

SOFTWARE REQUIREMENT SPECIFICATION

Al-Fitroh



Dosen Pembimbing :

Arny Lattu, S.pd.Kom., M.Kom

Class SI23I

Group 4 :

Alvan Aly Ardhana	20230050054
Fitriyani	20230050044
Mochamad Rafli Setiawan Putra	20230050055
Nwokoro Arinze Valentine	20230050078
Siti Anisa Saskia	20230050042

Program Studi Sarjana Sistem Informasi

UNIVERSITAS NUSA PUTRA

Tahun 2024/2025

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Tujuan dibuatnya dokumen SRS ini adalah untuk menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan apa saja yang digunakan pada Web Aplikasi Al-Fitroh seperti Rancangan Sistem, Mockup, dan lain-lain.

1.2 Lingkup Masalah

Sistem dari perangkat lunak ini akan menjadi Web Aplikasi. yaitu aplikasi yang akan digunakan oleh Panti Asuhan Al-Fitroh. Al-Fitroh yaitu aplikasi yang dirancang khusus untuk Manajemen data di Panti Asuhan Al-Fitroh. Aplikasi ini berbasis web aplikasi dan hanya dapat diakses oleh admin. Al-Fitroh dirancang untuk memudahkan pengelolaan profil panti, data anak asuh, data pengunjung, laporan keuangan serta sistem informasi lainnya secara terstruktur dan efisien.

1.3 Definisi, Akronim, Singkatan

Istilah	Definisi
SRS	Software Requirements Specification
Al-Fitroh	Nama web aplikasi panti asuhan al-fitroh
IEEE	(Singkatan : Institute of Electrical and Electronics Engineers) Sebuah organisasi profesi nirlaba yang terdiri dari banyak ahli di bidang teknik yang mempromosikan pengembangan standar-standar dan bertindak sebagai pihak yang mempercepat teknologi-teknologi baru dalam semua aspek dalam industri dan rekayasa (engineering), yang mencakup telekomunikasi, jaringan komputer, kelistrikan, antariksa, dan elektronika.

1.4 Referensi

- IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

1.5 Overview

Dokumen ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan tentang dokumen SRS yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan yang dikembangkan oleh kami yaitu definisi, referensi, dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai aplikasi yang akan di kembangkan meliputi fungsi, karakteristik pengguna, batasan dan asumsi yang diambil dalam pengembangan aplikasi. Bagian ke tiga berisi uraian aplikasi secara lebih rinci.

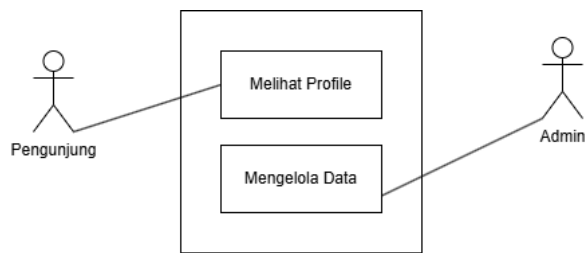
2. GAMBARAN UMUM

Al-fitroh Berbasis Web Aplikasi yang digunakan untuk mempermudah Penggunaan admin dalam Manajemen data anak asuh, data pengunjung dan laporan keuangan pemasukan dan pengeluaran di panti Asuhan Al-Fitroh.

2.1 Perspektif Produk

Pada proyek ini dibuat dengan sistem berbasis Web dimana aplikasi ini bisa diakses hanya dengan Laptop atau komputer melalui browser dan tidak di akses orang lain kecuali admin Panti Al-fitroh. Web Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Visual studio code dan XAMPP sebagai databasenya.

