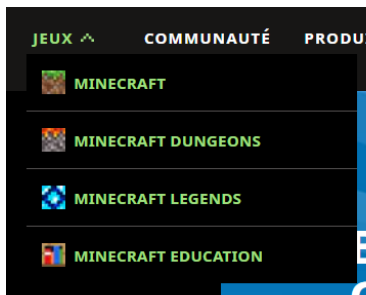


## Analyse de minecraft.net

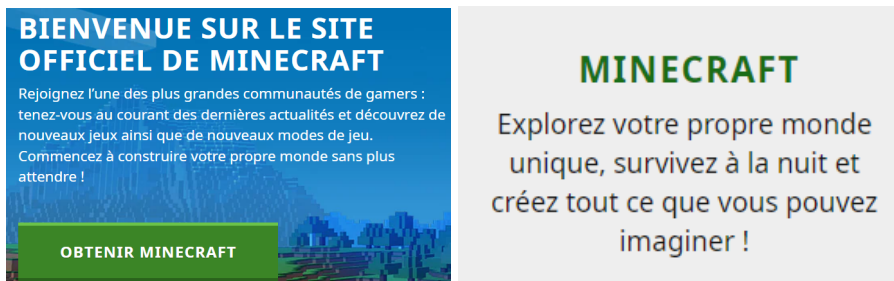
Un HERO simple contenant une brève description du jeu et un fond pour faire capter à l'utilisateur la nature infinie du jeu.



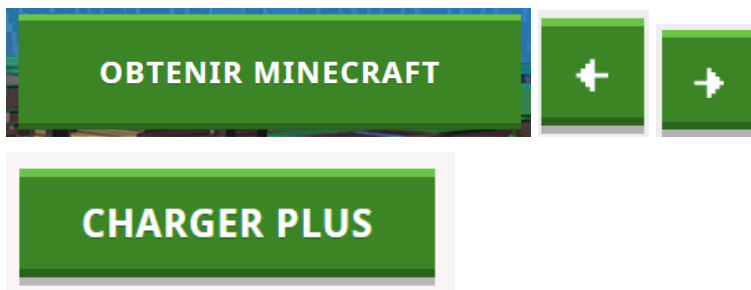
Un menu déroulant pour rapidement accéder aux différents produits:



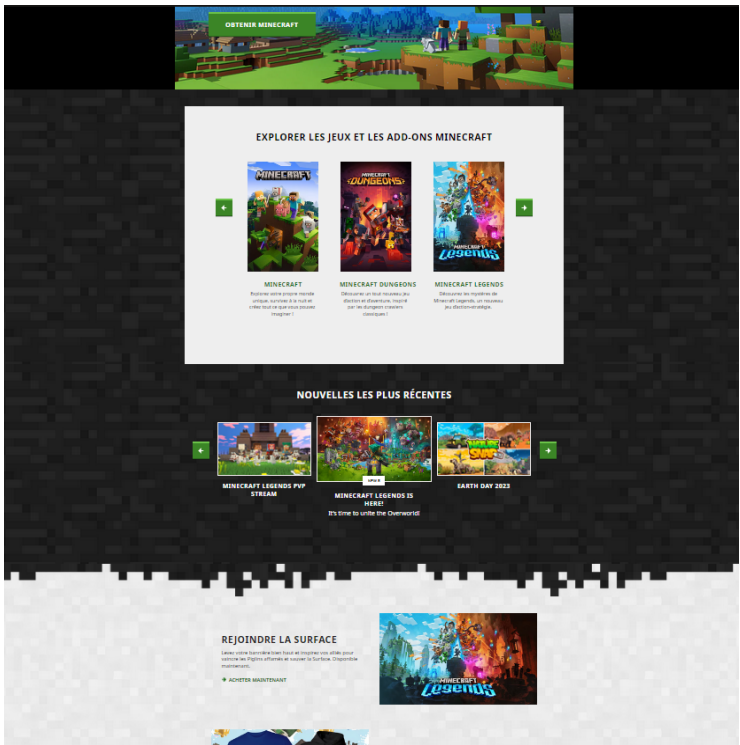
Utilisation police "Noto Sans" avec tailles 18px, 20px, 26px, 34px, 40px facilement lisibles.



