

# Cuadro de Mandos para Visualizar Algoritmos Distribuidos

#### **Autor:**

Jan Cerezo Pomykol Grado en Ingeniería Informática j.cerezo@alumnos.upm.es

#### **Tutor:**

Fernando Pérez Costoya DATSI fperez@fi.upm.es





#### Motivaciones

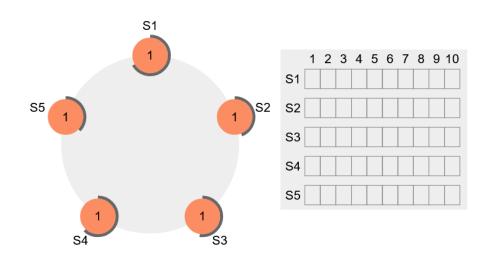
- Complejidad de los algoritmos
- Simultaneidad de eventos
- Ejecución simultánea de procesos

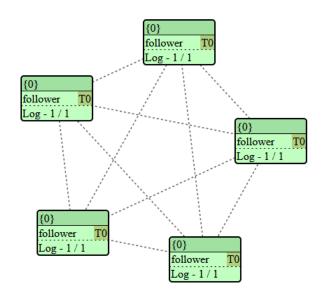




### Estado del arte I

#### Simulaciones



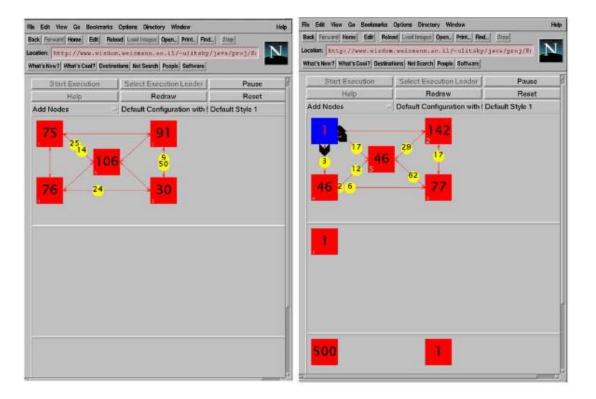






### Estado del arte II

• Ejecución real







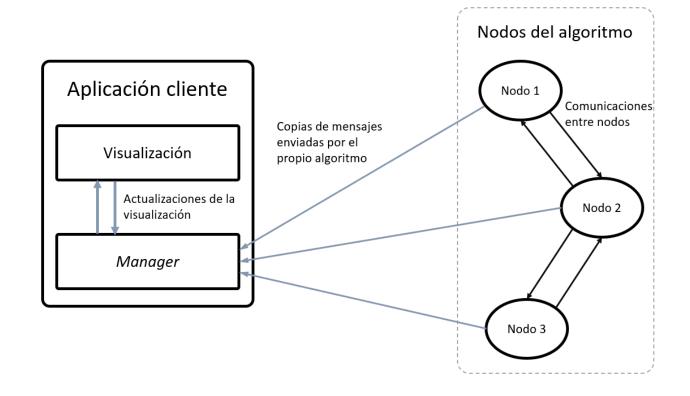
## Objetivos

- Proporcionar un medio para visualizar el algoritmo
- Representar una ejecución real
- Permitir interactuar a tiempo real
- Desacoplar el algoritmo del entorno de visualización





