# JS——JavaScript

是一个脚本编辑语言，是一个动态语言

这里JS 唯一的缺点是不能独立的存在。必须依赖HTML或者是其他的进行页面渲染的

事件：

鼠标点击事件

click事件

change事件

select事件

focus事件

load事件

鼠标移动事件 onMouseover /onMeuseout

onblur事件

键盘事件

UI事件

表单事件

加载和错误事件

函数和对象：

没有直接返回值的函数：

function funName(){

};

有返回值的函数：

function funName (){

return ‘’;

};

内置对象：

浏览器对象(navigator)：提供有关浏览器的相关信息

appName：浏览器的名称

appVersion：浏览器的版本

appCodeName：浏览器的代码名称

browserLanguage：浏览器使用的语言

plugins：可以使用的插件信息

platform：浏览器系统使用的平台

cookieEnabled：浏览的cookie功能是不是已经打开

文档对象(document)：对象包含了与文档元素一起工作的对象

窗口对象(windows)：

open(url,windowName,parameterlist); 创建一个新的窗口

close 关闭一个窗口

。。。。。。

位置对象(location)：

protocol 返回地址的协议

hostname：返回地址的主机名

port：返回地址端口

host：返回主机名和端口号

href：返回整个地址

search：

历史对象(history)：

内置对象：

Date();

Math();

string();

array();