

1 CASO DE USO

1.1 Autor

Jorge Ulloa Núñez

1.2 Descripción

En el caso de uso de gestión de usuarios únicamente interactúa el gestor con el sistema, ya que es el encargado de dar de alta a universidades, bancos y estampadoras que quieran ser partícipes en la aplicación

1.3 Actores

El único actor involucrado es el gestor.

1.4 Escenario básico

Para que este caso pueda producirse el gestor debe disponer de una conexión a internet y de un navegador web para tener acceso a la dirección en la cual se gestionan las altas en el sistema.

- 1.-El gestor accede a la página de inicio donde le aparece un botón para introducir usuario y contraseña para entrar en el sistema.
- 2.-Aparece la vista para poder dar de alta a un nuevo usuario.
- 3.-El gestor rellena los campos necesarios para dar de alta al nuevo usuario con los que le han sido proporcionados.
- 4.-El gestor, una vez finalizado, pulsa el botón de envío e inscribe al usuario en el sistema y en la base de datos de usuarios.

1.5 Escenarios alternativos

- 1.-El gestor accede a la página de inicio donde le aparece un botón para introducir usuario y contraseña para entrar en el sistema.
- 2.-Aparece la vista para poder dar de alta a un nuevo usuario.
- 3.-El gestor rellena los campos necesarios para dar de alta al nuevo usuario con los que le han sido proporcionados.
- 4.-El gestor ve que hay datos incompletos o erróneos y cancela la inscripción sin guardarse ningún registro de ese usuario.

1.6 Requisitos especiales

Los datos del usuario no se harán públicos y solo tendrán acceso a ellos los usuarios de la universidad, banco y estampadora, sin ser publicados en ningún sitio. Los usuarios no se registran en el sistema, sólo hacen la petición y obtienen un número de seguimiento.

1.7 Decisiones tecnológicas

Las tecnologías indispensables son la página xhtml con el formulario el cual envía los datos a la base de datos la cual utiliza tecnología JavaDB.

(Más información en Documento Selección de las Tecnologías)