
ÉVALUATION SUR LES ARBRES ET ARBRES BINAIRES

Partie 1 - Vocabulaire sur les arbres

Voici un arbre enraciné :

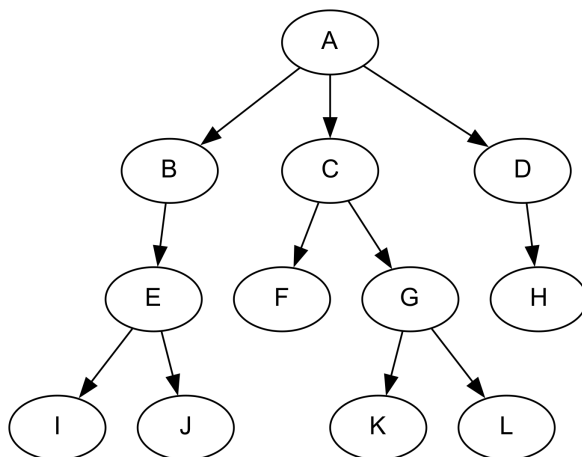


Figure 1: Un arbre enraciné

On considèrera que la **profondeur** du **nœud racine** est de **0**.

Chaque **nœud** possède une **étiquette**, qui est une *lettre* entre *A* et *L*.

Exercice 1

Répondre aux questions suivantes :

1. Quelle est le **taille** de cet arbre ?
2. Combien y a t-il d'**arêtes** dans cet arbre ?
3. Quel est le **nœud racine** de l'arbre (indiquer l'étiquette associée à ce nœud) ?
4. Quelle est la **profondeur** du nœud **F** ?
5. Quelles sont les **feuilles** de cet arbre ?
6. Quelle est la **hauteur** de cet arbre ?

Correction exercice 1

1. La **taille** correspond au **nombre de nœuds** dans l'arbre, ici **12**.
2. Le **nombre d'arêtes** correspond à la **taille** de l'arbre moins **1**, car chaque nœud est relié à un nœud père à l'exception de la racine de l'arbre. Ici, on compte donc **11** arêtes.
3. Le **nœud racine** de l'arbre est le nœud d'*étiquette* **A**.
4. La **profondeur** du nœud **F** est de **2**.
5. Une **feuille** est un **nœud qui n'a pas de nœuds fils**. Ici, on a donc les feuilles **I, J, F, K, L** et **H**.
6. La **hauteur** d'un arbre est la **profondeur des feuilles les plus profondes** de l'arbre (ici les feuilles **I, J, K** et **L**). La **hauteur** est donc de **3**.

Partie 2 - Dessiner un arbre binaire

Voici un **tableau** contenant les données d'un **arbre binaire** :

Nœud	Étiquette du nœud	Racine du sous-arbre gauche	Racine du sous-arbre droit
A	*	B	C
B	8		
C	/	D	E
D	+	F	G
E	3		
F	6		
G	6		

Exercice 2

Représenter l'**arbre binaire** correspondant.

La racine de l'arbre est le **nœud A** ayant pour étiquette *****.

Votre arbre doit donc commencer de la manière suivante :

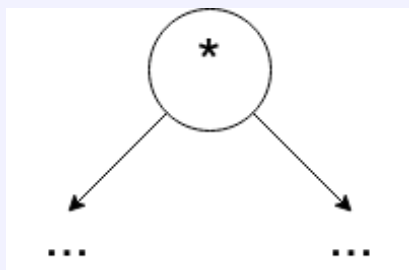


Figure 2: Arbre d'une expression arithmétique

Correction exercice 2

Voici l'arbre obtenu :

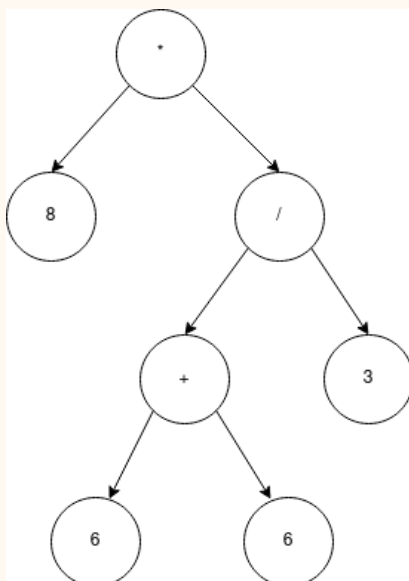


Figure 3: Arbre d'une expression arithmétique

Exercice 3

1. Quelle est la **taille** de l'arbre binaire ainsi dessiné ?
2. Quelle est la **hauteur** de l'arbre, en considérant que la racine est de **profondeur 1** ?
3. Dans un arbre binaire, l'**ordre des sous-arbres** a-t-il une importance ?
Pour quels opérateurs inverser le *sous-arbre gauche* et *droit* poserait un problème ?
4. Quel est le résultat de l'opération représentée par cet arbre ?

