Introducción a Python y a la Programación Orientada a Objetos

Presentación del curso

Act. Edgar Ruiz Tovar

Actuarios por México

26 de marzo de 2024

• Aprender los **conceptos básicos** de Python

- Aprender los **conceptos básicos** de Python
- Tanto para experimentados como los que no

- Aprender los **conceptos básicos** de Python
- Tanto para experimentados como los que no
- Hacer uso de diferentes editores de código e IDE's

- Aprender los conceptos básicos de Python
- Tanto para experimentados como los que no
- Hacer uso de diferentes editores de código e IDE's
- Entender el paradigma Orientado a Objetos

- Aprender los conceptos básicos de Python
- Tanto para experimentados como los que no
- Hacer uso de diferentes editores de código e IDE's
- Entender el paradigma Orientado a Objetos
- Hacer uso de los principales módulos

Breve historia de la programación

• ¿Qué es programar?

Breve historia de la programación

- ¿Qué es programar?
- Algoritmos.

Breve historia de la programación

- ¿Qué es programar?
- Algoritmos.
- Programar es el <u>arte de instruir</u> a una máquina para que realice tareas específicas <u>mediante la creación</u> de un conjunto <u>de instrucciones</u> lógicas y precisas.



Figura: Alan Turing (1912 - 1954)

 Lenguaje humano vs lenguaje máquina.

- Lenguaje humano vs lenguaje máquina.
- $1111_2 = ...$

- Lenguaje humano vs lenguaje máquina.
- $1111_2 = ...$
- Niveles: bajo, medio y alto.

- Lenguaje humano vs lenguaje máquina.
- 1111₂ = ...
- Niveles: bajo, medio y alto.

Ejemplo:



Figura: C, C++ y C#

- Lenguaje humano vs lenguaje máquina.
- 1111₂ = ...
- Niveles: bajo, medio y alto.
- ¿Y Python?

Ejemplo:



Figura: C, C++ y C#

Alto nivel

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico
- Simple y legible (no más {})

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico
- Simple y legible (no más {})
- Comunidad

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico
- Simple y legible (no más {})
- Comunidad
- Orientado a Objetos

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico
- Simple y legible (no más {})
- Comunidad
- Orientado a Objetos
- Ciencia de Datos (IA)

- Alto nivel
- Open Source y multiplataforma
- Tipado dinámico
- Simple y legible (no más {})
- Comunidad
- Orientado a Objetos
- Ciencia de Datos (IA)
- Monty Python



- Python
- https://www.python.org/

- Python
- https://www.python.org/
- Anaconda Navigator
- https://www.anaconda.com/download

- Python
- https://www.python.org/
- Anaconda Navigator
- https://www.anaconda.com/download
- Obsidian
- https://obsidian.md/download

- Python
- https://www.python.org/
- Anaconda Navigator
- https://www.anaconda.com/download
- Obsidian
- https://obsidian.md/download
- GitHub
- https://github.com/eruiz1996/Python-AxM