



从Docker到Kubernetes 第11周



【声明】本视频和幻灯片为炼数成金网络课程的教学资料 ,所有资料只能在课程内使用,不得在课程以外范围散

课程详情访问炼数成金培训网站

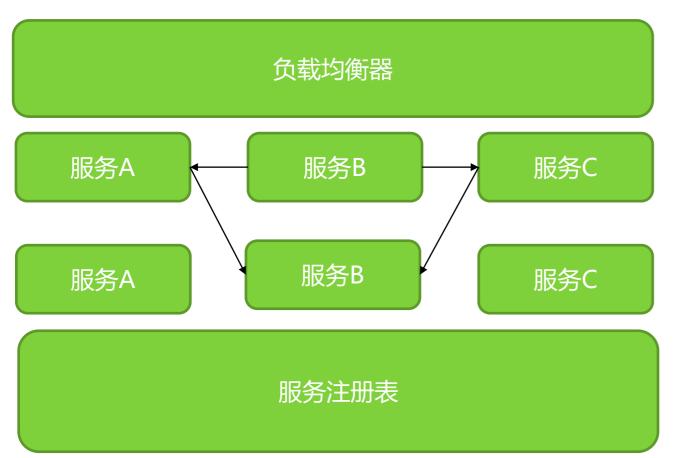
播,违者将可能被追究法律和经济责任。

http://edu.dataguru.cn



- Kubernetes分布式集群架构
- Kubernetes 集群架构例子
- 集群运维常见问题

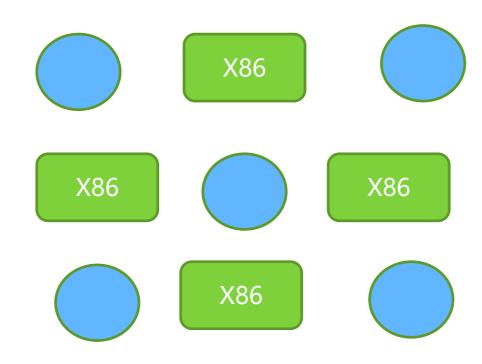




传统的架构

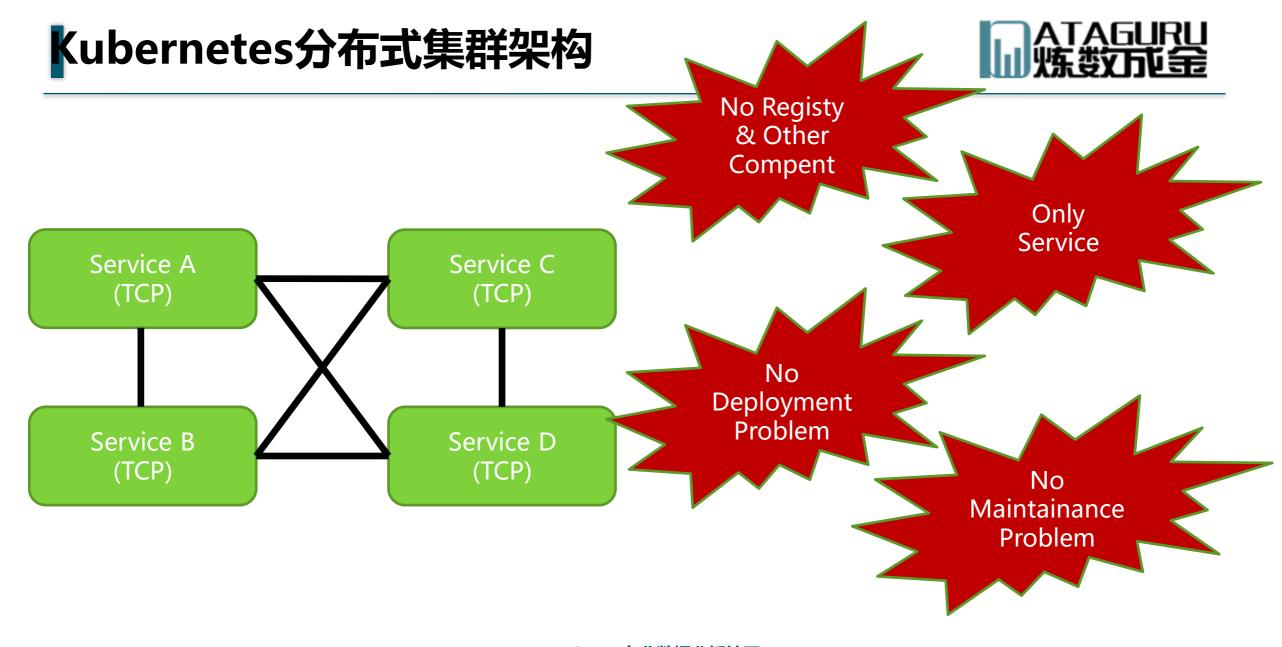
- 总体上零散,缺乏架构的整体性与系统性
- 服务注册表的方式,依然是入侵性的,缺乏 直观性
- "服务"这个概念本身并没有被作为架构的 一等公民





