

PROJECT DOCUMENT

Al-Fitroh



Dosen Pembimbing :

Arny Lattu, S.pd.Kom., M.Kom

Class SI23I

Group 4 :

Alvan Aly Ardhana	20230050054
Fitriyani	20230050044
Mochamad Rafli Setiawan Putra	20230050055
Nwokoro Arinze Valentine	20230050078
Siti Anisa Saskia	20230050042

Program Studi Sarjana Sistem Informasi

UNIVERSITAS NUSA PUTRA

Tahun 2024/2025

SOFTWARE DESIGN DOCUMENT

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Tujuan dibuatnya dokumen SDD ini adalah untuk menjelaskan langkah-langkah desain serta proses-proses dalam pengembangan sistem aplikasi yang akan diterapkan pada Al-fitroh, termasuk spesifikasi kebutuhan fungsionalnya. Aplikasi ini bertujuan untuk memudahkan pengguna dalam mengakses informasi mengenai panti asuhan Alfitroh yang ada di Sukabumi, serta menyediakan fitur untuk pemeliharaan data anak asuh, donasi, data pengunjung dan pencatatan laporan keuangan secara terintegrasi.

1.2 Lingkup Masalah

Sistem dari perangkat lunak ini akan menjadi aplikasi internal, yaitu aplikasi yang hanya dapat diakses dan dikelola oleh admin Panti Al-Fitroh. Al-fitroh adalah aplikasi berbasis web yang dirancang untuk mempermudah pengelolaan data panti asuhan, termasuk informasi mengenai anak asuh, donasi, laporan keuangan, serta kegiatan di Panti Alfitroh. Semua perubahan dan pembaruan data dalam aplikasi ini hanya dapat dilakukan oleh admin untuk menjaga keamanan dan konsistensi informasi.

1.3 Definisi dan Istilah

- SPMP (Software Project Management Plan)
- SRS (Software Requirments Specification)
- SDD (Software Design Document)
- STD (Software Testing Document)
- Al-fitroh (Nama Aplikasi Web Panti Asuhan Al-fitroh)

1.4 Referensi

- Hasil wawancara dengan Pengelola Panti Asuhan Al-Fitroh mengungkapkan bahwa pihak panti membutuhkan sebuah aplikasi web yang dapat digunakan untuk mengelola data anak panti, laporan keuangan, serta sistem informasi lainnya.
- IEEE, IEEE Draft Standard untuk Deskripsi Desain Perangkat Lunak. IEEE P1 01 6/D5.0; 1 2 Desember 2005
- Eka Ismantohadi & Moh. Yani, Dokumen Perancangan Perangkat Lunak (SDD). 2018

1.5 Dokumen Ikhtisar

BAB	ISI
Bab I	1.1 Tujuan Penulisan Dokumen 1.2 Lingkup Masalah 1.3 Definisi dan Istilah 1.4 Referensi 1.5 Ikhtisar Dokumen
Bab II Deskripsi Perancangan Global	2.1 Implementasi rancangan lingkungan 2.2 Deskripsi Data

	2.2.1 ERD Logical Data Model 2.2.2 Daftar Tabel Aplikasi (Kamus Data) 2.3 Deskripsi Modul
Bab III Deskripsi Perancangan Rinci	3.1 Diagram Konteks 3.1.1 DFD Level 0 3.1.2 DFD Level 1 3.2 Deskripsi Rinci Modul 3.2.1 D Modul 3.2.1.1 Fungsi Modul 3.2.1.2 Spesifikasi Layar Utama 3.2.1.3 Spesifikasi Query 3.2.1.4 Spesifikasi Field Data Layar

2. DESKRIPSIN PERANCANGAN GLOBAL

2.1 Implementasi Rancangan Lingkungan

2.1.1 Rancangan Kebutuhan

No.	Rancangan Kebutuhan	Keterangan
1.	Sistem Operasi	Windows
2.	DBMS	MySQL
3	Filling System	Dokumen-dokumen dan program disimpan dalam harddisk internal pada laptop/komputer yang digunakan admin.
4.	Bahasa Pemrograman	PHP

2.1.2 Tools yang digunakan

No.	Tools	Jumlah
1.	Laptop	4 Unit

2.2 Deskripsi Data

- Tabel User(Admin)

Data Item	Type	Volume	Laju	Primary Key	Constraint integrity	deskripsi
Id_user	int	20	Primary key	iya	Auto increment	Nomer auto increment id_user
Name	Varchar	255	Tidak	tidak		Berisi huruf atau nomer untuk login aplikasi
email	Varchar	255	Tidak	tidak		Berisi alamat email user
password	Varchar	255	Tidak	tidak		Berisi huruf dan

						nomer untuk login aplikasi
--	--	--	--	--	--	----------------------------

- Tabel Anak Asuh

Data item	type	volume	Laju	Primary key	Constraint integrity	Deskripsi
Id_anakasuh	int	20	Primary Key	iya	Auto increment	Nomer Auto increment id_anakasuh
Nama_lengkap	Varchar	255	Tidak	Tidak		Nama lengkap anak asuh
Tempat_lahir	Varchar	255	Tidak	Tidak		Tempat lahir anak asuh
Tanggal_Lahir	Date		Tidak	Tidak		Tanggal lahir anak asuh
Jenis_Kelamin	Enum		Tidak	Tidak		Jenis kelamin anak asuh
No_telp_wali	Varchar	255	Tidak	Tidak		Nomer telepon wali anak asuh
Status_Anak	Varchar	255	Tidak	Tidak		Status anak asuh
Tanggal_masuk	Date		Tidak	Tidak		Tanggal masuk anak asuh
Tanggal_keluar	Date		Tidak	Tidak		Tanggal keluar anak asuh
Pendidikan	Enum	255	Tidak	Tidak		Pendidikan anak asuh

- Tabel Pengunjung

Data Item	Type	Volume	Laju	Primary key	Constraint integrity	Deskripsi
Id_pengunjung	int	20	Primary key	iya	Auto increment	Nomer Auto increment id_Pengunjung
Nama	Varchar	255	Tidak	Tidak		Nama pengunjung
Alamat	Varchar	255	Tidak	Tidak		Alamat pengunjung
Nomer_Telepon	Int	20	Tidak	Tidak		Nomer telp pengunjung

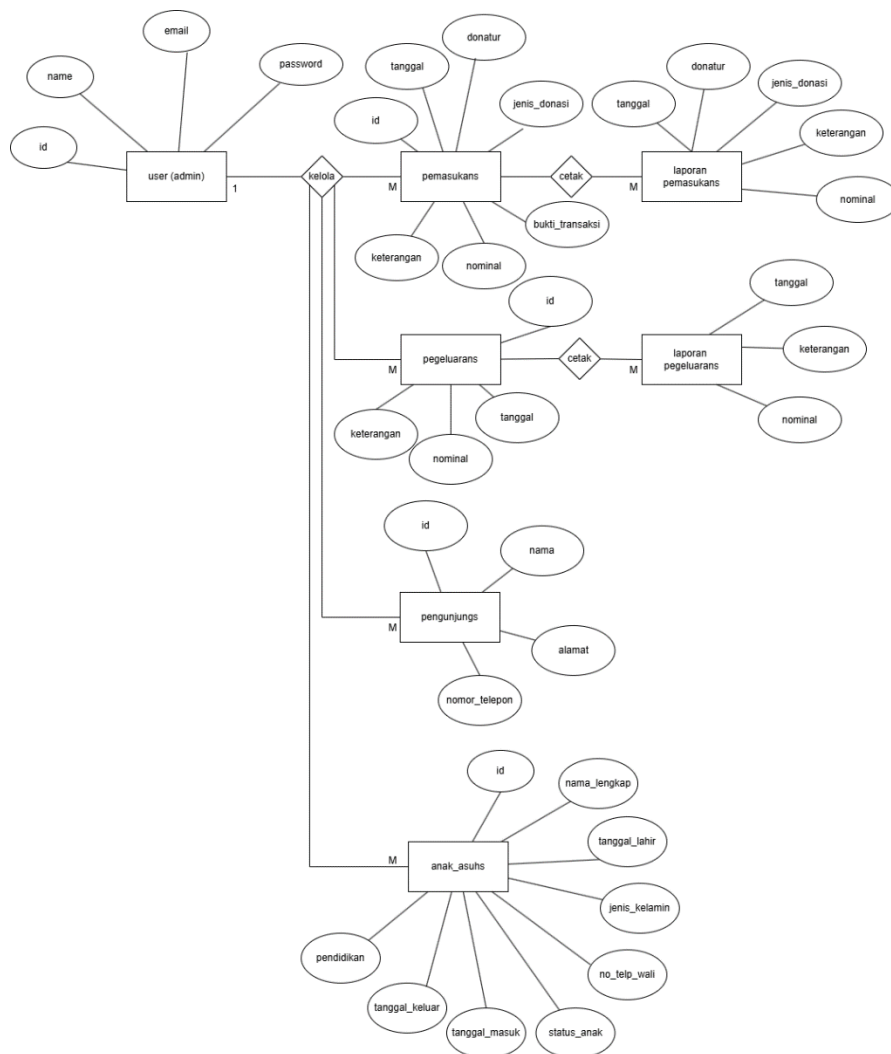
- Tabel Pemasukan

Data item	Type	Volume	Laju	Primary Key	Constraint integrity	Deskripsi
Id_Pemasukan	Int	20	Primary Key	iya	Auto increment	Nomer Auto Increment id_pemasukan
Tanggal	Date		Tidak	Tidak		Tanggal pemasukan
Donatur	Varchar	255	Tidak	Tidak		Nama donator
Jenis_Donasi	Varchar	255	Tidak	Tidak		Jenis donasi yang diberikan
Nominal	int	11	Tidak	Tidak		Nominal pemasukan
Bukti_Transaksi	Varchar	255	Tidak	Tidak		Bukti transaksi Pemasukan
Keterangan	Varchar	255	Tidak	Tidak		Keterangan pemasukan

- Tabel Pengeluaran

Data item	Type	Volume	Laju	Primary key	Constraint integrity	Deskripsi
Id_pengeluaran	Int	20	Primary Key	iya	Auto Increment	Nomer auto increment id_pengeluaran
Tanggal	Date		Tidak	tidak		Tanggal pengeluaran
Nominal	int	11	Tidak			Nominal Pengeluaran
Keterangan	Varchar	255	Tidak	tidak		Keterangan pengeluaran

2.2.1 ERD Logical Data Model



2.2.2 Daftar Tabel Aplikasi (Kamus Data)

Tabel User/Admin

Nama Tabel	Primary Key	E/R	Deskripsi Isi
Id_user	Iya	Auto_increment	Nomer auto increment id_user
Name	Tidak	Tidak	Berisi huruf atau nomer untuk login aplikasi

email	Tidak	Tidak	Berisi alamat email user
password	Tidak	Tidak	Berisi huruf dan nomer untuk login aplikasi

Tabel Anak asuh

Nama Tabel	Primary Key	E/R	Deskripsi Isi
Id_anakasuh	Iya	Auto_increment	Nomer Auto increment id_anakasuh
Nama_lengkap	Tidak	Tidak	Berisi nama lengkap anak asuh
Tempat_lahir	Tidak	Tidak	Berisi tempat lahir anak asuh
Tanggal_Lahir	Tidak	Tidak	Berisi tanggal lahir anak asuh
Jenis_Kelamin	Tidak	Tidak	Berisi Jenis kelamin anak asuh
No_telp_wali	Tidak	Tidak	Berisi nomer telepon wali anak asuh
Status_Anak	Tidak	Tidak	Berisi status anak asuh
Tanggal_masuk	Tidak	Tidak	Berisi tanggal masuk anak asuh
Tanggal_keluar	Tidak	Tidak	Berisi tanggal keluar anak asuh
Pendidikan	Tidak	Tidak	Berisi pendidikan anak asuh

Tabel Pengunjung

Nama Tabel	Primary Key	E/R	Deskripsi Isi
Id_pengunjung	Iya	Auto_increment	Nomer Auto increment id_Pengunjung
Nama	Tidak	Tidak	Berisi nama pengunjung
Alamat	Tidak	Tidak	Berisi alamat pengunjung
Nomer_Telepon	Tidak	Tidak	Berisi nomer telepon pengunjung

Tabel Pemasukan

Nama Tabel	Primary Key	E/R	Deskripsi Isi
Id_Pemasukan	Iya	Auto_increment	Nomer Auto Increment id_pemasukan
Tanggal	Tidak	Tidak	Berisi tanggal pemasukan
Donatur	Tidak	Tidak	Berisi nama donator
Jenis_Donasi	Tidak	Tidak	Berisi jenis donasi yang diberikan
Nominal	Tidak	Tidak	Berisi nominal pemasukan
Bukti_Transaksi	Tidak	Tidak	Berisi bukti transaksi Pemasukan
Keterangan	Tidak	Tidak	Berisi Keterangan pemasukan

Tabel Pengeluaran

Nama Tabel	Primary Key	E/R	Deskripsi Isi
Id_pengeluaran	Iya	Auto_increment	Nomer Auto increment id_Pengeluaran
Tanggal	Tidak	Tidak	Berisi tanggal pengeluaran
Nominal	Tidak	Tidak	Berisi nominal pengeluaran
Keterangan	Tidak	Tidak	Berisi keterangan pengeluaran

