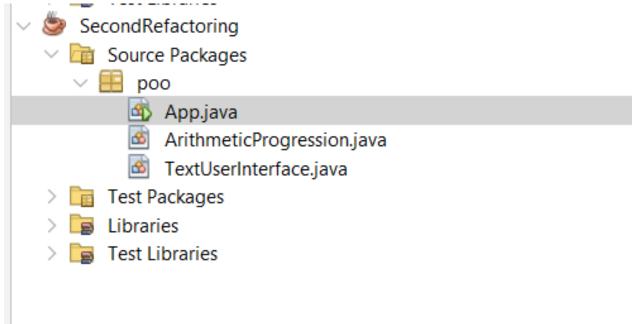
Nome: Lucas Ertel Soares Ra: 2096960

Refatoração código progressão aritmética para o paradigma de orientação a objetos

1- Aqui está a separação por pacote onde tem 3 classes sendo a App responsável pela execução da aplicação , a classe TextUserInterface responsável pela entrada e leituras do primeiro elemento a razão da progressão aritmética e número de termos para realizar a soma e a listagem desses termos com sua somas.e a classe ArithmeticProgression responsável por realizar os cálculos da soma progressão .



Clique Aqui para ver a sequência dos pacotes no github

1-Classe App (Use as teclas ctrl + para aproximar para ler o código) <u>Click aqui para ver a classe no github</u>

```
public class App {
    public void go() {
        TextUserInterface txtUserInterface = new TextUserInterface();
        int numberofterms = txtUserInterface.readNumberOfTerms();
        int firstterm = txtUserInterface.readFirstTerm();
        int commonDifference = txtUserInterface.readReason();
        ArithmeticProgression pol = new ArithmeticProgression(firstTerm: firstterm, commonDifference);
        txtUserInterface.printAllTerms(pa: pol, numberOfTerms: numberofterms);
        int sum = pol.sumOfAllTerms(numberOfTerms: numberofterms);
        System.out.println("A soma da pal é: " + sum);
        numberofterms = txtUserInterface.readNumberOfTerms();
        firstterm = txtUserInterface.readFirstTerm();
        commonDifference = txtUserInterface.readReason();
        ArithmeticProgression po2 = new ArithmeticProgression(firstTerm: firstterm, commonDifference);
        txtUserInterface.printAllTerms(pa: pol, numberOfTerms: numberofterms);
        sum = po2.sumOfAllTerms(numberOfTerms: numberofterms);
        System.out.println("A soma da pa2 é: " + sum);
    public static void main(String[] args) {
       App app = new App();
       app.go();
```

2- TextUserInterface (Use as teclas ctrl + para aproximar para ler o código)

Click aqui para ver a classe no github

```
package poo;
☐ import java.util.Scanner;
  public class TextUserInterface {
      Scanner console = new Scanner(source: System.in);
      public TextUserInterface() {
      }
        public int readAllTerms(String msg , int numbermin, int numbermax){
口
                  do
                  {
                      System.out.println(x: msg);
                  numbermax = console.nextInt();
                  } while(numbermax < numbermin);</pre>
                 return numbermax;
           public int readNumberOfTerms()
           return readAllTerms(msg:"Digite o número de termos da PA:", numbermin: 2, numbermax: Integer. MAX VALUE);
           public int readFirstTerm()
 阜
              return readAllTerms(msg:"Digite o primeiro termo da PA:",numbermin: 1,numbermax: Integer.MAX_VALUE);
           public int readReason()
 F
                  return readAllTerms(msg:"Digite a razao da PA:", numbermin: 1, numbermax: Integer. MAX VALUE);
           public void printAllTerms (ArithmeticProgression pa,int numberOfTerms)
                   for(int i=1; i<=numberOfTerms; i++)</pre>
                          int ithTerm = pa.termOfIndex(index: i);
                         System.out.printf(format: "a%d=%d\n",args:i, args:ithTerm);
```

3 Classe ArithmeticProgression (**Use as teclas ctrl + para aproximar para ler o código**)

Click aqui para ver a classe no github