

Flutter ile Uygulama Geliştirme Kursu | Android & IOS

Android Studio Proje Dizini

Kasım ADALAN

Elektronik ve Haberleşme Mühendisi

Android - IOS Developer and Trainer

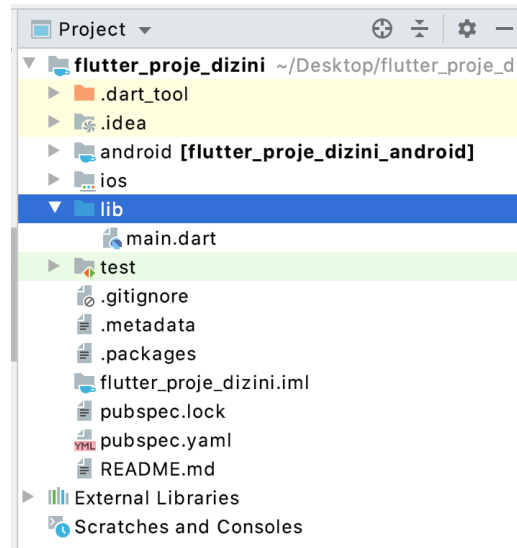
Eğitim İçeriği

- Dart dizini
- Harici Dosya Oluşturma
- pubspec.yaml Dosyası
- Android ve IOS Proje Dizini
- Proje Takibi için Çıktı Alma

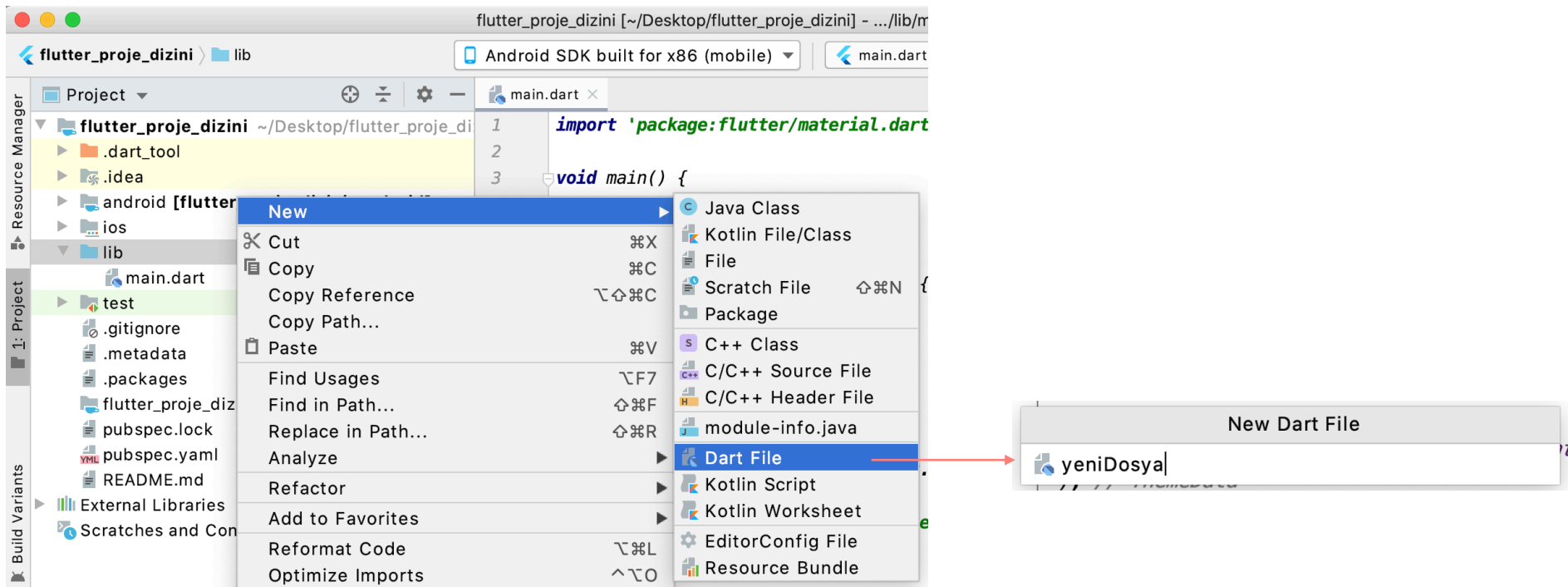
Dart Dizini

Dart dizini

- Dart ile ilgili dosyaları oluşturduğumuz yerdir.
- Kodlama işlemleri bu dosyalar içinde yapılmaktadır.