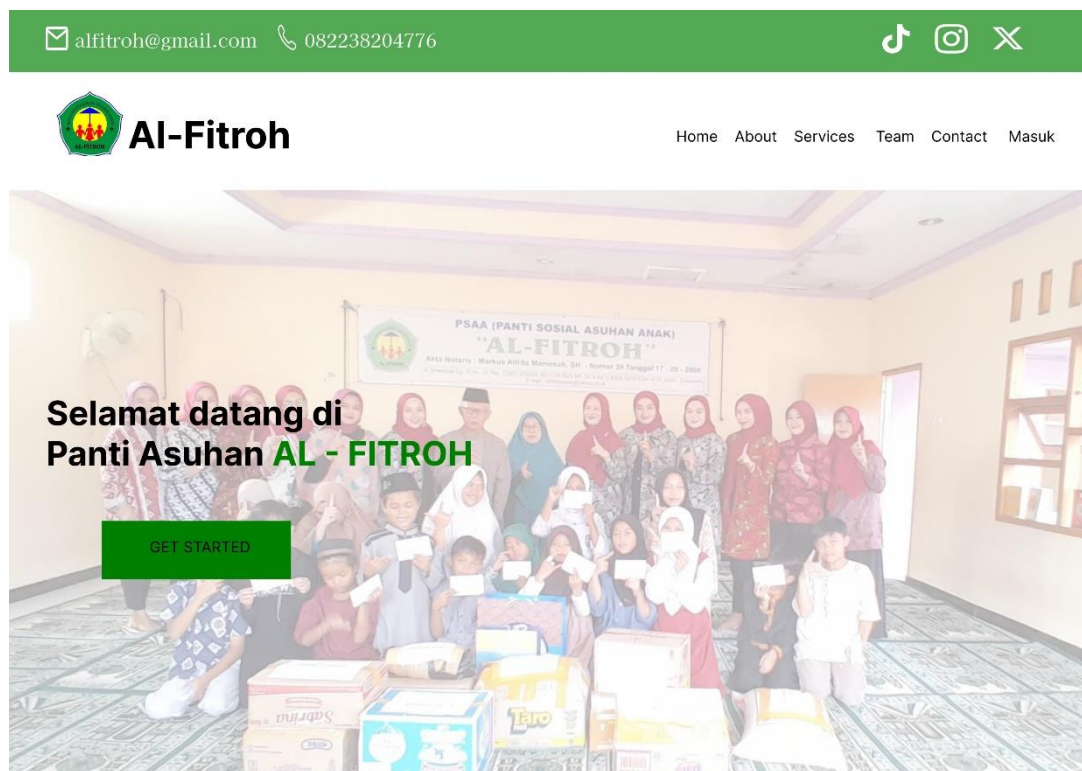
2.1.1. Antarmuka Sistem



Sistem dari perangkat lunak ini memiliki 2 aktor yaitu Admin dan Pengunjung. Admin mengelola aplikasi web sedangkan Pengunjung melihat informasi dari web aplikasinya. Setiap aktor mempunyai fungsi yang berbeda, dimana aplikasi web digunakan oleh Admin untuk mengelola data anak asuh, data pengunjung, laporan pemasukan dan pengeluaran keuangan, dan lain-lain. Sedangkan pengunjung hanya melihat web untuk memperoleh informasi Panti Asuhan Al-fitroh, melakukan donasi dan lain-lain.

2.1.2 Antarmuka Pengguna

- **Pengguna**
 - a. Home



Gambar 1

Ini adalah mockup halaman utama Al-Fitroh. Pada halaman ini terdapat tombol 'Donasi Sekarang' yang dapat digunakan untuk langsung mengakses halaman kontak jika ingin berdonasi.

b. About



Gambar 2

Ini merupakan mockup dari halaman about, Dimana pengguna dapat melihat visi dan misi dari Panti Asuhan Al-Fitroh.

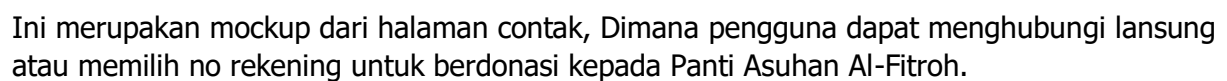
c. Services



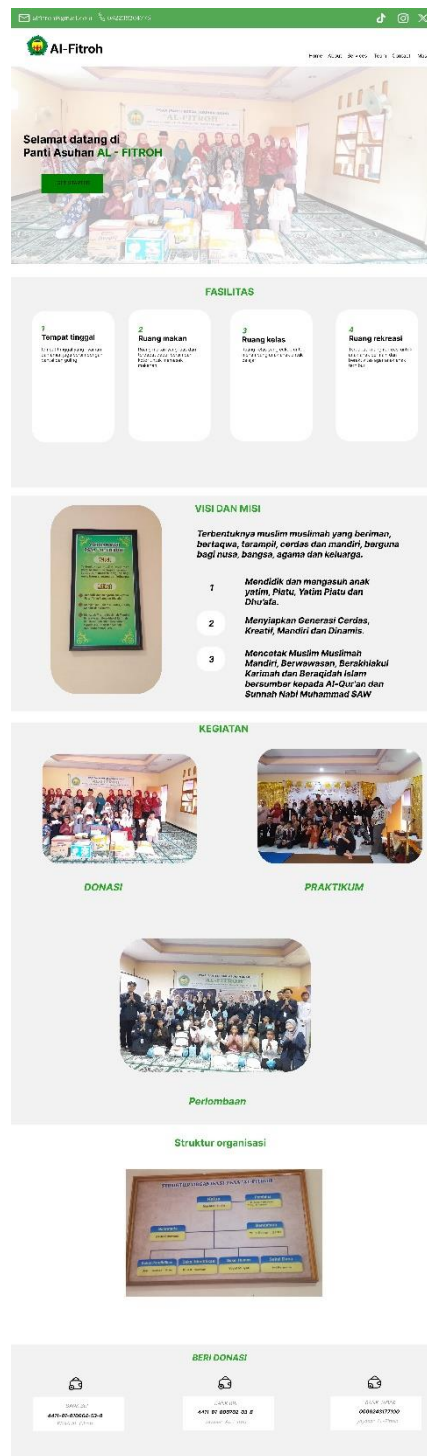
Gambar 3

Ini merupakan mockup dari halaman services, Dimana pengguna dapat melihat kegiatan dari Panti Asuhan Al-Fitroh.

e. Contact



f. Profile



Gambar 6

Ini merupakan mockup dari keseluruhan profile dimulai dari halaman home, about, service, team dan contact.

- **Admin (Web)**
 - a. **Login**



masuk ke akun anda

Alamat email*


Password*

masuk

Gambar 7

Ini merupakan mockup dari halaman Login, dimana Admin harus memasukkan username dan password agar bisa Log in

- b. **Dashboard**



dashboard

halaman utama

DATA

anak asuh

pengunjung

Transaksi

Pemasukan

Pengeluaran

Dashboard

saldo	Pemasukan	Pengeluaran
Rp. 160.000	Rp. 380.000	Rp. 200.000

Gambar 8

Ini merupakan mockup dari Dashboard, dimana terdapat navigasi yang terletak di sebelah kiri. Jika ingin melihat data maka memilih menu yang ada di navigasi. Lalu di pojok kanan atas terdapat icon profile dari admin untuk Pengaduan yang masuk dari user admin yang berisi menu profile dan Logout.