传统的架构

- 程序架构跟运行时态是相对分离的,无法从 根本上保证分布式架构的最初设计
- 分布式规模部署的难题从未真正彻底解决





服务注册和服务发现问题怎么解决的?

每个服务分配一个不变的虚拟IP+端口

系统env环境变量里有每个服务的服务名称到IP的映射

```
REDIS_MASTER_SERVICE_HOST=10.254.144.74
```

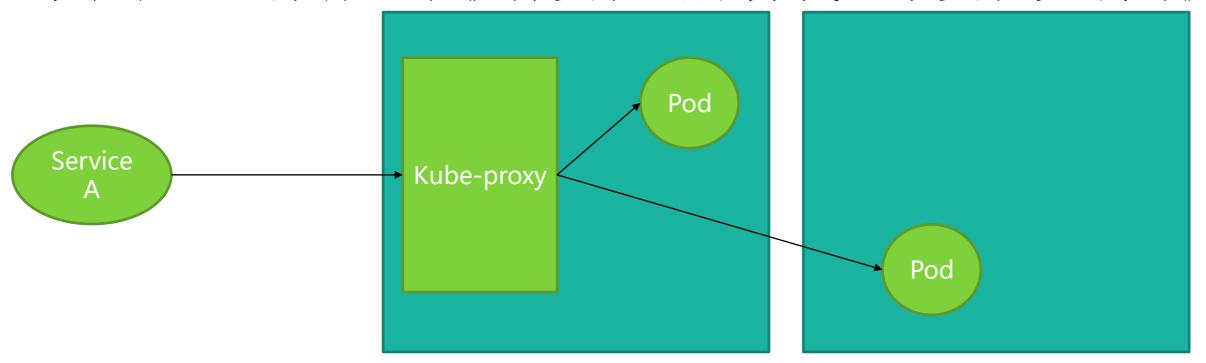
REDIS_MASTER_SERVICE_PORT=6379

```
client = new Predis\Client([
    'scheme' => 'tcp',
    'host' => getenv('REDIS_MASTER_SERVICE_HOST') ,
    'port' => $read_port,
]);
```



服务的负载均衡问题怎么解决的?

