Отчет

Tema: Составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составление программ циклической структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

Задание 1. В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Задание 2. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3-8.

Тип алгоритма: циклический.

Текст программы 1:

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать # его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально # приближенный к оригиналу

```
from tkinter import
from tkinter import ttk
root = Tk()
root.geometry("1200x800")
root["bg"] = "white"
root.title("TEST")
Title2 = Label(text="Создание нового сайта", background="#00BFFF",
Title2.place(x=0, y=90)
email 1 = Label(text="Email ", bg='white', fg='#00BFFF', font=('Arial', 16))
email 1.place(x=250, y=205)
email enter = Entry(bg='#00BFFFF', fg='black', font=('Arial', 14))
email enter.place(x=350, y=205, height=35, width=400)
password 1 = Label(text="Пароль", bg='white', fg='#00BFFF', font=('Arial', 16))
password 1.place(x=250, y=255)
password 1 enter = Entry(bg='#00BFFF', fg='black', font=('Arial', 14))
password 1 enter.place(x=350, y=255, height=35, width=400)
                            ", bg='white', fg='#00BFFF', font=('Arial', 16))
name 1 = Label(text="Имя
name 1.place(x=250, y=305)
name 1 enter = Entry(bg='#00BFFF', fg='black', font=('Arial', 14))
name 1 enter.place (x=350, y=305, height=35, wi
```

```
surname 1 = Label(text="Фамилия
16))
surname 1.place(x=235, y=355)
surname 1 enter = Entry(bg='#00BFFF', fg='black', font=('Arial', 14))
surname 1 enter.place(x=350, y=355, height=35, width=400)
nickname 1 = Label(text="Никнейм", bg='white', fg='#00BFFF', font=('Arial',
16))
nickname 1.place(x=235, y=405)
nickname_1_enter = Entry(bg='#00BFFF', fg='black', font=('Arial', 14))
nickname 1 enter.place(x=350, y=405, height=35, width=400)
datebirth 1 = Label(text="Дата рождения", bg='white', fg='#00BFFF',
font=('Arial', 16))
datebirth 1.place(x=165, y=465)
datebirth 2 = Listbox(root, height=3, width=6, bg='#00BFFF')
datebirth 2.place(x=350, y=465)
for i in ('1-10', '11-20', '21-31'):
    datebirth 2.insert(0, i)
datebirth 3 = Listbox(root, height=3, width=19, bg='#00BFFF')
datebirth 3.place(x=400, y=465)
for i in ('Январь-Апрель', 'Май-Август', 'Сентябрь-Декабрь'):
    datebirth 3.insert(0, i)
datebirth 4 = Listbox(root, height=3, width=19, bg='#00BFFF')
datebirth 4.place(x=530, y=465)
for i in ('1900-1940', '1941-1980', '1981-2022'):
    datebirth 4.insert(0, i)
pol = Label(text="Пол", bg='white', fg='#00BFFF', font=('Arial', 16))
pol.place(x=270, y=548)
pol enter = Checkbutton(text="Мужчина", bg='#00BFFF', fg='black',
pol enter.place(x=350, y=550, height=30, width=80)
pol enter2 = Checkbutton(text="Женщина", bg='#00BFFF', fg='black',
 ont=('Arial', 10))
pol enter2.place(x=450, y=550, height=30, width=80)
projivanie = Label(text="Место проживания", bg='white', fg='#00BFFF',
projivanie.place(x=135, y=610)
projivanie 1 = Listbox(root, height=3, width=15, bg='#00BFFF', fg='black')
projivanie 1.place(x=350, y=600)
for i in ('Россия', 'Украина', 'Белорусь'):
   projivanie 1.insert(0, i)
uslovia = Checkbutton(text='Подтверждаю условия пользования uID сообщества',
uslovia.place(x=350, y=700)
```

```
registration = Button(text='Регистрация', bg='#00BFFF', fg='white', font=('Arial', 16))
registration.place(x=350, y=750)

root.mainloop()
```

Протокол работы программы 1:

Process finished with exit code 0

Вывод: в процессе выполнения практического занятия выработал навыки составления программ циклической структуры в IDE PyCharm Community. Были использованы языковые конструкции if,for. Типы данных "Кортежи". Работа с библеотекой Ткинтер

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода. Готовые программные коды выложены на GitHub