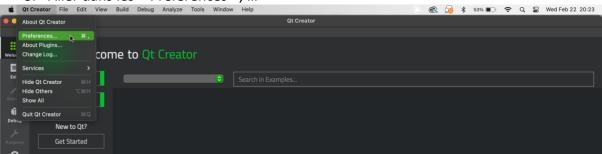
Installation Qt Creator – MacOS (M1)

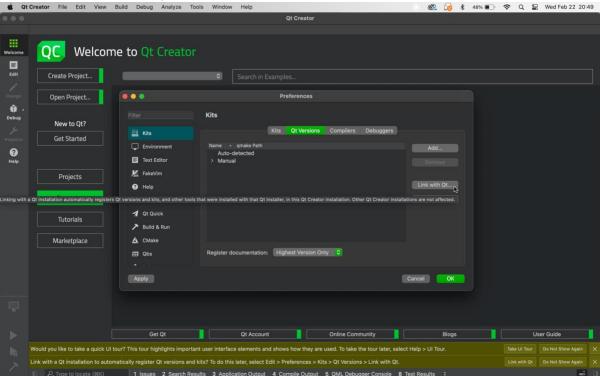
1. Installer qt-creator (l'appli Qt), puis tq@5 (la bibliothèque de Qt) en entrant les commandes suivantes dans un terminal :

brew install --cask qt-creator brew install qt@5

- 2. Ouvrir l'appli Qt Creator (accessible depuis le dossier « Applications » ou le « Launchpad »).
- 3. Aller dans les « Préférences », ...



4. ... « Qt Versions », « Link with Qt... ».

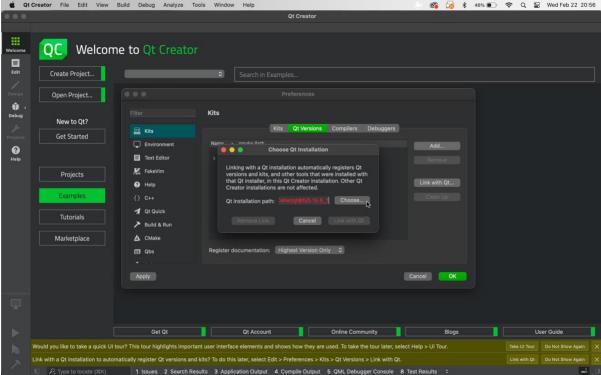


5. C'est là où ça se complique un peu ... Il faut taper le chemin suivant dans la case : /opt/homebrew/Cellar/qt@5/5.15.8_1

Avec une puce Intel ça doit ressembler plus à quelque chose comme ça (à vérifier) : /usr/local/Cellar/qt@5/5.15.8_1

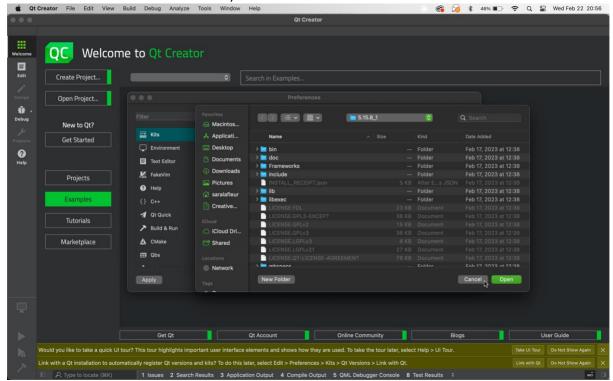
Dans tous les cas, pour retrouver ce chemin, il faut simplement entrer la commande suivante dans son terminal (c'est pratique aussi pour retrouver les versions des différentes bibliothèques installer sur son ordi) : brew info qt@5

Une fois le chemin entré, il faut choisir « Choose... ».

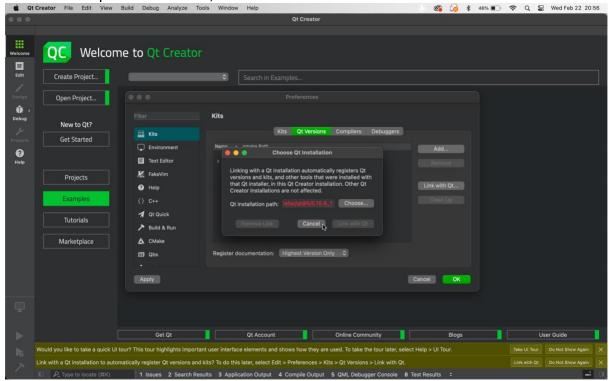


Les 2 sous-étapes suivantes vont paraître inutiles, mais elles étaient indispensables pour moi.

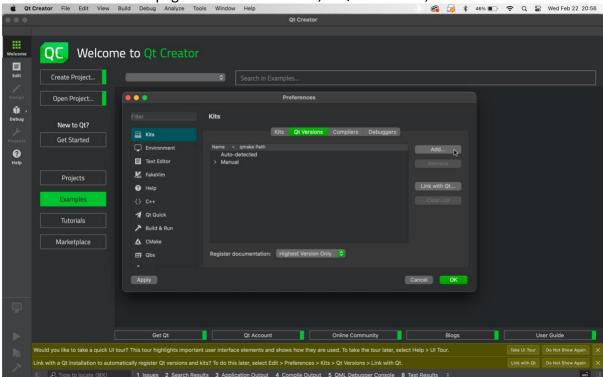
Puis fermer cette nouvelle fenêtre, « Cancel ».



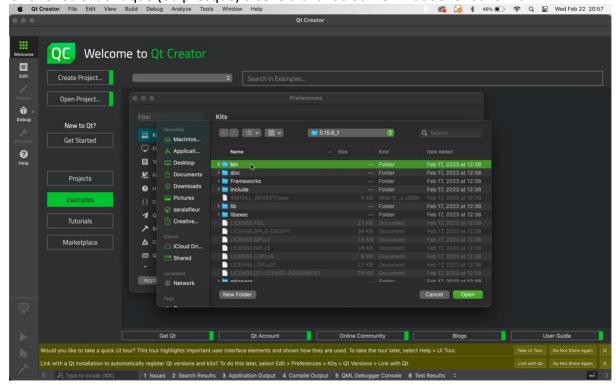
Puis fermer la première fenêtre, « Cancel ».



6. De retour sur la page des « Préférences », « Qt Versions », il faut faire « Add ».



Une fenêtre identique (ou presque) à celle d'avant s'ouvre. Il faut aller dans « bin ».



Puis sélectionner « qmake » (le seul fichier qu'on peut sélectionner), et « Open ».

© 10 Creator File Edit View Build Debug Analyze Tools Window Help

QC Welcome to Qt Creator

Get Started

Open Project...

Op

Et normalement c'est tout!

Il demande peut-être autre chose après, mais je n'y ai plus accès maintenant sur mon ordi ...

Pour tester, il faut simplement faire « Open Project » depuis la page d'accueil de l'appli Qt Creator, choisir un fichier .pro du prof dans Finder, et au moment de la configuration du projet, une case devrait être cochée automatiquement. Dans ce cas, on peut faire « Configure Project » et le projet s'ouvre.

