

# 詹铎坚

客户端研发工程师

电话：136-6234-0501

博客：<http://errnull.cn>

邮箱：[errnull@libsvg.com](mailto:errnull@libsvg.com)

Github：<https://github.com/errnull>

## 教育背景

2014 - 2018 ● 广东金融学院 本科学士  
[互联网金融与信息工程](#)  
(原计算机科学与技术)

## 工作经历

- ▲
- 阿里巴巴及蚂蚁集团**  
2022.04 – now
- **蚂蚁消金-元互动科技组**  
引擎特效工程师 (TypeScript + GLSL)
    - 拆解实现拖尾动效及案例：
      - 参与五福等业务动效支持，实现&归纳动效方案；
      - 调研 Unity 等引擎实现，新增引擎拖尾基础组件；
    - 拓展编辑器的能力：
      - 接入文字、拖尾组件，研发动效曲线编辑面板；
- 2021.04 – 2022.04
- **UC-信息流移动端**  
iOS 工程师 (Objective-C)
    - 参与小说 Tab & UC 故事会业务研发：
      - 阅读 UC 小说存量代码，归纳产出概览文档；
      - 参与需求评审，按版本实现小说需求，沉淀公共组件；
- 2020.04 – 2021.04
- **一兜糖 APP**  
客户端工程师 (Flutter + OpenGL)
    - 参与一兜糖 APP 跨平台重构：
      - 负责 APP 状态管理、UI 转场和动效能力研发；
    - 参与业务接口及网关层开发：
      - 制定协议组装业务基础组件，下发到指定路由页面；
- 2020.04 – 2021.04
- **YY.UED 中心前端组**  
客户端工程师
    - 推进 [SVGA](#) SDK 迭代至 v2.5 (Json -> Protocol)：
      - 负责协议升级、客户端 Player、设计导出工具维护；
      - 完善矢量动效支持：[矢量-图形的万恶之源](#)；
      - 新增滤镜、蒙版、遮罩修剪等图形能力支持；
    - 负责 FIMO、1903 等相机业务开发：
      - 参与相机基础能力 API 研发，滤镜接入、调整；
      - 独立负责 FIMO 1903 应用开发、上架 APP Store；

## 项目概要

### [SVGA.io](#) - 动效落地方案

开源项目

多业务依赖 / Github Star 2000+

SVGA 通过一套 [开源跨端协议](#) 极大提高设计落地效率；  
解决动效还原程度与实现成本之间的矛盾；

#### [SVGA 动效格式调研](#)

设计师使用 Adobe AE 或 An 中的插件导出 .svg 文件；  
在 iOS/Android/Web Player SDK 中即可播放还原效果；

#### [SVGA 设计使用指南](#) / [SVGA 开发使用指南](#)

动效降级方案：评估精灵开销等级，设备按需下发动效。

### [FIMO.1903](#) - 可交互动效相机

上架项目

AE 直出 / 可交互动态 UI / 团队专利通过

FIMO 1903 是使用 AE 完成 UI 设计和布局的 iOS APP；  
所有组件都可低成本实现交互动效；  
使用 SVGA 插件在 AE 导出 .svg 文件；  
本人独立负责与设计师沟通、研发、上架。



### [Oasis-Engine](#) - 轻量 WebGL 引擎

团队项目

AE 直出 / 可交互动态 UI / 团队专利通过

FIMO 1903 是使用 AE 完成 UI 设计和布局的 iOS APP；  
所有组件都可低成本实现交互动效。

## 职业技能

### 开发

- ✓ iOS / Flutter / Android
- ✓ TypeScript / GLSL

### 图形

- ✓ CoreAnimation / Canvas
- ✓ AE / AN / Unity

### 其他

- ✓ Git / SVN
- ✓ Markdown / LaTeX
- ✓ 线稿 / Midjourney

## More

Tip: 简历中的 [该样式](#) 均为可跳转链接。