Correction exercice 3

1. La **taille** de cet arbre est de 7 (car on compte 7 nœuds dans l'arbre).
2. Cet arbre a une **hauteur** de 4 (en considérant que la racine est de **profondeur 1**).
3. Oui, inverser le **sous-arbre gauche** et le **sous-arbre droit** donne un arbre binaire **différent**, dont les données n'ont **pas le même sens**. Dans le cas d'un arbre d'une expression arithmétique, si l'on inverse les sous-arbres pour les opérateurs - (soustraction) et / (division), le calcul n'est alors plus le même.

Partie 3 - Parcours d'arbres binaires

Voici un **arbre binaire** :

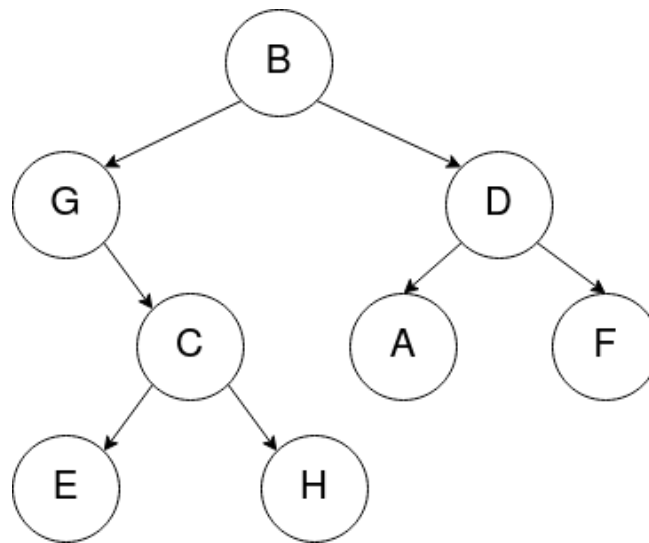


Figure 4: Un arbre binaire

Exercice 4

Indiquer l'**ordre de visite** des **nœuds** lors d'un **parcours en largeur**.

Correction exercice 4

On visite les **nœuds niveau par niveau** et de **gauche à droite**.
On obtient donc l'ordre de visite suivant : [B, G, D, C, A, F, E, H].

Voici 3 algorithmes de **parcours en profondeur** :

Parcours A

Précondition : L'arbre n'est pas vide

1. On **visite** le **nœud racine** de l'arbre.
2. On effectue le **parcours A** du **sous-arbre gauche** s'il est NON vide.
3. On effectue le **parcours A** du **sous-arbre droit** s'il est NON vide.

Parcours B

Précondition : L'arbre n'est pas vide

1. On effectue le **parcours B** du **sous-arbre gauche** s'il est NON vide.
2. On effectue le **parcours B** du **sous-arbre droit** s'il est NON vide.
3. On **visite** le **nœud racine** de l'arbre.

Parcours C

Précondition : L'arbre n'est pas vide

1. On effectue le **parcours C** du **sous-arbre gauche** s'il est NON vide.
2. On **visite** le **nœud racine** de l'arbre.
3. On effectue le **parcours C** du **sous-arbre droit** s'il est NON vide.

Exercice 5

Quel parcours (A, B ou C) correspond à un **ordre préfixe**, à un **ordre infixe** et à un **ordre suffixe** ?

Correction exercice 5

Parcours A : ordre **préfixe** (*Racine-Gauche-Droite*).

Parcours B : ordre **suffixe** (*Gauche-Droite-Racine*).

Parcours C : ordre **infixe** (*Gauche-Racine-Droite*).

Exercice 6

En reprenant l'**arbre binaire** de la *figure 3* :

1. Indiquer l'**ordre de visite** des **nœuds** lors d'un **parcours préfixe**.
2. Indiquer l'**ordre de visite** des **nœuds** lors d'un **parcours suffixe**.
3. Indiquer l'**ordre de visite** des **nœuds** lors d'un **parcours infixe**.

