## Atividades da Primeira Aula

## Aluno: <u>LUCAS ERTEL SOARES</u> RA: <u>2096960</u>

## Responda as questões a seguir utilizando esta cor no seu texto

1. O que é um código MACARRÔNICO?

R: É UM CÓDIGO GRANDE PROGRAMADO COM ESTRUTURAS DESNECESSÁRIAS E MÉTODOS COM MUITAS RESPONSABILIDADES, MAL INDENTADO

2. O que é um sistema LEGADO?

R: Sistema já implementado em produção ou seja alguma aplicação que está no ar e precisa de manutenção.

3. O que diz a REGRA do ESCOTEIRO?

R: Melhorar e deixar melhor oque você mexeu e deu manutenção , ou seja deixar melhor do que encontrou antes.

4. Qual a HABILIDADE ESSENCIAL e NECESSÁRIA para ser um bom programador?

R: Persistência e melhora contínua um programador necessita ser persistente e estar sempre buscando aprender e melhorar os conceitos e projetos nunca ficando estagnado pois a inércia é fatal para a carreira de programador

5. Quais são os quatro hábitos que tornam um programador ineficiente? Cite e explique cada um deles.

R:

- 1 Falar sim para tudo , promessa é dívida, cuidado ao prometer projetos e demais tarefas no seu dia-a-dia , gerencie seu tempo.
- 2 A sua definição de pronto , possivelmente não quer dizer que está pronto , nem sempre algo que programos está efetivamente pronto tem sempre algo a melhorar.
- 3- Não testar seu próprio código, às vezes programamos algo sem testar ou usar técnicas é um erro grave pois pode acabar tanto bug em produção e custando o seu emprego ou projeto, lembrando que a pressa é inimiga da perfeição.
- 4- Fazer commits gigantescos, um commit não é um texto ou requisito funcional e sim uma implementação e deve ser escrito de forma concisa e objetiva e deve ser feito diariamente.

## 6. Em um algoritmo, o que é o CAMINHO FELIZ?

R: No caso testar somente o'que ele foi proposto sem testar os outros fatores relevantes , por exemplo testar somente se um forms envia os dados para banco de dados e esquecer das validações e demais características das regras de negócio que devem ser implementadas, ou seja só testar algo que desenvolveu somente como pensou sem pensar no longo prazo ou outros fatores

7. Porque testar o CAMINHO FELIZ não é uma boa prática?

R: Porque não valida outros fatores importantes em uma aplicação como , fatores externos de validação e exceções e regras de negócio como um todo apenas valida oque o programador pensou .