## **INTERNET PROGRAMLAMA DERSİ FİNAL ÖDEV SUNUMU HAKKINDA**

Vizelerde yaşadığınız sorunların tekrarlanmaması amacıyla aşağıda belirtilen maddeleri harfiyen yerine getirmeniz gerekmektedir.

1- Hazırlayacağınız final raporunu öğrencinumarası\_final ismiyle diğer maddeleri de dikkate alarak **Word** formatında <u>dpuinternetprogramlama@gmail.com</u> adresine gönderiniz. (Farklı dosya formatlarında göndermeyiniz.)

Örnek: 202113172020\_final.docx

- 2- Final raporunu <u>linkteki</u> adreste verilen Tasarım Doküman Klavuzuna uygun olarak doldurun. Her başlığın cevabı olmalıdır (Kendinize göre rapor başlıkları oluşturmayınız).
- 3- Kodlarınızı **drive, github** vb. yükleyin. Videonuzu **youtube**'a yükleyin. Tasarım Dokümanının 7.maddesinde kodlarınızın ve videonuzun olduğu yerlere sadece link verin. (Projeyi ve videoyu maille göndermeyiniz.)
- 4- Verdiğiniz linklerin gizli olmaması durumunu göz önüne alınız. Gizli olması durumundan öğrenci sorumludur ve puan alamayacaktır, son teslim tarihi geçtiği sürece de hiçbir değişiklik yapamayacaktır.
- 5- Video anlatımını 5- 10 dakika arası tutun ve kodlarınızın anlatımını içermesine dikkat edin.
- 6- Maillerinizi kurumsal mail adreslerinizden atınız. (Farklı mail adresi kullanmayınız.)
- 7- Derste işlenen programlama dili ve frameworklerin kullanılması gerekmektedir. (Farklı programlama dilleri finalde kabul edilmeyecektir.)
- 8- Tasarım dokümanının son gönderilme tarihi **27.05.2022 saat 23:59'dur**. Süreyi geçen öğrencilerin raporları kesinlikle dikkate alınmayacaktır.
- 9- Maili attıktan sonra tarafımızdan "mailini aldım" maili gelmezse mailinizin ulaşmadığını anlayabilirsiniz. Böylelikle vizede yaşadığınız sıkıntıları yaşamayacaksınız. Eğer "mailini aldım" mailini almazsanız lütfen <u>dpuinternetprogramlama@gmail.com</u> adresine yazınız. "Mailini aldım" maili, sadece tasarım dokümanını attığınızı kontrol eder. Doküman içinde verdiğiniz video ve kod linklerini daha sonradan kontrol edeceğimiz için, dokümandaki linklerden oluşacak sorunlardan öğrenci sorumludur.