2.3 Deskripsi Modul

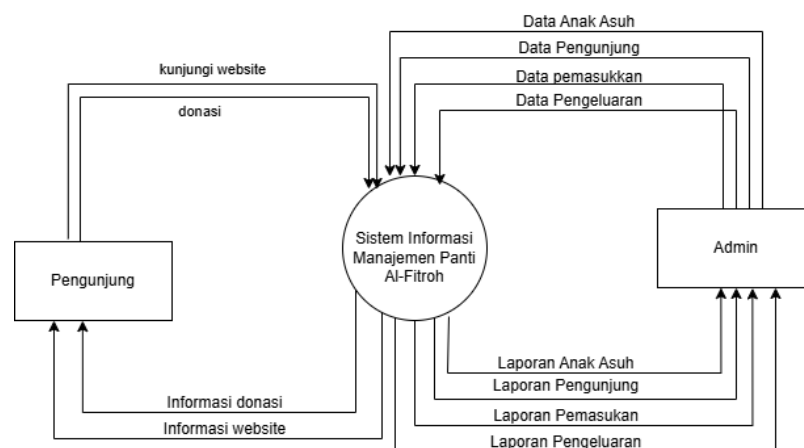
No	Nama Modul	Deskripsi
1	Home	Modul yang mencakup isi halaman home
2	Admin	Modul yang mencakup login untuk masuk ke sistem
3	Pengunjung	Modul yang mencakup isi tentang informasi yg bisa dilihat pengunjung
4	Website	Modul yang mencakup isi tentang website panti asuhan
5	About	Modul yang mencakup isi tentang panti asuhan
6	Services	Modul yang mencakup isi kegiatan tentang panti asuhan

7	Contact	Modul yang mencakup isi contact tentang panti asuhan
8	Team	Modul yang mencakup isi team/struktur organisasi panti asuhan
9	Dashboard	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua isi dashboard
10	Halaman utama	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua data halaman utama
11	Anak Asuh	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua data anak asuh
12	Pengunjung	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua data Pengunjung
13	Pemasukan	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua data pemasukan
14	Pengeluaran	Modul yang mencakup input, edit, delete dan update semua data pengeluaran

3. Deskripsi Perancangan Rinci

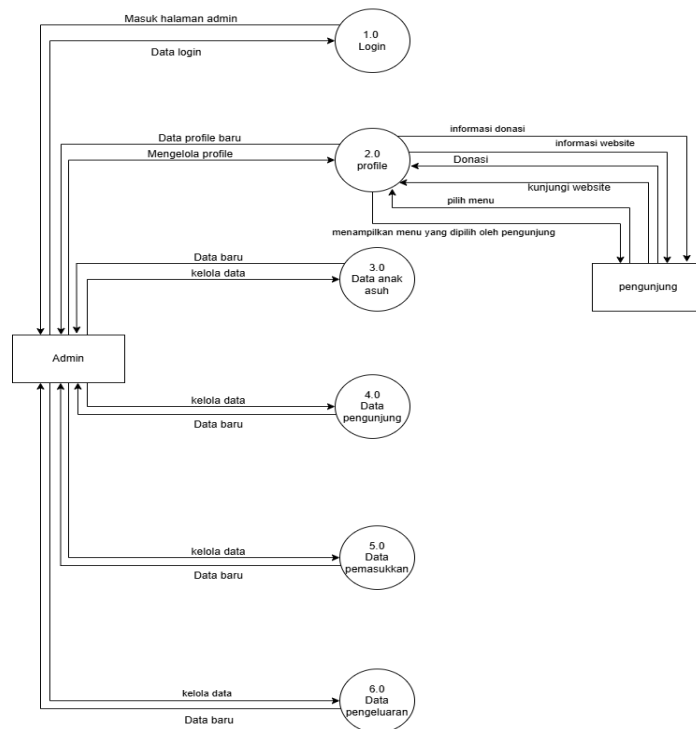
3.1 Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat satu proses, menunjukkan sistem secara keseluruhan. Berikut merupakan diagram konteks dari web aplikasi ini.



3.1.1 DFD Level 0

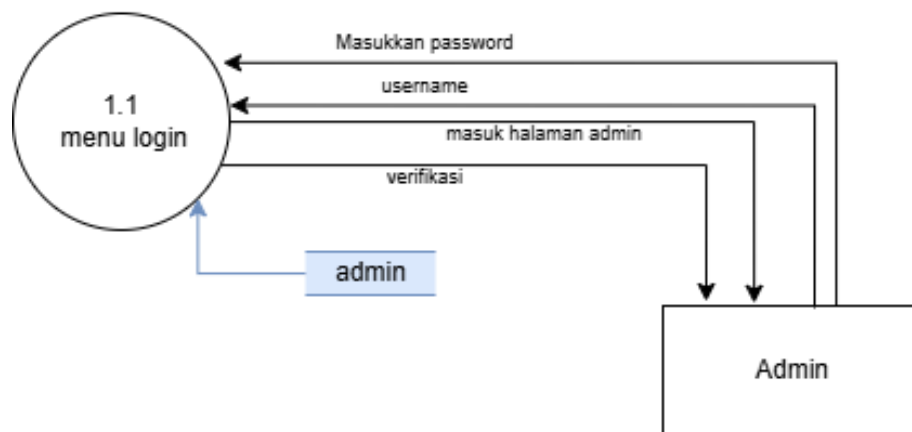
Diagram 0 adalah diagram yang menggambarkan proses dari data flow diagram. Diagram 0 memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity. Berikut merupakan diagram 0 dari aplikasi ini.



3.1.2 DFD Level 1

- User/Admin

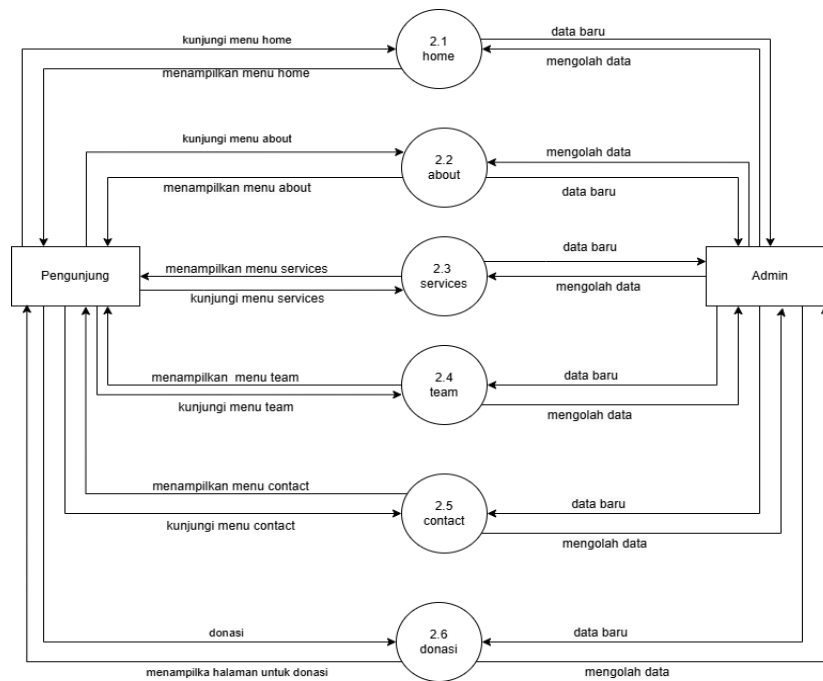
DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang Data user/admin .



3.1.3 Diagram Level 1

- Profile

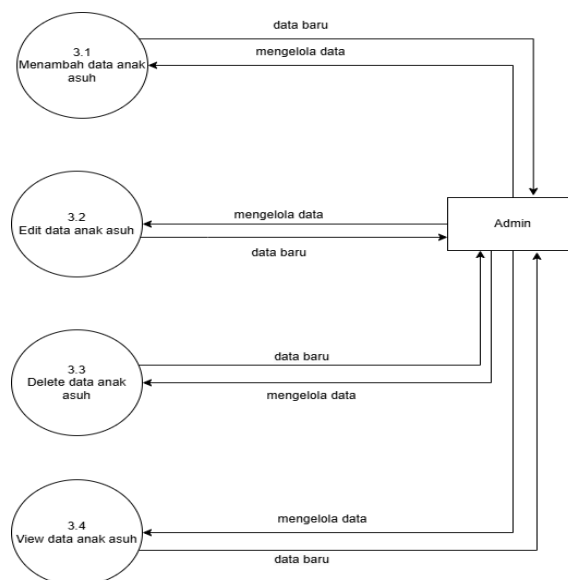
DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang profile.



3.1.4 Diagram Level 1

- Anak Asuh

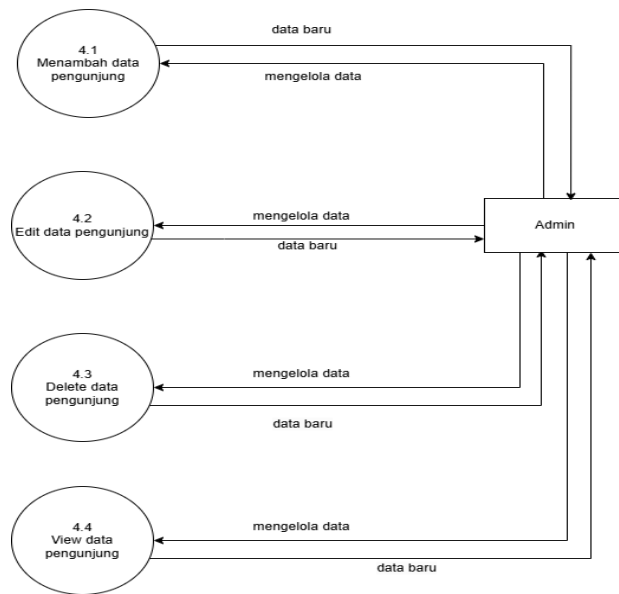
DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang Data anak asuh



3.1.5 Diagram Level 1

- Pengunjung

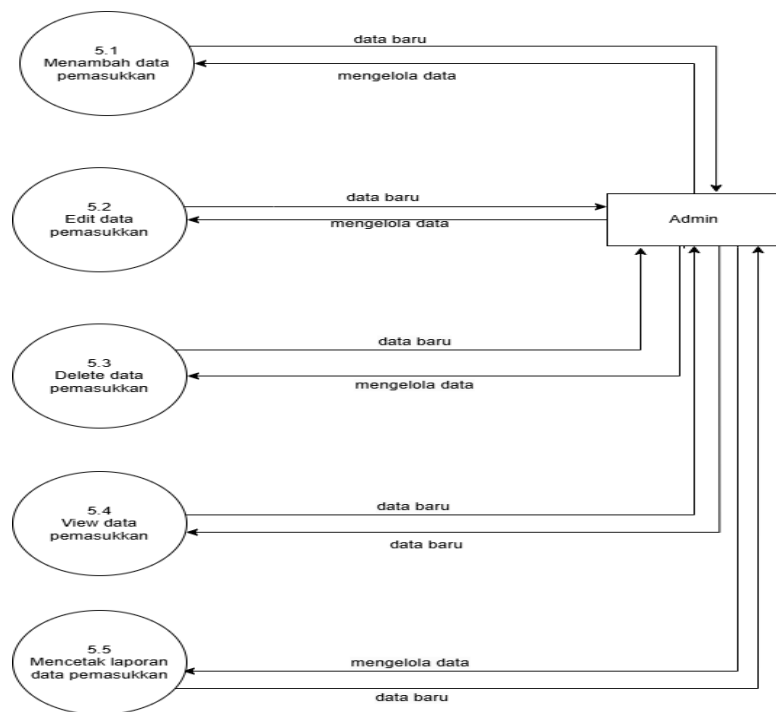
DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang Data Pengunjung



3.1.6 Diagram Level 1

- Pemasukan

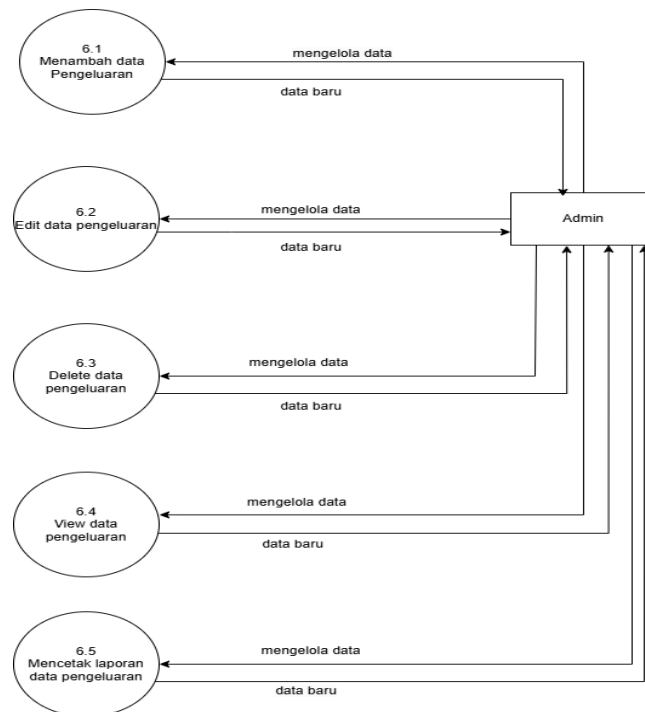
DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang Data Pemasukan.



3.1.7 Diagram Level 1

- Pengeluaran

DFD Level 1 : Merupakan penjelasan dari DFD Level 0 dan berisi tentang Data Pengeluaran.



