Коледж «КРОК»

ІПЗ-20к/1

Інтеграція розробки та обслуговування ПЗ

Талалайко Кіріл Романович

1. Програма зчитує дані з файлу у вигляді бінарного масиву із зазначеного файлу.

2. На графічній області, розміри якої визначає користувач, малюється карта масиву: кожному елементу масиву відповідає піксель в графічній області, де елемент зі значенням 1 має чорний колір, а елемент зі значенням 0 - білий.

3. Ширина графічної області повинна бути кратною 8 та мати комфортні розміри.

4. Якщо елементів масиву менше, ніж кількість пікселів у графічній області, то всі невикористані пікселі малюються сірим кольором.

5. Якщо елементів у масиві більше, ніж кількість пікселів у графічній області, то обробляється лише кількість елементів, рівна кількості пікселів у графічній області.