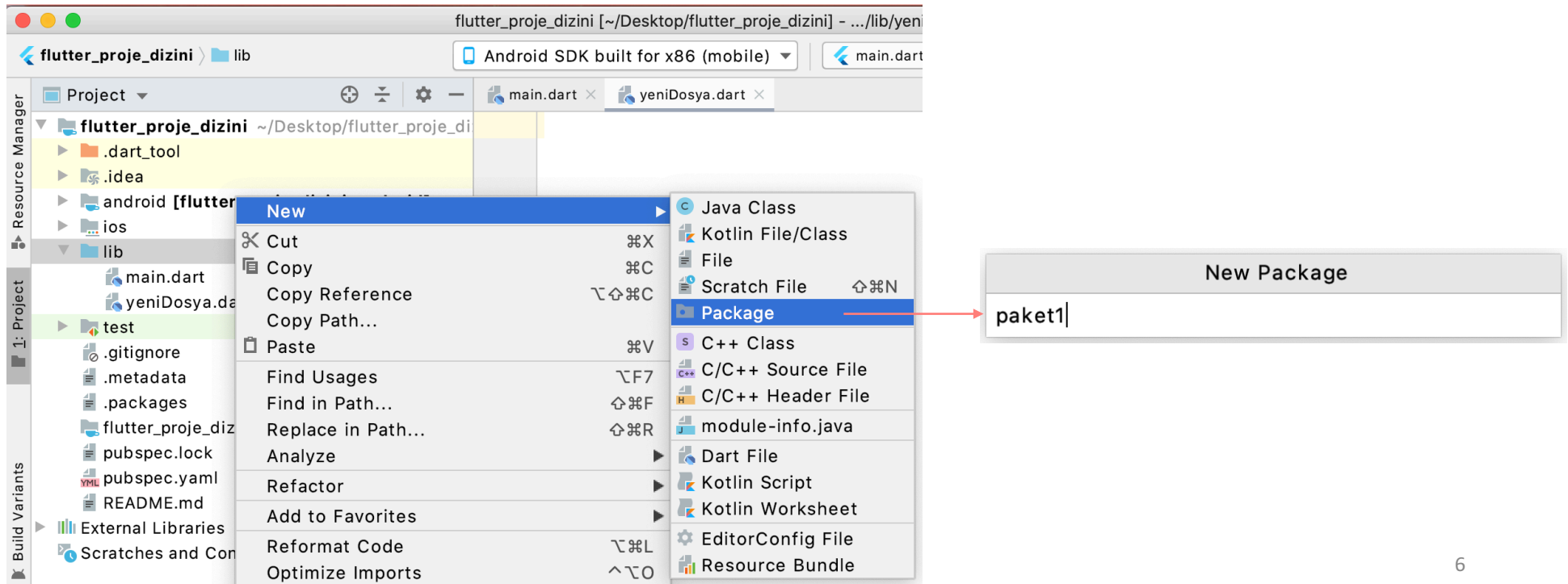


Yeni dart dosyası oluşturma



Paket oluşturma