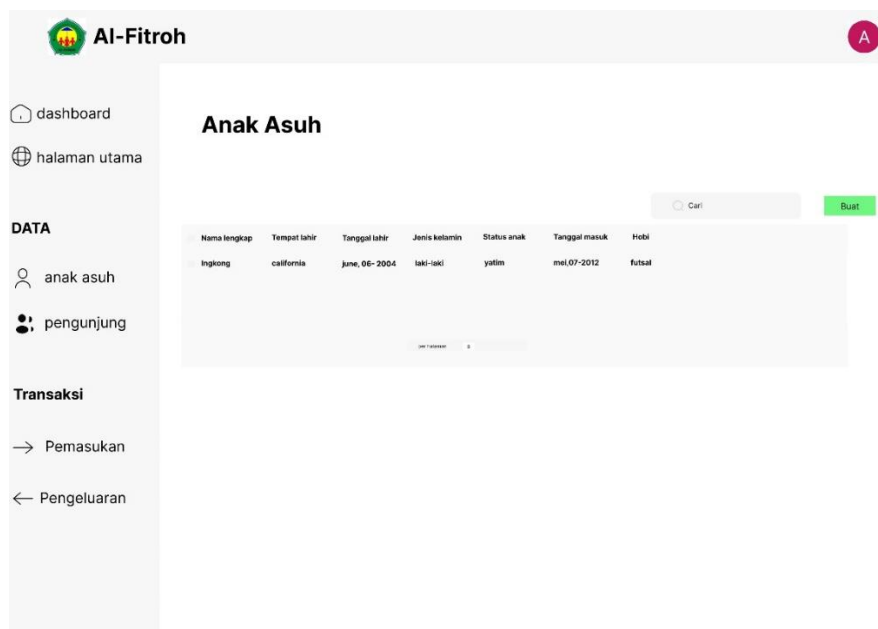
c. Halaman Utama



Gambar 9

Ini merupakan mockup dari halaman utama. Di menu ini terdapat bagian visi misi, fasilitas, dokumentasi kegiatan dan kontak, admin bisa mengeditnya

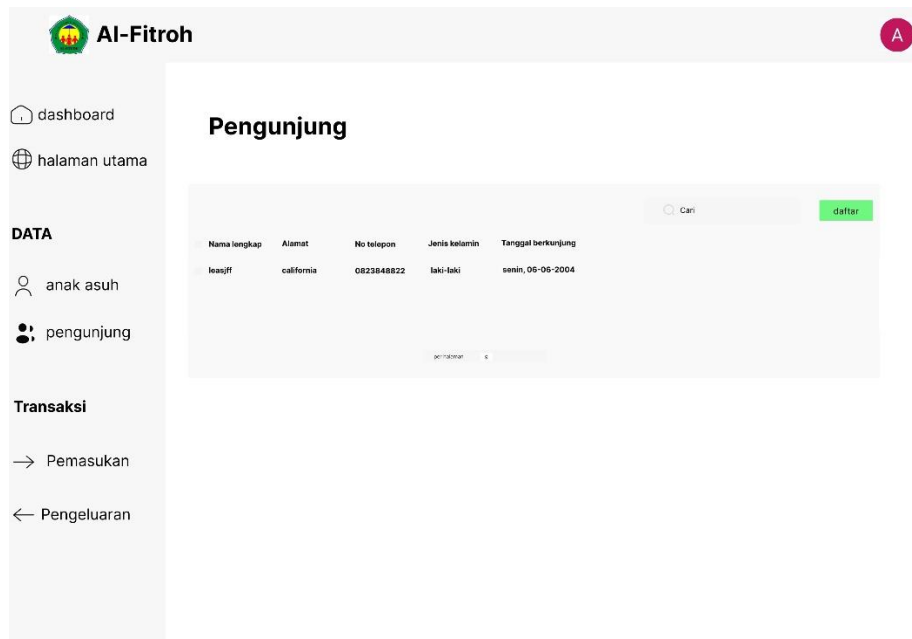
d. Anak Asuh



Gambar 10

Ini merupakan mockup dari anak asuh. Pada menu ini terdapat tabel data anak asuh dimana admin dapat mengedit, menghapus dan menambahkan data anak asuh

