FP B PYTHON

это проще, чем вы думали

September 10, 2016

причины?



причины?



причины?

- → FP это парадигма, не привязанная к языку
- → Python мультипарадигменный язык, позволяющий писать функционально
- → Это позволяет увидеть преимущества FP в вашем коде уже завтра

КРАТКОЕ ВВЕДЕНИЕ В FP

ТЕРМИНЫ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

- → Неизменяемость данных (immutability)
- → Чистые функции и side effects
- → Функции высшего порядка
- → Монады (?)

НЕИЗМЕНЯЕМОСТЬ

Функциональные программы обычно оперируют неизменяемыми данными. Вместо изменения оригинального значения, изменяется его копия. Та часть данных, которая сохранилась и в оригинальном объекте и в его копии, переиспито предотвращает излишний расход памяти.

ЧИСТЫЕ ФУНКЦИИ И SIDE EFFECTS

A function or expression is said to have a side effect if it modifies some state or has an interaction with the outside world. For example, a particular function might modify a global variable, modify one of its arguments, raise an exception, perform IO operation, or call other side-effecting functions.

РАЗДЕЛЕНИЕ ДАННЫХ И ЛОГИКИ

Abstract Data Type (ADT)

FUNCTION COMPOSITION

Function composition is the act of pipelining the result of one function, to the input of another, creating an entirely new function.

монады

FP PARTS IN PYTHON

WHAT WE CAN USE IN PYTHON

- → Immutable data structures:
 - string
 - tuple/namedtuple
 - fronzenset
- → Higher-order functions
- → List comprehension
- → Generators (another way to rewrite recursion)
- → itertools
- → functools

WHAT WE CAN'T

- → Tail recursion
- → Pure functions
- → Pattern matching 🗹
- → Automatic currying
- → Monads
- → ADT

СТРАТЕГИИ

- → Использование «чистого» Python
- → Собственные надстройки
- → Сторонние библиотеки

EXAMPLES

```
def get item data(self):
    data = \{\}
    if self.entity id:
        entity = course cache.entities[self.entity id]
        if entity.group id:
            data['section name'] = cache.groups[entity.group id].title
        if self.step id:
            step = entity.step by id(self.step id)
            if step:
                data["entity prompt"] = step.prompt()
            else:
                logger.warning()
    else:
        if self.test item id:
            # do something with data[]
        else:
            # do something with data[]
        data["task questions"] = process questions()
        data["task answer choices"] = process choices()
        # do something
    return data
```

```
def noop(*args, **kwargs):
    pass
def get item data(self, entity id, test item id):
    def common part():
        data["task questions"] = process questions()
        data["task answer choices"] = process choices()
    data = \{\}
    if entity id:
        entity = course cache.entities[self.entity id]
        group = cache.groups.get(entity.group id)
        step = entity.step by id(self.step id)
        data['section name'] = getattr(group, "title", None)
        data['entity prompt'] = getattr(step, "prompt", noop)()
    if test item id:
        # do something with data []
        common part()
    if entity_id is None and test_item_id is None:
        # do something with data []
        common part()
    return data
```

PATTERN MATCHING

MAYBE



СПИСОК FP БИБЛИОТЕК ДЛЯ PYTHON

- → Tail recursion
- → Pure functions
- → Pattern matching 🗹
- → Automatic currying
- → Monads
- → ADT