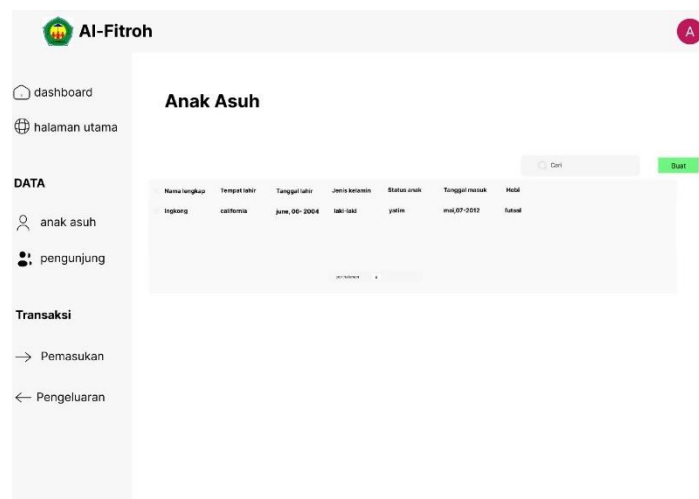
3.2 Deskripsi Rinci Modul

3.2.1 Modul Anak Asuh

3.2.1.1 Fungsi Modul

No	Fungsi	Jenis	Tabel Terkait	Kategori
1	Input Data Anak Asuh	Import File	Admin	Web
2	Delete Data Anak Asuh	Import file atau form modal	Admin	Web
3	Update Data Anak Asuh	Button Warning	Admin	Web
4	View Data Anak Asuh	List	Admin	Web

3.2.1.2 Spesifikasi Layar Utama



3.2.1.3 Spesifikasi Query

ID QUERY	Deskripsi	Ekspresi Query
QRY-01	Input Data Anak Asuh	INSERT INTO anak_asuhs "\$id", "\$nama_lengkap", "\$tempat_lahir", "\$tanggal_lahir", "\$jenis_kelamin", "\$no_telp_wali", "\$status_anak", "\$tanggal_masuk", "tanggal_keluar", "\$pendidikan";
QRY-02	Delete Data Anak Asuh	DELETE from anak_asuhs where id = "\$id";
QRY-03	Update Data Anak Asuh	UPDATE anak_asuhs SET;
QRY-04	Viem Data Budaya	SELECT * from anak_asuhs

3.2.1.4 Spesifikasi Field Data Layar

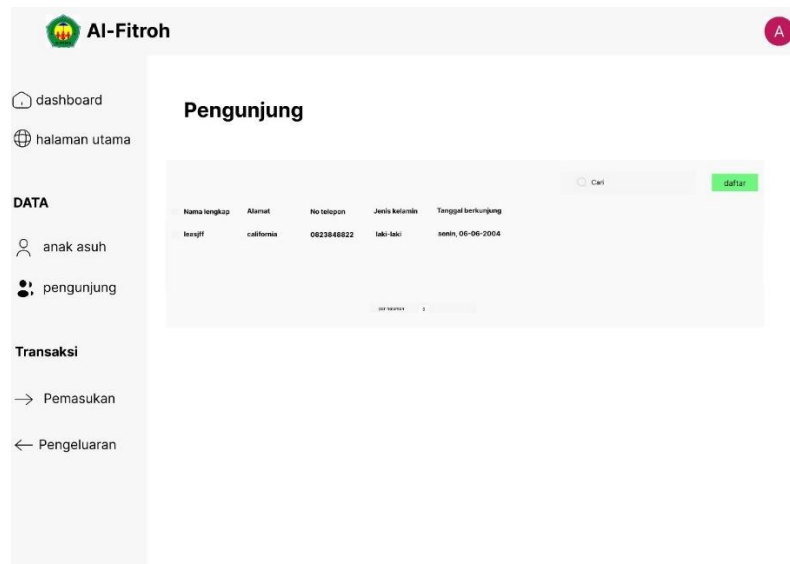
Label	Field	Tabel/Query	Validasi	Keterangan
id	id	anak_asuhs	-	Primary key dan input otomatis sistem
nama_lengkap	nama_lengkap	anak_asuhs	-	nama_lengkap input manual admin
tempat_lahir	tempat_lahir	anak_asuhs	-	tempat_lahir input manual admin
tanggal_lahir	tanggal_lahir	anak_asuhs	-	tanggal_lahir input manual admin
jenis_kelamin	jenis_kelamin	anak_asuhs	-	jenis_kelamin input manual admin
no_telp_wali	no_telp_wali	anak_asuhs	-	no_telp_wali input manual admin
status_anak	status_anak	anak_asuhs	-	status_anak input manual admin
tanggal_masuk	tanggal_masuk	anak_asuhs	-	tanggal_masuk input manual admin
tanggal_keluar	tanggal_keluar	anak_asuhs	-	tanggal_keluar input manual admin
pendidikan	pendidikan	anak_asuhs	-	pendidikan input manual admin

3.2.2 Modul Pengunjung

3.2.2.1 Fungsi Modul

No	Fungsi	Jenis	Tabel Terkait	Kategori
1	Input Data pengunjung	Import File	Admin	Web
2	Delete Data pengunjung	Import file atau form modal	Admin	Web
3	Update Data pengunjung	Button Warning	Admin	Web
4	View Data pengunjung	List	Admin	Web

3.2.2.2 Spesifikasi layar Utama



3.2.2.3 Spesifikasi Query

ID QUERY	Deskripsi	Ekspresi Query
QRY-01	Input Data pengunjung	INSERT INTO pengunjungs "\$id", "\$nama", "\$alamat", "\$nomor_telepon";
QRY-02	Delete Data pengunjung	DELETE from pengunjungs where id = "\$id";
QRY-03	Update Data pengunjung	UPDATE pengunjungs SET;
QRY-04	Viem Data pengunjung	SELECT * from pengunjungs

3.2.2.4 Spesifikasi Field Data Layar

Label	Field	Tabel/Query	Validasi	Keterangan
id	id	pengunjung	-	Primary key dan input otomatis system
nama	nama	pengunjung	-	nama input manual admin
alamat	alamat	pengunjung	-	alamat input manual admin
nomor_telepon	nomor_telepon	pengunjung	-	nomor_telepon input manual admin

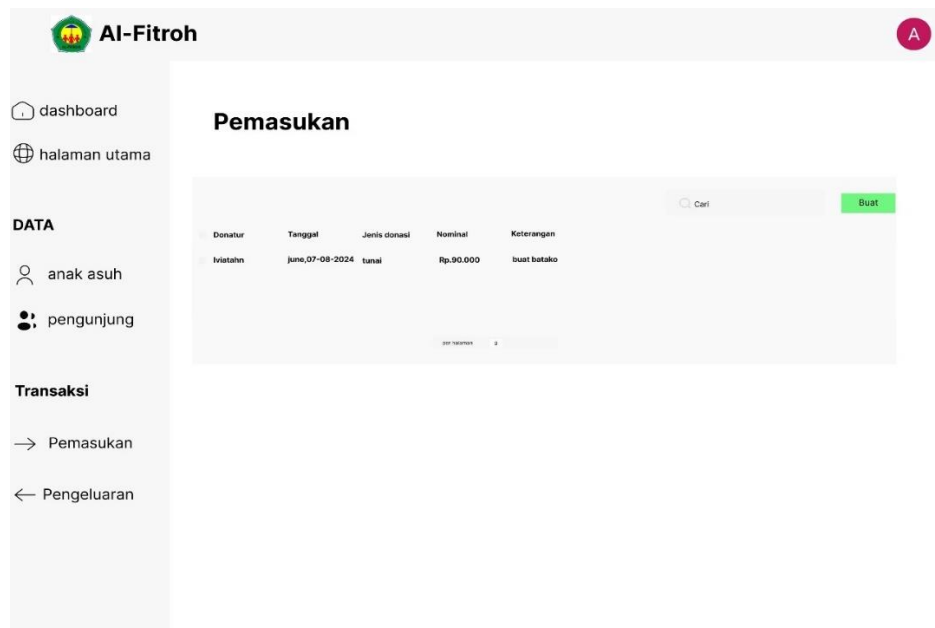
3.2.3 Modul Pemasukan

3.2.3.1 Fungsi Modul

No	Fungsi	Jenis	Tabel Terkait	Kategori
1	Input Data pemasukan	Import File	Admin	Web
2	Delete Data pemasukan	Import File atau form modal	Admin	Web

3	Update Data pemasukan	Button Warning	Admin	Web
4	View Data pemasukan	List	Admin	Web

3.2.3.2 Spesifikasi Layar Utama



3.2.3.3 Spesifikasi Query

ID QUERY	Deskripsi	Ekspresi Query
QRY-01	Input Data pemasukan	INSERT INTO pemasukans "\$id", "\$tanggal", "\$donatur", "\$jenis_donasi", "\$bukti_transaksi", "\$nominal", "\$keterangan";
QRY-02	Delete Data pemasukan	DELETE from pemasukans where id = "\$id";
QRY-03	Update Data pemasukan	UPDATE pemasukans SET;
QRY-04	Viem Data pemasukan	SELECT * from pemasukans

3.2.3.4 Spesifikasi Field Data Layar

Label	Field	Tabel/Query	Validasi	Keterangan
id	id	pemasukans	-	Primary key dan input otomatis system
tanggal	tanggal	Pemasukans	-	tanggal input manual admin
donator	donator	Pemasukans	-	donator input manual admin
jenis_donasi	jenis_donasi	Pemasukans	-	jenis_donasi input manual admin
bukti_transaksi	bukti_transaksi	Pemasukans	-	bukti_transaksi input manual admin
nominal	nominal	Pemasukans	-	nominal input

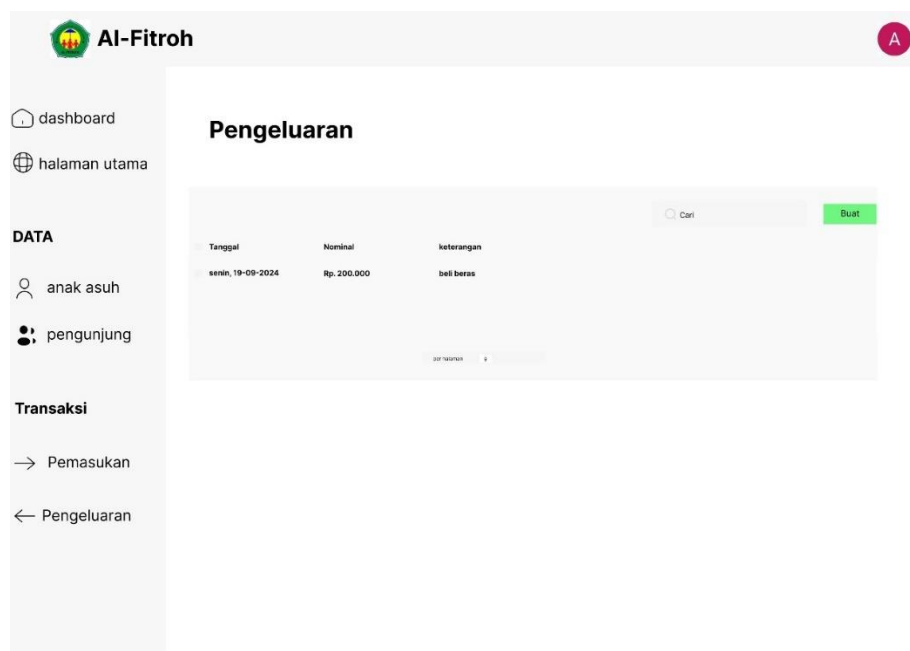
				manual admin
keterangan	keterangan	pemasukans	-	keterangan input manual admin

3.2.4 Modul Pengeluaran

3.2.4.1 Fungsi Modul

No	Fungsi	Jenis	Tabel Terkait	Kategori
1	Input Data pengeluaran	Import File	Admin	Web
2	Delete Data pengeluaran	Import File atau form modal	Admin	Web
3	Update Data pengeluaran	Button Warning	Admin	Web
4	View Data pengeluaran	List	Admin	Web

3.2.4.2 Spesifikasi Layar Utama



3.2.4.3 Spesifikasi Query

ID QUERY	Deskripsi	Ekspresi Query
QRY-01	Input Data pengeluaran	INSERT INTO pengeluarans "\$id", "\$tanggal", "\$nominal", "\$keterangan", "\$bukti";
QRY-02	Delete Data pengeluaran	DELETE from pengeluarans where id = "\$id";
QRY-03	Update Data pengeluaran	UPDATE pengeluarans SET;
QRY-04	Viem Data pengeluaran	SELECT * from pengeluarans

3.2.4.4 Spesifikasi Field Data Layar

Label	Field	Tabel/Query	Validasi	Keterangan
id	id	pengeluarans	-	Primary key dan

				input otomatis system
tanggal	tanggal	Pengeluarans	-	tanggal input manual admin
nominal	nominal	Pengeluarans	-	nominal input manual admin
keterangan	keterangan	Pengeluarans	-	keterangan input manual admin

SOFTWARE PROJECT MANAJEMENT PLAN

1. PENDAHULUAN

1.1 Gambaran Proyek

Al-Fitroh adalah salah satu software berbasis Aplikasi web yang digunakan oleh Admin Panti Asuhan Alfitroh untuk mengelola Sistem Informasi. Pada Proyek ini dibuat sistem berbasis aplikasi web dimana pengolahan informasi dan data diakses melalui Laptop atau komputer.

