

**LAPORAN TUGAS AKHIR  
GRAFIKA KOMPUTER (KOM300)**



**DUAARRR MAN : Game Multiplayer Bom Masa Kini.**

**Oleh:**

**Muhammad Naufal Shidqi (G64170068)**

**Ervan Sathaly (G64170072)**

**Ahmad Al-Banjaran Coeur d'Alene (G64170103)**

## Nama Aplikasi

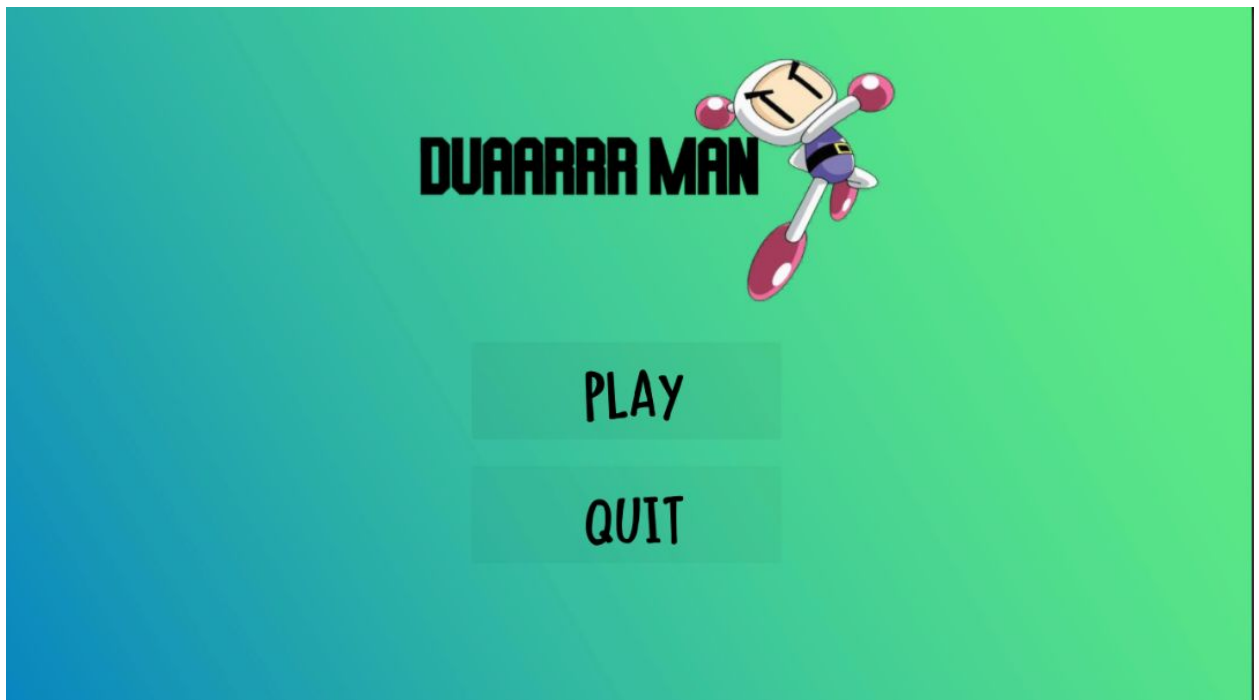
Nama dari aplikasi kami adalah *DUAARR MAN!*

## Nama Pengembang

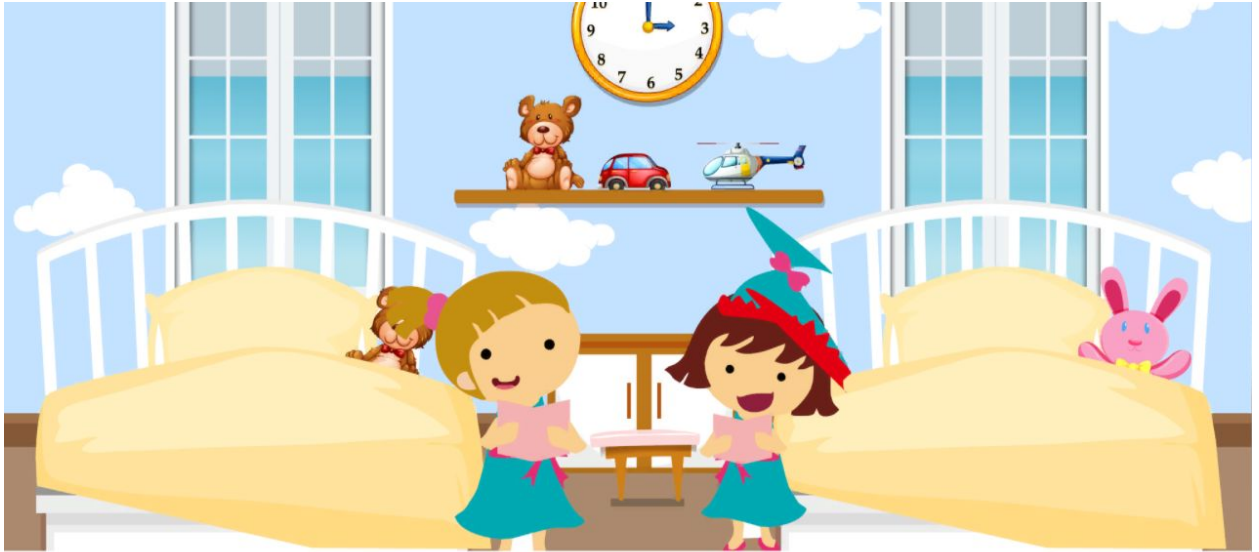
Berikut nama dari pengembang aplikasi ini beserta pembagian tugasnya.