Correction exercice 6

1. Parcours **préfixe** : [B, G, C, E, H, D, A, F]
2. Parcours **suffixe** : [E, H, C, G, A, F, D, B]
3. Parcours **infixe** : [G, E, C, H, B, A, D, F]

Partie 4 - Implémentation d'un arbre binaire

On propose une classe **Arbre** représentant un **arbre binaire** et définie comme suit :

```
1 class Arbre:
2     def __init__(self, valeur=None, gauche=None, droite=None):
3         self.v = valeur
4         self.g = gauche
5         self.d = droite
```

On définit, en dehors de la classe, deux **fonctions d'interface** **nvABV** et **nvAB** qui renvoient respectivement un **nouvel arbre binaire vide** et un **nouvel arbre binaire non vide** :

```
1 def nvABV() -> Arbre:
2     ''' Renvoie un nouvel arbre binaire vide. '''
3     return Arbre()
4
5 def nvAB(valeur: str, gauche: Arbre, droite: Arbre) -> Arbre:
6     ''' Renvoie un nouvel arbre binaire non vide, caractérisé par
```

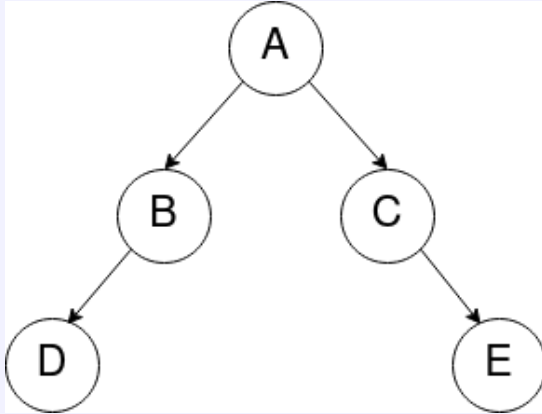
```

7  l'étiquette de son noeud racine, un ss-arbre gauche et ss-arbre droit.
   '''
8  return Arbre(valeur, gauche, droite)

```

Exercice 7

En réutilisant uniquement **les deux fonctions ci-dessus**, indiquez la (ou les) instruction(s) à saisir pour créer l'**arbre binaire** suivant dans une variable `ab` :



Note : Vous pouvez utiliser des variables supplémentaires si besoin.

`ab = nvAB(#À COMPLETER#)`

Correction exercice 7

On peut créer cet arbre **en une instruction** de la manière suivante :

```

1  ab = nvAB('A',
2      nvAB('B',
3          nvAB('D', nvABV(), nvABV()),
4          nvABV()),
5      nvAB('C',
6          nvABV(),
7          nvAB('E', nvABV(), nvABV()))))

```

On peut également décomposer les sous-arbres en **plusieurs variables** pour simplifier la création :

```

1  # Création des feuilles
2  D = nvAB('D', nvABV(), nvABV())
3  E = nvAB('E', nvABV(), nvABV())
4  # Création des sous-arbres de racines B et C
5  B = nvAB('B', D, nvABV())
6  C = nvAB('C', nvABV(), E)
7  # Création de l'arbre final
8  ab = nvAB('A', B, C)

```

Exercice 8

Implémentez les **fonctions** suivantes :

- `gauche(ab: Arbre)` et `droite(ab: Arbre)` qui renvoient respectivement le **sous-arbre gauche** et le **sous-arbre droit** d'un **arbre binaire** donné.
- `est_vide(ab: Arbre) -> bool` : Renvoie *True* si l'**arbre binaire** donné est vide, *False* sinon.
- `taille(ab: Arbre) -> int` : Renvoie la **taille** d'un **arbre binaire** donné.
- `hauteur(ab: Arbre) -> int` : Renvoie la **hauteur** d'un **arbre binaire** donné, la hauteur de l'arbre vide étant de **-1**.

Correction exercice 8

```
1 def gauche(ab: Arbre) -> Arbre:
2     return ab.g
3
4 def droite(ab: Arbre) -> Arbre:
5     return ab.d
6
7 def est_vide(ab: Arbre) -> bool:
8     return ab.v == None
9     # On aurait pu écrire:
10    # return ab.v == None and ab.g == None and ab.d == None,
11    # mais cela n'est pas nécessaire car on sait que si la valeur de la
12    # racine ab.v vaut None,
13    # les deux autres attributs valent également None et il s'agit bien
14    # d'un arbre binaire vide.
15
16 def taille(ab: Arbre) -> int:
17     if est_vide(ab):
18         return 0
19     else:
20         return 1 + taille(gauche(ab)) + taille(droite(ab))
21
22    # A la place de gauche(ab), on peut aussi écrire ab.g
23    # A la place de droite(ab), on peut aussi écrire ab.d
24    # Les fonctions gauche et droite que l'on a créé permettent d'
25    # encapsuler les données et de ne pas
26    # faire directement appel aux attributs de l'arbre binaire.
27
28 def hauteur(ab: Arbre) -> int:
29     if est_vide(ab):
30         return -1
31     else:
32         return 1 + max(hauteur(gauche(ab)), hauteur(droite(ab)))
```