

# Rapport mi-projet Fairness pour l'IA

Erwan LEMATTRE, Yannis CHUPIN

4 mars 2024

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Découverte du jeu de données</b>	<b>3</b>
2.1	La base de données . . . . .	3
2.2	Répartition des données . . . . .	3
2.2.1	Catégories de véhicule . . . . .	4
2.2.2	Gravité de l'accident . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Préparation des données</b>	<b>5</b>
<b>4</b>	<b>Analyse des données</b>	<b>5</b>
4.1	Analyse univarié des données . . . . .	5
4.1.1	Les accidents mortels . . . . .	5
4.1.2	Les piétons . . . . .	6
4.1.3	L'âge . . . . .	6
4.1.4	Le genre des conducteurs . . . . .	7
4.1.5	Le type de collision . . . . .	8
4.2	Analyse bivariée des données . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Apprentissage</b>	<b>8</b>
5.1	One Hot Encoding . . . . .	8
<b>6</b>	<b>Audit du modèle</b>	<b>8</b>

# 1 Introduction

Ce projet a pour objectif d'analyser les accidents de la circulation routière afin de pouvoir dire à partir des données d'un véhicule accidenté si l'accident est mortel ou non. Les données sont des données libres mises à disposition par le *Ministère de l'intérieur et des Outre-Mer*. Le jeu de donnée correspond aux accidents de 2005 à 2022 en France. Nous allons dans une première partie analyser ces données afin d'extraire les informations utiles à l'apprentissage et de pouvoir repérer d'éventuelles sources de biais pour notre modèle.

Vous pouvez retrouver le code sur le GitHub du projet. Le fichier `main.ipynb` contient le code principale que nous allons suivre tout au long de ce rapport. Le fichier `utils.py` contient toutes les fonctions auxiliaires que nous utilisons dans le fichier principale.

## 2 Découverte du jeu de données

### 2.1 La base de données

La base de données est composée de plusieurs tables : *usagers*, *vehicules*, *lieux* et *caracteristiques*. Nous avons joint ces quatre parties pour obtenir un dataframe contenant une cinquantaine de colonnes. Ci-dessous une rapide présentation des différentes données disponibles.

Attribut	Description
<i>Num_Acc</i>	Numéro d'identifiant de l'accident
<i>jour mois an</i>	Jour de l'accident, mois de l'accident
<i>hrmn</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>lum</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>dep</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>com</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>agg</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>int</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>atm</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>col</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>adr</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>lat</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>long</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.
<i>catr</i>	Numéro d'identifiant de l'accident.

### 2.2 Répartition des données

Afin de pouvoir conserver les données utiles pour l'apprentissage nous avons analysé la répartition des différentes données dans notre dataframe. Nous avons ainsi pu faire différentes observations.

Voici quelques-unes d'entre elles qui nous sont ensuite utiles pour la préparation des données.

### 2.2.1 Catégories de véhicule

La base de données nous donne beaucoup de catégories différentes. Nous avons cependant pu remarquer que la majorité des véhicules sont dans seulement 5 catégories.

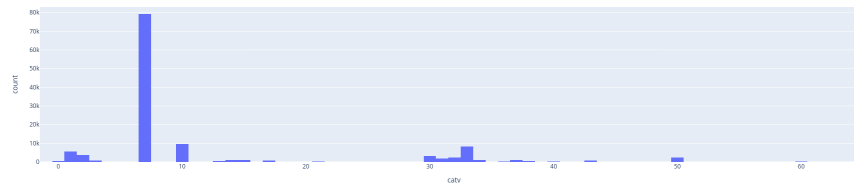


FIGURE 1 – Répartition des catégories de véhicules

### 2.2.2 Gravité de l'accident

En affichant l'effectif d'accidents mortels nous avons pu remarquer qu'ils ne représentent qu'une infime partie des accidents. Le peu de données sur ces accidents ne nous permet pas l'apprentissage d'un modèle. C'est la raison pour laquelle nous avons décidé de nous intéresser non pas à la mortalité à l'échelle d'une personne mais plutôt à l'échelle d'un accident. Nous nous mettons pour cela au niveau d'un véhicule car cela nous permet de conserver plus d'informations (à l'échelle d'un accident on aurait dû enlever trop d'informations pour conserver seulement les attributs plus généraux à l'accident).