1.2. Dokumen – dokumen daam proyek

- SPMP (Software Project Management Plan)
- SRS (Software Reqrutments Specification)
- SDD (Software Design Document)
- STD (Software Testing Document)

1.3. Evolusi SPMP

Pada proyek ini ditujukan untuk masing-masing anggota dan harus bertanggung jawab pada dokumen proyek yang dibuat, setiap personal harus mampu mempertanggung jawabkan setiap job desk yang ditentukan.

1.4. Material Acuan

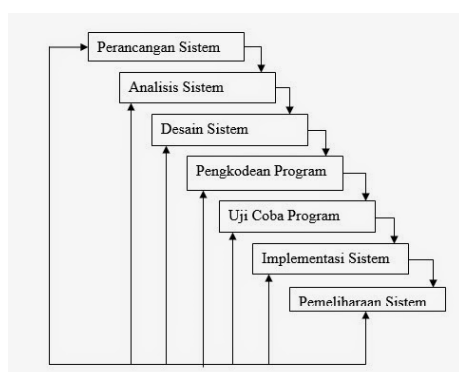
- IEEE

1.5. Definisi, Akronim, dan Singkatan

NO	Istilah	Definisi
1	WEB	Website adalah kumpulan halaman web yang saling terhubung dan bisa diakses lewat internet.
2	SPMP	Software Project Management Plan
3	IEEE	(Singkatan : Institute Of Electrical and Electronics Engineers) Sebuah Organisasi profesi nirlaba yang terdiri dari banyak dari banyak ahli dibidang Teknik yang mempromosikan pengembangan standar-standar dan bertindak sebagai pihak yang mempercepat teknologi – teknologi baryu dalam semua aspek dalam industri dan rekayasa (engineering), yang mencakup, telekomunikasi, jaringan komputer, kelistrikan, antariksa, dan elektronika.
4	Al-fitroh	Nama aplikasi web panti asuhan

2. Organiasasi Proyek

2.1. Model Proses



Model proses yang digunakan adalah Waterfall, karena Proyek sistem informasi Manajemen Panti Asuhan Al-fitroh bersifat formal dan memiliki skop yang stabil. Model Waterfall memastikan setiap tahap dapat diselesaikan dan ditinjau secara menyeluruh sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya, sehingga mengurangi risiko revisi besar-besaran. Kami menggunakan Visual studio Code untuk menunjang requirement perangkat lunak.

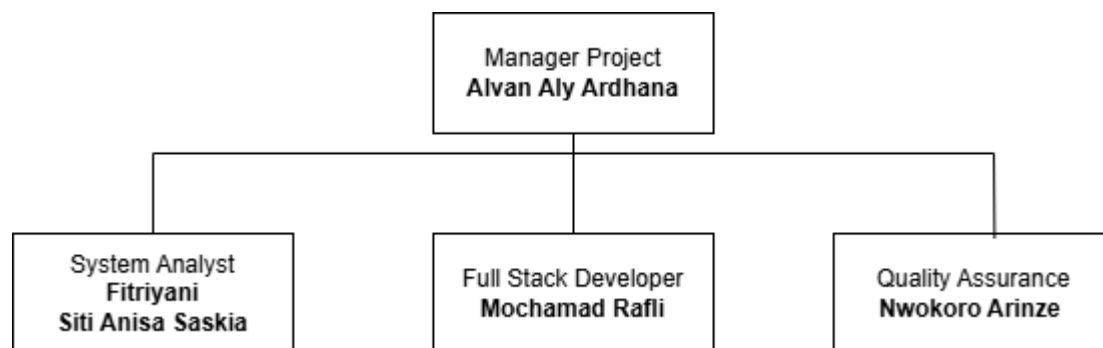
2.1.1. Definisi

Waterfall adalah model pengembangan perangkat lunak yang terdiri dari tahapan berurutan: analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Setiap tahapan harus diselesaikan sepenuhnya sebelum melanjutkan ke tahap berikutnya.

2.1.2. Kelebihan

- Proses pengembangan terorganisir dengan tahapan yang terdefinisi dengan baik.
- Setiap fase didokumentasikan, memudahkan pemeliharaan.
- Cocok untuk tim yang kurang berpengalaman.
- Efektif jika persyaratan tidak berubah banyak.
- Meminimalkan risiko karena setiap tahap harus selesai sebelum melanjutkan.

2.2. Struktur Organisasi



Gambar 2 Struktur Organisasi

2.3. Lingkup dan Tanggung Jawab

Posisi	Tanggung Jawab
Project Manager/Design (Alvan)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengelola keseluruhan proyek. - Membuat timeline dan memantau progres proyek. - Berkomunikasi dengan stakeholder untuk memastikan kebutuhan terpenuhi. - Mengatasi hambatan selama proyek berjalan. - Mendesain web aplikasi dan mockup

System Analyst (Fitri, Caca)	<ul style="list-style-type: none"> - Mengumpulkan dan menganalisis kebutuhan sistem dari stakeholder. - Mendesain spesifikasi sistem seperti use case, ERD, dan DFD. - Menyusun dokumen kebutuhan fungsional dan non-fungsional. - Memberikan panduan teknis kepada tim pengembang.
Full stack developer (Rafli)	Mengembangkan dan mengintegrasikan sistem, baik bagian front-end maupun back-end, serta memastikan performa sistem optimal.
Quality Assurance(Ari)	<ul style="list-style-type: none"> - Menguji aplikasi untuk memastikan fungsionalitas sesuai spesifikasi. - Membuat test plan dan melakukan pengujian fungsional serta non-fungsional. - Melaporkan bug/error dan membantu memastikan perbaikan dilakukan. - Memberikan feedback untuk peningkatan kualitas aplikasi.

3. Proses Manajerial

3.1 Tujuan dan Prioritas Manajemen

3.2 Asumsi, Keterkaitan, dan Batasan

Asumsi proyek adalah sebagai berikut :

- Tim terdiri dari 5 orang
- Ketersediaan peralatan dan perangkat lunak
- Persetujuan dan Perizinan dari mitra

Substansi Proyek adalah sebagai berikut :

- Web Aplikasi ini bisa mengelola (Data Anak asuh, Data Pengunjung, Laporan pemasukan dan pengeluaran uang).
- Tersedianya keahlian pokok dalam sistem yang akan dipakai Kendala proyek adalah sebagai berikut :
 - Waktu
 - Anggaran
 - Waktu Pengerjaan
 - Ketersediaan Perangkat Lunak dan Perangkat Keras beserta spesifikasinya

3.3 Manajemen Resiko

Resiko	Manajemen Resiko
Pihak panti harus menyediakan device untuk menjalankan aplikasi web	Memastikan pihak panti bersedia menyediakan device tersebut
Terjadi error sewaktu-waktu pada aplikasi web	Pihak panti dapat menghubungi rafli selaku pengembang sistem untuk mengatasi error
Pihak Admin harus menginstall Xampp dan composer untuk menjalankan aplikasi yang telah dibuat di web browser	Membantu admin Panti Asuhan untuk menginstall Xampp dan composer
Pihak Admin harus mengerti cara membuka dan menjalankan aplikasi web yang telah dibuat	Membantu mengajarkan admin untuk membuka dan menjalankan aplikasi web tersebut

3.4 Mekanisme Pemantauan dan Pengendalian

- Rapat proyek mingguan melalui grup chat Whatsapp dan pertemuan dikampus untuk pembahasan progres proyek
- Penyimpanan dokumen Bersama
- Survei ke Mitra (Panti Asuhan Al-fitroh)

3.5 Perencanaan Staf

Nama	Job
Alvan Aly Ardhana	Project Manajer/Design
Mochamad Rafli	full stack developer
Siti Anisa Saskia	System Analys
Fitriyani	System Analys
Nwokoro Arinze	Quality Assurance

4. Proses Teknis

4.1. Metode, Alat, dan Teknik

Proyek ini akan diimplementasikan dengan memanfaatkan metodologi Waterfall. Teknik analisis berorientasi objek akan di gunakan untuk menyelesaikan proyek.

4.2. Dokumentasi Perangkat Lunak

Dokumentasi seperti Piagam Proyek, Dokumentasi Kebutuhan Bisnis, Dokumentasi Spesifikasi Fungsional, Analisis Manfaat Biaya, dokumen Spesifikasi Teknis, Detail Design Dokumen, Rencana Pelaksanaan, dan Dokumen Realisasi Manfaat.

4.3 Fungsi Pendukung Proyek

Semua dokumen pendukung proyek akan selesai dalam fase yang sesuai.

5. Paket Pekerjaan, Jadwal, dan budget

5.1 Paket Pekerjaan



NO	NIM	NAMA	JOB
1.	20230050054	Alvan Aly ardhana	Modul home
2.	20230050055	Mochamad Rafly	Modul Admin
			Modul Pengunjung
			Modul Website
			Modul About
			Modul Services
			Modul Contact
			Modul Team
			Modul Dashboard
			Modul Halaman utama
3.	20230050042	Siti Anisa Saskia	Modul Anak Asuh
			Modul Pengunjung
4.	20230050044	Fitriyani	Modul Pemasukan
			Modul Pengeluaran

5.2 Jadwal

No	Kegiatan	Jadwal
1.	Menentukan Konsep	26 Oktober 2024
2.	Rekomendasi dan Survei	
	a. Rekomendasi Lokasi Panti Asuhan	28 Oktober 2024
	b. Survei Lokasi Panti Asuhan	29 Oktober 2024
3.	Desain dan Pengembangan	
	a. Pembuatan desain UI/UX	04 - 15 November 2024
	b. Pengembangan web hingga persiapan demo final	16 - 30 November 2024

4.	Uji Kelayakan dan Dokumentasi	
	a. Uji Kelayakan sekaligus maintenance/pemilihan	1 - 19 desember 2024
5.	Penyusunan Dokumen	
	a. Pembuatan materi proyek dan persiapan presentasi	20 Desember - 4 Januari 2024
	b. persiapan presentasi	5 - 10 Januari 2024

5.3 Ketergantungan/keterkaitan

Dari	Kepada	Kaitan
Manager Project	Anggota	Manager menjadi pengawas anggotanya jika anggota lalai dengan tugasnya maka manager berhak menegur anggotanya, tetapi manager juga tidak berhak semena-mena dengan jabatannya
System Analys	Full stack Developer	Bertugas untuk memberi gambaran proyek dan alur program kepada programmer
Design	Full stack Developer	Bertugas mendesain tampilan aplikasi dan di tunjukan kepada programmer
Full stack Developer	System Analys	Pada saat programmer melakukan kesalahan dalam proses pembuatan program, Analys memiliki tanggung jawab untuk mengecek kembali kesalahan dalam program
Quality asurance	Full stack Developer	Melakukan test plan serta Melaporkan bug/error dan membantu memastikan perbaikan dilakukan.

5.4 Kebutuhan sumber daya

Sumber daya	Jenis Kebutuhan	Alasan
Sumber Daya manusia	5 Orang Anggota Pekerja Proyek	Dengan jumlah tersebut untuk keseimbangan antara pengerjaan proyek, dokumen-dokumen dan pencarian masukan dari klien/objek, dengan demikian kita dapat melakukan proses pekerjaan proyek
Sumber Daya Perangkat Lunak	Visual Studio Code	Digunakan untuk Membuat web
	Mysql	Digunakan Untuk Pembuatan Database
	Canva/ figma	Digunakan Untuk membuat desain UI/UX
Sumber Daya Perangkat Keras	Laptop	Perangkat Induk yang digunakan untuk pengerjaan proyek
	Perangkat Komputer	Perangkat yang digunakan untuk uji coba Aplikasi

5.5 Budget

No	Kebutuhan	Jumlah Barang	Satuan	harga	Jumlah Harga
1	Laptop	4	Unit	Rp.7.000.000	Rp.28.000.000
2	Internet	1		Rp.1.000.000	Rp.1.000.000
3	Konsumsi	90	Box	Rp.20.000	Rp.1.800.000
4	Transportasi	4	Liter	Rp.10.000	Rp.80.000
5	Gaji Anggota	5	Bulan	Rp.200.000	RP.1.000.000
	Jumlah Biaya				Rp.31.880.000

SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

1. PENDAHULUAN

1.1 Tujuan

Tujuan dibuatnya dokumen SRS ini adalah untuk menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan apa saja yang digunakan pada Web Aplikasi Al-Fitroh seperti Rancangan Sistem, Mockup, dan lain-lain.

1.2 Lingkup Masalah

Sistem dari perangkat lunak ini akan menjadi Web Aplikasi. yaitu aplikasi yang akan digunakan oleh Panti Asuhan Al-Fitroh. Al-Fitroh yaitu aplikasi yang dirancang khusus untuk Manajemen data di Panti Asuhan Al-Fitroh. Aplikasi ini berbasis web aplikasi dan hanya dapat diakses oleh admin. Al-Fitroh dirancang untuk memudahkan pengelolaan profil panti, data anak asuh, data pengunjung, laporan keuangan serta sistem informasi lainnya secara terstruktur dan efisien.

