게임 컨셉 기획서

이름 : 안 진 혁

**제목 : 프로젝트 모험**

**장르 : MMORPG**

**플랫폼 : PC**

**간단한 스토리 : 여러 지역들에 존재하는 보스 몬스터들이 인근 주민들의 마을에 습격해 물품을 갈취하고 주민들을 폭행, 살인을 하여 주민들의 피해가 크다. 이러한 보스 몬스터를 가만히 둘 수는 없어 힘을 가지고 있던 6명의 용사가 힘을 합쳐서 보스 몬스터를 물리쳐 마을의 평화를 가져오게 하는 스토리이다.**

**핵심요소 : 모험을 하며, 몬스터들을 소탕하여 몬스터들이 드랍하는 성장 재료들을 모아서 보스를 잡기 위해 플레이어들의 캐릭터가 강해지는 것이 핵심 요소이다.**

**등장인물, 사건 : 마을주민 ,플레이어와 일반 몬스터, 보스 몬스터**

**지역들 마다 보스들이 인근 마을을 침입해 마을 주민들을 살인을 주기적으로 하려 한다. 한 주인공의 부모님이 보스 몬스터에게 당하여 이 주인공은 분노하여 힘을 기르기 시작했고, 보스 몬스터들의 부하인 수하 몬스터들을 처리 하면서 강해지는 계기가 되었다.**

**시스템, 컨텐츠 :**

**시스템**

1. **캐릭터 생성창 : SD캐릭터들을 고를 수 있고, 어떤 직업을 고를 것인지, 남자 캐릭터, 여자 캐릭터를 설정할 수 있는 창을 구현**
2. **캐릭터 창 : 처음 시작 하고 캐릭터를 생성했을 때, 캐릭터들을 보여주는 창을 구현**
3. **상점 구현 : 필요한 물품들을 사고 팔고 할 수 있는 NPC**
4. **퀘스트 : 레벨 오를 때마다 퀘스트가 생기며, 특정 레벨이 되었을때는 전직 퀘스트 등 필수 퀘스트 생성**
5. **강화시스템 구현 : 아이템을 강화할 수 있는 창을 만들어서 그 아이템을 강화 할 수 있게 만듦**
6. **스탯 창 구현 : 레벨 업 할 때 마다 스탯을 강화 할 수 있는 포인트를 제공하고 그 포인트를 이용해 스탯을 플레이어가 직접 찍을 수 있도록 구현**
7. **아이템 창 : 장비, 소비, 기타 등 구현해 무기, 소지품, 일반 몬스터,보스 몬스터가 떨구는 아이템들은 시스템이 태그를 구별해 장비, 소비, 기타의 창에 자동으로 구별해서 넣어주는 기능을 구현**

**컨텐츠 :**

1. **플레이어들이 강해진 캐릭터들을 통해 보스 몬스터를**

**소탕할 수 있게 파티 컨텐츠를 구현**

1. **플레이어들의 캐릭터들이 얼마나 강해졌고 자신이 어느 보스 몬스터를 잡을 수 있는지 직접 플레이 하여 보스 몬스터를 때릴 수 있는 연습 보스 방 구현**
2. **플레이어들끼리 서로 아이템을 교환할 수 있는 교환 시스템 창을 구현**
3. **플레이어들끼리 서로 즐길 수 있는 미니게임을 구현**

**H. 핵심 키워드 도출 (검색하거나 해시태그로 노출하기 위한 키워드)**

1. **MMO RPG**
2. **RPG**
3. **SD캐릭터**
4. **모험**

**2. 유사 게임 조사 (시장 조사)**

**a. 핵심 키워드에 해당되는 게임 조사**

**1. 메이플스토리**

**2. 로스트 아크**

**3. 검은 사막**

**4. 월드 오브 워크래프트**

**b. 기획하고 있는 게임과 같은 장르**

**1. 메이플스토리**

**2. 메이플스토리 월드**

**3. 블루 아카이브 (모바일)**

**4. 나만의 삼국지 (SD캐릭터)**

**c. 기획하고 있는 게임과 비슷한 시스템 , 콘텐츠 요소**

**1. 메이플스토리**

**2. 메이플스토리 월드**

**3. 로스트 아크**

**d. 기획하고 있는 게임과 비슷한 비주얼**

**1. 메이플스토리**

**2. 마비노기 모바일**

**e. 기획하고 있는 게임과 비슷한 유저들이 하는 게임**

**1. 메이플스토리**

**2. 로스트 아크**

**f. 최근 인기 게임 분석**

**1. 현재 리그 오브 레전드, AOS 게임이 인기가 많고, 인기 많은 이유 중 1가지를 선택하자면 업데이트를 자주하고 캐릭터들 간의 밸런스 조정을 자주 해서 인기 많고,**

**2. 5:5 캐릭터 기반 전술 슈팅 게임을 기반으로 출시한 Riot에서 출시한 발로란트 게임이 인기 있는 이유는, 다른 FPS게임과는 다른 특징을 가지고 있어, 인기가 있는 것 같다.**

**우선 캐릭터 능력치 차이가 적고 캐릭터 마다 역할이 다르며, 전략적으로 구성해 게임을 플레이 할 수 있어서 인기 있는 이유 중 1개인 것 같고, 또 게임 시스템이 다양해서 유저들이 다양한 방식과 다양한 무기, 아이템을 사용할 수 있고 게임 모드도 다양해서 오히려 즐길 수 있다.**