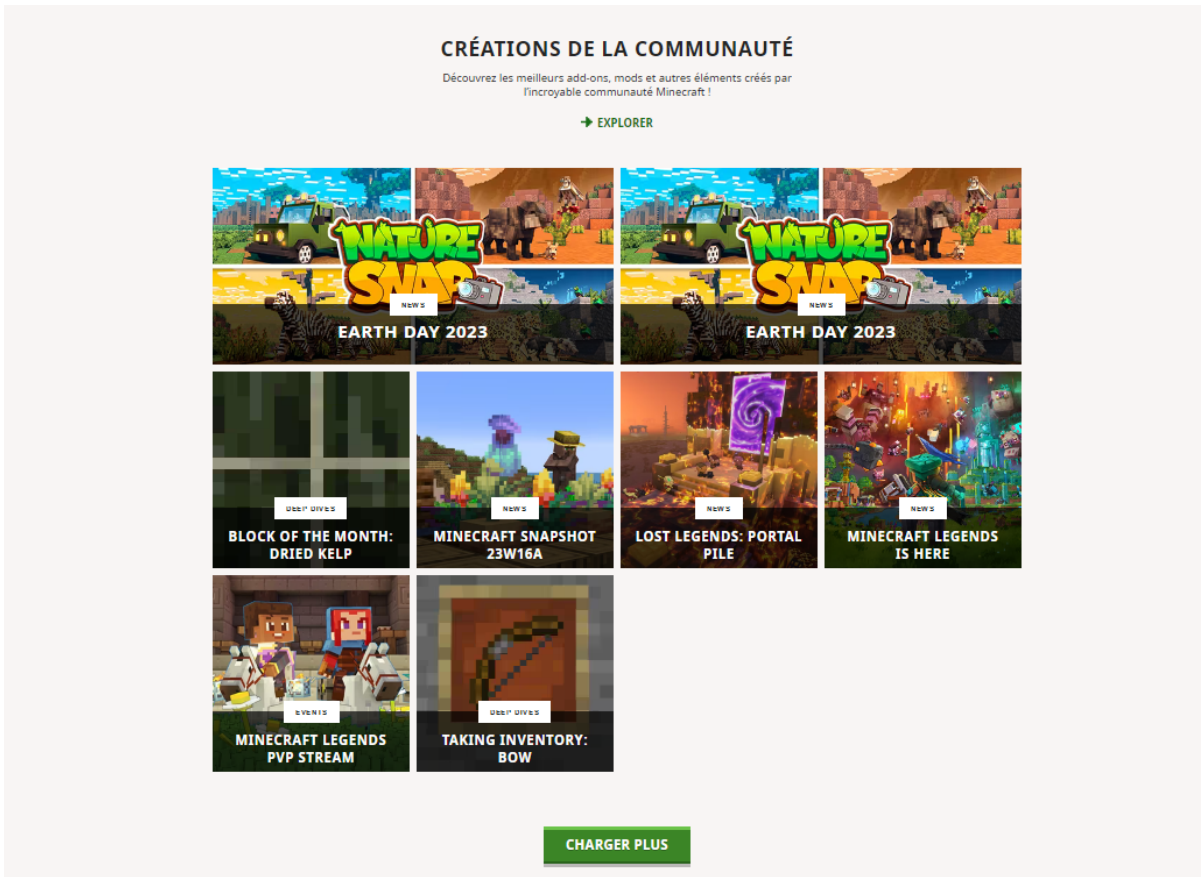
Des designs de boutons simples et réutilisables:



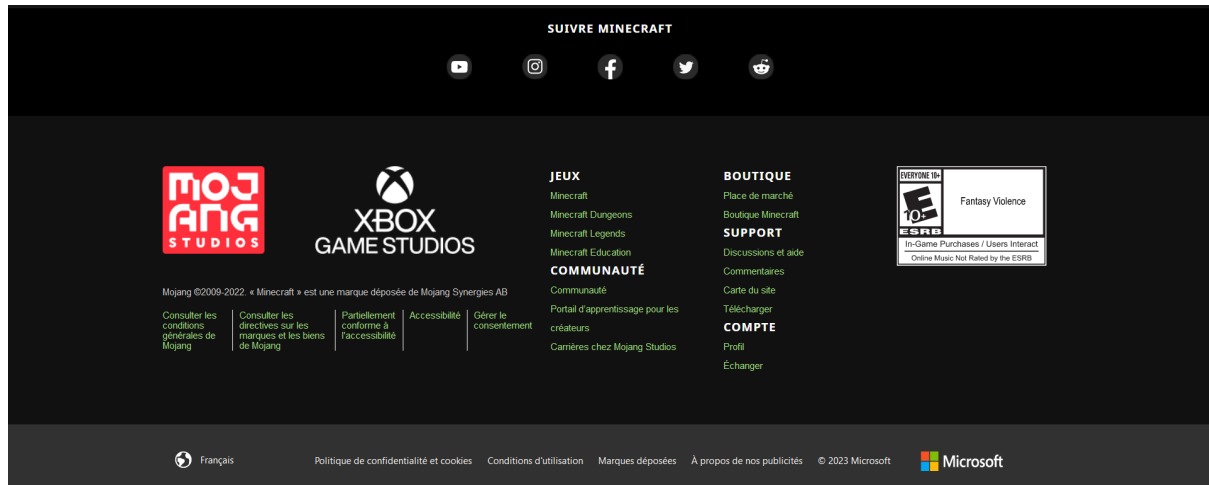
Des fonds différents avec des couleurs non intrusives



Mise en avant des créations de la communauté pour montrer l'aspect communautaire du jeu (utilisation de jQuery pour récupérer les différents articles):



Un footer ordonné contenant les mentions légales, liens externes, réseaux, etc



Palette de couleurs utilisée:

- Noir (pour la police et le fond, utilisé de manière alternative pour marquer les différentes parties du site)
- Gris Clair (pour le fond et donner des nuances par rapport aux fonds noirs et blancs)
- Blanc (pour la police et le fond, utilisé de manière alternative pour marquer les différentes parties du site)
- Vert (utilisé pour faire ressortir le texte en blanc sur les boutons et sur fond noir pour représenter les liens cliquables)

## Conclusion

Le site met rapidement en avant l'ambiance du jeu avec son HERO: l'aspect communautaire, créatif et infini du jeu.

L'aspect communautaire est aussi mis en avant grâce à la section "communauté" de la page, déterminée dynamiquement grâce à jQuery pour garder les articles présentés à jour.

L'utilisation réduite de couleurs, couplée à une police simple et lisible permet de garder une page simple qui ne fatigue pas l'utilisateur.

Les liens cliquables en vert permettent de rapidement différencier les liens du texte classique.