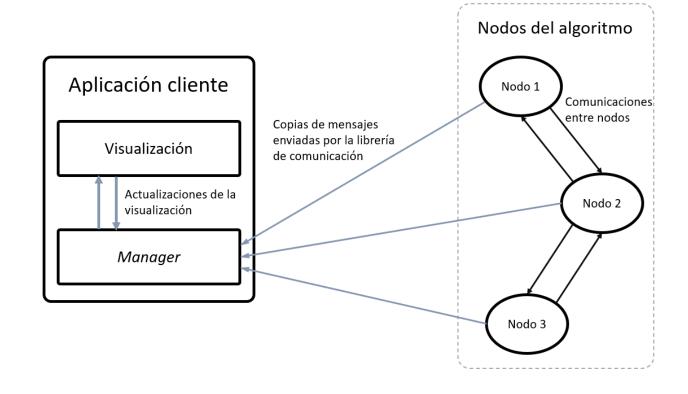
# Diseño de la arquitectura I







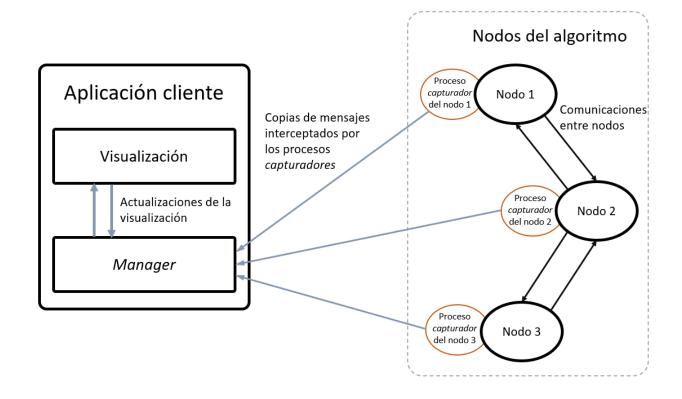
# Diseño de la arquitectura II







# Diseño de la arquitectura III







## Implementación I

#### Algoritmo *Raft*

• Lenguaje de implementación: Golang = GO



- Comunicación mediante sockets TCP
- Implementación de la elección de líder





## Implementación II

#### Proceso *capturador*

• Lenguaje de implementación: Python



• Librerías empleadas: *socket*, *struct* y *subprocess* 





## Implementación III

#### **Aplicación**

• Lenguaje de implementación: JavaScript



• Framework Electron y Node.js





• Librería de visualización: Vis.js







## Implementación IV

#### Proceso *manager*

• Lenguaje de implementación: JavaScript

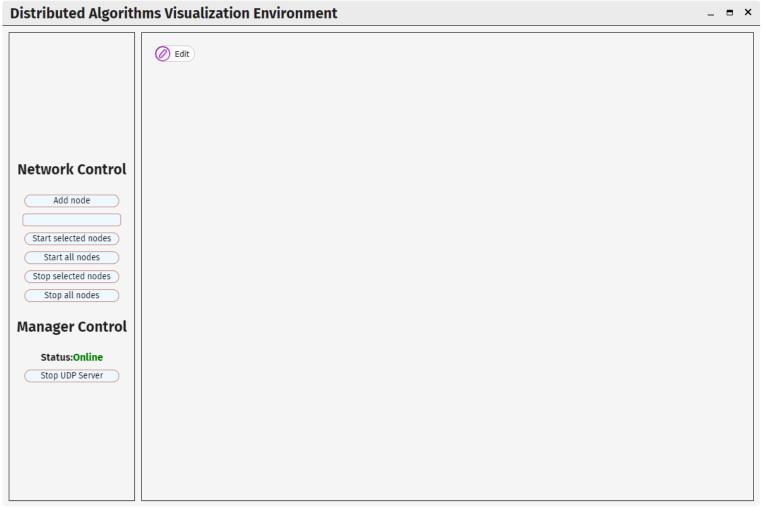


• Librería *dgram* para sockets UDP





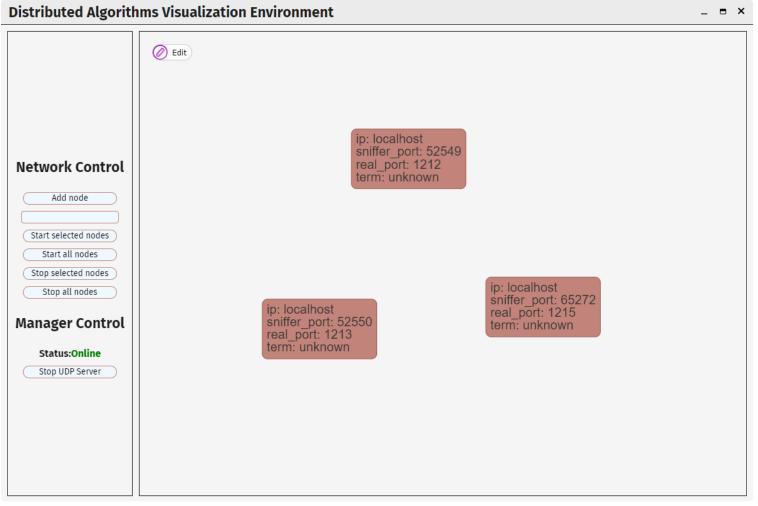
