



Proyecto 1.



- \* La finalidad de los proyectos es repasar lo aprendido en las clases anteriores, en dado caso de que hubiera alguna duda o un concepto no tan claro, contestar las preguntas y aclarar lo necesario.
- \* El objetivo también es que los alumnos tomen decisiones sobre lo que quieren hacer y cómo lo quieren hacer, desarrollando su creatividad.
- \* A continuación se ponen unos parámetros a cumplir pero cada quien es libre de superarlos, lo que menos se desea es limitar el conocimiento, la creatividad ni las ganas de aprender del alumno.

\* En este primer Proyecto los parámetros con los que tiene que cumplir el programa son:

Rubro	Se cumple?
Mínimo dos personajes	
Un personaje se mueve solo	
Un personaje es controlado por las flechas	
Cambio de escenario	
Cambio de disfraz de ambos personajes	