

0 539 828 61 49

ERSİN METEFRONTEND GELİŞTİRİCİ

https://ersinmete.netlify.app/ GitHub

<u>ersinmete61@gmail.com</u> <u>Linkedin</u>

EĞİTİM

Topkapı ÜniversitesiBilgisayar Programcılığı
2019-2021

BECERILER

- Git
- Github
- Sourcetree
- Ms Ofis
- Sorumluluk Alma
- Ekip Çalışması
- Sorun Çözebilme
- Analitik Beceriler
- Fikir Üretme
- İş Yönetimi

DILLER

• İngilizce B1 seviye

HAKKIMDA

Web geliştirme yolculuğum başlarındayım. Kendimi sürekli projeler geliştirerek ve bilgilerimi tazeleyerek geliştirmeye çalışıyorum. JavaScript, HTML ve CSS gibi programlama dilleriyle çalışmak, kaynak çeşitliliği ve sürekli gelişen doğasıyla benim için büyük bir fırsat sunuyor. Bu sürecin öncesinde oyun geliştirici olarak staj yaparak sektöre giriş yaptım. Stajımı başarıyla tamamlamak adına üstlendiğim sorumluluklar, sonrasında kendi ekibimi kurmama olanak sağladı. Fikir üretme, projenin başarılı tamamlanması, doğru ekip iletişimi ve ürün sunumu gibi görevleri üstlendim. İki yıl sonra bu işi sonlandırma kararı aldım. Bu süreçte Unity, C# gibi teknolojileri kullanarak değerli deneyimler kazandım.

İlerideki hedeflerim doğrultusunda frontend alanında edindiğim tecrübelerle daha fazla sorumluluk alıp bu zamana kadar edindiğim tüm kazanımlar doğrultusunda yöneticilik yapmak istiyorum. Bu sürecin kolay olmadığının tamamen farkındayım ve bu yolda kendimi geliştirmek için sabırlı azimli bir şekilde çalışmaya devam edeceğim.

İş fırsatlarını değerlendirirken, hedeflerime ulaşmamı sağlayacak olanakları arıyorum. Bu fırsatları değerlendirirken, sürekli öğrenmeye ve büyümeye odaklanacağım. İleriye yönelik kariyer planımı şekillendirmek için bu adımları atmaya kararlıyım.

HOBILER

- Futbol
- Finansal Analiz
- Belgesel
- Araştırma

REFERANS

SİNAN ÇAKIR Software Engineer 0 544 353 97 60

KURŞAT DURDAĞI Game Developer 0 551 556 01 85

HASAN GÜNGÖR ios Developer 0 534 544 69 90

KİŞİSEL PROJELERİM

NAKİYE YÖNETİM SİSTEMİ

İlk projem okul yıllarında geliştirdim. Nakliye şirketinin müşterilerini ve çalışanlarını kontrol edebileceği bir otomasyon geliştirdim.

KULLANILAN TEKNOLOJİLER:

C#, ASP.Net, .Net Core, SQL

WEB

Çizim yapma, hava durumu, film sitesi klonu ve kendi portföy web sayfamı geliştirdim. Bu projeleri geliştirmemdeki temel nedenim JavaScript'i öğrenmekti. Çizim uygulamamda, JavaScript kullanarak çizimi PNG dosyası olarak indirme ve renk seçenekleri ekleme gibi özellikleri uyguladım. Hava durumu uygulamasında API kullanarak canlı veriler elde ettim. Kullanıcıların konumlarını aratarak hava durumu bilgilerini getirdim ve istedikleri konumları favorilere ekleyip kaldırabilmelerini sağladım. Film sitesi klonunda, responsive tasarımı geliştirerek fotoğraf ekleyerek kayar bir menü ve çalışan sosyal medya iconları oluşturdum. Kendi kişisel web sitemde, iletişim için site içerisinden çalışan bir menü, bana mail olarak mesaj yollayabileceğiniz bir form mevcut. Bu projeler, hem kişisel web sayfamda hem de GitHub profilimde mevcut.

KULLANILAN TEKNOLOJİLER:

Html, JavaScript, Css, Weather Api, EmailJS

iş GEÇMİŞİ

STAJYER

Game Developer

Oyun geliştirici olarak staja başladım. Unity oyun motoru C# yazılım dili kullandım. Staj sürem boyunca başarılı bir oyun projesi ürettim.

KENDİ İŞİM

Game Manager-Designer Product Manager 2021 Ağustos - 2023 Ocak

Kendi kurduğum ekip ile bir çok oyun ürettim. Sektördeki bir çok başarılı şirket ile çalışma fırsatı buldum.