

Domain Driven Design

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: LUCAS ERTEL SOARES RA: 2096960

1) Complete as sentenças

- a) A Complexidade do Software pode ser descrita como a soma da **complexidade do domínio, complexidade do legado e complexidade da solução técnica**.
- b) A Complexidade Acidental deriva das **complexidades do legado e das soluções técnicas**.
- c) A Complexidade Essencial efetivamente é **a complexidade do domínio**.
- d) DDD do jeito certo implica **em reconhecer que seu propósito é atacar a complexidade do domínio ou seja a complexidade do negócio**.
- e) Elemer Junior apresenta o conceito de 'Entidade Anêmica' como sendo implementações que **não atacam de fato o domínio e são irrelevantes não fazendo parte do domínio**.
- f) Um indicativo de que uma classe é Anêmica, é que ela não pede **informações sobre o domínio ou negócio**.
- g) Comente o exemplo do "Aumento de Salário" e sua relação com DDD (3 a 5 linhas)
Que pode ter vários fatores de domínio além do técnico que leva ao aumento de salário e como isso impactaria na implementação de um atributo chamado salário em uma classe de salários. Nesse caso acontece uma movimentação salarial espontânea ou ocasional , espontânea : promoção , pedido de aumento , ocasional : sindicato, aumento do salário mínimo . É um exemplo de aplicação de domínio em uma classe com atributo salário onde só seria observado de fato conversando com um especialista de negócio .
- h) Comente a necessidade de conversar com mais de um ESPECIALISTA DE DOMÍNIO (3 a 5 linhas).**Porque nenhum especialista em domínio conhece tudo sobre o**

negócio e falando com mais de um especialista à possibilidade de confirmar padrões e hipóteses que eles descrevem em alguns domínios.

- i) O objetivo do DDD é atender a complexidade do domínio e do negócio..
- j) O conceito fundamental do DDD é a ideia da linguagem onipresente, e tem por objetivo aproximar os especialistas de domínio dos times técnicos para que ambos falem a mesma língua.
- k) Efetivamente, especialistas de domínio são pessoas diferentes com distintas motivações com contrárias formas de ver o negócio.
- l) Contextualize a percepção de que há subdomínios no contexto da aplicação
É o espaço do problema e como enxergamos o domínio e sua complexidade que acaba sendo dividido e tendo uma relação no espaço da solução e esses subdomínios acabam tendo vários contextos delimitados ou seja um domínio tem um contexto e dentro desse domínio existem outros subdomínios também com conceitos delimitados ambos podendo tratar da solução ou do problema.
- m) No espaço do Problema discutimos o domínio e seus problemas
- n) No espaço da Solução discutimos as soluções para esse domínio e problemas relatados.
- o) A ideia do modelo de domínio é criar uma representação conceitual e abstrata do domínio que estamos querendo resolver

Isaías 40:28-31

Será que você não sabe? Nunca ouviu falar? O Senhor é o Deus eterno, o Criador de toda a terra. Ele não se cansa nem fica exausto; sua sabedoria é insondável. Ele fortalece o cansado e dá grande vigor ao que está sem forças. Até os jovens se cansam e ficam exaustos, e os moços tropeçam e caem; mas aqueles que esperam no Senhor renovam as suas forças. Voam alto como águias; correm e não ficam exaustos, andam e não se cansam.