

詹铎坚

客户端研发工程师

电话：136-6234-0501

博客：<http://errnull.cn>

邮箱：errnull@libsvg.com

Github：<https://github.com/errnull>

教育背景

2014 - 2018 • 广东金融学院 本科学士
[互联网金融与信息工程](#)
(原计算机科学与技术)

工作经历

- ▲
- 阿里巴巴及蚂蚁集团**
2022.05 – now
- **蚂蚁消金-元互动科技组**
引擎特效工程师 (TypeScript + GLSL)
 - 拆解拖尾及粒子动效案例，基于 WebGL 实现：
 - 参与五福业务动效支持，实现并归纳动效方案；
 - 调研 Unity 等引擎实现，新增引擎拖尾基础组件；
 - 拓展编辑器的能力：
 - 接入文字、拖尾组件，研发动效曲线编辑面板；
- 2021.04 – 2022.05
- **UC-信息流移动端**
iOS 工程师 (Objective-C)
 - 参与 UC 信息流及小说阅读器等业务迭代：
 - 阅读 UC 小说存量代码，归纳产出概览文档；
 - 参与需求评审，按版本实现需求，沉淀公共组件；
- 2020.04 – 2021.04
- **一兜糖 APP**
客户端工程师 (Flutter + OpenGL)
 - 参与一兜糖 APP Flutter 跨端重构：
 - 负责状态机管理、动效转场，直播推拉流 SDK 接入；
 - 参与业务接口及网关层开发：
 - 制定协议组装业务基础组件，下发到指定路由页面；
- 2018.04 – 2020.04
- **YY.UED 中心前端组**
客户端工程师 (GPUImage + AE ExtendScript)
 - 研发 [SVGA](#) SDK 迭代 v1.0->2.5 (Json -> Protocol)：
 - 完善矢量动效支持：[矢量·图形·的·万·恶·之·源](#)；
 - 新增滤镜、蒙版、遮罩及路径修剪等图形能力；
 - 负责协议更新、客户端解析播放、设计端导出插件开发；
 - 负责 FIMO、1903 等相机业务开发：
 - 参与相机基础能力 API 研发，支持滤镜调整、导出；
 - 独立负责 FIMO 1903 应用开发、上架 APP Store；

项目概要

[SVGA.io](#) - 动效落地方案

开源项目

多业务依赖 / Github Star 2000+

SVGA 通过一套 [开源跨端协议](#) 极大提高设计落地效率；
解决动效还原程度与实现成本之间的矛盾；

[SVGA 动效格式调研](#)

设计师使用 Adobe AE 或 An 中的插件导出 .svga 文件；
在 iOS/Android/Web Player SDK 中即可播放还原效果；

[SVGA 设计使用指南](#) / [SVGA 开发使用指南](#)

动效降级方案：评估精灵开销等级，设备按需下发动效。

[FIMO.1903](#) - 可交互动效相机

上架项目

AE 直出 / 可交互动态 UI / 团队专利通过

FIMO 1903 是使用 AE 完成 UI 设计和布局的 iOS APP；
所有组件都可低成本实现交互动效；
使用 SVGA 插件在 AE 导出 .svga 文件；
本人独立负责与设计师沟通、研发、上架；



[Oasis-Engine](#) – 轻量 WebGL 引擎

团队项目

移动端优先 / 编辑器 / 蚂蚁业务支持

轻量 webGL 引擎，支持五福、蚂蚁森林、神奇海洋等业务；

职业技能

开发

- ✓ iOS / Flutter / Android
- ✓ TypeScript / GLSL

图形

- ✓ CoreAnimation / Canvas
- ✓ AE / AN / Unity

其他

- ✓ Git / SVN
- ✓ Markdown / LaTeX
- ✓ 线稿 / Midjourney

More

Tip: 简历中的 [该样式](#) 均为可跳转链接。