

SPRINT PLANNING MEETING

MM (Meeting Minutes)

Nombre del documento	Resumen de Acuerdos de Reunión
Nombre del fichero:	ISST-SPM-140414.docx
Versión:	1.1
Fecha de entrega:	14/04/2014
Caso de estudio:	Gestión de tarjetas universitarias
Entrega:	1

Autores/as: Manuel Toro Legaz

Revisor/a: Enrique Ruiz García

Resumen

Documento que describe el resumen del desarrollo y los acuerdos de la reunión de planificación del primer Sprint.

Historia del documento

Version	Fecha	Descripción	Autor
1.0	14/04/2014	Primera versión	Manuel Toro
1.1	17/04/2014	Segunda versión	Enrique Ruiz

INDICE

1	LUGAR, FECHA Y HORA DE LA REUNIÓN	2
2	ASISTENTES A LA REUNIÓN	2
3	AGENDA DE LA REUNIÓN	2
4	ACTA DE REUNIÓN Y LISTA DE ACCIONES ACORDADAS	2
5	COMENTARIOS	2

1 LUGAR, FECHA Y HORA DE LA REUNIÓN

La reunión se realizó en la zona de mesas habilitadas en el hall del edificio A de la ETSIT el día 14 de Marzo de 2014 a las 11:30. La reunión se extendió por un periodo de 50 minutos.

2 ASISTENTES A LA REUNIÓN

Lista de todos los asistentes

- Enrique Ruiz García
- Manuel Toro Legaz
- Brian Saúl Vázquez Vargas
- Gonzalo Pérez-Tome Estévez
- Jorge Ulloa Núñez
- Manuel Martínez Arizmendi

3 AGENDA DE LA REUNIÓN

La agenda a seguir será:

- Descripción por parte del Product Owner de las características del Product Backlog con mayor prioridad para el Sprint obtenidas de la reunión con el Stakeholder.
- Los miembros del equipo formulan preguntas para decidir cuáles de las características se seleccionan para el Sprint en función de la prioridad de las características y la capacidad del equipo. Turno de preguntas para, en la medida de lo posible, el equipo sea capaz de entender en profundidad lo que se quiere en el sprint y sea capaz de decidir de manera autónoma aquellas características que por tiempo y forma va a poder cumplir.
- En función de las características seleccionas especificar cuáles son los artefactos que se van a obtener de la realización del sprint.
- Cualquier otro asunto relacionado con el sprint como pueda ser cuestiones relativas a la metodología.

4 ACTA DE REUNIÓN Y LISTA DE ACCIONES ACORDADAS

- Objetivo del Sprint: Se pretende que en este tercer sprint queden todas las vistas actualizada, se comience con la implementación de todas las clases java de entidades y concretar todos los campos que tendrá nuestra base de datos y comenzar con su implementación.
- Sprint backlog: Para comprobar las historias a desarrollar y descomposición en tareas será suficiente con utilizar el programa IceScrum y comprobar el Sprint 3

5 COMENTARIOS

Nada que añadir.