



Projet : Application librairie JS

Présentation

L'objectif de ce projet est de construire une application en HTML/CSS et Javascript. L'application demandée est de type gestionnaire de bibliothèque.

L'utilisateur arrive sur une page d'accueil avec un paragraphe de présentation et un logo pour votre application. Les actions que vous allez gérer dans ce projet sont à la base de tout les standards de gestion de données.

- Création d'un élément : ajouter les références d'un livre dans la bibliothèque **(Create) (vu en cours)**.
- Afficher le contenu de la bibliothèque sous forme d'une liste **(Read) (vu en cours)**.
- Modifier les références d'un livre dans la bibliothèque **(Update) (nouveau)**
- Supprimer un livre dans la bibliothèque **(Delete) (vu en cours)**.

Les données saisies par l'utilisateur seront stockées en local (Local Storage) avec Javascript. **(vu en cours)**.

L'application peut être déclinée selon votre imagination en :

- gestionnaire de contacts
- livre de recettes
- ...

Étapes du projet

Le projet pourra suivre les étapes suivantes :

1 . Conception :

- Soit tout sur une page
- Soit une page par fonctionnalité

2. Conception du modèle de données : dans le cas des livres, on pourra prendre par exemple :

- un objet Livre avec les *attributs* : Titre, auteur, nombre de pages ...
- un objet Biblio avec les *attributs* nom, cLivres, et les *méthodes* : add, update, delete, saveAll, loadAll, ...

L'ensemble des livres sera stocké dans une collection {} ou un tableau [].

3. Tests et validations. Pour la mise au point de votre application, vous devrez vous servir assez intensément de la console javascript.

Compétences développées

- Création / Manipulation des objets / class / fonctions Javascript
- Utilisation du local storage Javascript : voir par exemple cet article ou le cours.
- Publier votre site sur une page Github ou netlify (Push le projet sur github dans tous les cas).

Rendus attendus :

- Lien github :
 - Dans le Readme, expliquez la documentation utilisée et les moyens utilisés pour réaliser le projet. Ne pas se servir automatiquement d'un tuto basique sur comment faire une librairie CRUD en JS. Essayez d'abord de vous confronter à la documentation.
- Lien du projet fonctionnel en ligne