



COMPLEMENTOS DE INFORMATICA

Applying model-driven engineering in small software enterprises

Autor:

RAMON INSAURRALDE

Resumen

Este trabajo esta orientado a identificar los conceptos principales referentes al crowdsourcing y formas de aplicación asociados a este metodo. El crowdsourcing prentende a traves de la globalización llegar a mas personas con capacidades en diferentes áreas e impulsar el Community Working para resolver problemas.

Índice

1. Introducción	2
2. Descripción General	2
2.1. Funcion y propocito del producto:	2
2.2. Ventajas	3
2.3. Desventajas	3
2.4. Semejanzas y diferencias con Mecanismos similares	3
3. Conclusion	3
4. Bibliografía	4

1. Introducción

2. Descripción General

El sistema LMS tiene como objetivo ser el primero de su clase bajado a la realidad nacional, el mismo pretende estar a la altura de los mejores LMS del mundo pero bajado a nuestra realidad a nuestra forma de hacer las cosas y como nos comportamos en internet y estudiando.

La empresa lograra llegar a varios segmentos de mercado con su interfaz jobial y amena, su facilidad de ingreso y su calidad de informaci'on y contenido en los cursos que emite. La misma realizara proyectos especificos para cada nuevo segmento de mercado que quiera ingresar siendo su principal ventaja el precio de los cursos , la excelencia del contenido y los profesores que dan los cursos.

2.1. Funcion y propocito del producto:

El producto en si es un sistema webapp el cual esta orientado a contener cursos virtuales creados por docentes aprobados por la empresa estudiar.com.py de Ramón Insaurrealde. Los cursos serán desarrollados y publicados en la web por docentes de diferentes partes con contenidos muy atractivos para todas las personas de diferentes edades. Además servirá para instalar de forma independiente para empresas sistemas de aprendizaje en linea para sus funcionarios o de forma abierta para clientes.

2.2. Ventajas

Descubrimos algunas ventajas importantes de un sistema similar:

- Facilidad para estudiar, ya que es online, se puede realizar desde cualquier lugar en cualquier momento.
- Facilidad de Instalación y monitoreo de las actividades desarrolladas en el curso.
- Control de resultados y control de rendimiento de las plataformas.

2.3. Desventajas

Asi como ventajas algunas desventajas que influyen al usar el método y que son consecuencias de las formas de aplicarlo:

- Una alta probabilidad de que el desarrollo del proyecto fracase, debido a que a la falta de motivación monetaria genere poco tráfico de participantes.
- La participación de personas no expertas, puede generar poca calidad en el trabajo.
- En muchos casos, la seguridad de la empresa se puede ver afectada, debido a que no existen contratos escritos ni acuerdos de confidencialidad
- Salarios muy bajos, o ningún tipo de compensación para los participantes.

2.4. Semejanzas y diferencias con Mecanismos similares

3. Conclusion

4. Bibliografía

Referencias

- [1] Website, Junio 2016.
<https://www.openstreetmap.org/about>.
- [2] Website, Junio 2016.
<https://daily.zooniverse.org/2014/09/16/citizen-science-in-dictionary/>.
- [3] Website, Junio 2016.
<https://www.google.com/recaptcha/intro/index.html>.
- [4] Website, Junio 2016.
<http://www.adoror.com.mx/blog-de-adoror/que-es-el-crowdsourcing-ventajas-y-desventajas-para-tu-negocio.html>.
- [5] Website, Junio 2016.
<http://opensource.org/docs/osd>.
- [6] Website, Junio 2016.
The Myth of Crowdsourcing at Wikipedia By greybeard and Kelly Martin.
- [7] Website, Junio 2015.
<http://www.infocrowdsourcing.com/crowdfunding-espana-2013-19-millones/>.