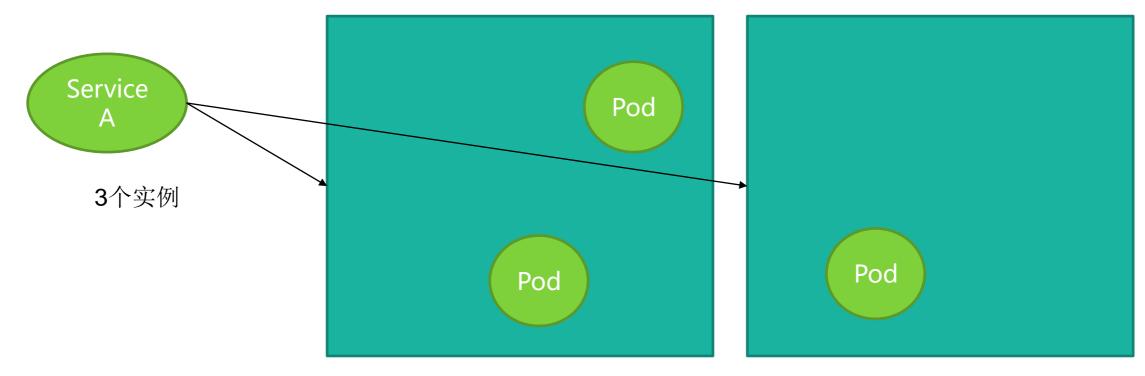
每个节点上都有一个软件实现的服务代理来实现负载均衡



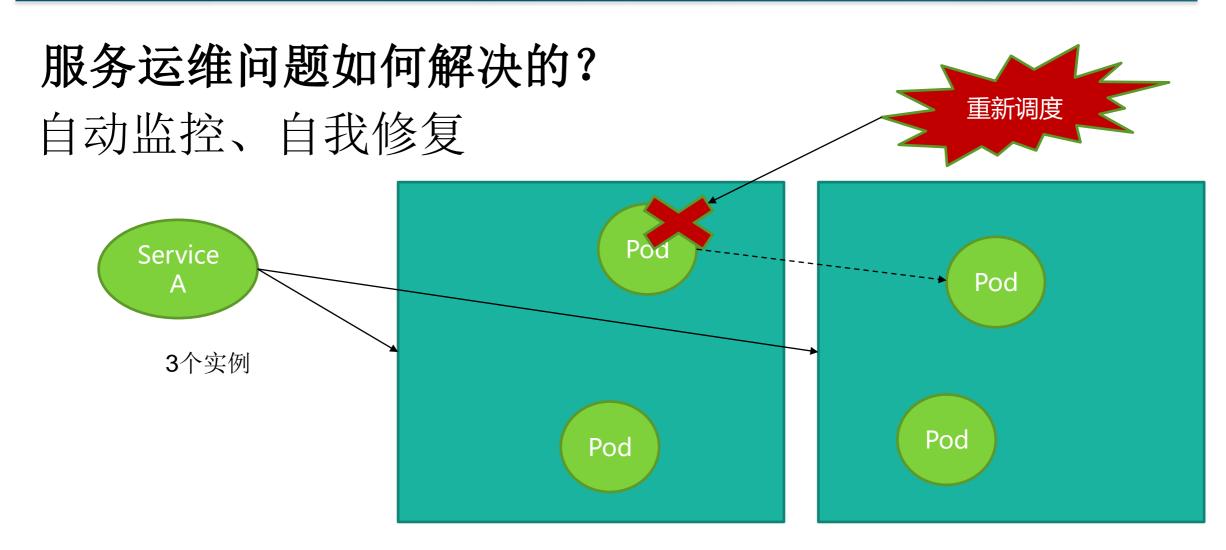


服务的规模部署问题怎么解决的?