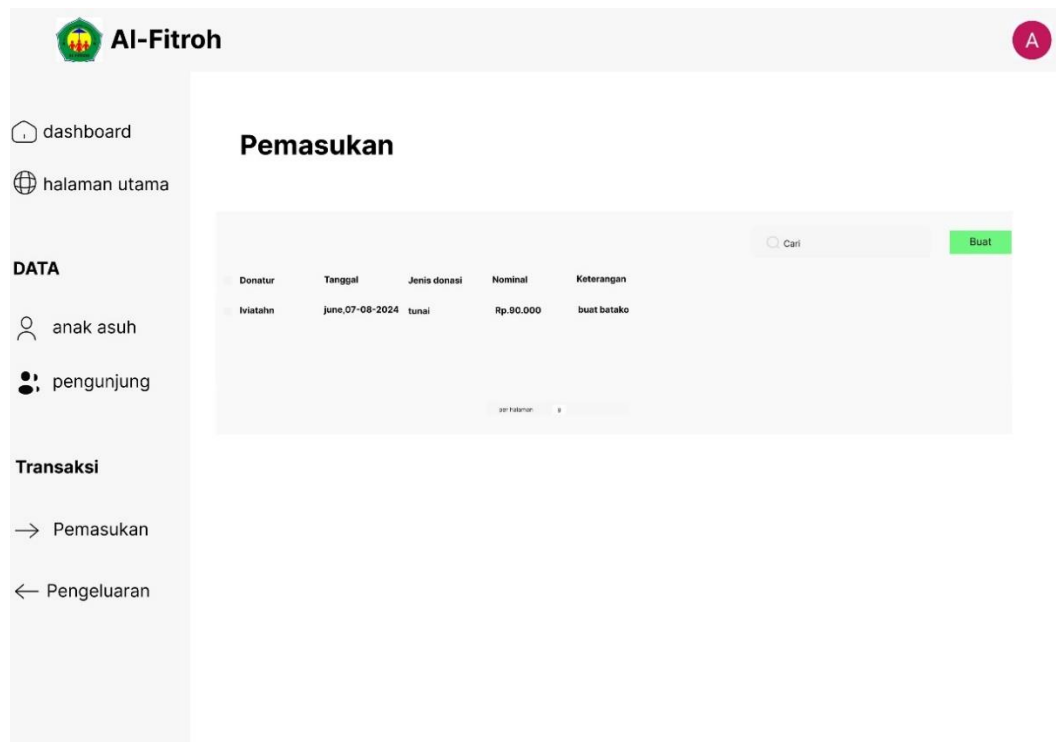
e. Pengunjung



Gambar 11

Ini merupakan mockup dari Pengunjung. Pada menu ini terdapat tabel data pengunjung dimana admin dapat mengedit, menghapus dan menambahkan data pengunjung panti asuhan.

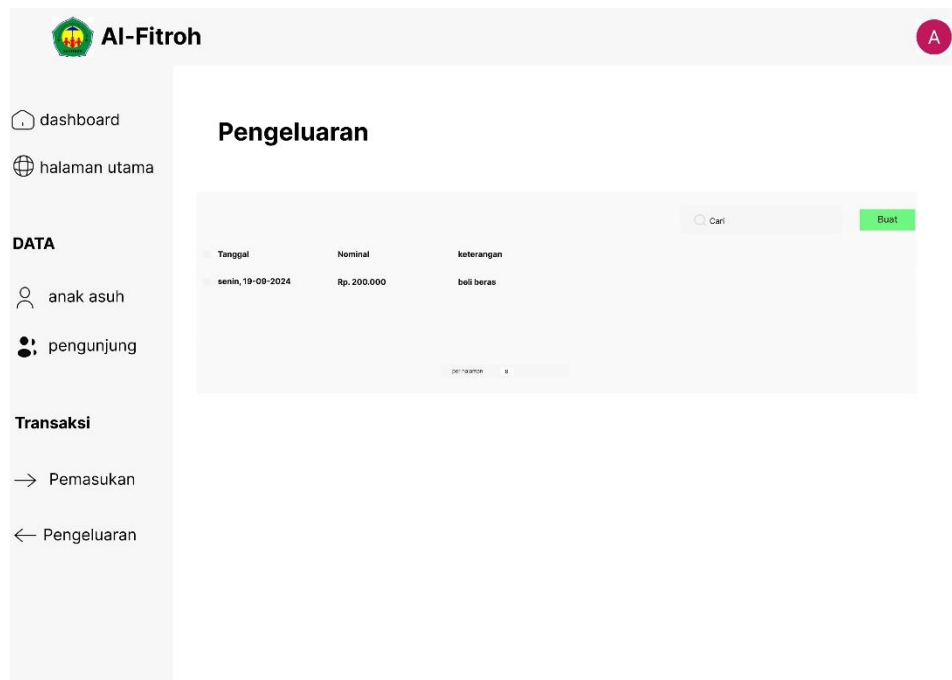
f. Data Pemasukkan



Gambar 12

Ini merupakan mockup dari Pemasukan. Pada menu ini terdapat tabel data pemasukan dimana admin dapat menambahkan pemasukan keuangan panti asuhan

g. Data Pengeluaran



Gambar 13

Ini merupakan mockup dari Pengeluaran. Pada menu ini terdapat tabel data pengeluaran dimana admin dapat menambahkan data pengeluaran keuangan apa saja yang dilakukan oleh panti asuhan.

2.1.3 Antarmuka perangkat keras

Sistem aplikasi ini memiliki 1 User yang aktif, yaitu Admin. Admin dapat mengakses aplikasi web melalui browser. Aplikasi ini bisa digunakan apabila terhubung ke internet. Data-data pada aplikasi ini selanjutnya disimpan di database (Server) dan selanjutnya dikelola oleh Admin.

2.1.4 Antarmuka perangkat lunak

Untuk dapat menggunakan aplikasi AI-Fitroh ini kita dapat mengakses lewat web browser.