1. Ervan Sathaly : **Game Artist**  
Memvisualisasikan desain game yang sudah dibuat. Mulai dari karakter, lingkungan di dunia game, sampai tampilan antarmuka game tersebut.
2. M. Naufal Shidqi : **Game Designer**  
Merancang aturan dari permainan ini, berupa karakter di dalam game dan perannya, environment aplikasi ini, dan objektif dari aplikasi ini.
3. Ahmad Al-Banjaran Coeur D'Alene : **Game Programmer**  
Yang memprogram aplikasi ini sehingga bisa berjalan sesuai dengan flownya.

## Tangkapan Layar



*Start Menu/Halaman Depan*



Terdapat 2 anak kembar, yaitu Bon dan Ben.  
Mereka senang beradu argumen ketika ada sedikit salah kata.

Next >>

Storyline 1



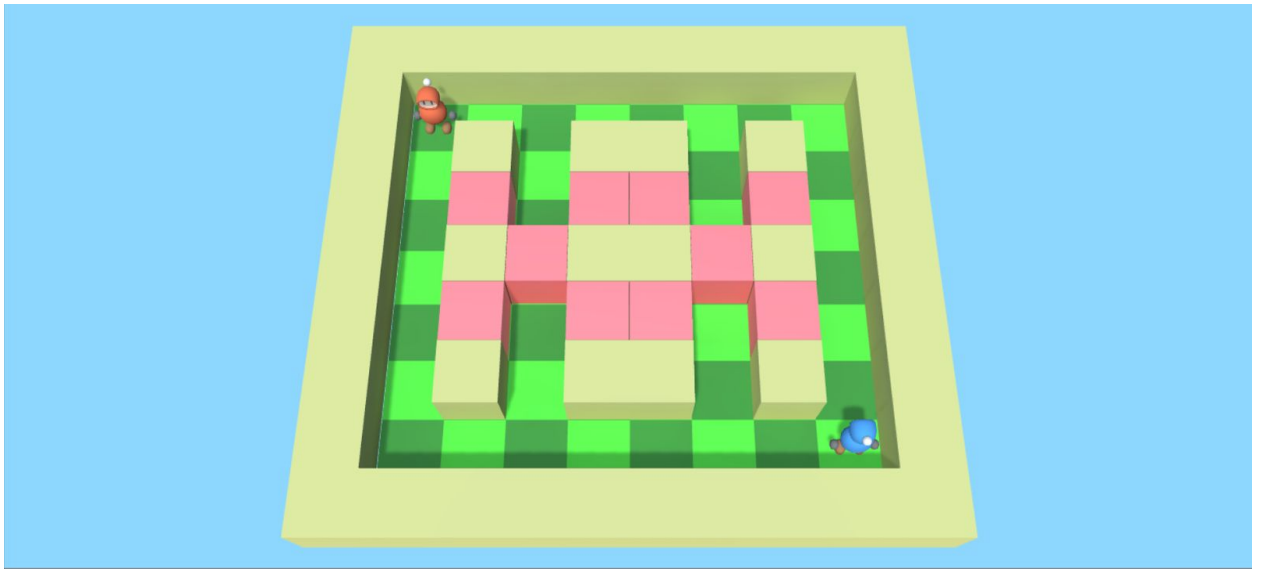
Suatu malam, Bon tertidur... dan memimpikan sesuatu yaitu bermimpi  
mendapatkan surat dan isinya....