目标导向的做法:确定部署实例数,系统自动调度



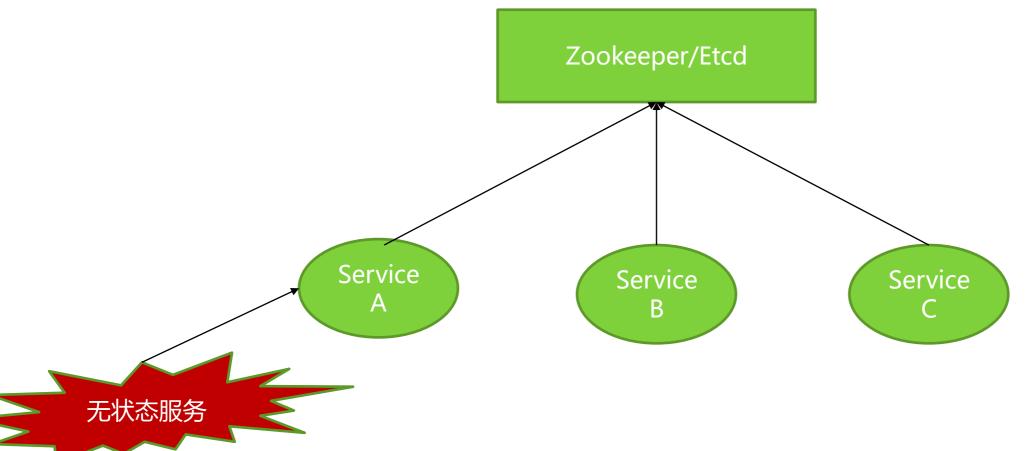




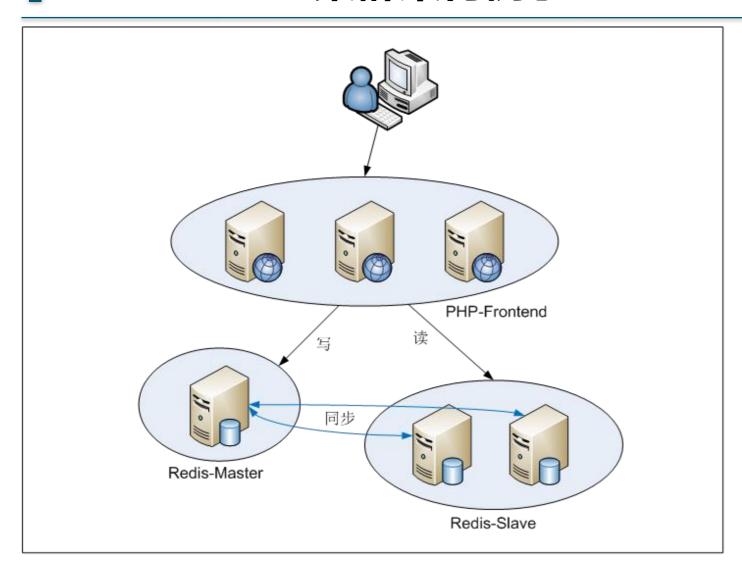


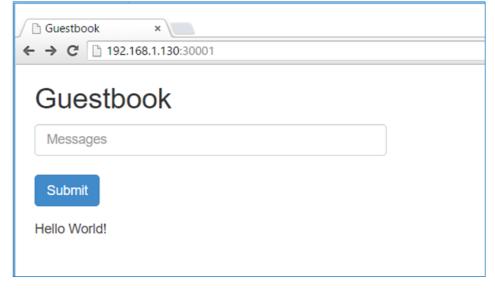
架构建议

集中配置,并且实时配置实施生效

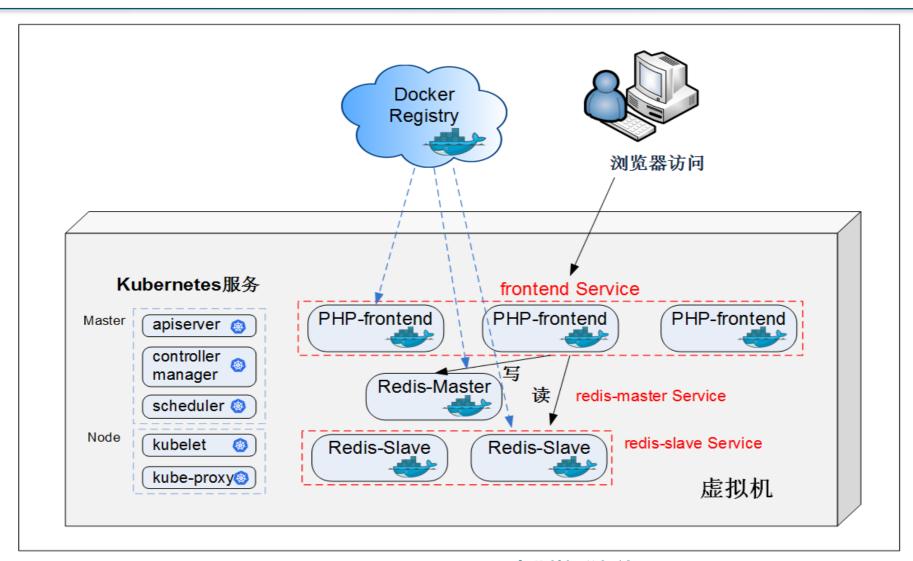














1.创建redis-master Pod和服务

redis-master-controller.yaml,下面给出了该文件的完整内容:

```
apiVersion: v1
kind: ReplicationController
metadata:
  name: redis-master
  labels:
    name: redis-master
spec:
  replicas: 1
  selector:
    name: redis-master
  template:
    metadata:
      labels:
        name: redis-master
    spec:
      containers:
      - name: master
        image: kubeguide/redis-master
        ports:
        - containerPort: 6379
```

我们可以先定义Service,然后定义一个RC来创建和控制相关联的Pods,或者先定义RC来创建Pods,然后定义与之关联的Service,这两种方式最终的结果都一样,这里我们采用后一种思路。

kubectl create -f redis-master-controller.yaml

kubectl get pods

NAME READY STATUS RESTARTS AGE redis-master-b03io 1/1 Running 0 1h



1.创建redis-master Pod和服务

创建一个与之关联的Service(服务)redis-master的定义文件(文件名为**redis-master-service.yaml**),完整内容如下:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: redis-master
   labels:
       name: redis-master
spec:
   ports:
   - port: 6379
      targetPort: 6379
   selector:
      name: redis-master
```

spec.selector确定了哪些Pod对应到本服务,这里的定义表明拥有redis-master 标签的Pod属于redis-master 服务,另外,ports 部分中的targetPort属性用来确定提供该服务的容器所暴露(EXPOSE)的端口号,即具体的服务进程在容器内的targetPort上提供服务,而port属性则定义了Service的虚端口。

kubectl create -f redis-master-service.yaml

kubectl get services

NAME LABELS

SELECTOR

IP(S) PORT(S)

redis-master name=redis-master name=redis-master 10.254.208.57 6379/TCP



2. 创建redis-slave Pod和服务

redis-slave-controller.yaml,下面给出了该文件的完整内容:

```
apiVersion: v1
kind: ReplicationController
metadata:
  name: redis-slave
  labels:
    name: redis-slave
spec:
  replicas: 2
  selector:
    name: redis-slave
  template:
    metadata:
      labels:
        name: redis-slave
    spec:
                                        name=redis-slave 2
      containers:
      - name: slave
        image: kubeguide/guestbook-redis-slave
        env:
        - name: GET HOSTS FROM
          value: env
        ports:
                                 DATAGURU专业数据分析社区
```

kubectl create -f redis-slave-controller.yaml

kubectl get rc

CONTROLLER CONTAINER(S) IMAGE(S)

SELECTOR REPLICAS

redis-master master kubeguide/redis-master

name=redis-master 1

redis-slave slave

kubeguide/guestbook-redis-slave





2. 创建redis-slave Pod和服务

redis-slave-service.yaml的内容如下:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: redis-slave
   labels:
      name: redis-slave
spec:
   ports:
   - port: 6379
   selector:
   name: redis-slave
```

kubectl create -f redis-slave-service.yaml





为了实现redis集群的主从数据同步,redis-slave需要知道 redis-master的地址,所以在redis-slave镜像的启动命令 /run.sh 中,我们可以如下内容: redis-server --slaveof \${REDIS_MASTER_SERVICE_HOST} 6379





类似地,定义frontend的RC配置文件——frontend-controller.yaml,内容如下:

```
apiVersion: v1
                                   3. 创建frontend Pod和服务
kind: ReplicationController
metadata:
  name: frontend
 labels:
   name: frontend
spec:
 replicas: 3
  selector:
   name: frontend
  template:
   metadata:
     labels:
       name: frontend
    spec:
      containers:
      - name: frontend
       image: kubeguide/guestbook-php-frontend
       env:
        - name: GET HOSTS FROM
         value: env
       ports:
       - containerPort: 80
```

kubectl create -f frontend-controller.yaml



服务定义文件frontend-service.yaml的内容如下:

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
   name: frontend
  labels:
    name: frontend
spec:
   tvpe: NodePort
   ports:
   - port: 80
    nodePort: 30001
selector:
   name: frontend
```

kubectl create -f frontend-service.yaml



```
if (isset($ GET['cmd']) === true) {
  $host = 'redis-master';
                                                                 PHP怎么访问
  if (getenv('GET HOSTS FROM') == 'env') {
                                                                 Redis服务的
    $host = getenv('REDIS MASTER SERVICE HOST');
  header('Content-Type: application/json');
  if ($ GET['cmd'] == 'set') {
                                          我们注意到Pod 里提供的容器镜像为kubeguide/guestbook-php-frontend,该镜像中所包含的PHP的留言板源码(guestbook.php)如下:
    $client = new Predis\Client([
      'scheme' => 'tcp',
      'host' => $host,
      'port' => 6379,
    ]);
    $client->set($ GET['kev'], $ GET['value']);
    print('{"message": "Updated"}');
   else {
    $host = 'redis-slave';
    if (getenv('GET HOSTS FROM') == 'env') {
      $host = getenv('REDIS SLAVE SERVICE HOST');
    $client = new Predis\Client([
      'scheme' => 'tcp',
      'host' => $host,
      'port' => 6379,
    1);
```



经过上面的三个步骤,我们终于成功实现了留言板系统在Kubernetes上的部署工作,现在到了一起来见证成果的时刻了,在你的笔记本上打开浏览器,输入下面的URL:

http://虚拟机IP:30001

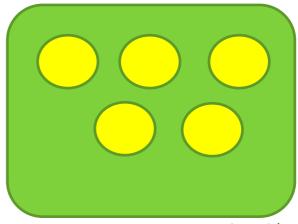
如果看到如图1.4所示的网页,并且看到网页上有一条留言——"Hello World!",那么恭喜你,之前的努力没有白费,如果看不到这个网页,可能有几个原因,比如防火墙的问题,无法访问30001端口,或者因为你是代理上网,浏览器错把虚机的IP地址当成远程地址了,如果这种情况无法解决,那么也可以在虚机上直接运行 curl localhost:30001来验证此端口是否能被访问,如果还是不能访问,那么这肯定不是机器的问题...

集群运维常见问题 资源隔离与调度问题

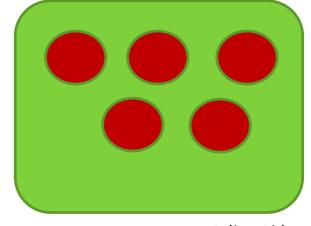