2.1.5 Antarmuka Komunikasi

Aplikasi ini bekerja sama antara panti al-fitroh dan mahasiswa nusa putra

2.1.6 Batasan memori

Memori yang digunakan untuk aplikasi yang dijalankan tidak melebihi 100MB

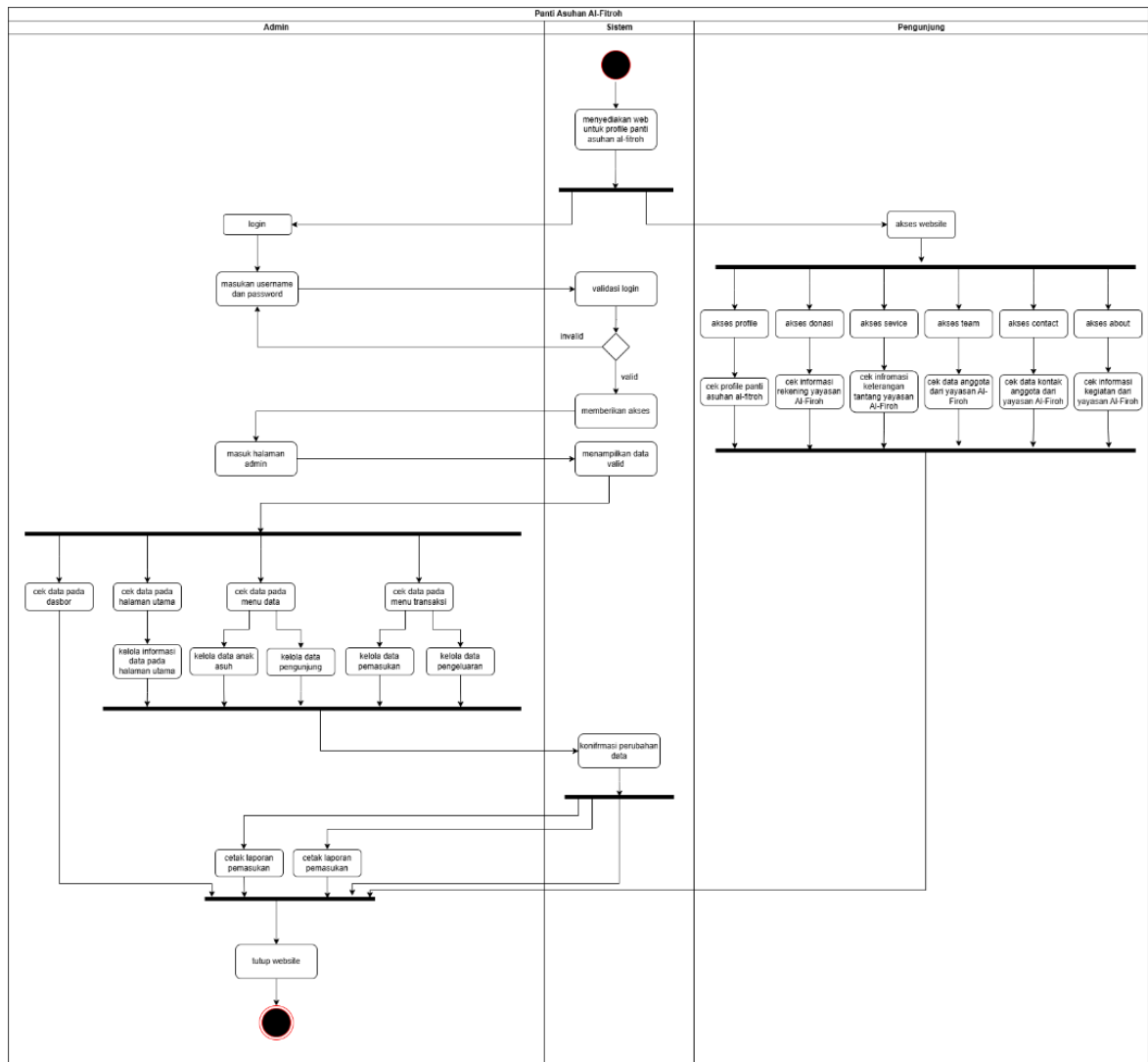
2.1.7 Operasi-operasi

Operasi	Fungsi
Log in	Digunakan untuk mengakses aplikasi
Input Data	Digunakan untuk memasukkan data
Edit	Digunakan untuk mengubah data
Hapus	Digunakan untuk menghapus data
View	Digunakan untuk Menampilkan data
Simpan	Digunakan untuk menyimpan data

- Deskripsi singkat Admin:
 - a. Login (verifikasi kredensial, menangani error)
 - b. Mengelola menu dashboard termasuk cek saldo, pemasukkan, dan pengeluaran
 - c. Mengelola halaman utama, seperti team, profile, fasilitas, layanan, kontak.
 - d. Mengelola Data Anak Asuh seperti admin dapat menambahkan, mengubah, melihat atau menghapus data anak asuh yang terdaftar di sistem, termasuk data pribadi, dan status.
 - e. Mengelola Data pengunjung seperti admin dapat menambahkan, mengubah, melihat atau menghapus data pengunjung yang terdaftar di sistem, termasuk nama, tanggal kunjungan, nomor telepon dan alamat.
 - f. Mengelola Pemasukan seperti admin dapat menambah, mengubah, menghapus, melihat dan mencetak data pemasukan yang diterima, termasuk tanggal, donatur, jenis donasi, nominal, dan keterangan hingga mencetak laporan pengeluaran berdasarkan data pemasukkan.
 - g. Mengelola Pengeluaran seperti admin dapat menambah, mengubah, menghapus, melihat dan mencetak data pengeluaran yang diterima, termasuk tanggal, nominal, dan keterangan hingga mencetak laporan pengeluaran berdasarkan data pengeluaran.
- Deskripsi singkat system:

