Chapitre 2 : Systèmes optiques

Système optique. Portion de l'espace contenant des dioptres et des miroirs. Il possède une face <u>d'entrée</u>, où les rayons incidents arrivent, et une face de <u>sortie</u> où sortent les rayons émergents.

Faisceau lumineux. Ensemble de rayons lumineux.

- S'ils s'écartent, alors le faisceau est divergent.
- S'ils se rapprochent, le faisceau est convergent.
- S'ils sont parallèles, le faisceau est collimaté.

1 Étude à l'aide de tracés de rayons

1.1 Objet et image d'un système optique

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{Objet} & \textbf{ponctuel.} \ \ Point \ \ où \ se \ \ coupent \ \ les \\ \hline rayons & \textbf{incidents}. \end{tabular}$

Image ponctuelle. Point où se coupent les rayons **émergents**.

Stigmatisme. On considère un système éclairé par un objet ponctuel, si les rayons émergents :

- se coupent exactement au même point, alors le système est rigoureusement stigmatique.
- se coupent approximativement au même point, alors le système est approximativement stigmatique.

Réel / Virtuel. Un objet ou image est :

- Réel si les rayons passent vraiment par le point.
- Virtuel si ce sont les prolongement qui passent par le point.

Espace objet / Image. Un objet est réel *ssi* il est situé avant la face **d'entrée** : cette zone est appelée *espace objet*.

Une image est réelle ssi elle est situé après la face **de sortie** : cette zone est appelée espace image.

1.2 Objets et images à l'infini

Système centré. Système qui possède un *axe* optique, axe tel que le système ne change pas si on le fait tourner autour de cet axe.

Objet/Image à l'infini. Un objet (resp. image) situé à très grande distance devant les dimensions du système. Le faisceau lumineux qu'il émet (resp. émergent) est quasiment collimaté.

Foyer image. Il est souvent noté F'. Il correspond au point où se situe l'image par le système d'un objet à l'infini. Il peut être réel ou virtuel.

Conséquence : tout rayon incident parallèle ressort en passant par ce point.

Foyer objet. Idem, point tel qu'un objet en F ressort à ∞ .

səupirəhqs sur les miroirs sphériques

nslq rioriM 1.8

Image par un miroir plan. L'image d'un objet par un miroir plan est le symétrique de ce point : $\overline{OA} = -\overline{OA'}.$

Propriétée du miroir plan. Il réalise le stigmatisme rigoureux entre un objet et son image. Il est aplanétique, et $\gamma=1.$

3.2 Miroirs sphériques non plan

Image par un miroir sphérique concave/convexe. Comportement similaire à une lentille convergente/divergente, avec l'espace
image du même côté que l'espace objet.

2.2 Défauts des lentilles sphériques

Abervation chromatique. Une lentille n'a pas la même distance focale pour toutes les longueurs d'ondes, ce qui crée des irisations de l'image.

Aberration sphérique. Les rayons lumineux qui passe au bord d'une lentille sphérique sont plus déviés que ceux près du centre : si l'on utilise la totalité de la lentille, l'image est floue.

 $\begin{array}{llll} \textbf{Distorsions.} \ \text{Ls} & \text{présence d'un disphragme} \\ \text{avant ou après la lentille tend à déformer} \\ \text{l'image.} \end{array}$

2.2

Lentille mince sphérique. Portion de verre délimitée par deux dioptres sphériques. Elle est mince si son épaisseur au centre est petite devant le rayon des faces.

Points particuliers. Toute lentille sphérique mince possède un foyer image V', un foyer objet V et un centre optique tel que tout rayon incident passant par O émerge non dévié. O est l'intersection de la lentille avec l'axe optique, V et V sont symétriques de part et d'autre de O.

Distance focale. $f' = \overline{OF'}$

Types de lentilles. On appelle lentilles convergentes les lentilles pour lesquelles f'>0 et les lentilles divergentes celles qui vérifient f'<0.

2.1 Lois de conjugaison / grandissement

Soit AB un objet avec A sur l'axe optique d'une lentille, et A'B' son image par la lentille.

Lois de Newton (origine aux foyers).

$$\frac{\underline{V}\underline{A}}{\underline{O}\underline{A}} = \frac{\underline{O}\underline{A}}{\underline{A}\underline{A}\underline{A}} = \lambda$$

 2 1 1 2 1 2 1 2 2 1 2

Lois de Descartes (origine au centre).

$$\frac{\underline{VO}}{\underline{NO}} = \lambda$$

$$\frac{\underline{I}}{\underline{I}} = \frac{\underline{VO}}{\underline{I}} - \frac{\underline{IVO}}{\underline{I}}$$

Démonstration. On utilise le théorème de Thalès.

5 Lentilles sphériques minces

Conditions de Gauss. Un système est utilisé dans les conditions de Gauss si tous les rayons incidents sont proches et peu inclinés par rapport à l'axe optique.

1.3 Conditions de Gauss

Plan transverse. Plan orthogonal à l'axe optique

Aplanétisme. Un système centré est aplanétique ssi l'image de tout plan transverse est un plan transverse.

Système dans les conditions de Gauss. Le

système est alors :

approximativement stigmatique.

.enpitènalque —

 donnent d'un objet orthogonal à l'axe une image obtenue par homothétie.

Grandissement. Le rapport de l'homothétie s'appelle le grandissement, souvent noté $\gamma:$

 $= \sin \left(\frac{\gamma > 0}{\gamma}, \text{l'image est droite, si} \left(\frac{\gamma < 0}{\gamma}, \frac{1}{\gamma} \right) \right)$ l'image est renversée.

. Si $|\gamma| > 1,$ l'image est agrandie, sinon elle est rapetissé.

Plan focal objet/image. Plan transverse contenant le foyer objet / image. Pour tout

image dans le plan focal image.

— Tout objet dans le plan focal objet a son image à l'infini hors de l'axe.