



T.C.

SAKARYA ÜNİVERSİTESİ

BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ

PROGRAMLAMA DİLLERİNİN PRENSİPLERİ

3.ÖDEV RAPORU

Ersin Alçın

B221210375

KOLONİ SAVAŞI

ÖZET:

Koloni savaş oyununun C dilinden sonra JAVA programlama diliyle yazılması.

Verilen sayı dizisi oluşturulacak kolonilerin popülasyonlarını temsil etmektedir.

Koloniler birbirleriyle farklı savaş taktikleri kullanarak savaşmaktadır.

Savaşı kazanan , kaybeden ve beraberlik durumunda kalan kolonilerde belirli yaptırımlar uygulanmaktadır.

Bu şekilde yapılan savaşlar sonucunda yemek stoğu veya popülasyonu sıfıra veya eksiye düşen koloninin yaşamı sona erer.

NASIL ÇALIŞIR:

- 1) Programa girilen sayıları ayrı ayrı alır
- 2) Alınan sayı adetince koloni oluşturulur ve isimleri belirlenir.
- 3) Girilen sayılar kolonilerin popülasyonu olarak atanır.
- 4) Koloniler savaştırmak için “Enter” tuşuna basılır.
- 5) Savaş sonucunu görüntülenir ve bir koloni kazanmış olur.

Ödevde Öğrenilenler:

- 1) OOP Standartları
- 2) Kalıtım(extends)
- 3) Soyut Sınıf(Abstract)
- 4) Implement(Arayüz)