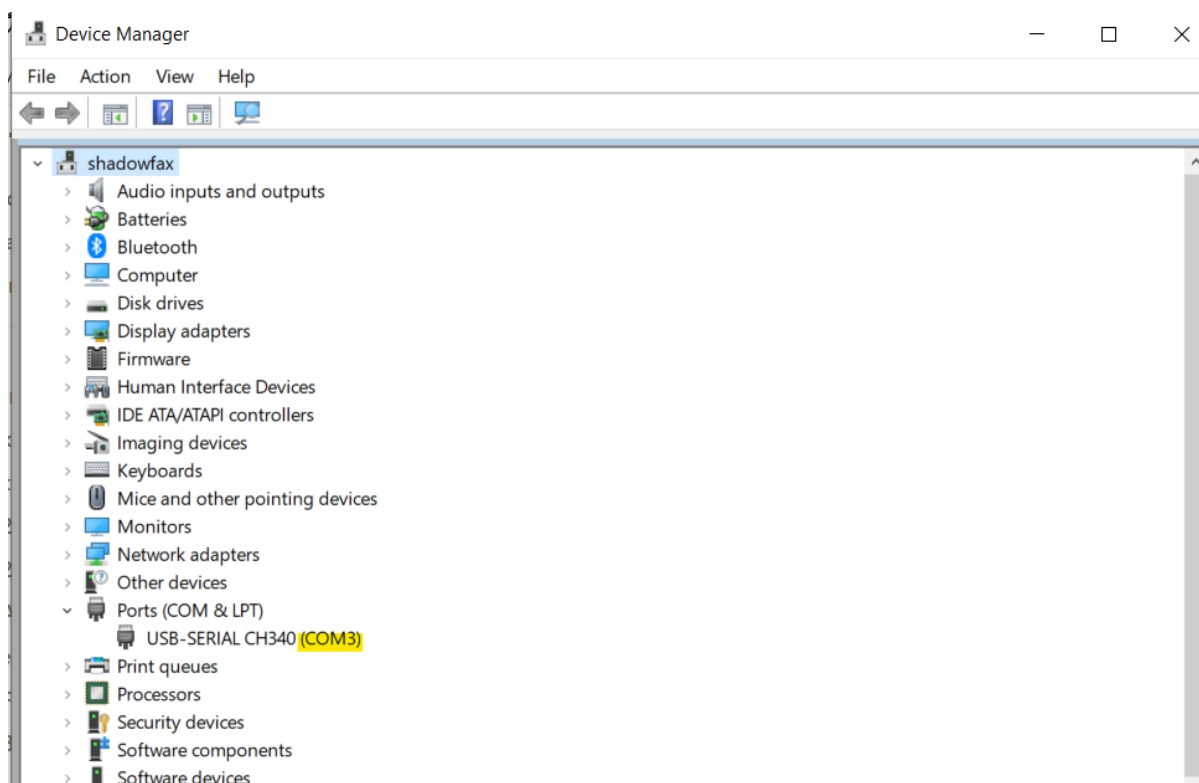




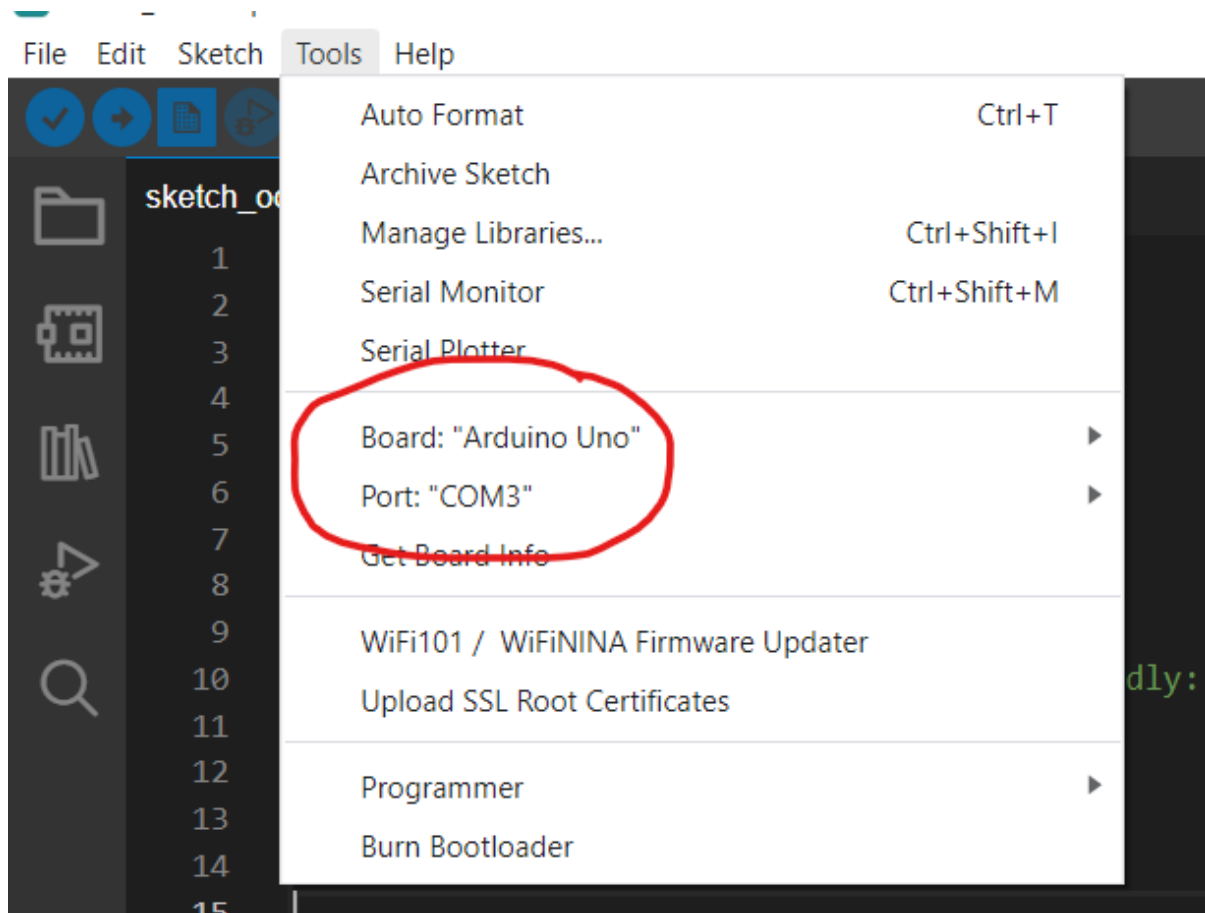
Uputstvo za praćenje radionice iz Arduina