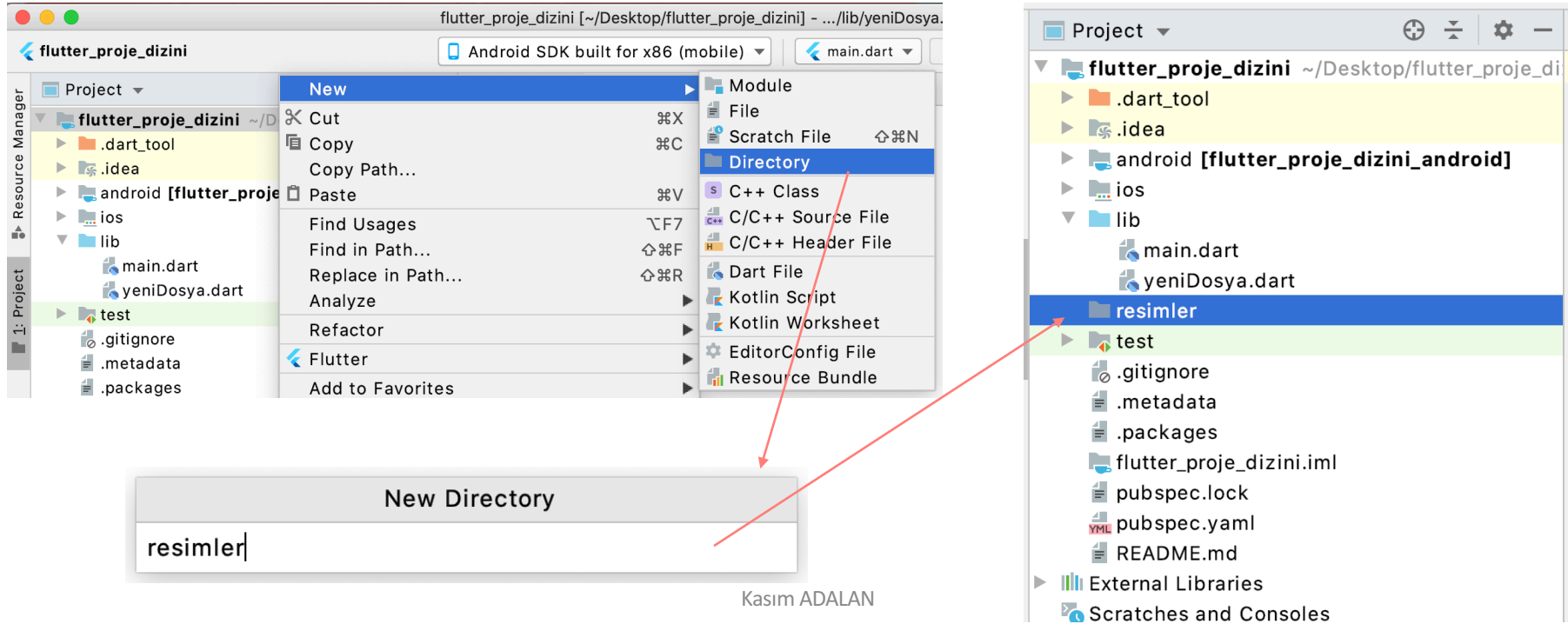
- Dart dosyalarını düzenlemek için alt klasör oluşturulabilir.