### Resultado







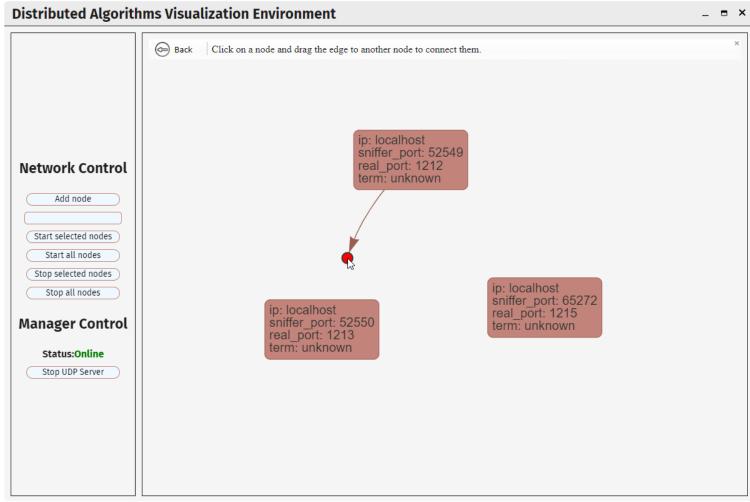
Añadir varios nodos







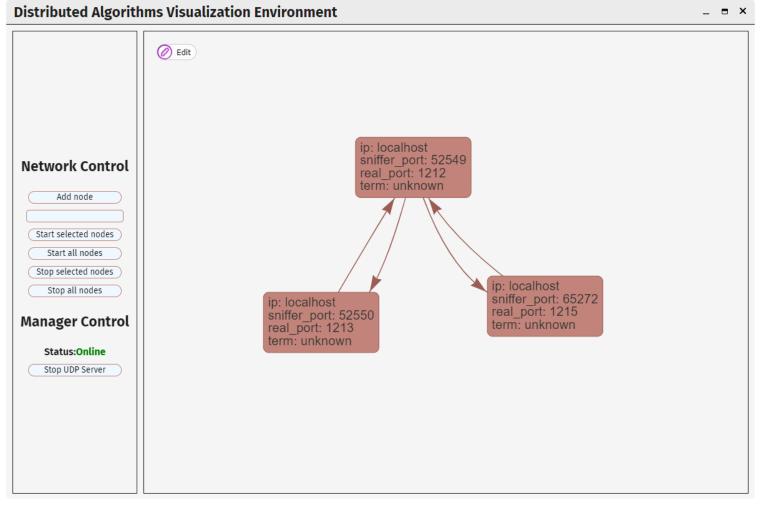
Añadir conexiones







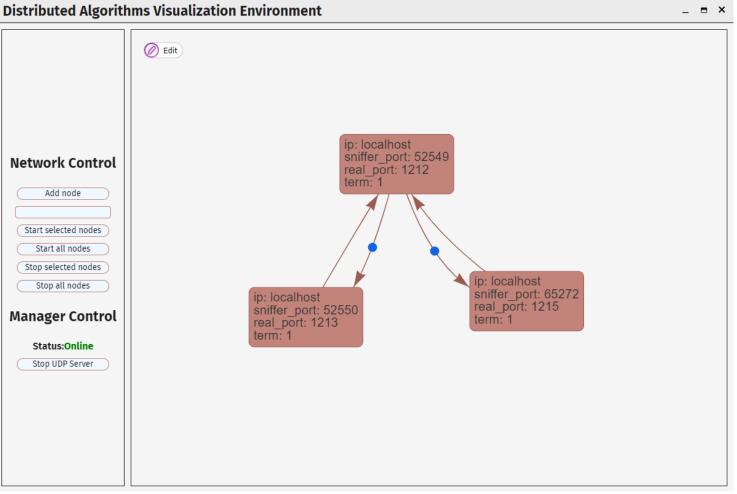
Añadir conexiones







Ejecución de nodos







### Conclusiones del proyecto

- Visualiza una ejecución real
- Permite al usuario interactuar en tiempo real
- Permite arrancar y detener nodos
- El algoritmo es independiente de la visualización





## Trabajo futuro

- Añadir la funcionalidad de pausar un nodo
- Permitir inspeccionar el contenido de los mensajes
- Completar la implementación de Raft
- Mejorar la documentación





## Conclusiones personales

#### Lenguajes aprendidos:

- Golang = GO
- JavaScript Js
- HTML 😈
- CSS 😈



# Cuadro de Mandos para Visualizar Algoritmos Distribuidos

#### **Autor:**

Jan Cerezo Pomykol Grado en Ingeniería Informática j.cerezo@alumnos.upm.es

#### **Tutor:**

Fernando Pérez Costoya DATSI fperez@fi.upm.es