

詹铎坚

iOS 开发工程师

电话：156-2277-7959

博客：<https://errnull.cn>

邮箱：errnull@libsvg.com

Github：<https://github.com/errnull>

教育背景

2014 - 2018 • 广东金融学院 学士
[互联网金融与信息工程](#)
(原计算机科学与技术)

工作经历

- 2020.04 - 至今
 - **一兜糖 APP**
前端工程师(Flutter+GraphQL)
 - 参与一兜糖 APP 开发：
 - 需求拆分，归纳并实现各种业务基础组件;
 - 负责 APP 状态管理组件 **Async-Redux**;
 - 负责 Flutter 与原生各种 **Bridge** 能力;
 - 负责 UI 和转场动效，提升用户体验;
 - 参与业务接口网关层开发：
 - 通过接口&数据库取得业务数据;
 - 制定实体协议下发业务数据;
 - 组装各种基础业务组件下发到指定路由页面;
- 2017.04 - 2020.03
 - **YY UED 中心前端组**
iOS 开发工程师
 - 推进 **SVGA** 能力迭代:
 - 负责 SVGA(客户端+协议+设计师工具)维护
迭代版本至 **v2.5.0**
 - 动效序列格式迭代：JSON -> **ProtoBuffer**
 - 完善矢量动效支持: [矢量-图形の万恶之源](#)
 - 新增滤镜、蒙版、遮罩修剪等图形效果支持;
 - 负责 FIMO、1903 等相机业务开发:
 - [FIMO 1903](#)
 - 独立负责应用开发上线;
 - 与设计师协助完善视图动效细节&导出;
 - 参与 YY UED 前端组各种 [开源](#) 仓库文档撰写;
 - **iOS 开发实习生**
 - 参与 YY OA 项目(**RN-Redux**)
 - 使用 **RN** 实现部分 UI;
 - 提供 Native 能力支持(**LEGO-SDK**)
 - 参与 AE & An to SVGA 插件开发(**CEP**)
 - 使用 **ExtendScript** 完成 **AE** 插件开发;
 - 完善 **Animate CC** 插件脚手架开发;

开源项目

[SVGA — 动效落地方案](#)

团队项目

Star 2000+

SVGA 的核心能力是

解决动效还原程度与实现成本的矛盾

SVGA 极大提高了设计落地效率;

- [SVGA 动效格式调研](#)

设计师在 AE & An 中完成动效制作

使用提供的设计师工具导出 .svg 文件

即可直接向开发或产品交付;

- [SVGA 设计师使用指南](#)

完成一次动效制作

在 iOS Android Web Player 中可播放还原效果;

[SVG₂ — 可降级动效方案](#)

个人项目

将动效 “精灵化”

按照动效开销评估 “精灵等级”

根据不同设备

同个动效下发不同效果;

技能标签

开发

- ✓ iOS / Flutter / Android
- ✓ JavaScript / ExtendScript

图形

- ✓ CoreAnimation / Canvas
- ✓ AE / Procreate 线描

其他

- ✓ Git / SVN
- ✓ Markdown / LaTeX
- ✓ Mac / Hackintosh

More

Tips: 简历中 [该样式](#) 均为可跳转链接。

iPad 重度依赖

想做好有限的事情

厌恶大多数的不明不白