Harici Dosya Oluřturma

Harici Dosya

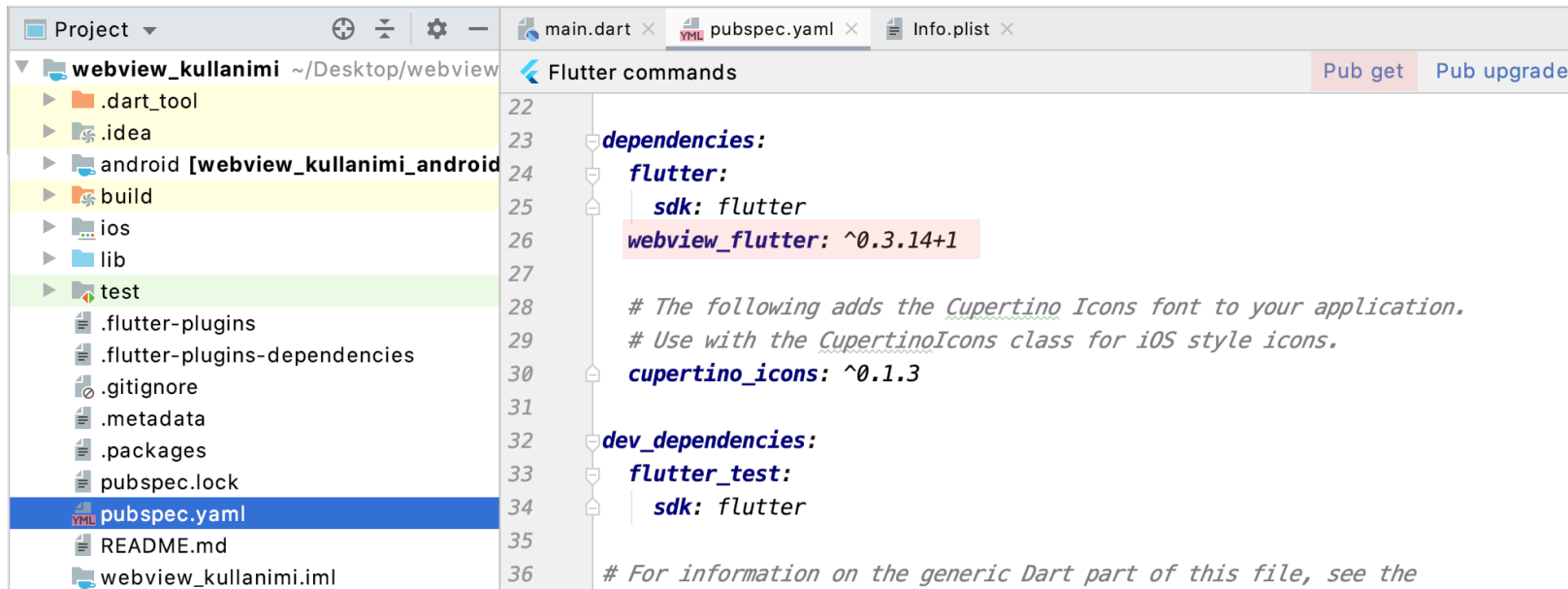
- Resimler, veri tabanı gibi dosyaları ekleyeceğimiz dosyalar oluşturabiliriz.



