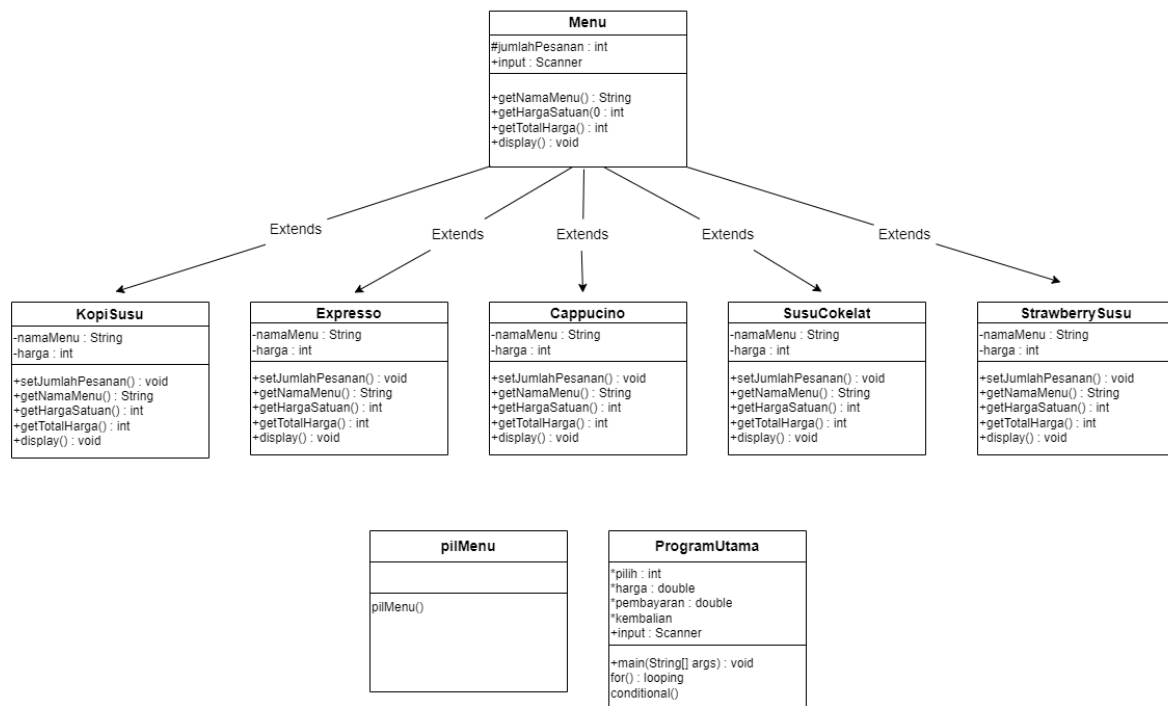


# Program Kasir Kedai

Aplikasi kasir kedai adalah sebuah aplikasi untuk membantu kedai-kedai dalam melakukan transaksi pembelian. Didalam aplikasi ini seorang kasir sudah disediakan tabel menu dan harganya dengan total menu yang tersedia yaitu 5 menu minuman (dan masih bisa ditambah). Jadi kasir hanya perlu menginput sesuai pesanan klien seperti menu dan jumlah pesanan. Aplikasi ini akan secara otomatis menghitung total pembayaran transaksi yang harus dibayar oleh konsumen. Kasir lalu menginput jumlah uang cash yang dibayar oleh konsumen dan akan menampilkan kembalian uang jika ada kembalian dalam transaksi tersebut.



## Kelas : Menu

```

Scanner input
protected int jumlahPesanan
public abstract String getNamaMenu()
public abstract int getHargaSatuan()
public abstract int getTotalHarga()
public void display()
  
```

**Kelas : KopiSusu (anak dari kelas Menu)**

```
private String namaMenu
private int harga
public void setJumlahPesanan()
public String getNamaMenu()
public int getHargaSatuan()
public int getTotalHarga()
public void display()
```

**Kelas : Espresso (anak dari kelas Menu)**

```
private String namaMenu
private int harga
public void setJumlahPesanan()
public String getNamaMenu()
public int getHargaSatuan()
public int getTotalHarga()
public void display()
```

**Kelas : Cappucino (anak dari kelas Menu)**

```
private String namaMenu
private int harga
public void setJumlahPesanan()
public String getNamaMenu()
public int getHargaSatuan()
public int getTotalHarga()
public void display()
```

**Kelas : SusuCokelat (anak dari kelas Menu)**

```
private String namaMenu
private int harga
public void setJumlahPesanan()
public String getNamaMenu()
public int getHargaSatuan()
public int getTotalHarga()
public void display()
```

**Kelas : StrawberrySusu (anak dari kelas Menu)**

```
private String namaMenu  
private int harga  
public void setJumlahPesanan()  
public String getNamaMenu()  
public int getHargaSatuan()  
public int getTotalHarga()  
public void display()
```

**Kelas : ProgramUtama**

```
public static void main (String[] args)  
Scanner input  
int pilih  
double harga = 0  
double pembayaran  
double kembalian
```

**Kelas : pilMenu**

```
pilMenu()
```