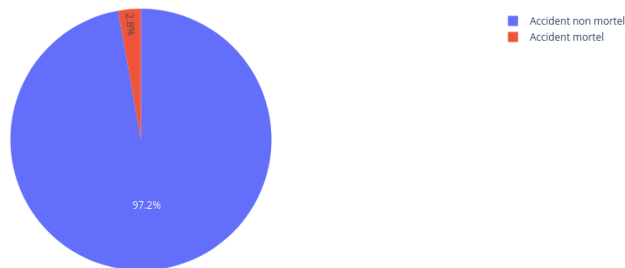


FIGURE 2 – Proportion d'accidents mortels

### 3 Préparation des données

À partir des observations précédentes, nous avons supprimé les attributs moins intéressants pour l'apprentissage et nous avons modifié certains attributs afin d'en extraire les informations intéressantes.

Les attributs supprimés sont : *voie*, *v1*, *v2*, *pr*, *pr1*, *lartpc*, *larroul*, *num\_veh*, *occutc*, *adr*, *senc*, *etatp*, *actp*, *manv*, *jour*, *com*, *hrmn*, *motor*, *place*, *vosp*, *locp*.

Nous avons effectué les modifications suivantes :

- Création d'un attribut *mortal* qui vaut 1 si le véhicule est impliqué dans un accident mortel, 0 sinon.
- À partir de l'attribut *sexe* nous avons créé un attribut *sexe\_conducteur* qui garde seulement le sexe du conducteur du véhicule.
- Création d'un attribut *piéton* qui vaut 1 si un piéton est impliqué dans l'accident, sinon 0.
- Nous avons utilisé l'année de naissance et l'année de l'accident pour récupérer l'âge du conducteur.
- L'attribut *vma* a été découpé en 4 catégories de vitesse.
- Pour les attributs *catv* et *vatr* nous avons gardé les valeurs le plus représentées dans la base de données.

Nous avons également réduit les valeurs de certains attributs. Par exemple pour des attributs avec des valeurs telles que *Non-renseigné*, *Autre* ... Nous avons regroupé ces valeurs en une seule valeur. L'objectif était ici de simplifier en réduisant les catégories mais également d'améliorer les performances de notre modèle.

### 4 Analyse des données

Une fois nos données préparées, nous avons pu les visualiser. Nous allons montrer dans les deux prochaines parties les observations intéressantes que nous avons pu faire lors de l'analyse de notre dataset.

#### 4.1 Analyse univarié des données

##### 4.1.1 Les accidents mortels

Une donnée intéressante à observer est la proportion de véhicules impliqués dans un accident mortel. C'est en effet la valeur que nous voulons prédire.

Nous pouvons remarquer sur la figure 3 que le fait de s'intéresser aux véhicules impliqués dans un accident mortel et non plus aux personnes victimes permet de doubler le pourcentage. Même si cette proportion reste faible, cela va nous permettre d'avoir plus de données dans la catégorie mortel lors de l'apprentissage et par conséquent d'avoir un meilleur modèle.

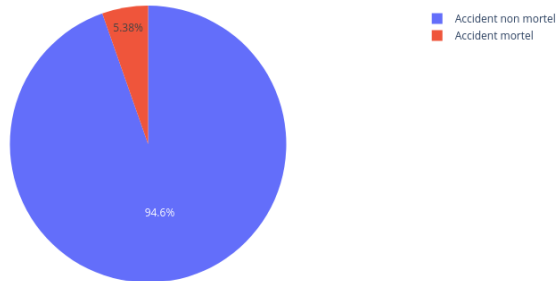


FIGURE 3 – Proportion des véhicules impliqués dans un accident mortel

#### 4.1.2 Les piétons

Nous nous sommes ensuite intéressé aux accidents dans lesquels un piéton est impliqué. La figure 4 nous montre qu'un peu moins de 10% des accidents impliquent un piéton.

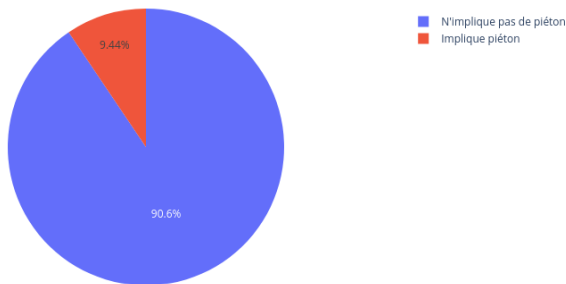


FIGURE 4 – Proportion des accidents avec piéton

#### 4.1.3 L'âge

Nous pouvons visualiser l'âge des conducteurs via une boîte à moustache. La figure 5 nous montre la répartition de l'âge des conducteurs. Lors du prétraitement des données, les valeurs aberrantes ont été enlevée. On retrouve donc logiquement des âges contenus entre 0 et 100 ans. L'âge médian des conducteurs est 33 ans avec le premier quartile à 21 et le troisième quartile à 49 ans. Même si on peut imaginer que des valeurs sont fausses (il y a des conducteurs de moins

de 16 ans), les valeurs sont tout de même assez cohérentes par rapport à ce que l'on pourrait imaginer de la répartition de l'âge des conducteurs.

