

Kontribusi dan keterbatasan (apa yang baru dan apa yang belum)

Kontribusi apa yang baru

Konteks Khusus pada Game Online
Kebaulasan pengguna aplikasi game , yang
Perbandingan Kinerja yang Lebih
Tidak, Presisi, recall, dan,
Rekomendasi Praktis untuk Industri

Kontribusi apa yang belum

Belum

Sebagian terbaik aplikasi game dengan

Belum ada statistika sistematis antara SVM dan
Naïve Bayes pada dataset game online
WDataset ulasan game online memiliki

Kurangnya evaluasi multi-metrik

Banyak penambang lebih dalam
menggunakan presisi, recall, dan F1-score, agar
performa

Minimnya rekomendasi praktis untuk industri
game

Sebarekomendasi