pubspec.yaml Dosyası

pubspec.yaml Dosyası

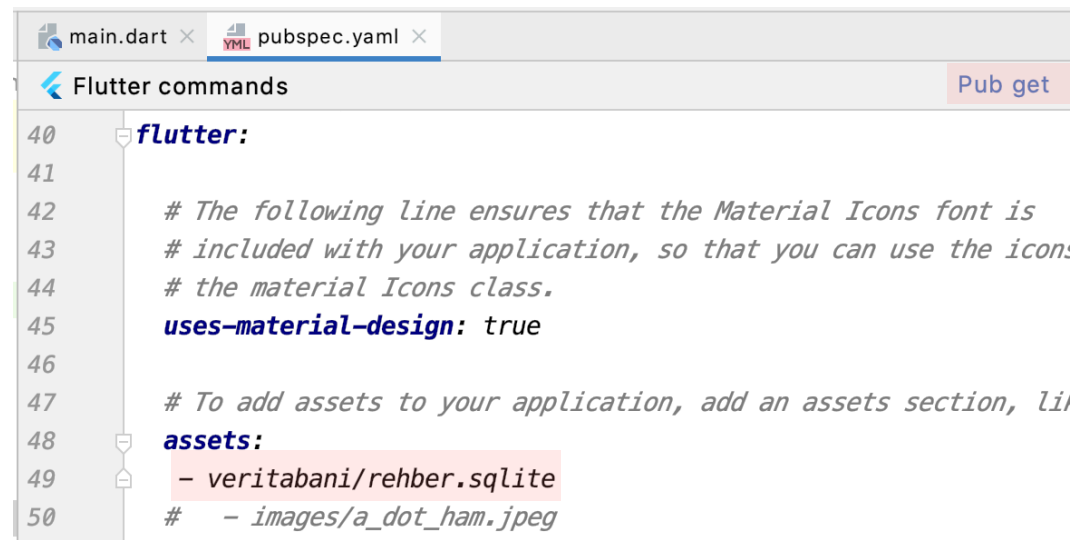
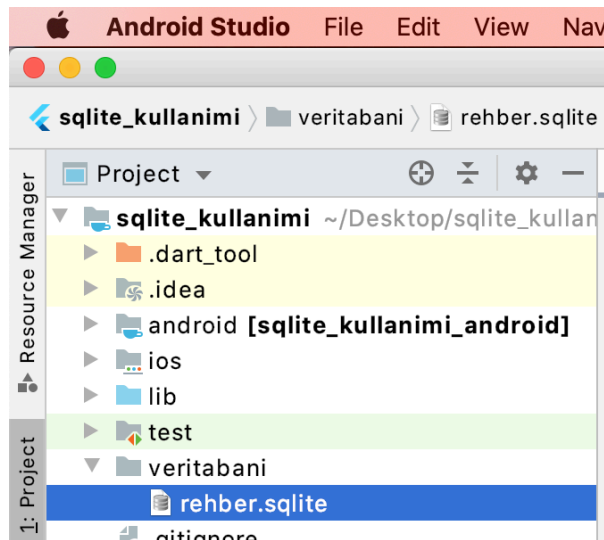
- Bu dosya içinde harici kütüphane yükleyebiliriz.
- Ekleme işleminden sonra Pub get'i seçerek proje dahil edilir.



```
22
23 dependencies:
24   flutter:
25     sdk: flutter
26   webview_flutter: ^0.3.14+1
27
28   # The following adds the Cupertino Icons font to your application.
29   # Use with the CupertinoIcons class for iOS style icons.
30   cupertino_icons: ^0.1.3
31
32 dev_dependencies:
33   flutter_test:
34     sdk: flutter
35
36 # For information on the generic Dart part of this file, see the
```