1.3 Definisi, Akronim, Singkatan

Istilah	Definisi
SRS	Software Requirements Specification
Al-Fitroh	Nama web aplikasi panti asuhan al-fitroh
IEEE	(Singkatan : Institute of Electrical and Electronics Engineers) Sebuah organisasi profesi nirlaba yang terdiri dari banyak ahli di bidang teknik yang mempromosikan pengembangan standar-standar dan bertindak sebagai pihak yang mempercepat teknologi-teknologi baru dalam semua aspek dalam industri dan rekayasa (engineering), yang mencakup telekomunikasi, jaringan komputer, kelistrikan, antariksa, dan elektronika.

1.4 Referensi

- IEEE. IEEE Std 830-1998 IEEE Recommended Practice for Software Requirements Specifications. IEEE Computer Society, 1998.

1.5 Overview

Dokumen ini dibagi menjadi tiga bagian utama. Bagian pertama berisi penjelasan tentang dokumen SRS yang mencakup tujuan pembuatan dokumen ini, lingkup masalah yang diselesaikan yang dikembangkan oleh kami yaitu definisi, referensi, dan deskripsi umum. Bagian kedua berisi penjelasan secara umum mengenai aplikasi yang akan di kembangkan meliputi fungsi, karakteristik pengguna, batasan dan asumsi yang diambil dalam pengembangan aplikasi. Bagian ke tiga berisi uraian aplikasi secara lebih rinci.

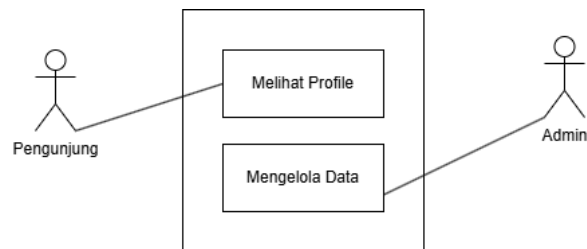
2. GAMBARAN UMUM

Al-fitroh Berbasis Web Aplikasi yang digunakan untuk mempermudah Penggunaan admin dalam Manajemen data anak asuh, data pengunjung dan laporan keuangan pemasukan dan pengeluaran di panti Asuhan Al-Fitroh.

2.1 Perspektif Produk

Pada proyek ini dibuat dengan sistem berbasis Web dimana aplikasi ini bisa diakses hanya dengan Laptop atau komputer melalui browser dan tidak di akses orang lain kecuali admin Panti Al-fitroh. Web Aplikasi ini dibangun dengan menggunakan Visual studio code dan XAMPP sebagai databasanya.

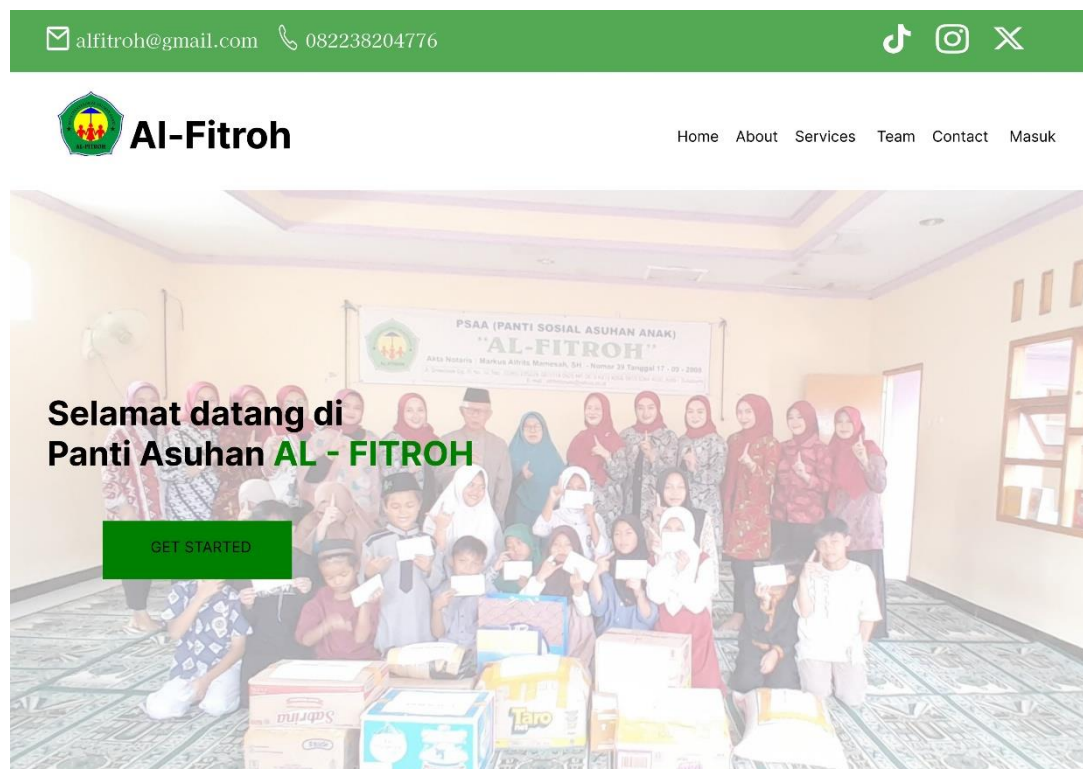
2.1.1. Antarmuka Sistem



Sistem dari perangkat lunak ini memiliki 2 aktor yaitu Admin dan Pengunjung. Admin mengelola aplikasi web sedangkan Pengunjung melihat informasi dari web aplikasinya. Setiap aktor mempunyai fungsi yang berbeda, dimana aplikasi web digunakan oleh Admin untuk mengelola data anak asuh, data pengunjung, laporan pemasukan dan pengeluaran keuangan, dan lain-lain. Sedangkan pengunjung hanya melihat web untuk memperoleh informasi Panti Asuhan Al-fitroh, melakukan donasi dan lain-lain.

2.1.2 Antarmuka Pengguna

- **Pengguna**
 - a. Home



Gambar 3

Ini adalah mockup halaman utama Al-Fitroh. Pada halaman ini terdapat tombol 'Donasi Sekarang' yang dapat digunakan untuk langsung mengakses halaman kontak jika ingin berdonasi.

b. About



Gambar 4

Ini merupakan mockup dari halaman about, Dimana pengguna dapat melihat visi dan misi dari Panti Asuhan Al-Fitroh.

c. Services



Gambar 5

Ini merupakan mockup dari halaman services, Dimana pengguna dapat melihat kegiatan dari Panti Asuhan Al-Fitroh.

d. Team

Struktur organisasi



Gambar 6

Ini merupakan mockup dari halaman team, Dimana pengguna dapat melihat struktur organisasi dari Panti Asuhan Al-Fitroh.

e. Contact

BERI DONASI

BANK BRI
4411-01-010964-53-0
PSAA AL-Fitroh

BANK BRI
4411-01-000702-05-8
yayasan AL-Fitroh

BANK JABAR
0006243177100
yayasan AL-Fitroh

GodLand

jawa dan sungs langit
New York, NY 5325006

Phone: 0876266212
Email: kolaka@gmail.com

Usefull Links

- > Home
- > About Us
- > Services
- > Term of service

Our Services

- > Web Design
- > Web Dev
- > Product management
- > Marketing

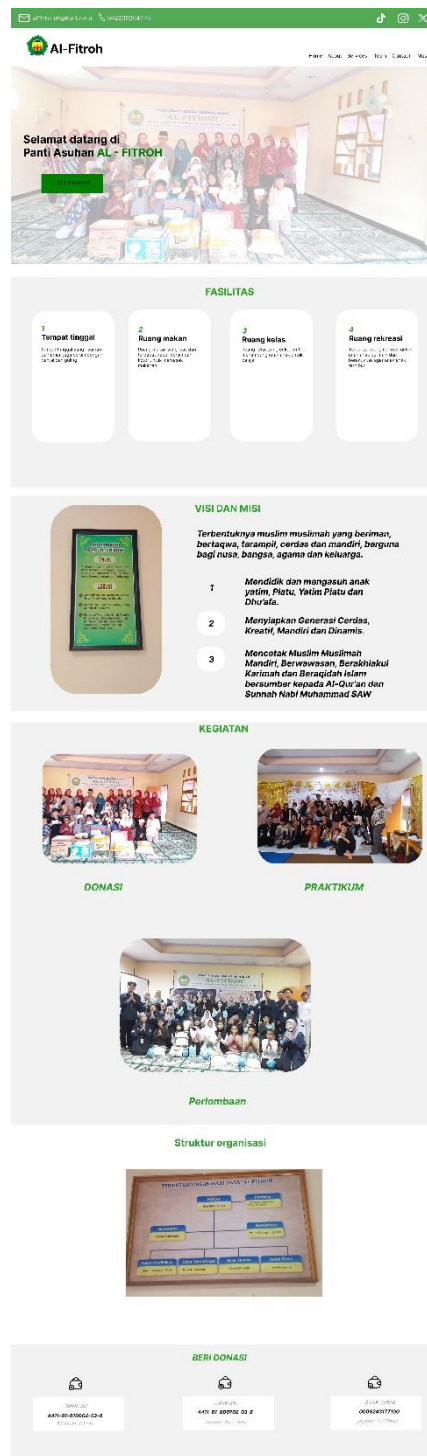
Follow Us

Follow social media kami untuk update informasi terbaru.

Gambar 7

Ini merupakan mockup dari halaman kontak, Dimana pengguna dapat menghubungi langsung atau memilih no rekening untuk berdonasi kepada Panti Asuhan Al-Fitroh.

f. Profile



Gambar 8

Ini merupakan mockup dari keseluruhan profile dimulai dari halaman home, about, service, team dan contact.

- **Admin (Web)**
 - a. **Login**



AL-FITROH

masuk ke akun anda

Alamat email*

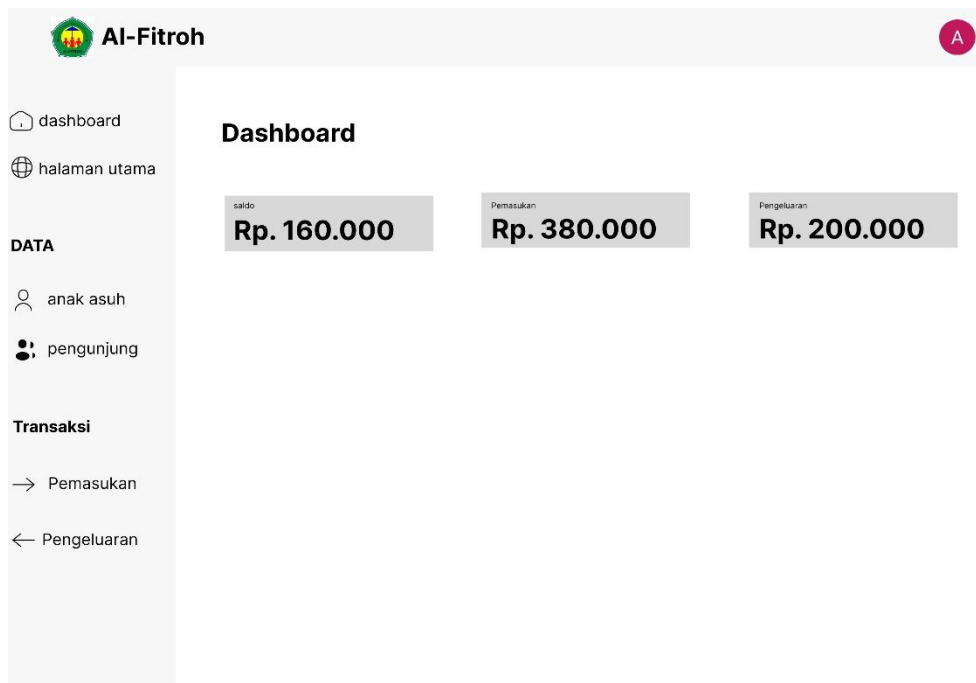
Password*

masuk

Gambar 9

Ini merupakan mockup dari halaman Login, dimana Admin harus memasukkan username dan password agar bisa Log in

- b. **Dashboard**



Al-Fitroh

dashboard

halaman utama

DATA

anak asuh

pengunjung

Transaksi

Pemasukan

Pengeluaran

Dashboard

saldo
Rp. 160.000

Pemasukan
Rp. 380.000

Pengeluaran
Rp. 200.000

Gambar 10

Ini merupakan mockup dari Dashboard, dimana terdapat navigasi yang terletak di sebelah kiri. Jika ingin melihat data maka memilih menu yang ada di navigasi. Lalu di pojok kanan atas terdapat icon profile dari admin untuk Pengaduan yang masuk dari user admin yang berisi menu profile dan Logout.