Next >>

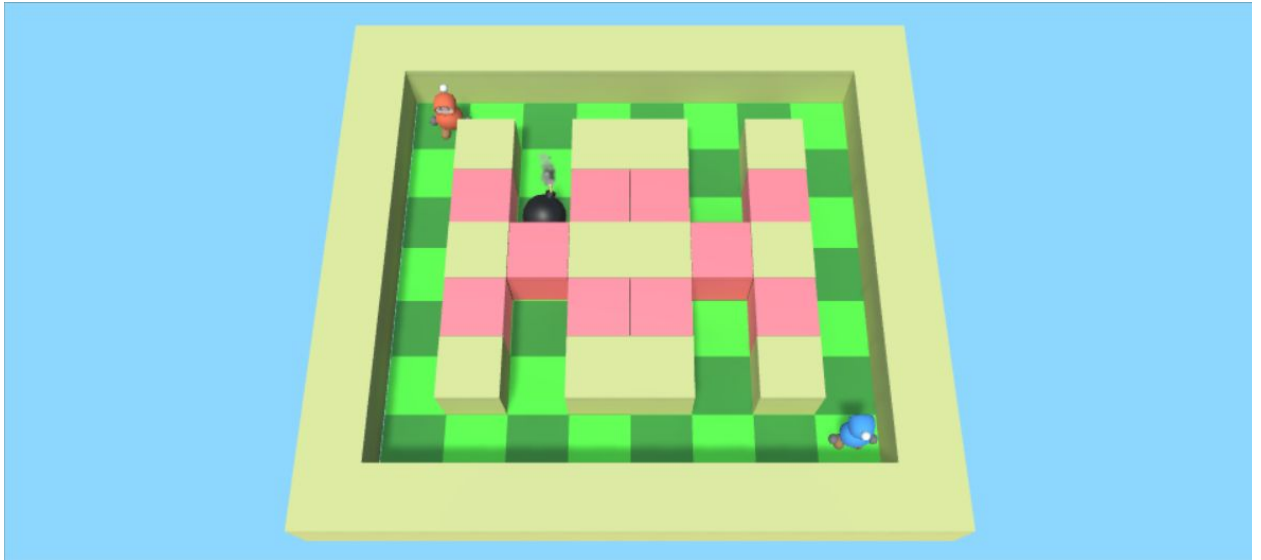
## Storyline 2



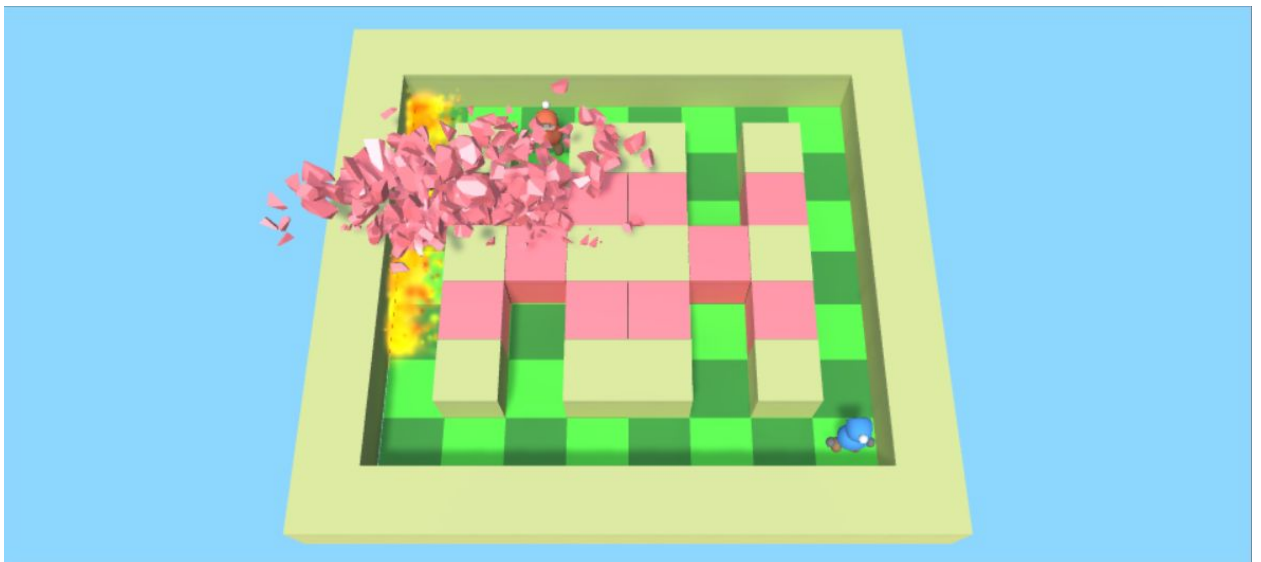
## Storyline 3



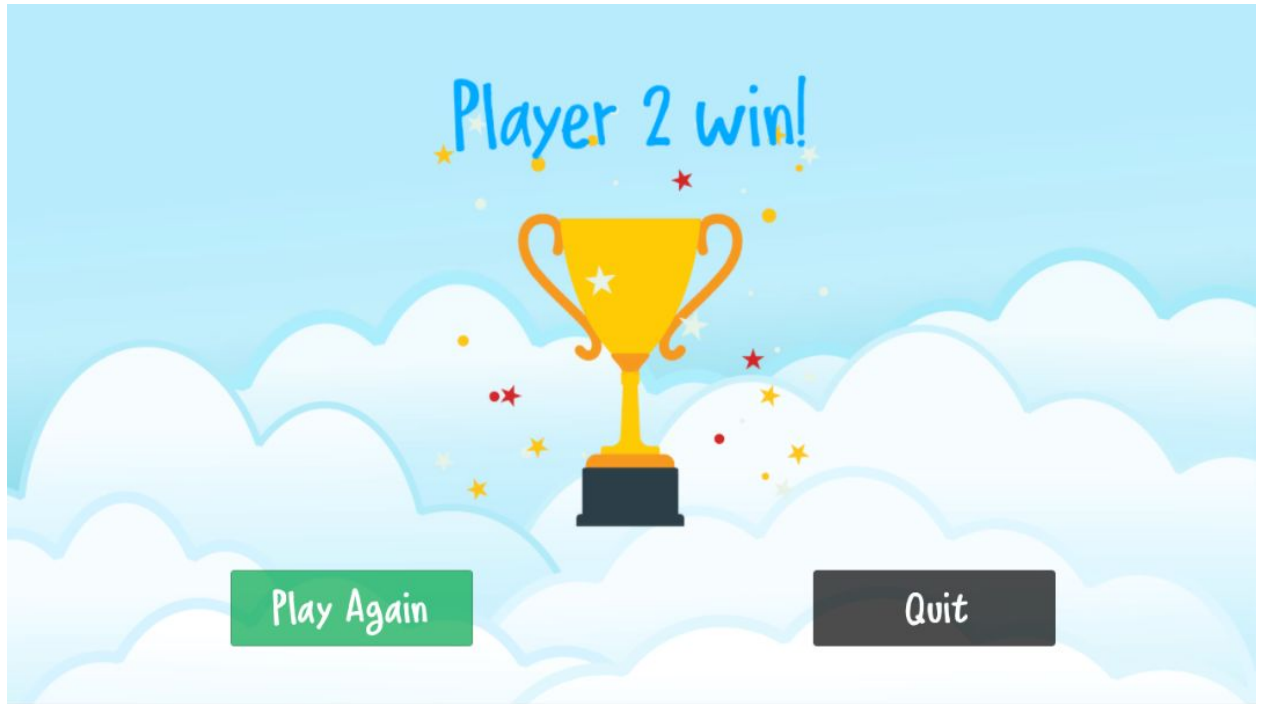
## Starting Position



*Bomb ditaruh*



*Ketika bom menghancurkan block*



*Ketika Win Condition terpenuhi*

## Deskripsi Game

DUAARR MAN! adalah game duel *multiplayer* 3 Dimensi, dengan objektif permainan yaitu *player* saling membunuh *player* lainnya dengan menggunakan *ability* bom yang dimiliki, bom tersebut dapat mengeluarkan api yang cukup panjang yang dapat membunuh *player* sendiri maupun *player* lainnya, *player* berada didalam satu area yang seperti *maze* dengan tambahan batu yang dapat dihancurkan dengan bom untuk membuat *game* semakin menarik.

## Storyline

Terdapat 2 anak kembar bernama Ben dan Bon. Mereka sering berantem karena perbedaan pendapat. Ya, karena masih kecil. Suatu malam, Bon tertidur dengan lelap dan mendapatkan mimpi aneh, yaitu menerima suatu surat ajaib yang berisikan undangan menuju ladang bertanding dengan Ben dengan cara yang asyik, yaitu menggunakan bom!

Siapa yang akan menang, ya?

## Cara Pemakaian Aplikasi

Player 1 dapat menggunakan tombol W untuk bergerak ke atas, A untuk bergerak ke kiri, S untuk bergerak ke bawah, D untuk bergerak ke kanan, dan Spasi untuk mengeluarkan bom.

Player 2 dapat menggunakan tombol Arrow Up untuk bergerak ke atas, Arrow Left untuk bergerak ke kiri, Arrow Down untuk bergerak ke bawah, Arrow Right untuk bergerak ke kanan, dan Enter untuk mengeluarkan bom.



## Technologi/Stack yang digunakan

1. Unity 2017.4.33f1  
Mengatur asset, membuat script menggunakan bahasa C#, mekanik gameplay, serta animasi.
2. Adobe Illustrator CC 2018  
Membuat UI Design untuk Background Scene.
3. Blender 2.80  
Membuat asset 3D.