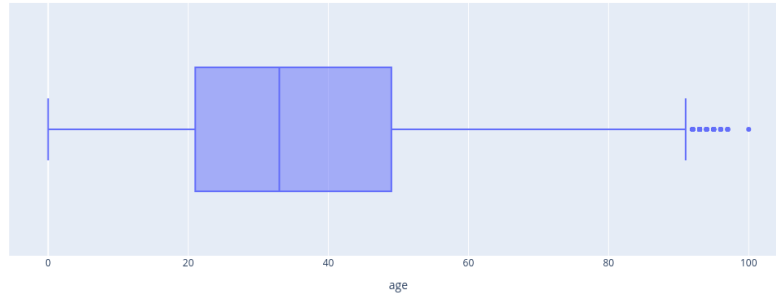


FIGURE 5 – Âge des conducteurs

#### 4.1.4 Le genre des conducteurs

Le genre des conducteurs est assez intéressant à analyser. Sur la figure 6 nous pouvons remarquer différence importante entre le nombre de femme au volant (indice 0) et le nombre d'hommes au volant (indice 1). Cette différence pourrait être une source de biais pour notre modèle. En effet le fait qu'il y ait beaucoup plus de données d'accident avec des hommes ne signifie pas qu'il y a plus de chance d'avoir un accident si on est un homme. Cela signifie peut-être que la proportion d'homme au volant est plus élevée et donc qu'il y a plus d'accident avec un homme au volant car il y a plus d'homme au volant. Le risque ici est que notre modèle associe une homme à un accident mortel car il y a beaucoup plus d'accidents mortels avec un homme au volant.

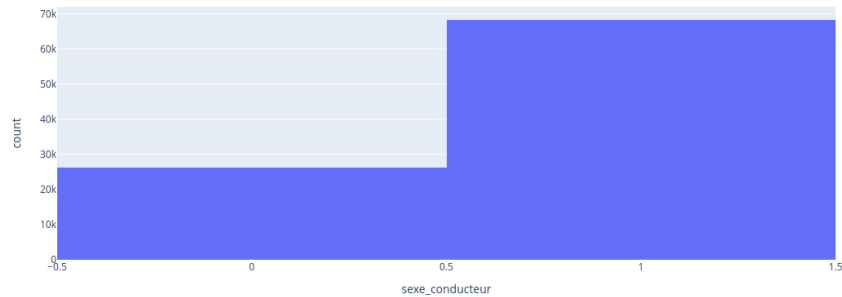


FIGURE 6 – Genre des conducteurs

#### 4.1.5 Le type de collision

La figure 7 montre la répartition des différents types de collisions dans notre dataset. On peut remarquer que tous les types de collisions sont plutôt bien représentés dans notre dataset. C'est un attribut qui pourra être assez intéressant pour l'apprentissage.

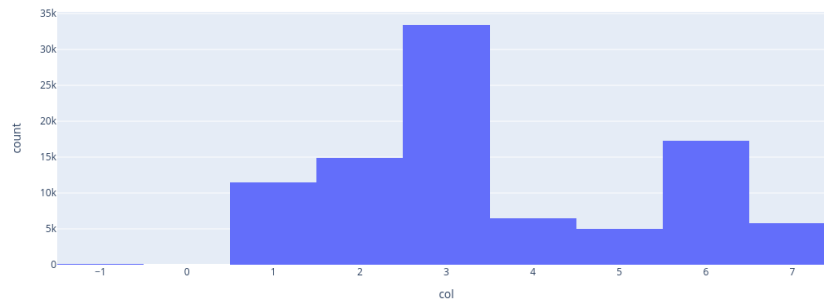


FIGURE 7 – Les types de collision

## 4.2 Analyse bivariée des données

## 5 Apprentissage

### 5.1 One Hot Encoding

Une grande partie des attributs sont des attributs numériques mais sont tout de même des attributs catégoriels. C'est pourquoi nous avons dû catégoriser manuellement les attributs. Le One Hot Encoding est ensuite effectué via le pipeline.

## 6 Audit du modèle