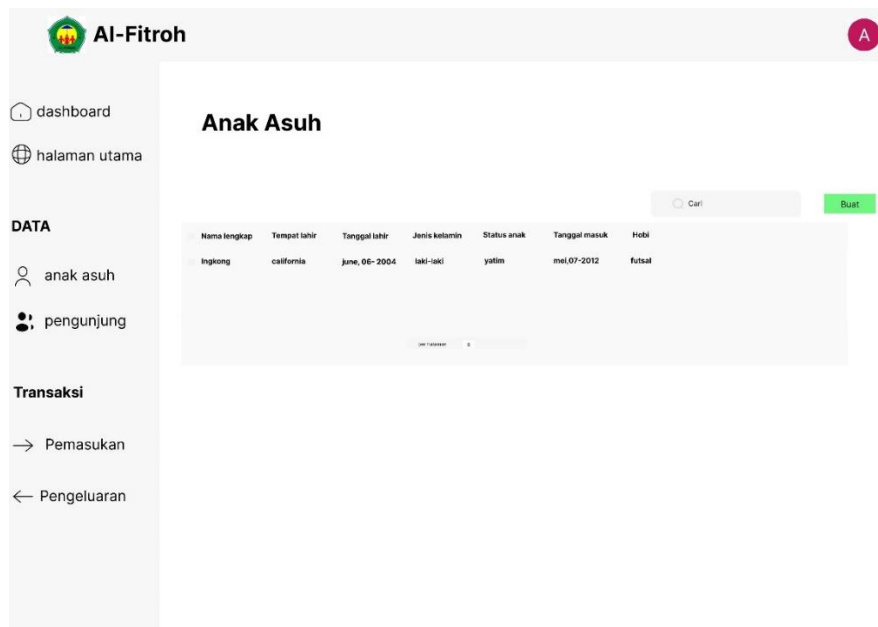
c. Halaman Utama



Gambar 11

Ini merupakan mockup dari halaman utama. Di menu ini terdapat bagian visi misi, fasilitas, dokumentasi kegiatan dan kontak, admin bisa mengeditnya

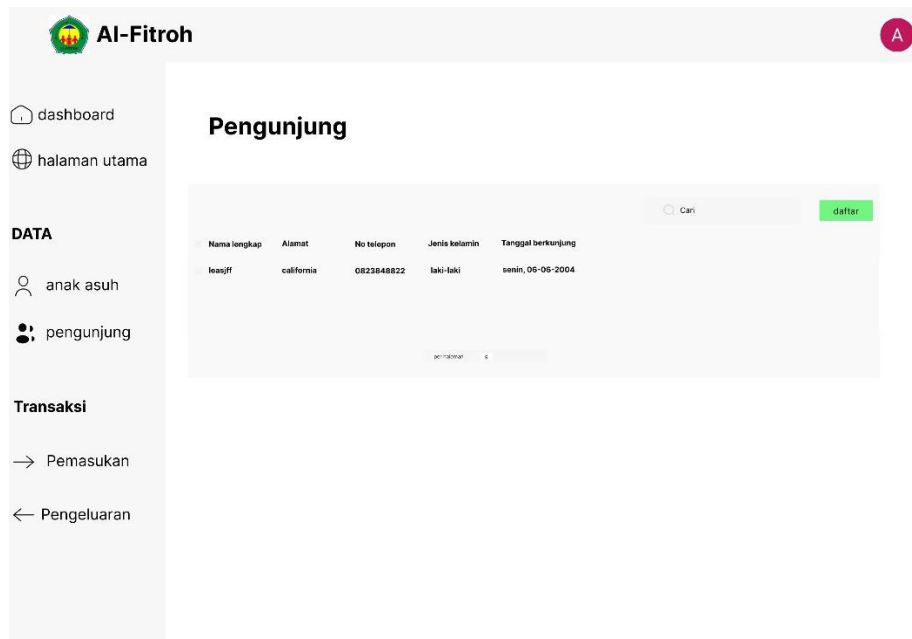
d. Anak Asuh



Gambar 12

Ini merupakan mockup dari anak asuh. Pada menu ini terdapat tabel data anak asuh dimana admin dapat mengedit, menghapus dan menambahkan data anak asuh

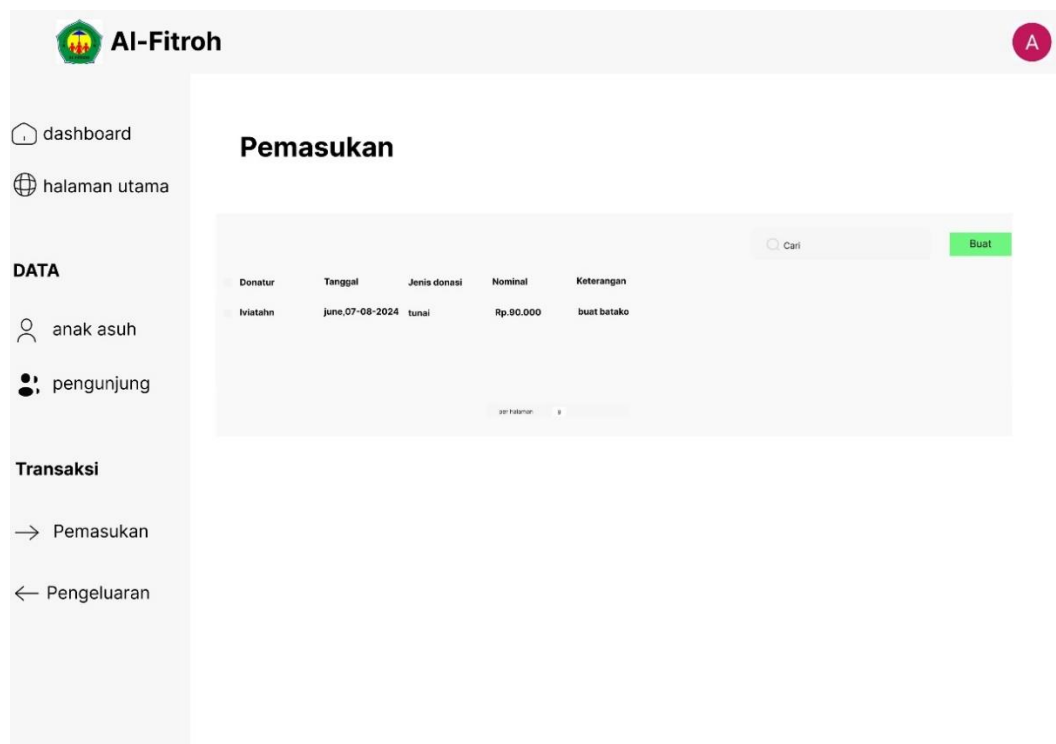
e. Pengunjung



Gambar 13

Ini merupakan mockup dari Pengunjung. Pada menu ini terdapat tabel data pengunjung dimana admin dapat mengedit, menghapus dan menambahkan data pengunjung panti asuhan.

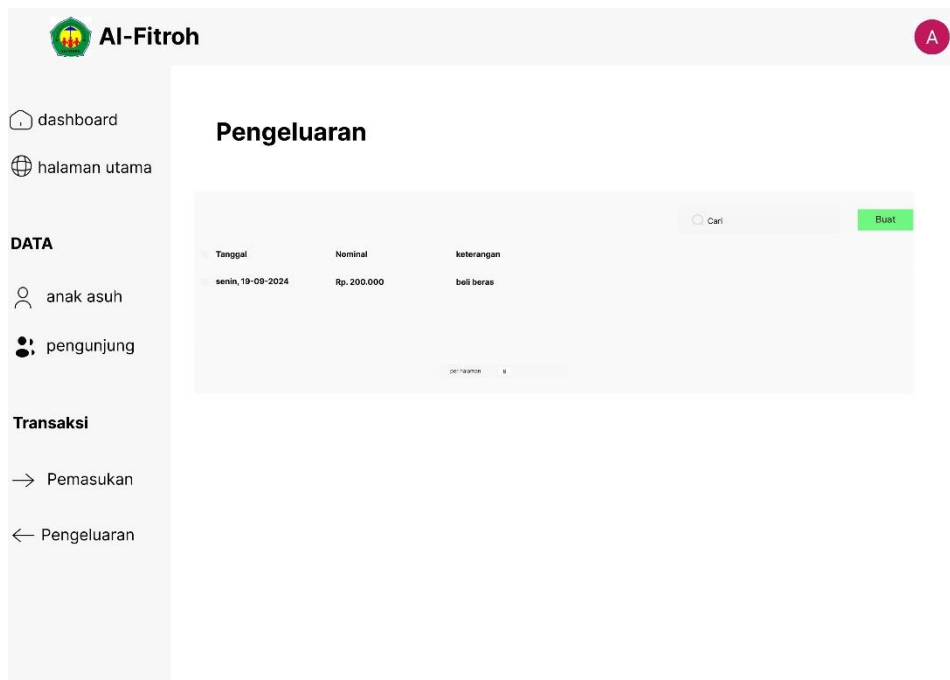
f. Data Pemasukkan



Gambar 14

Ini merupakan mockup dari Pemasukan. Pada menu ini terdapat tabel data pemasukan dimana admin dapat menambahkan pemasukan keuangan panti asuhan

g. Data Pengeluaran



Gambar 15

Ini merupakan mockup dari Pengeluaran. Pada menu ini terdapat tabel data pengeluaran dimana admin dapat menambahkan data pengeluaran keuangan apa saja yang dilakukan oleh panti asuhan.

2.1.3 Antarmuka perangkat keras

Sistem aplikasi ini memiliki 1 User yang aktif, yaitu Admin. Admin dapat mengakses aplikasi web melalui browser. Aplikasi ini bisa digunakan apabila terhubung ke internet. Data-data pada aplikasi ini selanjutnya disimpan di database (Server) dan selanjutnya dikelola oleh Admin.

2.1.4 Antarmuka perangkat lunak

Untuk dapat menggunakan aplikasi AI-Fitroh ini kita dapat mengakses lewat web browser.

2.1.5 Antarmuka Komunikasi

Aplikasi ini bekerja sama antara panti al-fitroh dan mahasiswa nusa putra

2.1.6 Batasan memori

Memori yang digunakan untuk aplikasi yang dijalankan tidak melebihi 100MB

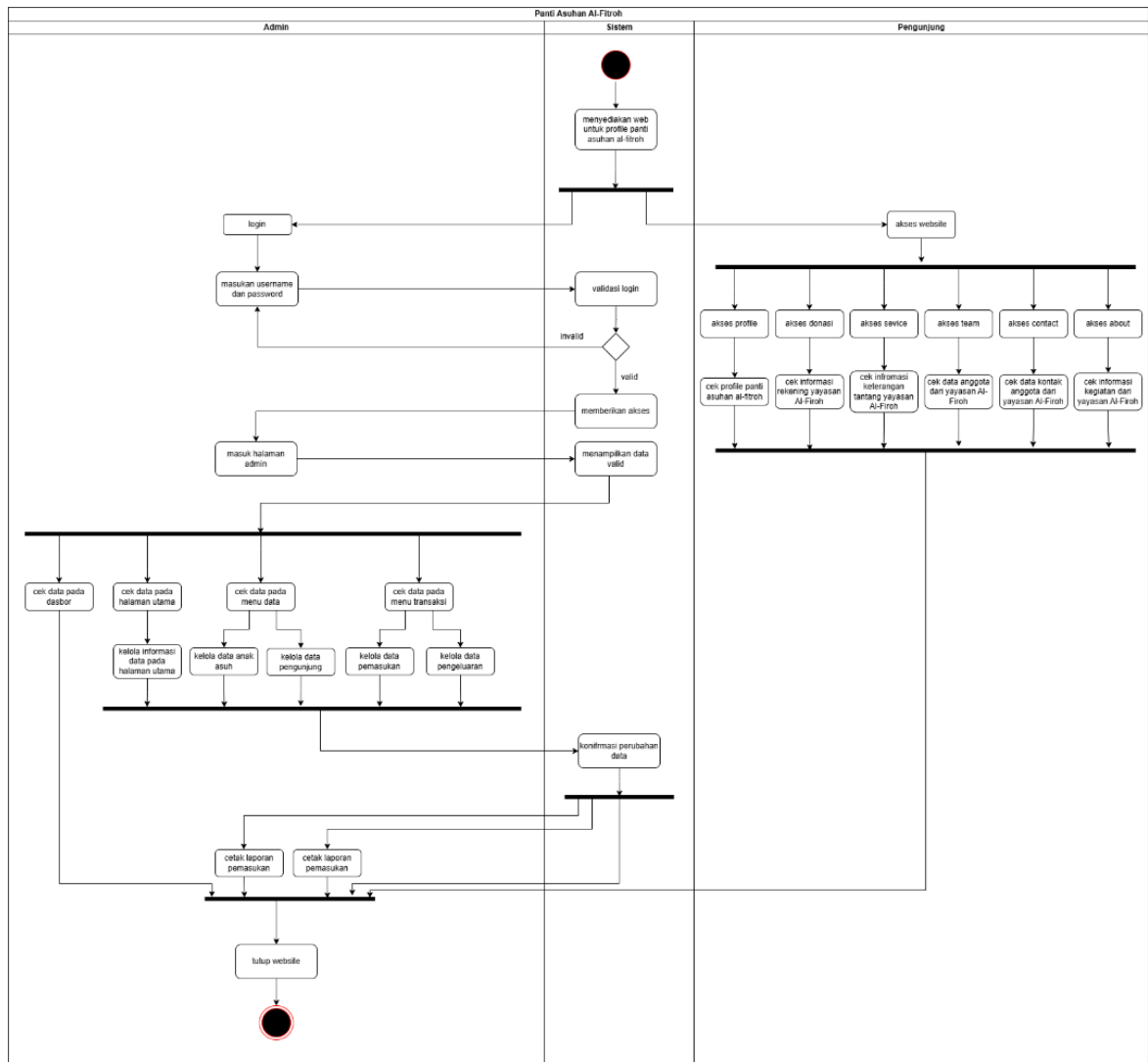
2.1.7 Operasi-operasi

Operasi	Fungsi
Log in	Digunakan untuk mengakses aplikasi
Input Data	Digunakan untuk memasukkan data
Edit	Digunakan untuk mengubah data
Hapus	Digunakan untuk menghapus data
View	Digunakan untuk Menampilkan data
Simpan	Digunakan untuk menyimpan data

