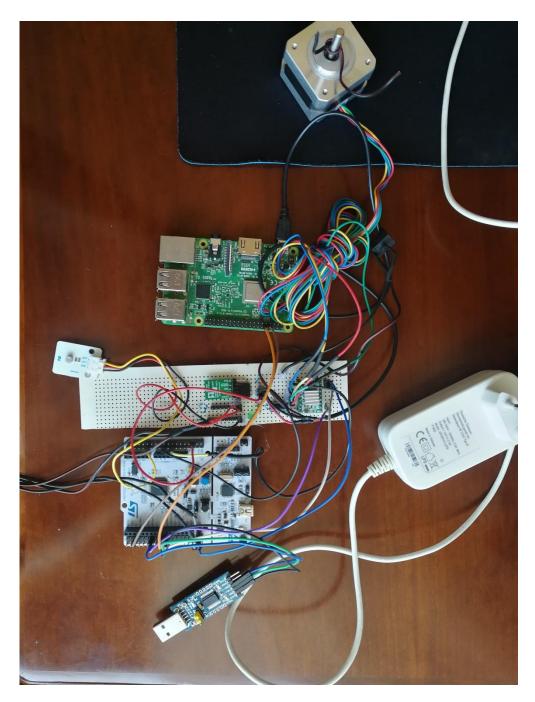
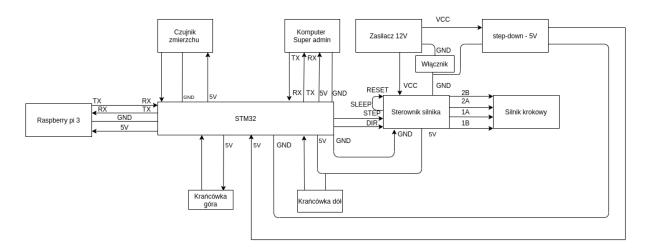
## PMIK instrukcja i prezentacja projektu



Rys. 1 Zdjęcie sprzętu

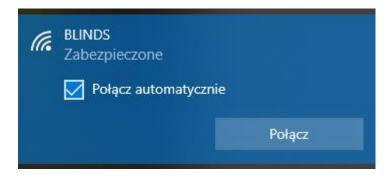


Rys. 2 Schemat układu

## Uruchamianie zdalnego sterowania

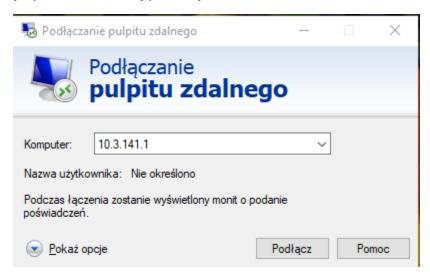
Na raspberry pi 3 został zainstalowany raspbian, urządzenie zostało zoptymalizowane tak aby udostępniało wifi i można było połączyć się z urządzeniem po protokole VPN lub SSH.

1. Należy podłączyć się z siecią, przedstawioną na poniższym zdjęciu



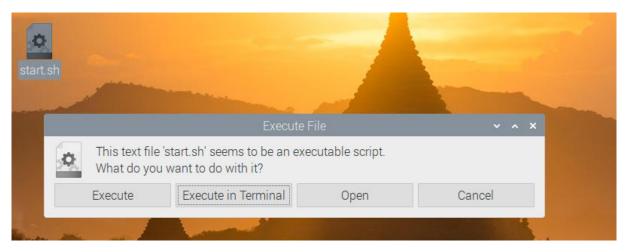
Rys. 3 Sieć udostępniana przez raspberry pi, hasło blinds2303

2. Aby połączyć się z urządzeniem (po protokole VPN) należy uruchomić aplikacje przedstawioną poniżej



Rys. 4 Aplikacja do połączenia się z urządzeniem po protokole VPN, adres IP 10.3.141.1, login pi, hasło raspberry

3. Po uruchomieniu aplikacji pojawia się pulpit raspberry pi, następnie należy uruchomić program o nazwie start.sh (przedstawiony na poniższym zdjęciu), aplikacja napisana jest w javie i C (front end w java, komunikacja UART w C).



Rys. 5 Uruchamianie programu do sterowania urządzeniem

4. Na poniższym zdjęciu przedstawiono aplikacje do stepowania urządzeniem



Rys. 6 Uruchamianie aplikacji do sterowania

UP – roleta jest podnoszona o 100 kroków silnika

DOWN - roleta jest opuszczana o 100 kroków silnika

HOME (na górze) - roleta jest podnoszona, aż nie zostanie wciśnięta krańcówka

HOME (na dole) - roleta jest opuszczana, aż nie zostanie wciśnięta krańcówka

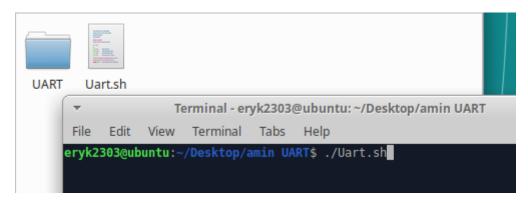
Tryb automatyczny - roleta jest sterowana automatycznie, gdy czujnik zmierzchu wykryje, że jest jasno roleta jest podnoszona, aż nie zostanie wciśnięta krańcówka. Jeżeli jest ciemno roleta jest opuszczana, aż nie zostanie wciśnięta krańcówka.

Do projektu załączono film "Prezentacja działania", ukazujący działanie powyższych funkcji.

## Zablokowanie i odblokowanie rolety

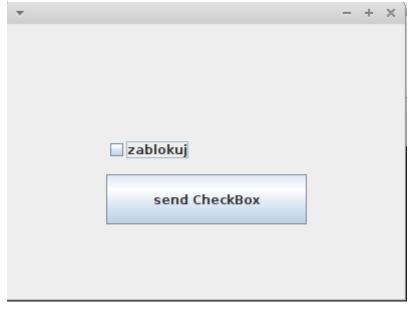
W celu zwiększenia bezpieczeństwo jeżeli ktoś obcy uzyskał by dostęp do sterowania roletą, napisano aplikacje komunikującą się po UART z STM w celu zablokowania lub odblokowania zdalnego sterowania roletą.

1. Należy podłączyć USB wychodzące z STM do komputera i uruchomić poniższą aplikacje. Program został napisany w javie i pythonie (front end w java, komunikacja UART w python dla odmiany, na raspberry pi i STM została napisana w C)



Rys. 7 Uruchamianie aplikacji

2. Na poniższym zdjęciu przedstawiono zdjęcie programu



Rys. 8 Aplikacja

Zablokuj – nie możliwe jest zdalne sterowanie roletą

## Opis dołączonych folderów

W folderze Program znajdują się następujące katalogi:

- admin UART (aplikacja do zablokowywania i odblokowania rolety)
- raspberry script (program na raspberry pi)
- STM (program na nucleo, wraz z dokumentacją)