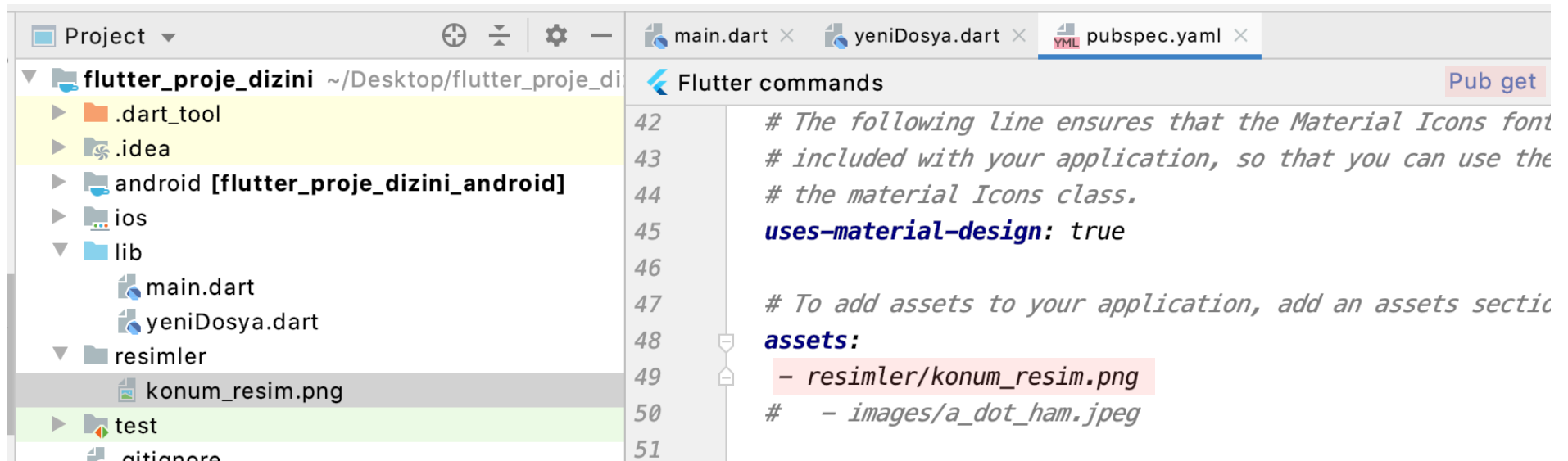
pubspec.yaml Dosyası

- Projemize ekleyeceğimiz harici dosyaları burada tanımlayabiliriz.



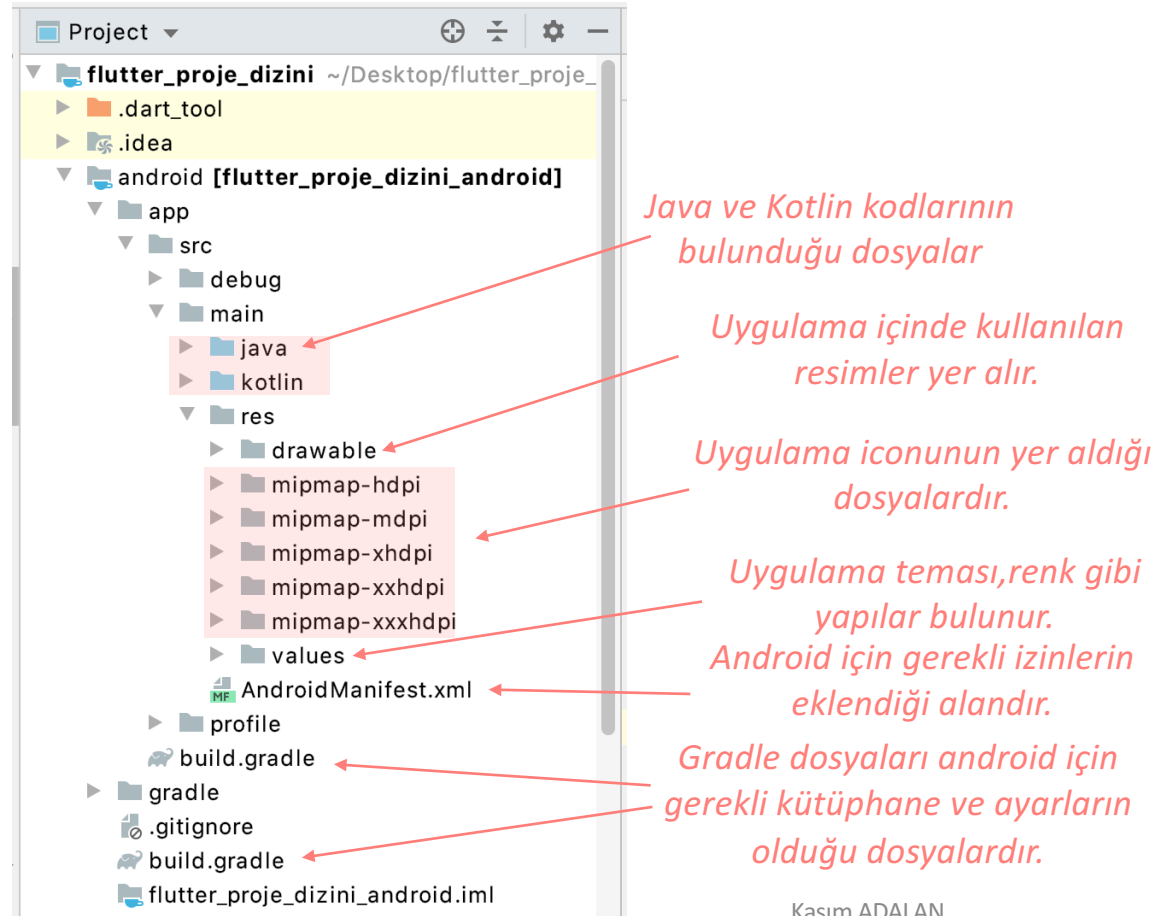
pubspec.yaml Dosyası

- Projemize ekleyeceğimiz harici dosyaları burada tanımlayabiliriz.

