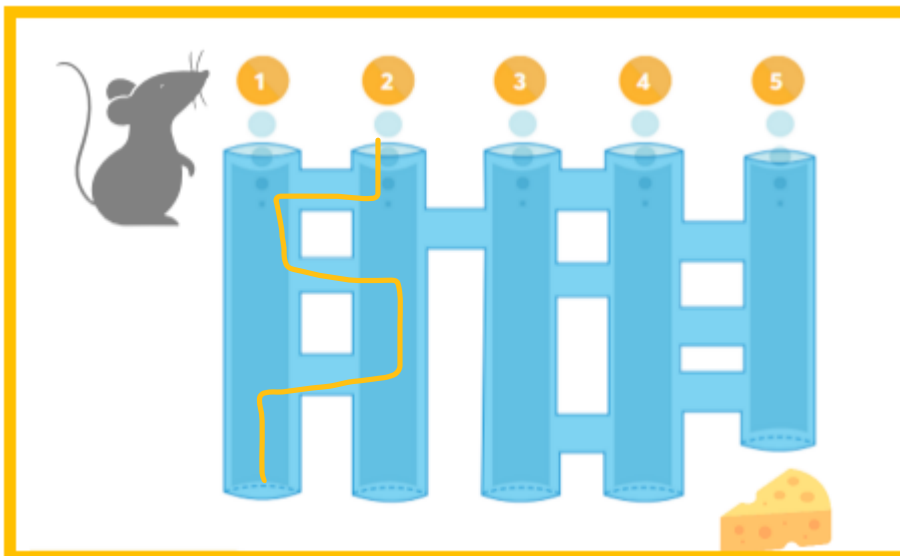
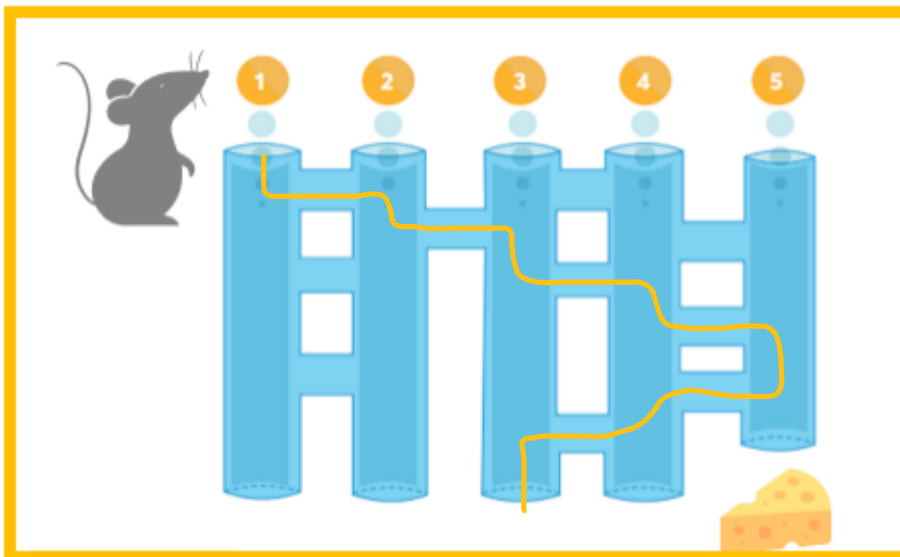


