Министерство образования и науки Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет "ЛЭТИ" им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра ВТ

## ОТЧЕТ

по лабораторно-практической работе № 9 «Модульное тестирование приложения» по дисциплине «Объектно - ориентированное программирование на языке Java»

выполнила Половникова А.С.
Факультет КТИ
Группа № 3312
Подпись преподавателя

# Цель работы

Знакомство с технологией модульного тестирования Java-приложения с использование системы JUnit.

#### Описание задания

- 1. Перечень методов, которые тестируются в приложении.
- 2. Скриншоты, иллюстрирующие выполнение тестов.
- 3. Текст документации, сгенерированный в Javadoc.
- 4. Исходный код класса тестов и тестирующих методов.

### Описание приложения

В приложение будут тестироваться методы saving и b2Click класса logic. Они будут тестироваться методами testSaving и testDeleteRow класса LogicTest. Тестирующий метод testSaving будет проверять в методе saving успешность сохранения в таблице. Метод testDeleteRow буте проверять в методе b2Click успешность удаления первой строки.

# Описание проверки работоспособности приложения

Запустим JUnit тест и получим следующие

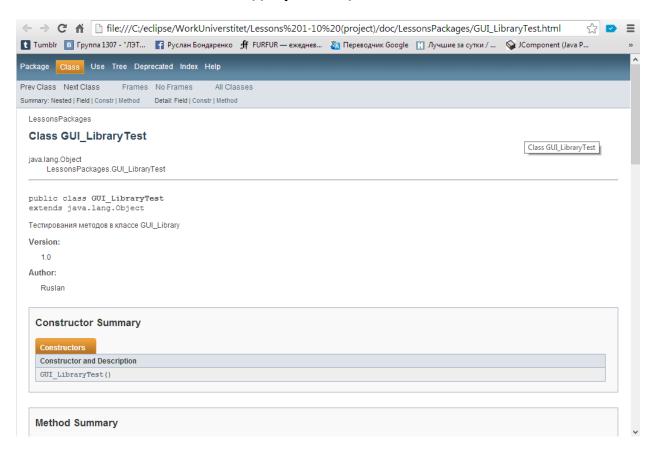
```
    ✓ ② ¶ unittest 362ms
    ✓ ② {} < Default Package > 362ms
    ✓ ② ♣ LogicTest 362ms
    Ø ↑ testSaving() 225ms
    Ø ↑ testDeleteRow() 137ms
```

Все тесты выполнены правильно.

Теперь изменим в методе testDeleteRow значение удаляемой строки, в результате получим ошибку. JUnit указывает, где произошла ошибка и почему.

```
    ✓ ① ¶ unittest 422ms
    ✓ ② {} <Default Package> 422ms
    ✓ ② ♣ LogicTest 422ms
    Ø ↑ testSaving() 261ms
    ⑥ ↑ testDeleteRow() 161ms
```

# Текст документации Javadoc



# Исходный код класса тестов и тестирующих методов

#### Код класса тестов

```
public class LogicTest
    * Подготовка окружения перед выполнением тестов.
     * Инициализирует модель таблицы, массив данных и счетчик строк.
    @Before
    public void setUp()
        Main.quant = 0;
       Main.data = new String[0][3];
        Main.model = new DefaultTableModel(new Object[][]{}, new
String[]{"Пациент", "Время", "Врач"});
        Main.table = new JTable(Main.model);
     * Проверяет добавление новой строки в таблицу.
    * Ожидается, что количество строк увеличится на 1, а значения новой строки
     * будут соответствовать переданным параметрам.
    @Test
    public void testSaving()
        logic.addWindow = new JFrame();
        logic.saving(new MockTextField("Иванов"), new MockTextField("10:00"), new
MockTextField("Петров"));
        assertEquals("Количество строк должно быть 1", 1,
Main.model.getRowCount());
        assertEquals("Иванов", Main.model.getValueAt(0, 0));
        assertEquals("10:00", Main.model.getValueAt(0, 1));
        assertEquals("Петров", Main.model.getValueAt(0, 2));
     * Проверяет удаление выбранной строки из таблицы.
     * Ожидается, что после удаления останется 1 строка, а ее значения будут
корректны.
    @Test
    public void testDeleteRow()
        Main.model.addRow(new Object[]{"Иванов", "10:00", "Петров"});
        Main.model.addRow(new Object[]{"Сидоров", "11:00", "Иванов"});
        Main.table.setRowSelectionInterval(0, 0);
        logic.b2Click();
```

```
assertEquals("Количество строк должно быть 1", 1,
Main.model.getRowCount());
        assertEquals("Сидоров", Main.model.getValueAt(0, 0));
        assertEquals("11:00", Main.model.getValueAt(0, 1));
        assertEquals("Иванов", Main.model.getValueAt(0, 2));
     * Вспомогательный класс для тестирования методов, использующих {@link
javax.swing.JTextField}.
     * Позволяет передать заранее определенное значение текста.
    private static class MockTextField extends javax.swing.JTextField
        private final String text;
         * Конструктор, принимающий текстовое значение.
        * @param text текст, который будет возвращен методом {@link #getText()}.
        public MockTextField(String text)
            this.text = text;
         * Возвращает заранее установленное значение текста.
         * @return текстовое значение.
        @Override
        public String getText()
            return text;
```

#### Вывод

Во время выполнения данной лабораторной работы, были получены навыки в технологии модульного тестирования Java-приложения с использование системы JUnit. В пункте «Описание проверки работоспособности приложения» ошибок выявлено не было.