Sistem ini dirancang untuk mendukung pengelolaan administrasi data, termasuk data anak asuh, pengunjung, pemasukan, dan pengeluaran. Admin dapat mengakses berbagai fitur untuk mencatat, mengelola, dan mencetak laporan, sementara pengunjung dapat melihat informasi umum dan melakukan donasi. Sistem memastikan data yang valid dan akurat.
- Deskripsi singkat pengunjung:
 - a. Kunjungi menu about: Pengunjung dapat membaca informasi tentang profile termasuk visi dan misi
 - b. Kunjungi menu home: pengunjung diarahkan ke halaman utama untuk melihat informasi panti asuhan dan menu untuk donasi
 - c. Kunjungi menu services: pengunjung dapat mengetahui layanan-layanan yang ditawarkan seperti dokumentasi kegiatan
 - d. Kunjungi menu team: Pengunjung dapat melihat informasi tentang struktur organisasi
 - e. Kunjungi menu contact: pengunjung dapat mengakses informasi kontak untuk menghubungi admin atau pihak terkait dan pilih nomer rekening jika pengunjung ingin berdonasi.
 - f. klik donasi: pengunjung bisa melihat di menu home untuk berdonasi sehingga dapat diarahkan ke kontak untuk memilih jenis rekening atau menghubungi lebih lanjut pihak yang terkait.