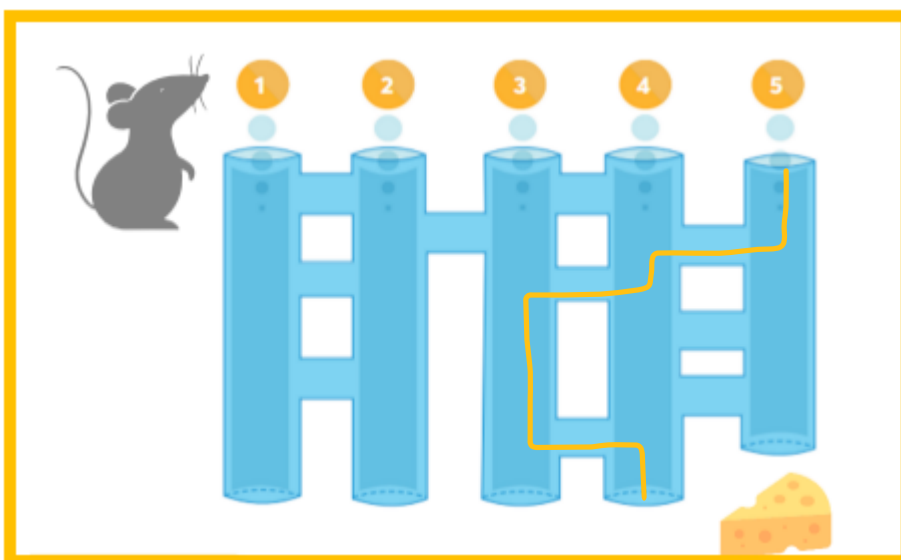
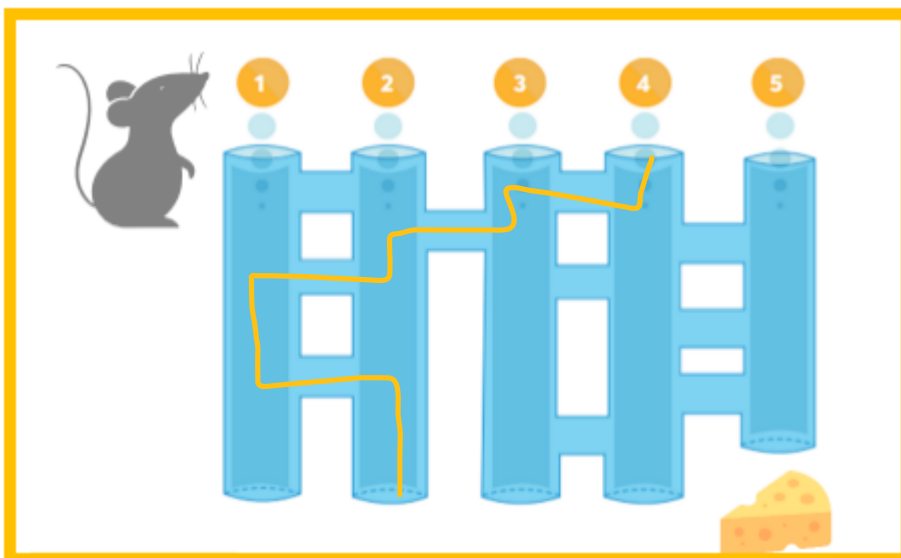
Erwin José Rivera Bautista

