

• Die ERS II-Webseite kopieren



• Den originalen Inhalt suchen und entfernen

• **Unsere eigenen Inhalte einprägen**

• Die Texte eintragen

Programmier-Vorgang



[Herzlich willkommen!](#)

[Besuchen Sie unsere Schule!](#)



[Schulprofil](#)



[Schulbetrieb ab dem 09.01.2023](#)



[Hilfe in besonderen Zeiten](#)



[Informationen für die Jahrgänge](#)



[Ganztagsangebote](#)



[Essensanmeldung](#)



[Schulportal](#)



[Startseite](#)[Schulgemeinde▼](#)[Schulleben▼](#)[Schulprofil](#)[Service▼](#)[Schüler](#)[Eltern](#)[Schulleben](#)[Downloads](#)[Jahrgang 5/6](#)[Jahrgang 7/8](#)[Jahrgang 9/10](#)[Impressum](#) | [Datenschutzerklärung](#) | [Fotohinweise](#) | [Anmeldung](#)

[Schüler](#)[Eltern](#)[Schulleben](#)[Downloads](#)[Jahrgang 5/6](#)[Jahrgang 7/8](#)[Jahrgang 9/10](#)

Projekte

Leseförderung

- Angebot der Schulbibliothek in Kleingruppen oder Einzelbetreuung

Die Schulbibliothek an der Ernst Reuter Schule II bietet den Schülerinnen und Schülern zahlreiche Angebote und Unterstützungen im Hinblick auf die Leseförderung an.

Dazu zählen u.a.:

- Die Leseförderung kann sowohl in Kleingruppen als auch in Einzelbetreuung in Anspruch genommen werden.
- Des Weiteren findet im Jahrgang 6 alljährlich ein Vorlesewettbewerb statt.
- Weiterhin haben die Klassen in der Jahrgangsstufe 6 die Möglichkeit am Projekt „Leseinsel“ teilzunehmen.

Projekte der SIS

- Die SIS bietet verschiedene Projekte in den Ferien für die Jahrgänge 5/6 an.

AG Beschreibung Schuljahr 2022-2023

Tischtennis-AG "Spiel, Spaß und Teamwork" (Jahrgang 5/6)

Das Spielen in 2er-Teams wird beigebracht sowie die Spielregeln und Schlagtechniken erlernt. Mädchen aber auch Jungs sind willkommen, den Spielspaß zu erleben.

Programmier-AG (Jahrgang 5)

In der AG wird es sich rund um Computer handeln. Man lernt wichtige Begriffe, z.B. baut man gemeinsam Computer auseinander und schaut aus welchen Teilen er besteht. Die Programmiersprache wird erlernt, sodass man ganz einfach selbst Programmieren kann, wie z.B. Computerspiele erstellt.

Fahrrad-AG (Jahrgang 5-7)

Wenn man Interesse hat, Fahrräder auszubauen, zu reparieren oder tüfteln kann man es in der Fahrrad-AG ausprobieren. Fahrradtouren und Probefahrten sind auch geplant.



Programmier-Vorgang

- Die ERSII-Webseite kopieren
- Den originalen Inhalt suchen und entfernen
- Unseren eigenen Inhalt einprogrammieren
- Die Texte eintragen

The screenshot shows the website of Ernst-Reuter-Schule II, an integrated comprehensive school in Frankfurt am Main. The header includes the school's name and logo. A navigation bar contains links for 'Startseite', 'Schulgemeinde', 'Schulleben', 'Schulprofil', and 'Service'. Below this is a row of icons for 'Schüler', 'Eltern', 'Schulleben', and 'Downloads'. A secondary navigation bar highlights 'Jahrgang 5/6', with 'Jahrgang 7/8' and 'Jahrgang 9/10' also visible. The main content area is titled 'Projekte' and contains three sections: 'Leseförderung' (Reading Promotion), 'Projekte der SIS' (SIS Projects), and 'AG Beschreibung Schuljahr 2022-2023' (AG Description School Year 2022-2023). The 'Leseförderung' section describes library offerings and lists activities like reading competitions. The 'AG Beschreibung' section lists three after-school clubs: Tischtennis-AG (Table Tennis), Programmier-AG (Programming), and Fahrrad-AG (Bicycle), each with a brief description of their activities. The footer features logos for ICDL, Digital Skills School, and a rainbow flag, along with links for 'Impressum', 'Datenschutzerklärung', 'Fotoinweise', and 'Anmeldung'. Copyright information for 2023 ERSII and the design team (Anisa, Faris, Leo & Vincent) are also present.

Ernst-Reuter-Schule II
Integrierte Gesamtschule der Stadt Frankfurt am Main

Startseite Schulgemeinde▼ Schulleben▼ Schulprofil Service▼

Schüler Eltern Schulleben Downloads

Jahrgang 5/6 Jahrgang 7/8 Jahrgang 9/10

Projekte

Leseförderung
- Angebot der Schulbibliothek in Kleingruppen oder Einzelbetreuung
Die Schulbibliothek an der Ernst Reuter Schule II bietet den Schülerinnen und Schülern zahlreiche Angebote und Unterstützungen im Hinblick auf die Leseförderung an.

Dazu zählen u.a.:

- Die Leseförderung kann sowohl in Kleingruppen als auch in Einzelbetreuung in Anspruch genommen werden.
- Des Weiteren findet im Jahrgang 6 alljährlich ein Vorlesewettbewerb statt.
- Weiterhin haben die Klassen in der Jahrgangsstufe 6 die Möglichkeit am Projekt „Leseinsel“ teilzunehmen.

Projekte der SIS
- Die SIS bietet verschiedene Projekte in den Ferien für die Jahrgänge 5/6 an.

AG Beschreibung Schuljahr 2022-2023

Tischtennis-AG "Spiel, Spaß und Teamwork" (Jahrgang 5/6)
Das Spielen in 2er-Teams wird beigebracht sowie die Spielregeln und Schlagtechniken erlernt. Mädchen aber auch Jungs sind willkommen, den Spielspaß zu erleben.

Programmier-AG (Jahrgang 5)
In der AG wird es sich rund um Computer handeln. Man lernt wichtige Begriffe, z.B. baut man gemeinsam Computer auseinander und schaut aus welchen Teilen er besteht. Die Programmiersprache wird erlernt, sodass man ganz einfach selbst Programmieren kann, wie z.B. Computerspiele erstellt.

Fahrrad-AG (Jahrgang 5-7)
Wenn man Interesse hat, Fahrräder auszubauen, zu reparieren oder tüfteln kann man es in der Fahrrad-AG ausprobieren. Fahrradtouren und Probefahrten sind auch geplant.

ICDL Digital Skills School

Impressum | Datenschutzerklärung | Fotoinweise | Anmeldung

© 2023 ERSII

Seitegestaltung von Anisa, Faris, Leo & Vincent

Nach oben

Programmier-Vorgang