```
apiVersion: v1
kind: ReplicationController
metadata:
  name: redis-master
  labels:
    name: redis-master
spec:
  replicas: 1
  selector:
    name: redis-master
  template:
    metadata:
      labels:
        name: redis-master
    spec:
      containers:
      - name: master
        image: kubequide/redis-master
        ports:
        - containerPort: 6379
      nodeSelector:
        zone: test
```

kubectl label nodes kubernetes-minion1 zone=test



测试环境



开发环境



扩容与升级问题



RC

replicas

kubectl scale [--resource-version=version] [--current-replicas=count] --replicas=COUNT RESOURCE



kubectl rolling-update frontend --image=image:v2



资源配额问题



```
apiVersion: v1
                                     kube-apiserver ... --admission_control=LimitRanger,ResourceQuota
kind: ReplicationController
metadata:
  name: redis-master
  labels:
    name: redis-master
spec:
  replicas: 1
  selector:
    name: redis-master
  template:
    metadata:
      labels:
        name: redis-master
    spec:
      containers:
      - name: master
        image: kubeguide/redis-master
        ports:
        - containerPort: 6379
        resources:
          limits:
             cpu: 0.5
            memory: 128Mi
```

资源配额问题



当Kubernetes启动一个容器时,会将CPU配额值乘以1024并转为整数传递给docker run的--cpu-shares参数,之所以乘以1024是因为Docker的cpu-shares参数是以1024 为基数计算CPU时间的。另外,Docker官方文档里解释说cpu-shares是一个相对权 重值 (relative weight), 因此Kubernetes官方文档里解释cpu: 0.5表示该容器占用0.5 个CPU计算时间的说法其实是不准确的。仅当该节点是单核心CPU而且只运行两个 容器,每个容器的CPU配额设定为0.5时,上述说法才成立。假如一个节点上同时运 行了3个容器A,B,C,其中A容器的CPU配额设置为1,B与C设置为0.5。那么,当 系统的CPU利用率达到100%时,A容器只占用了1*100/(1+0.5+0.5)=50%的CPU时 间,而B与C分别占用25%的CPU时间。如果此时我们加入一个新的容器D,它的 CPU配额也设置为1,则通过计算我们得到A此时只占据33%的CPU时间。对于目前 主流的多核CPU,容器的CPU配额会在多核心上进行承担。因此在多核CPU上,即 使某个容器声明CPU<1,它也可能会占满多个CPU核。例如2个设定cpu=0.5的容器 运行在4核的CPU上,每个容器可能会用光4*0.5/(0.5+0.5)=2个CPU核。



私有docker registry 网络



docker run -d -e SETTINGS_FLAVOR=dev -e STORAGE_PATH=/tmp/registry -v /opt/data/registry:/tmp/registry -p 5000:5000 registry 可以从/opt/data/registry下找到私有仓库都存在哪些镜像

我本地是在Master节点192.168.131.134建立的私有仓库,地址是**192.168.131.134:5000** 在Minion节点上修改docker守护进程的配置文件,

增加--insecure-registry 192.168.131.134:5000 (私有仓库的访问地址),并重启

在Minion节点上修改kubelet的配置文件,增加pod_infra_container_image 参数,修改pause image为私有仓库的image [root@centos-minion ~]# cat /etc/kubernetes/kubelet

The address for the info server to serve on (set to 0.0.0.0 or "" for all interfaces)

KUBELET_ADDRESS="--address=0.0.0.0 --pod_infra_container_image=192.168.131.134:5000/google_containers/pause"上述操作需要在每一个Minion节点上执行通过。

在Master节点或者任何一个已经下载了google_containers/pause镜像的机器上,将此镜像重新打tag,标识成为私有仓库的镜像,并推送到私有仓库中:

打标签(2c40b0526b63为google_containers/pause的Id)

docker tag 2c40b0526b63 192.168.131.134:5000/google_containers/pause

推到私有镜像中

docker push 192.168.131.134:5000/google_containers/pause

查看私有镜像的内容

[root@centos-minion ~]# docker search 192.168.131.134:5000/google_containers







Thanks

FAQ时间