

# 詹铎坚

客户端研发工程师

电话：136-6234-0501

博客：<http://errnull.cn>

邮箱：[errnull@libsvg.com](mailto:errnull@libsvg.com)

Github：<https://github.com/errnull>

## 教育背景

2014 - 2018 • 广东金融学院 本科学士  
计算机科学与技术

## 工作经历

### ▲ 阿里巴巴及蚂蚁集团

2022.05 – now

#### ● 蚂蚁消费金融互动科技组

引擎特效工程师 (TypeScript + GLSL)

- 拆解拖尾及粒子动效案例，基于 WebGL 实现：
  - 参与五福 3D 场景搭建，承接动效需求并优化性能；
  - 调研 Unity 等引擎实现，完善拖尾粒子动效组件；
- 拓展设计师编辑工具的能力：
  - 接入文字、拖尾组件，研发动效曲线编辑面板；

2021.04 – 2022.05

#### ● UC-信息流移动端

iOS 工程师 (Objective-C)

- 参与 UC 信息流及小说阅读器等业务迭代：
  - 阅读 UC 小说存量代码，归纳产出概览文档；
  - 参与需求评审，按版本实现需求，沉淀公共组件；

2020.04 – 2021.04

#### ● 一兜糖 APP

客户端工程师 (Flutter + OpenGL)

- 参与一兜糖 APP Flutter 跨端重构：
  - 负责状态机管理、动效转场，直播推拉流 SDK 接入；
- 参与业务接口及网关层开发：
  - 制定协议组装业务基础组件，下发到指定路由页面；

2018.04 – 2020.04

#### ● YY.UED 中心前端组

客户端工程师 (CoreAnimation + AE 脚本)

- SVG A SDK 迭代 v1.0->2.5 (JSON -> ProtoBuffer)：
  - 完善矢量动效支持：矢量-图形的万恶之源；
  - 新增滤镜、蒙版、遮罩及路径修剪等图形能力；
  - 负责协议更新、客户端解析播放、设计端导出插件开发；
- 负责 FIMO、1903 等相机业务开发：
  - 参与相机基础能力 API 研发，支持滤镜调整、导出；
  - 独立负责 FIMO 1903 应用开发、上架 APP Store；

## 项目概要

### SVG A.io - 动效落地方案

开源项目

多业务依赖 / Github Star 2000+

SVG A 通过一套 开源跨端协议 极大提高设计落地效率；  
解决动效还原程度与实现成本之间的矛盾；

#### SVG A 动效格式调研

设计师使用 Adobe AE 或 An 中的插件导出 .svg a 文件；  
在 iOS/Android/Web Player SDK 中即可播放还原效果；

#### SVG A 设计使用指南 / SVG A 开发使用指南

动效降级方案：评估精灵开销等级，设备按需下发动效。

### FIMO.1903 - 可交互动效相机

上架项目

AE 直出 / 可交互动态 UI / 团队专利通过

FIMO 1903 是使用 AE 完成 UI 设计和布局的 iOS APP；  
所有组件都可低成本实现交互动效；  
使用 SVG A 插件在 AE 导出 .svg a 文件；  
本人独立负责与设计师沟通、研发、上架；



### Oasis-Engine - 轻量 WebGL 引擎

团队项目

移动端优先 / 编辑器 / 蚂蚁业务支持

轻量 webGL 引擎，支持五福、蚂蚁森林、神奇海洋等业务；

## 职业技能

### 开发

- ✓ iOS / Flutter / Android
- ✓ TypeScript / GLSL

### 图形

- ✓ CoreAnimation / Canvas
- ✓ AE / AN / Unity

### 其他

- ✓ Git / SVN
- ✓ Markdown / LaTeX
- ✓ 线稿 / Midjourney

## More

Tip: 简历中的 该样式 均为可跳转链接。