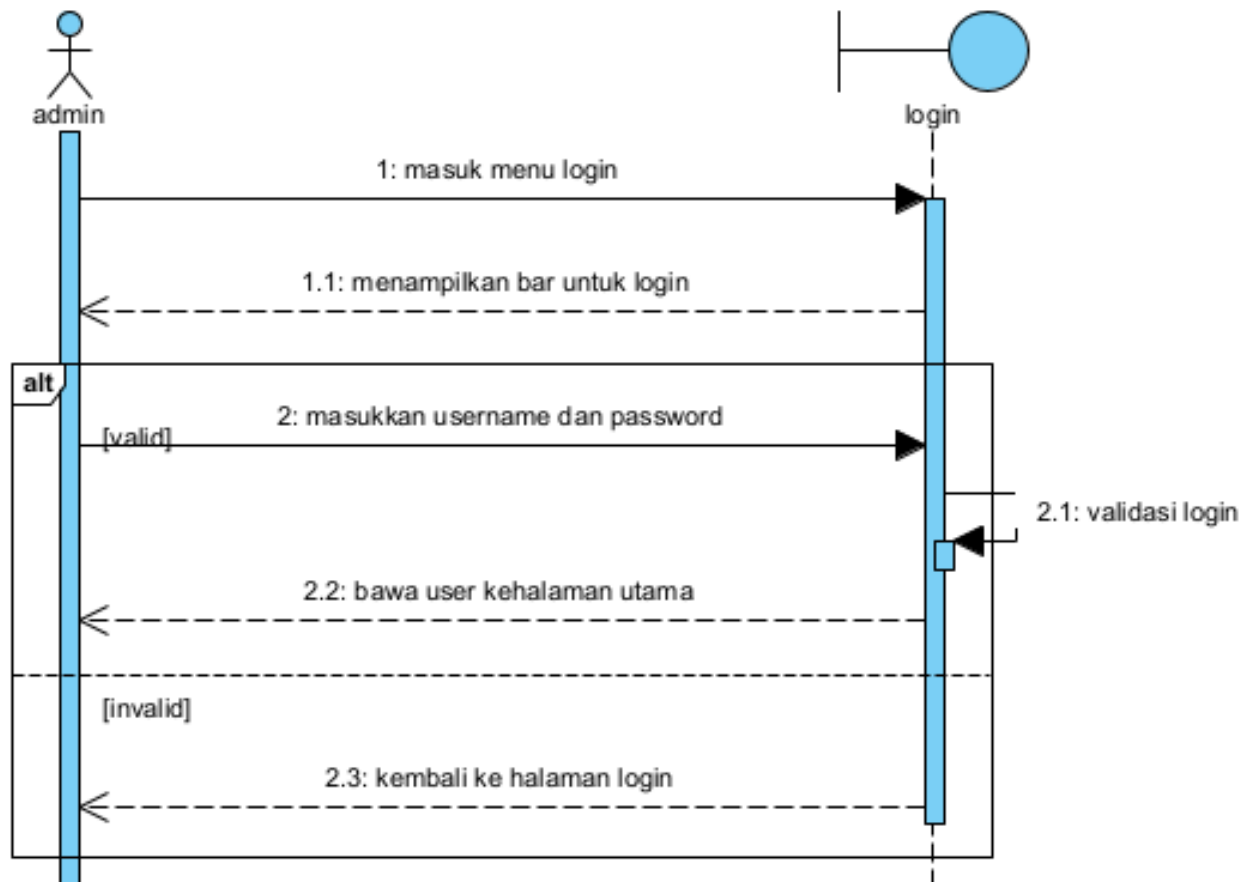
2.2.2 Activity Diagram



- Deskripsi singkat Admin
 - Admin harus login terlebih dahulu dengan username dan password.
 - Setelah login berhasil, admin memiliki akses ke halaman admin.
 - Admin dapat memeriksa, menambah, mengedit, atau menghapus data pada berbagai bagian situs, seperti halaman utama, data pengunjung, transaksi, dan laporan.
 - Admin juga dapat mengelola data panti, seperti laporan pemasukan dan pengeluaran.
- Deskripsi singkat Pengunjung
 - Pengunjung tidak memerlukan login untuk mengakses situs.
 - Pengunjung dapat melihat informasi umum di situs seperti profil panti, menu donasi, tim pengurus, kontak, services dan halaman about.
 - Jika ingin berdonasi, pengunjung dapat memilih nomor rekening atau menghubungi panti melalui halaman kontak.

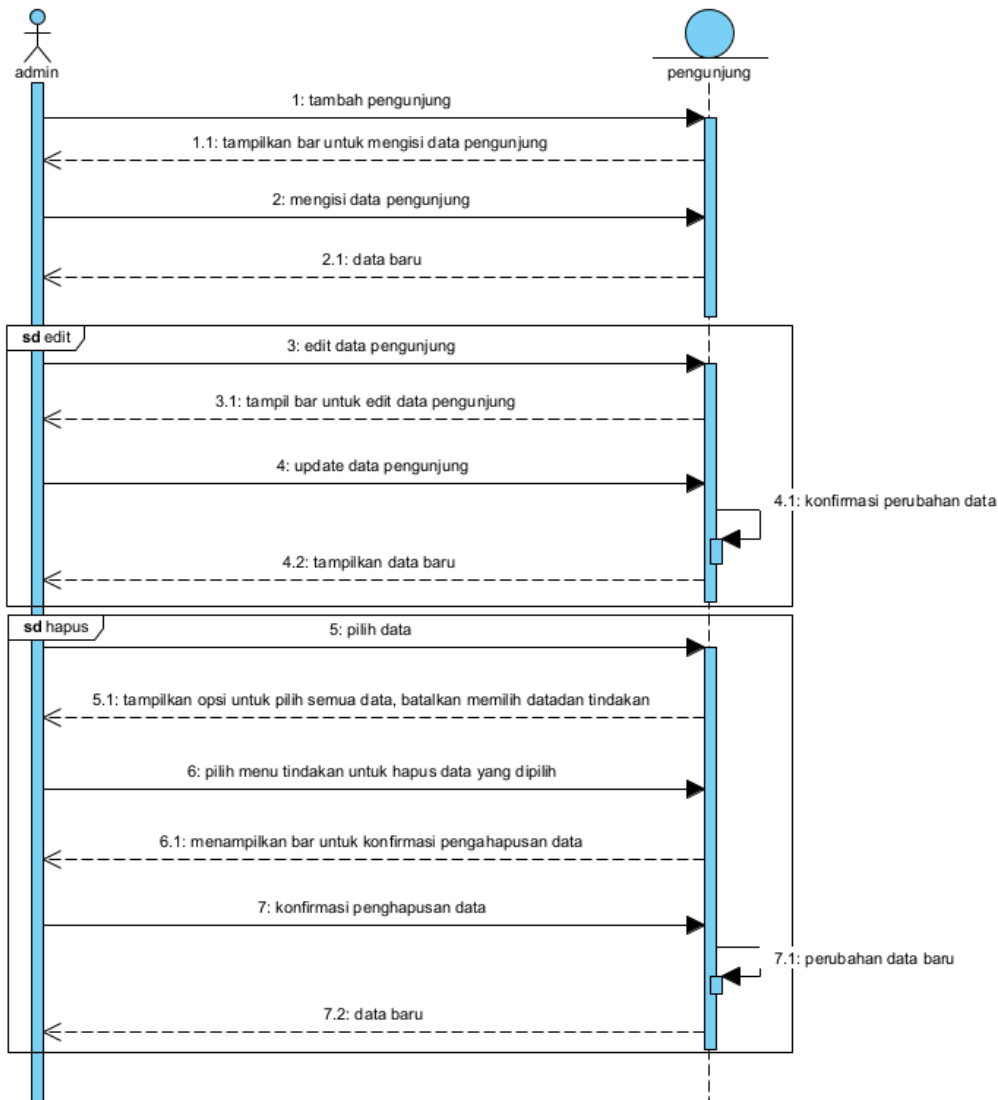
2.2.3 Sequence Diagram

2.2.3.1 Proses Validasi Login Admin pada Sistem



- Deskripsi Proses Validasi Login Admin pada Sistem
 1. Admin mengakses menu login (1)
Sistem menampilkan bar untuk memasukkan username dan password (1.1).
 2. Admin memasukkan username dan password (2)
Sistem melakukan validasi data login (2.1).
 3. Hasil validasi:
 - Jika valid, admin diarahkan ke halaman utama (2.2).
 - Jika invalid, admin dikembalikan ke halaman login (2.3).

2.2.3.2 Proses Pengelolaan Data Pengunjung oleh Admin



- Deskripsi Proses Pengelolaan Data Pengunjung oleh Admin

1. Tambah Pengunjung:

- Admin memilih opsi "tambah pengunjung" (1).
- Sistem menampilkan form untuk mengisi data baru (1.1).
- Admin mengisi data pengunjung (2), dan sistem menyimpan data baru (2.1).