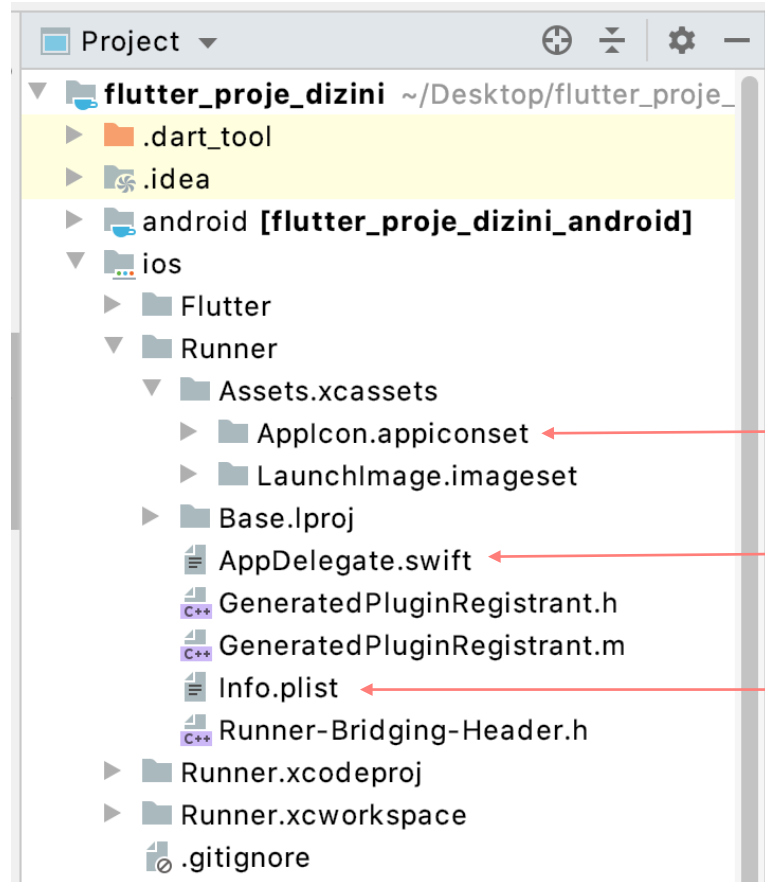


Android ve IOS Proje Dizini

Android Proje Dizini



IOS Proje Dizini



Uygulama iconu ve uygulama içinde kullanılan resimler yer alır.