- Deskripsi singkat Admin:
 - a. Login (verifikasi kredensial, menangani error)
 - b. Mengelola menu dashboard termasuk cek saldo, pemasukkan, dan pengeluaran
 - c. Mengelola halaman utama, seperti team, profile, fasilitas, layanan, kontak.
 - d. Mengelola Data Anak Asuh seperti admin dapat menambahkan, mengubah, melihat atau menghapus data anak asuh yang terdaftar di sistem, termasuk data pribadi, dan status.
 - e. Mengelola Data pengunjung seperti admin dapat menambahkan, mengubah, melihat atau menghapus data pengunjung yang terdaftar di sistem, termasuk nama, tanggal kunjungan, nomor telepon dan alamat.
 - f. Mengelola Pemasukan seperti admin dapat menambah, mengubah, menghapus, melihat dan mencetak data pemasukan yang diterima, termasuk tanggal, donatur, jenis donasi, nominal, dan keterangan hingga mencetak laporan pengeluaran berdasarkan data pemasukkan.
 - g. Mengelola Pengeluaran seperti admin dapat menambah, mengubah, menghapus, melihat dan mencetak data pengeluaran yang diterima, termasuk tanggal, nominal, dan keterangan hingga mencetak laporan pengeluaran berdasarkan data pengeluaran.
- Deskripsi singkat system:

Sistem ini dirancang untuk mendukung pengelolaan administrasi data, termasuk data anak asuh, pengunjung, pemasukan, dan pengeluaran. Admin dapat mengakses berbagai fitur untuk mencatat, mengelola, dan mencetak laporan, sementara pengunjung dapat melihat informasi umum dan melakukan donasi. Sistem memastikan data yang valid dan akurat.
- Deskripsi singkat pengunjung:
 - a. Kunjungi menu about: Pengunjung dapat membaca informasi tentang profile termasuk visi dan misi
 - b. Kunjungi menu home: pengunjung diarahkan ke halaman utama untuk melihat informasi panti asuhan dan menu untuk donasi
 - c. Kunjungi menu services: pengunjung dapat mengetahui layanan-layanan yang ditawarkan seperti dokumentasi kegiatan
 - d. Kunjungi menu team: Pengunjung dapat melihat informasi tentang struktur organisasi
 - e. Kunjungi menu contact: pengunjung dapat mengakses informasi kontak untuk menghubungi admin atau pihak terkait dan pilih nomer rekening jika pengunjung ingin berdonasi.
 - f. klik donasi: pengunjung bisa melihat di menu home untuk berdonasi sehingga dapat diarahkan ke kontak untuk memilih jenis rekening atau menghubungi lebih lanjut pihak yang terkait.

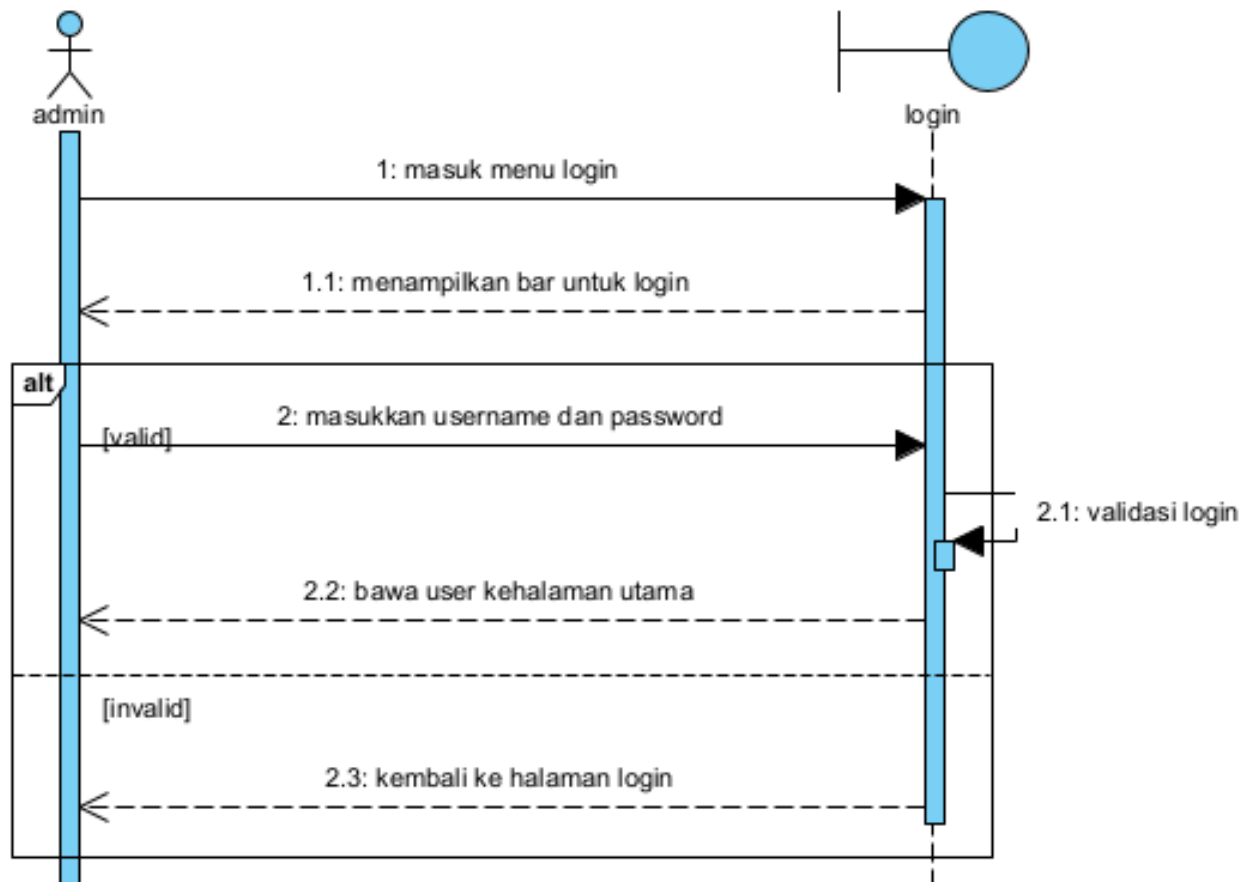
2.2.2 Activity Diagram



- Deskripsi singkat Admin
 - Admin harus login terlebih dahulu dengan username dan password.
 - Setelah login berhasil, admin memiliki akses ke halaman admin.
 - Admin dapat memeriksa, menambah, mengedit, atau menghapus data pada berbagai bagian situs, seperti halaman utama, data pengunjung, transaksi, dan laporan.
 - Admin juga dapat mengelola data panti, seperti laporan pemasukan dan pengeluaran.
- Deskripsi singkat Pengunjung
 - Pengunjung tidak memerlukan login untuk mengakses situs.
 - Pengunjung dapat melihat informasi umum di situs seperti profil panti, menu donasi, tim pengurus, kontak, services dan halaman about.
 - Jika ingin berdonasi, pengunjung dapat memilih nomor rekening atau menghubungi panti melalui halaman kontak.

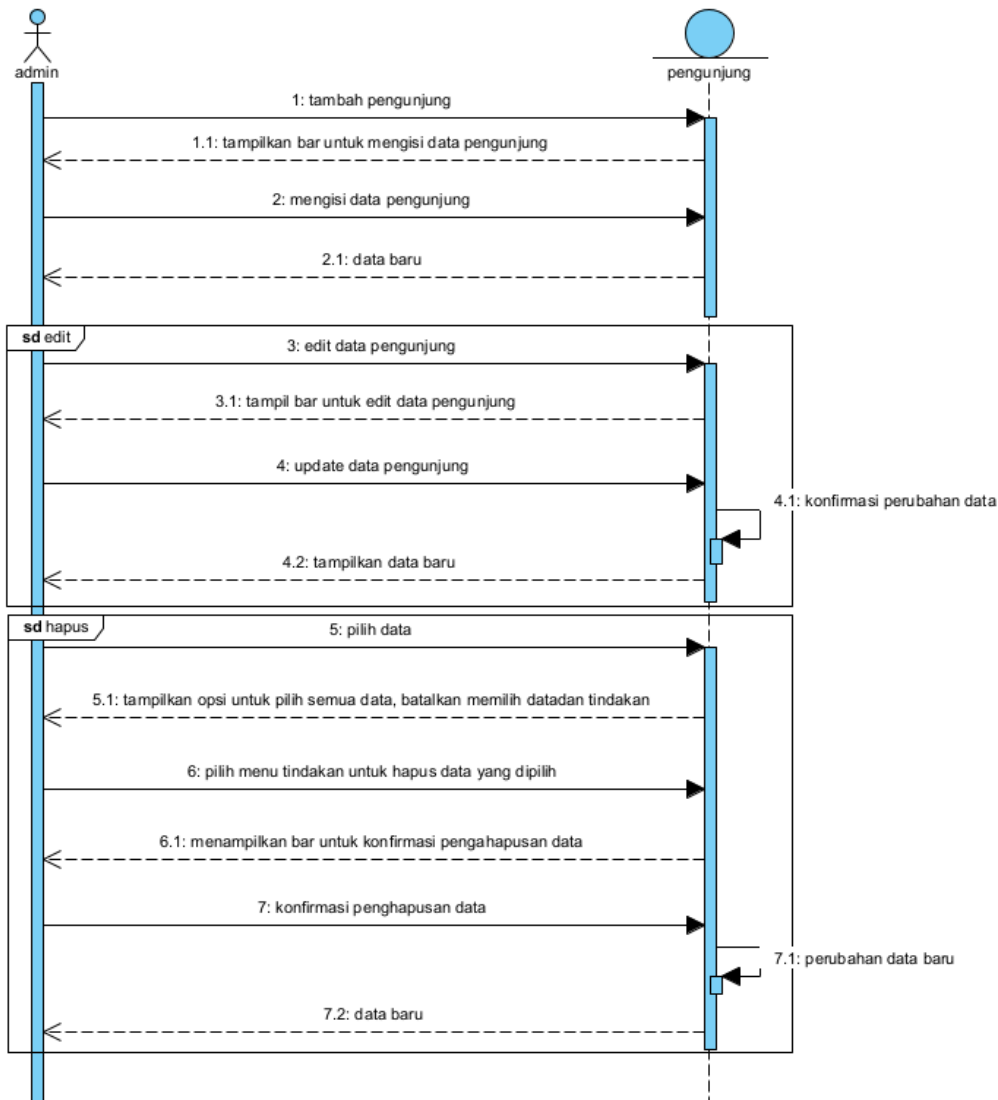
2.2.3 Sequence Diagram

2.2.3.1 Proses Validasi Login Admin pada Sistem



- Deskripsi Proses Validasi Login Admin pada Sistem
 1. Admin mengakses menu login (1)
Sistem menampilkan bar untuk memasukkan username dan password (1.1).
 2. Admin memasukkan username dan password (2)
Sistem melakukan validasi data login (2.1).
 3. Hasil validasi:
 - Jika valid, admin diarahkan ke halaman utama (2.2).
 - Jika invalid, admin dikembalikan ke halaman login (2.3).

2.2.3.2 Proses Pengelolaan Data Pengunjung oleh Admin



- Deskripsi Proses Pengelolaan Data Pengunjung oleh Admin

1. Tambah Pengunjung:

- Admin memilih opsi "tambah pengunjung" (1).
- Sistem menampilkan form untuk mengisi data baru (1.1).
- Admin mengisi data pengunjung (2), dan sistem menyimpan data baru (2.1).

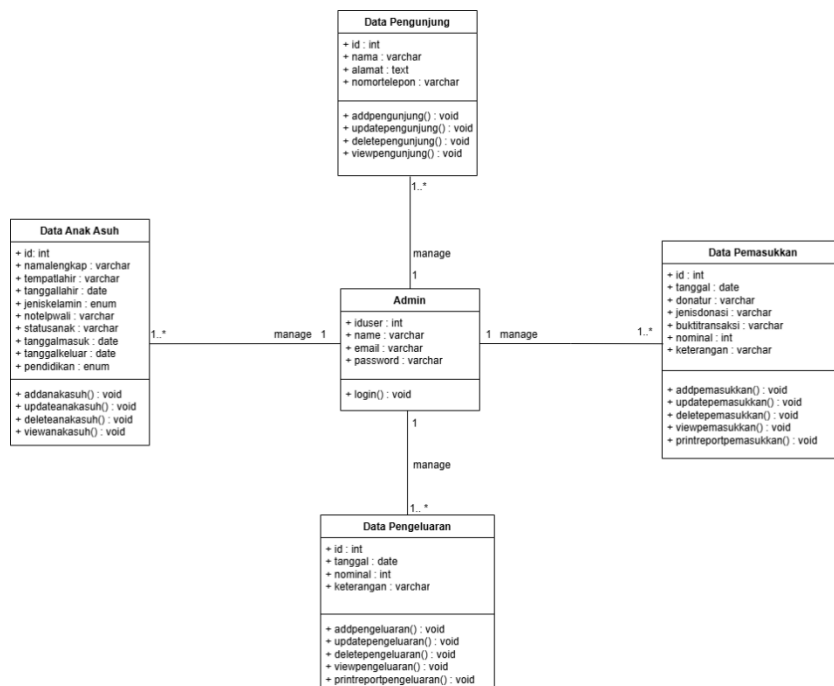
2. Edit Data Pengunjung:

- Admin memilih opsi "edit data pengunjung" (3).
- Sistem menampilkan form untuk mengubah data pengunjung (3.1).
- Admin melakukan perubahan data (4), dan sistem memperbarui serta menampilkan data baru (4.2).
- Sistem meminta konfirmasi perubahan data (4.1).

