



Nama saya,

ERRICSON BERNEDY S

 27 September 1998

Good attitude, following the rules,
creative, hard worker, and
responsible

KONTAK

 Malang, Jawa Timur
 089692034600
 ebernedy@gmail.com
 <http://bit.ly/ErricPortofolio>

SKILLS

Adobe Illustrator
Adobe Photoshop
Adobe Premiere
Microsoft Office
Pemrograman Arduino
Python
MySQL
Internet of Thing

EDUCATION

2016-2020

Universitas Brawijaya
Fakultas Ilmu Komputer
Sarjana Teknik dari Teknik Komputer
Lulus dengan IPK 3.74

Scan QR Code untuk portofolio
lebih lengkap



EXPERIENCE

Jun 2019 - Aug 2019

Embedded Engineer
Perpustakaan Universitas Brawijaya

Membuat alat untuk identifikasi RFID Tags dan Sidik Jari dengan memanfaatkan sistem IoT.
Proyek ini terintegrasi dengan database dan dapat dipantau melalui aplikasi berbasis dekstop.

Aug 2017 - Dec 2019

Asisten Pratikum
Fakultas Ilmu Komputer

Mengajar tentang digital system, embedded system, microcontroller system, advanced circuits & electronics, and advanced computer architecture & organizations.

Aug 2018 - Dec 2018

Koordinator Asisten Pratikum
Fakultas Ilmu Komputer

Mengkoordinasikan setiap asisten praktikum dari sistem mikrokontroler dalam pengajaran, pembuatan soal-soal ujian praktikum, pemberian nilai praktikum.

May 2018 - Dec 2018

Wakil Ketua Divisi Informasi dan Komunikasi
Eksekutif Mahasiswa Teknik Komputer

Membantu penyebaran informasi melalui media sosial dari organisasi dan memenuhi kebutuhan multimedia dari kegiatan organisasi.

Dec 2018 - Dec 2019

Wakil Ketua
Eksekutif Mahasiswa Teknik Komputer

Memanager 5 divisi dan 18 kepanitiaan. Meningkatkan kemampuan soft skill dari 41 anggota dan membangun 44 program.



PROJECTS

2017

ARDUINO BASED AUTOMATIC BATHROOM FAUCET SYSTEM

Membuat kran otomatis dengan menggunakan mikrokontroler Arduino dan menggunakan sensor ultrasonic. Sehingga juga dapat menampilkan kedalaman dari air tersebut.

2018

AUTOMATIC PET FEEDER USING RASPBERRY PI

Membuat sebuah tempat makan hewan peliharaan otomatis menggunakan raspberry pi dan sensor Loadcell sehingga dapat mengisi tempat makan hewan peliharaan secara otomatis.

2018

PID CONTROLLER TO BALANCE THE BALL ON THE BEAM

Membuat proyek untuk membuat stabil bola pada sebuah papan menggunakan arduino.

2019

PRESENSI RFID DAN FINGERPRINT BERBASIS NODEMCU8266

Membuat proyek yang digunakan untuk presensi keanggotaan perpustakaan UB.

2019

ARDUINO BLUETOOTH CONTROLLED CAR AND TRAIN

Membuat mainan remote control kereta dan mobil menggunakan arduino dengan tambahan modul bluetooth sehingga dapat dikontrol dari sebuah smartphone.

2019

IMPLEMENTASI RFID UNTUK TRACKING RUTE PERJALANAN KERETA API DAN PENGGERAK WESEL SECARA OTOMATIS

Membuat sebuah proyek dengan mengimplementasikan wireless sensor network dan telah terintegrasi dengan database. kemudian dapat dipantau dari sebuah website.