producción de voz

## 1 Cuantización de los parámetros del modelo LPC de producción de voz

Diseñe un cuantizador escalar para el factor de ganacia G y los coeficientes  $a_i$  usando el algoritmo de LLoyd descrito en clase. Utilice 8 bits para G y en lugar de cuantizar directamente los coeficientes  $a_i$  transfórmelos primero en los coeficientes de reflexión usando la siguiente fórmula:

$$k_i = a_i^{(i)}$$

$$a_j^{(i-1)} = \frac{a_j^{(i)} + a_i^{(i)} a_{i-j}^{(i)}}{1 - k_i^2}$$
  $1 \le j \le \zeta - \Delta$ 

donde i = p, p-1,..., 1 e inicialmente

$$a_j^{(p)} = a_j, \quad 1 \le j \le \mathbf{P}$$

Son los coeficiente de reflexión los que ha de cuantizar con la siguiente distribución de bits: 7 bits para  $k_1$ , 6 bits para  $k_2$ , 5 bits para  $k_3$  y 4 bits para cada  $k_4$ , ...,  $k_{10}$ . Utilice cuatro de los ficheros del directorio 8k como base de datos para diseñar los cuantizadores.

Una vez diseñados los cuantizadores de los parámetros G y  $k_i$  obtenga la señal de voz sintetizada resultante de cuantizar los parámetros G y  $k_i$  de cada segmento de voz de 15 ms (utilice el fichero de voz que no usó para diseñar los cuantizadores) utilizando además la señal

u(n) no cuantizada. Para ello ha de volver a determinar los  $a_i$  a partir de los  $k_i$  cuantizados usando la siguiente fórmula:

$$a_i^{(i)} = k_i$$

$$a_j^{(i)} = a_j^{(i-1)} - k_i a_{i-j}^{(i-1)}, \quad 1 \le j \le i-1$$

con i = 1, 2, ..., p. La solución final viene dada por

$$a_j=a_j^{(p)}, \qquad 1\leq j\leq p$$

Realice un estudio de la degradación introducida por el proceso de cuantización de los parámetros G y  $k_i$  sobre la señal de voz tanto objetiva como subjetivamente.

Obtenga también la señal de voz resultante si utiliza el modelo LPC simplificado para la excitación y evalúe asimismo la calidad de la señal de voz obtenida tanto objetiva como subjetivamente. ¿Si utilizásemos 7 bits para cuantizar el pitch y 1 bit para la decisión sonoro/sordo, cuantos kilobytes ocuparía el fichero de voz ahora? ¿Qué fáctor de compresión hemos conseguido respecto al tamaño del fichero de voz original?