3. Hapus Data Pengunjung:

- Admin memilih data yang akan dihapus (5).
- Sistem menampilkan opsi untuk mengonfirmasi tindakan (5.1).
- Admin memilih "hapus data" (6), dan sistem menampilkan konfirmasi penghapusan (6.1).
- Sistem menghapus data dan memperbarui tampilan dengan data terbaru (7.2).

2.2.4 Class Diagram



- Deskripsi Admin dalam Pengelolaan Data Panti Asuhan Al-Fitroh

1. Admin

- Entitas inti yang mengelola seluruh data dalam sistem.
- Memiliki atribut seperti id_user, nama, username, dan password.
- Memiliki metode untuk login (login) dan fungsi manajemen data lainnya.

2. Data Pengunjung

- Menyimpan informasi tentang pengunjung, seperti id, nama, alamat, telp, dll.
- Admin dapat menambah (addPengunjung), mengedit, menghapus, dan melihat data pengunjung.

3. Data Anak Asuh

- Berisi informasi anak asuh, seperti id, nama_lengkap, tempat_lahir, alamat, dll.
- Admin dapat menambah (addAnakAsuh), mengedit, menghapus, dan melihat data anak asuh.

4. Data Pemasukan

- Digunakan untuk mencatat pemasukan, misalnya donasi, dengan atribut seperti id, jumlah, tanggal, dll.
- Terdapat metode untuk menambah, mengedit, dan mencetak data pemasukan.

5. Data Pengeluaran

- Digunakan untuk mencatat pengeluaran, dengan atribut seperti id, jumlah, tanggal, dll.
- Memiliki metode serupa untuk menambah, mengedit, dan mencetak data pengeluaran.

Hubungan antar Kelas:

Kelas Admin memiliki relasi one-to-many dengan kelas lain, menunjukkan bahwa admin dapat mengelola banyak data pengunjung, anak asuh, pemasukan, dan pengeluaran.

2.3. Spesifikasi Kebutuhan Non-fungsional

2.3.1 Spesifikasi User Interface

User Interface yang ada pada aplikasi harus user-friendly, dan mudah untuk digunakan.

2.3.2 Spesifikasi Kinerja

Sistem ini diharapkan dapat di gunakan dalam jangka panjang dan sistem ini dapat berfungsi secara optimal.

2.3.3 Ketersediaan dan Keandalan

Aplikasi dapat menyediakan backup pada database yang digunakan.

2.3.4 Spesifikasi Keamanan

Keamanan data akan terjaga karena menerapkan validasi pada saat pengguna mulai login.

2.4. Karakteristik Pengguna

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu admin mengolah sistem informasi dan manajemen data anak asuh, data pengunjung, data pemasukan dan pengeluaran keuangan.

2.5. Batasan-batasan

Pada Aplikasi Al-Fitroh ini harus menggunakan komputer/laptop dengan sistem operasi windows untuk dapat mengaksesnya atau menggunakannya. Pengguna/admin dapat login terlebih dahulu.

SOFTWARE TESTING DOCUMENT

1.PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen ini digunakan sebagai panduan untuk melakukan pengujian terhadap Aplikasi Al-Fitroh. Dokumen ini dipakai untuk melihat kemampuan dari program yang telah dirancang agar sesuai dengan keinginan dari pengguna. Pembuatan dokumen ini ditujukan untuk menguji Aplikasi Al-Fitroh yang merupakan bagian dari tugas mata kuliah Rekayasa Perangkat Lunak.

1.2 Deskripsi Umum Sistem

Perangkat lunak yang akan diuji adalah Aplikasi Al-Fitroh. Aplikasi ini merupakan aplikasi berbasis web yang dirancang khusus untuk Panti Asuhan Al-Fitroh. Aplikasi ini memiliki fitur profil yang memberikan informasi lengkap mengenai Panti Asuhan Al-Fitroh, termasuk visi, misi, serta kegiatan yang dilakukan. Selain itu, aplikasi ini membantu panti asuhan dalam manajemen data, seperti pengelolaan data anak asuh, pengunjung, pemasukan, dan pengeluaran.

1.3 Deskripsi Dokumen (Ikhtisar)

Dalam dokumen ini berisi 4 bagian yaitu Pendahuluan, Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak, Identifikasi dan Rencana Pengujian, Deskripsi dan Uji Hasil.

1.4 Definisi dan Singkatan

SRS	(Software Requirements Spesification) merupakan dokumen yang dibuat untuk menjelaskan tentang spesifikasi kebutuhan apa saja yang digunakan dalam aplikasi
SDD	(Software Design Document) merupakan dokumen yang dibuat untuk menjelaskan langkah-langkah desain, spesifikasi kebutuhan fungsional, dan proses-proses dalam pembuatan sistem aplikasi yang akan diterapkan pada aplikasi.
DFD	(Data Flow Diagram) adalah diagram dan notasi yang digunakan untuk menunjukkan aliran data pada perangkat lunak.
ERD	(Entity Relationship Diagram) adalah diagram dan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan struktur data statis pada perangkat lunak.
Al-Fitroh	Aplikasi berbasis web untuk panti asuhan Al-Fitroh

1.5 Dokumen Referensi

- Metode Balckbox testing
- Aplikasi Al-Fitroh.2024.SRS.Sukabumi
- Aplikasi Al-Fitroh.2024.SDD.Sukabumi

2. Lingkungan Pengujian Perangkat Lunak

2.1 Perangkat Lunak Pengujian

Perangkat lunak ini Al-Fitroh diujikan dengan beberapa perangkat lunak lain, yaitu:

Sistem Operasi	Windows 10
Bahasa Pemograman	PHP
DBMS	MySQL
Web Browser	Microsoft Edge
Web Server	XAMPP

3. Uji kelayakan

3.1 Web Profile

ID	Fitur	Deskripsi Uji	Langkah Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji (Ya/Tidak)
WP01	Tampilkan profil	Periksa apakah profil panti asuhan ditampilkan dengan benar.	1. Buka URL aplikasi. 2. Akses halaman profil.	Informasi profil panti asuhan tampil sesuai spesifikasi.	Ya
WP02	Navigasi Menu	Uji navigasi antar halaman melalui menu di web profil.	1. Klik menu navigasi (mis. "Tentang Kami", "Kegiatan"). 2. Amati hasilnya.	Navigasi antar halaman berjalan dengan baik.	Ya
WP03	Responsif Layout	Uji responsivitas halaman pada berbagai perangkat.	1. Buka halaman profil di perangkat komputer dan laptop.	Halaman tampil responsif sesuai ukuran layar.	Ya

3.2 Login Admin

ID	Fitur	Deskripsi Uji	Langkah Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji (Ya/Tidak)
LA01	Login Berhasil	Uji login dengan kredensial yang valid.	1. Masukkan username dan password yang benar. 2. Klik "Login".	Admin berhasil login dan diarahkan ke dashboard.	Ya
LA02	Login Gagal	Uji login dengan kredensial yang salah.	1. Masukkan username atau password yang salah.	Muncul pesan error "Username atau password	Ya

			2. Klik "Login".	salah".	
LA03	Validasi Input	Uji login dengan kolom kosong.	1. Klik "Login" tanpa mengisi username dan password.	Muncul pesan "Kolom tidak boleh kosong".	Ya

3.3 Manajemen Data

ID	Fitur	Deskripsi Uji	Langkah Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji (Ya/Tidak)
MD01	Halaman Utama	Uji tampilan dan fungsionalitas halaman utama.	1. Akses halaman utama. 2. Cek menu seperti Profile, Fasilitas, Layanan, Team, Kontak. 3. Uji fungsionalitas tombol Edit dan Hapus.	Halaman utama tampil dengan semua menu yang disebutkan, tombol Edit dan Hapus berfungsi.	Ya
MD02	Tambah Data Anak Asuh	Uji penambahan data anak asuh baru.	1. Isi form data anak asuh. 2. Klik "Simpan".	Data anak asuh berhasil disimpan dan muncul di daftar.	Ya
MD03	Edit Data Anak	Uji pengeditan data anak asuh yang sudah ada.	1. Pilih data anak asuh. 2. Edit informasi. 3. Klik "Simpan".	Data anak asuh diperbarui sesuai input.	Ya
MD04	Hapus Data Anak	Uji penghapusan data anak asuh.	1. Pilih data anak asuh. 2. Klik "Hapus".	Data anak asuh dihapus dari daftar.	Ya
MD05	Tambah Data Pengunjung	Uji penambahan data pengunjung baru.	1. Isi form data pengunjung. 2. Klik "Simpan".	Data pengunjung berhasil disimpan dan muncul di daftar.	Ya
MD06	Edit Data Pengunjung	Uji pengeditan data Pengunjung yang sudah ada.	1. Pilih data Pengunjung. 2. Edit informasi. 3. Klik "Simpan".	Data Pengunjung diperbarui sesuai input.	Ya

MD07	Hapus Data Pengunjung	Uji penghapusan data Pengunjung.	1. Pilih data pengunjung. 2. Klik "Hapus".	Data pengunjung dihapus dari daftar.	Ya
MD08	Tambah Data Pemasukkan	Uji penambahan data pemasukkan.	1. Isi form data pemasukkan. 2. Klik "Simpan".	Data pemasukkan berhasil disimpan dan muncul di daftar.	Ya
MD09	Edit Data Pemasukkan	Uji pengeditan data anak pemasukkan yang sudah ada.	1. Pilih data pemasukkan. 2. Edit informasi. 3. Klik "Simpan".	Data pemasukkan diperbarui sesuai input.	Ya
MD10	Hapus Data Pemasukkan	Uji penghapusan data pemasukkan.	1. Pilih data pemasukkan. 2. Klik "Hapus".	Data pemasukkan dihapus dari daftar.	Ya
MD11	Tambah Data Pengeluaran	Uji penambahan data pengeluaran.	1. Isi form data pengeluaran. 2. Klik "Simpan".	Data pengeluaran berhasil disimpan dan muncul di daftar.	Ya
MD12	Edit Data Pengeluaran	Uji pengeditan data pengeluaran yang sudah ada.	1. Pilih data pengeluaran. 2. Edit informasi. 3. Klik "Simpan".	Data pengeluaran diperbarui sesuai input.	Ya
MD13	Hapus Data Pengeluaran	Uji penghapusan data pengeluaran.	1. Pilih data pengeluaran. 2. Klik "Hapus".	Data pengeluaran dihapus dari daftar.	Ya
MD14	Cetak Laporan Pemasukan	Uji pencetakan laporan data pemasukan dalam format PDF.	1. Masuk ke menu laporan pemasukan. 2. Klik "Cetak Laporan".	Laporan pemasukan berhasil diunduh atau dicetak sesuai format yang dipilih.	Ya
MD15	Cetak Laporan Pengeluaran	Uji pencetakan laporan data pengeluaran dalam format PDF.	1. Masuk ke menu laporan pengeluaran. 2. Klik "Cetak Laporan".	Laporan pengeluaran berhasil diunduh atau dicetak sesuai format yang dipilih.	Ya

3.4 Validasi Umum

ID	Fitur	Deskripsi Uji	Langkah Uji	Hasil yang diharapkan	Hasil Uji (Ya/Tidak)
VA01	Validasi Input Kosong	Periksa validasi jika input form dibiarkan kosong.	1. Kosongkan salah satu form. 2. Klik "Simpan".	Muncul pesan error "Kolom wajib diisi".	Tidak
VA02	Validasi Format Data	Periksa validasi format input (mis. email, nomor telepon).	1. Isi form dengan format salah (contoh: nomor telepon dengan huruf).	Muncul pesan error "Format data tidak valid".	Tidak

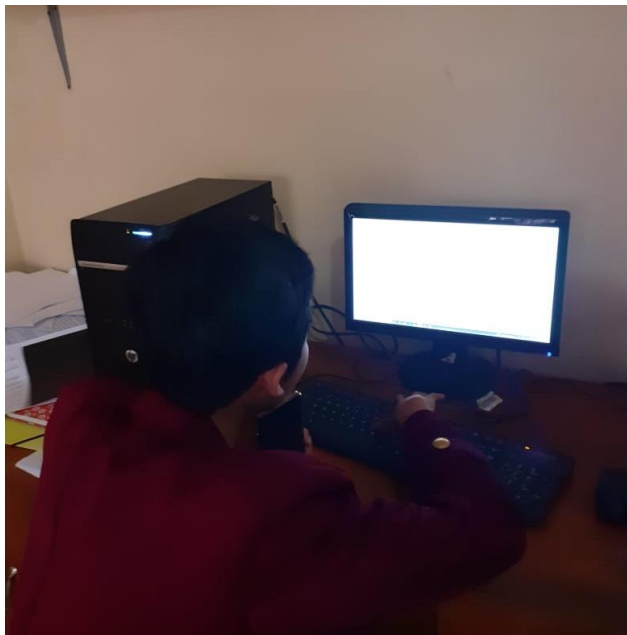
Lampiran :



Gambar 1 survei pertama di Panti Asuhan Al-Fitroh



Gambar 2 survei pertama di Panti Asuhan Al-Fitroh



Gambar 3 Pemasangan Aplikasi



Gambar 4 Testing Aplikasi



Gambar 5 Testing Dokumentasi