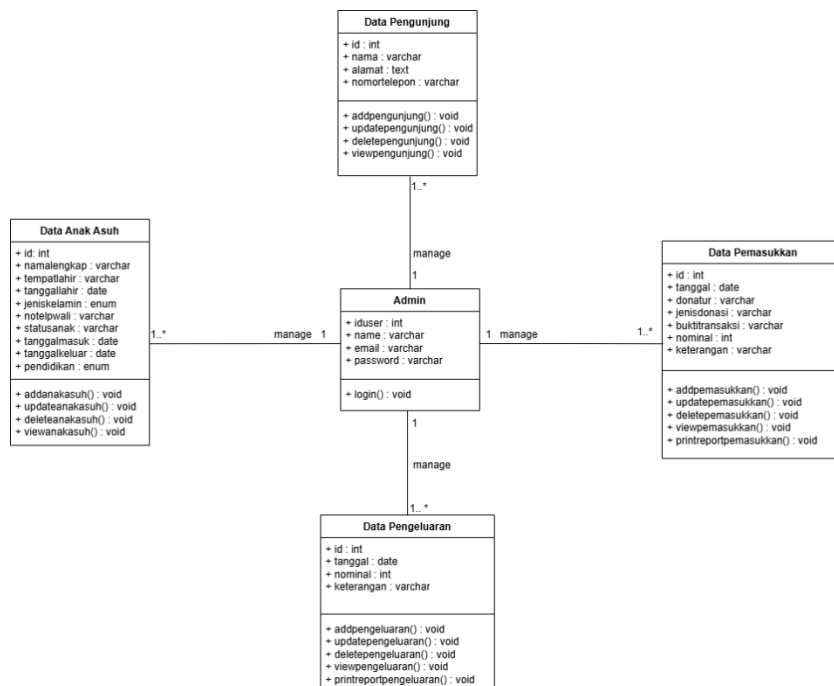
2. Edit Data Pengunjung:

- Admin memilih opsi "edit data pengunjung" (3).
- Sistem menampilkan form untuk mengubah data pengunjung (3.1).
- Admin melakukan perubahan data (4), dan sistem memperbarui serta menampilkan data baru (4.2).
- Sistem meminta konfirmasi perubahan data (4.1).

3. Hapus Data Pengunjung:

- Admin memilih data yang akan dihapus (5).
- Sistem menampilkan opsi untuk mengonfirmasi tindakan (5.1).
- Admin memilih "hapus data" (6), dan sistem menampilkan konfirmasi penghapusan (6.1).
- Sistem menghapus data dan memperbarui tampilan dengan data terbaru (7.2).

2.2.4 Class Diagram



- Deskripsi Admin dalam Pengelolaan Data Panti Asuhan Al-Fitroh

1. Admin

- Entitas inti yang mengelola seluruh data dalam sistem.
- Memiliki atribut seperti id_user, nama, username, dan password.
- Memiliki metode untuk login (login) dan fungsi manajemen data lainnya.

2. Data Pengunjung

- Menyimpan informasi tentang pengunjung, seperti id, nama, alamat, telp, dll.
- Admin dapat menambah (addPengunjung), mengedit, menghapus, dan melihat data pengunjung.

3. Data Anak Asuh

- Berisi informasi anak asuh, seperti id, nama_lengkap, tempat_lahir, alamat, dll.
- Admin dapat menambah (addAnakAsuh), mengedit, menghapus, dan melihat data anak asuh.

4. Data Pemasukan

- Digunakan untuk mencatat pemasukan, misalnya donasi, dengan atribut seperti id, jumlah, tanggal, dll.
- Terdapat metode untuk menambah, mengedit, dan mencetak data pemasukan.

5. Data Pengeluaran

- Digunakan untuk mencatat pengeluaran, dengan atribut seperti id, jumlah, tanggal, dll.
- Memiliki metode serupa untuk menambah, mengedit, dan mencetak data pengeluaran.

Hubungan antar Kelas:

Kelas Admin memiliki relasi one-to-many dengan kelas lain, menunjukkan bahwa admin dapat mengelola banyak data pengunjung, anak asuh, pemasukan, dan pengeluaran.

2.3. Spesifikasi Kebutuhan Non-fungsional

2.3.1 Spesifikasi User Interface

User Interface yang ada pada aplikasi harus user-friendly, dan mudah untuk digunakan.

2.3.2 Spesifikasi Kinerja

Sistem ini diharapkan dapat di gunakan dalam jangka panjang dan sistem ini dapat berfungsi secara optimal.

2.3.3 Ketersediaan dan Keandalan

Aplikasi dapat menyediakan backup pada database yang digunakan.

2.3.4 Spesifikasi Keamanan

Keamanan data akan terjaga karena menerapkan validasi pada saat pengguna mulai login.

2.4. Karakteristik Pengguna

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu admin mengolah sistem informasi dan manajemen data anak asuh, data pengunjung, data pemasukan dan pengeluaran keuangan.

2.5. Batasan-batasan

Pada Aplikasi Al-Fitroh ini harus menggunakan komputer/laptop dengan sistem operasi windows untuk dapat mengaksesnya atau menggunakannya. Pengguna/admin dapat login terlebih dahulu.