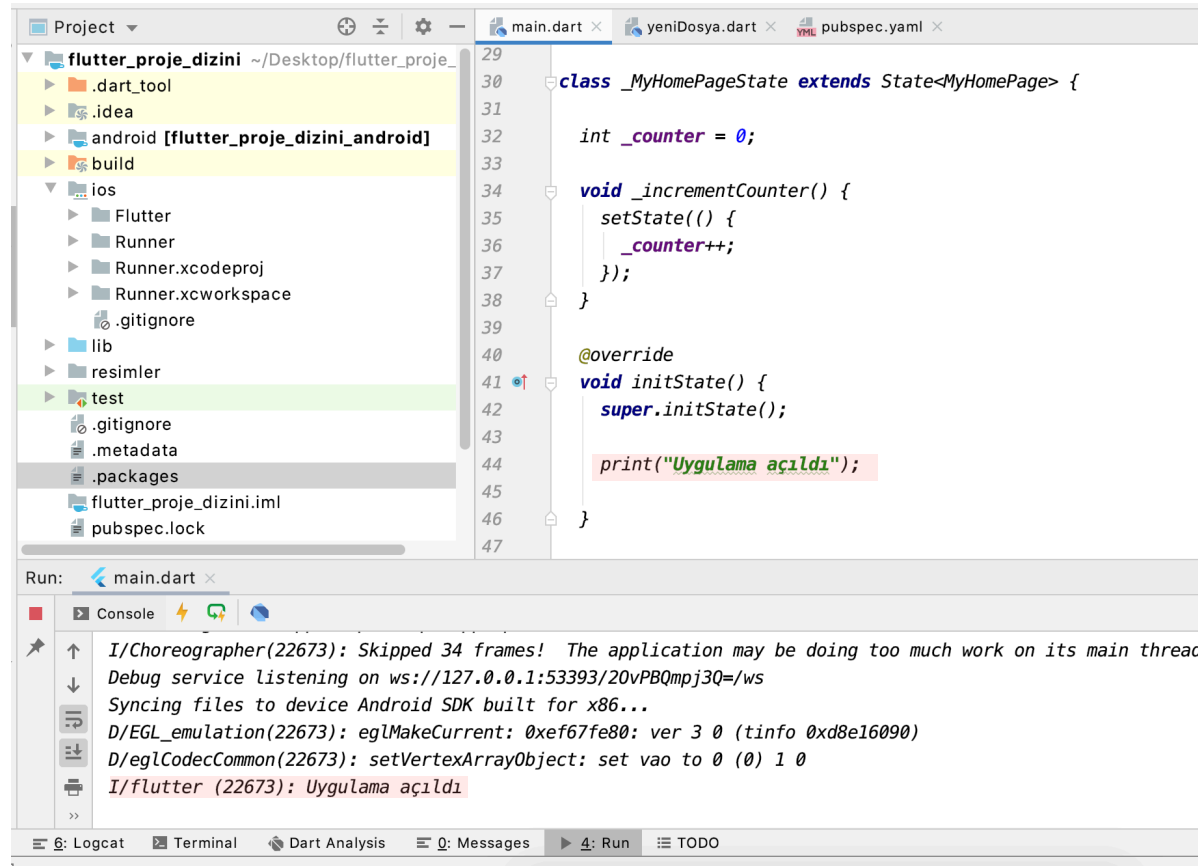
Uygulama kurulum kodlarını yazdığımız dosyadır.

Uygulama izinlerini yazdığımız dosyadır.

Proje Takibi için Çıktı Alma

Proje Takibi için Çıktı Alma

- print() metodu ile kodlamalarımızı takip edebiliriz.



```
Project
└─ flutter_proje_dizini ~/Desktop/flutter_proje_
   ├── .dart_tool
   ├── .idea
   ├── android [flutter_proje_dizini_android]
   ├── build
   ├── ios
   │   ├── Flutter
   │   ├── Runner
   │   ├── Runner.xcodeproj
   │   └── Runner.xcworkspace
   ├── .gitignore
   ├── lib
   ├── resimler
   ├── test
   ├── .gitignore
   ├── .metadata
   ├── .packages
   ├── flutter_proje_dizini.iml
   └── pubspec.lock

main.dart
29
30 class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
31
32   int _counter = 0;
33
34   void _incrementCounter() {
35     setState(() {
36       _counter++;
37     });
38   }
39
40   @override
41   void initState() {
42     super.initState();
43
44     print("Uygulama açıldı");
45   }
46
47

Run: main.dart
Console
I/Choreographer(22673): Skipped 34 frames! The application may be doing too much work on its main thread.
Debug service listening on ws://127.0.0.1:53393/20vPBQmpj3Q=/ws
Syncing files to device Android SDK built for x86...
D/EGL_emulation(22673): eglMakeCurrent: 0xef67fe80: ver 3 0 (tinfo 0xd8e16090)
D/eglCodecCommon(22673): setVertexArrayObject: set vao to 0 (0) 1 0
I/flutter (22673): Uygulama açıldı
Logcat Terminal Dart Analysis Messages Run TODO
```

Teşekkürler...



kasım-adalan



kasimadalan@gmail.com



kasimadalan