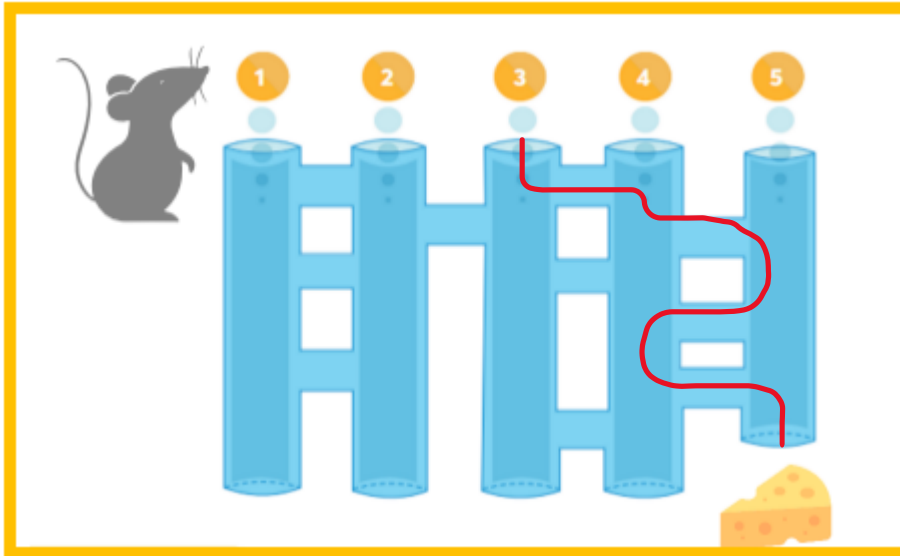
Carné: 1121224

Lab Pensamiento Computacional

Actividad No. 1







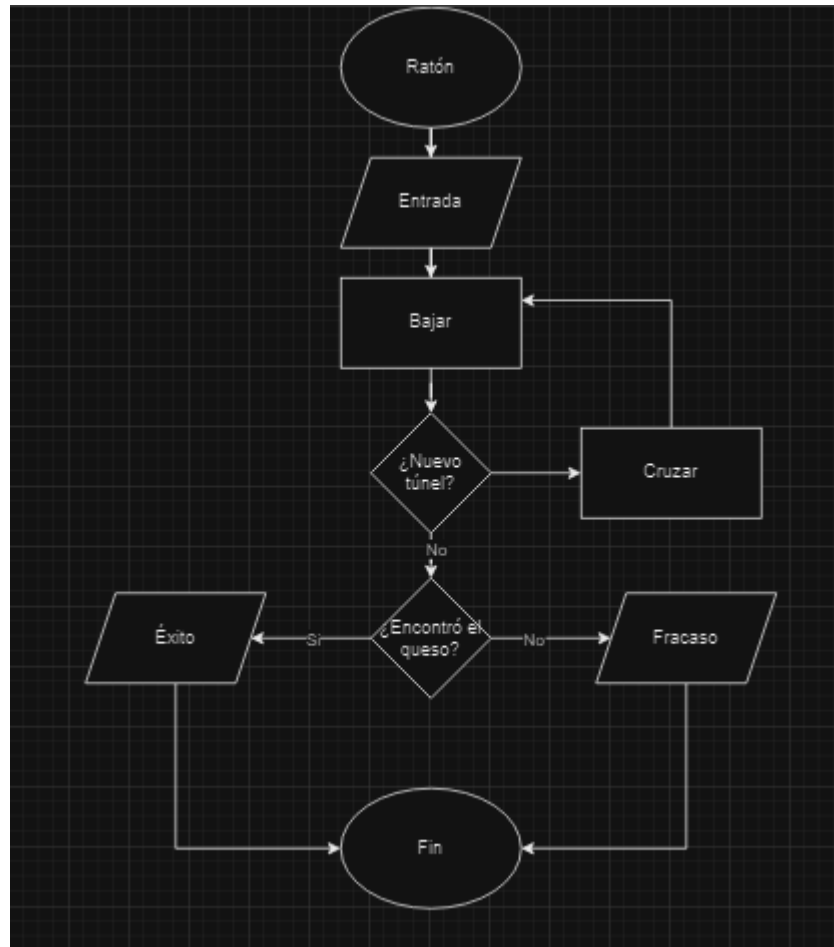
¿En cuál entrada debería de entrar el ratón?

-El ratón debería de entrar por la entrada 3

Análisis

- *Entradas:* El ratón tiene 5 entradas
- *Salidas:* El ratón tiene que salir en la salida de donde entro y también posee 5 salidas
- *Restricciones*
 - a. Baja por el tubo hasta que aparezca un túnel nuevo
 - b. Cada vez que se encuentra con un túnel nuevo, debe atravesarlo
 - c. Repetir hasta terminar
- **Diagrama de flujo**

Erwin José Rivera Bautista
Carné: 1121224



Actividad No. 2

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★	?	★		

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
    
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Corrección 1: El primer error es que la lista de datos finaliza hasta el 8 y no hasta el 9 como debería de ser.

Corrección 2: El 4 en la lista se muestra que tiene una estrella al contrario que el diagrama porque la casilla 4 está en blanco

Corrección 3: En el diagrama, casilla 5, nos demuestra que hay un signo de interrogación que, por el contrario, en la lista de datos no se encuentra nada

Corrección 4: El 6 debería de tener una estrella en el diagrama porque en la lista de datos si lo demuestra

Erwin José Rivera Bautista

Carné: 1121224