Koraci za započinjanje i pokretanje arduino projekta

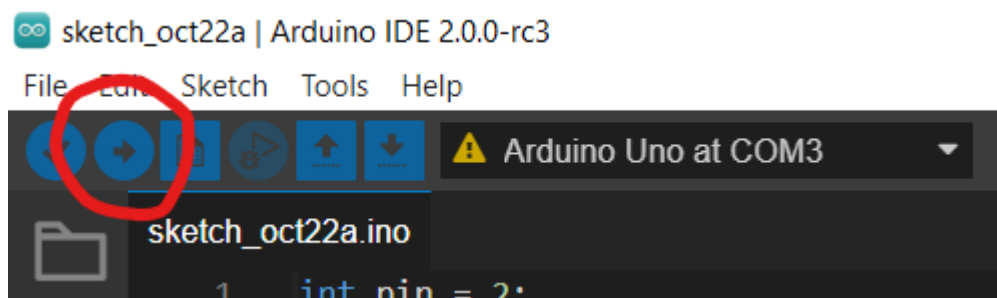
1. Otvoriti Arduino IDE.
2. Povezati Arduino UNO na računar.
3. Otvoriti Device Manager. Pronaći port na kom se nalazi Arduino (pitaj za pomoć ako ne nađeš).



4. U IDE-u izabrati odgovarajući kontroler (Arduino UNO) i port u tabu Tools.



5. Za spuštanje koda na ploču kliknite Upload dugme u gornjem levom delu.

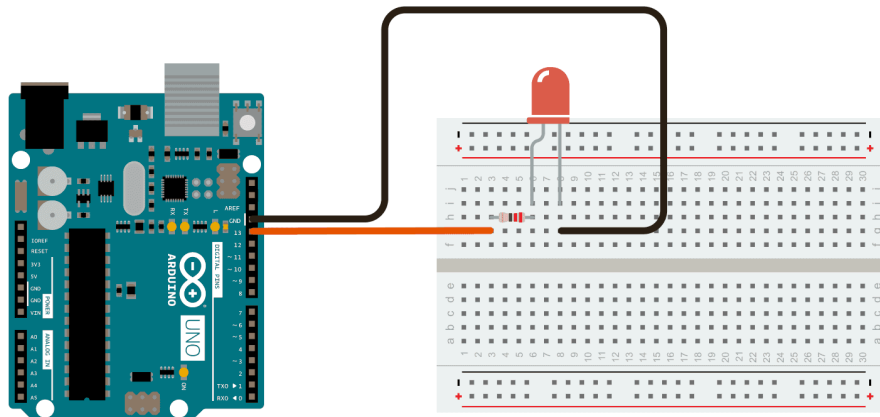


Zadatak 1

1) Povezati diodu na digitalni pin i upaliti je.

2) Paliti i gasiti diodu na pola sekunde (500ms).

Pomoć za povezivanje komponenti:



Pomoć - funkcije:

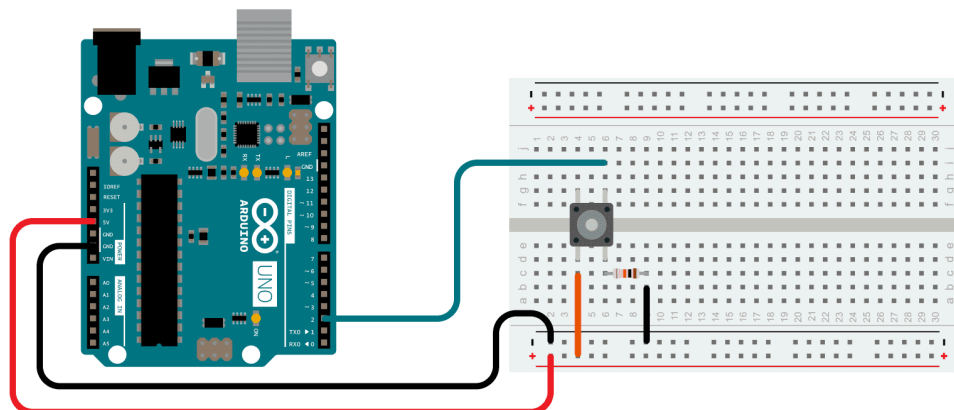
`digitalWrite()`

`delay()`

Zadatak 2

Implementirati prekidač za diodu koristeći taster.

Pomoć za povezivanje komponenti:



Pomoć - funkcije:

`digitalRead()`