

TIPI DI DATI

STRUTTURE: set di dati di diversi tipi sotto un nome unico

```
1 struct Date{
2     int day;
3     int month;
4     int year;
5 };

1 struct Date date1;
2
3     date1.day = 17;
4     date1.month = 8;
5     date1.year = 2004;
```

*Queste possono essere annidate

union è una struct con locazioni di memoria "condivise" tra i campi

ENUM: insieme finito di numeri interi enumerato (da 0 o esplicitando)

```
1 enum Bool { FALSE, TRUE };
2 //           0      1
3 enum months {Jan = 1, Feb, Mar, Apr, May, Jun, Jul, Ago, Sep, Oct, Nov, Dec}
4 //           1    ...    ...    ...    ...    ...    11  12
```



```
1 enum months birthMonth = Ago;
2     printf("%i", birthMonth); // birthMonth = 8
```

ARRAY: insieme ordinato di dati dello stesso tipo
**** questa è una variabile puntatore** dal momento che il suo valore rappresenta l'indirizzo di memoria della locazione di memoria associata al primo elemento dell'array.

UN ARRAY È UN ESEMPIO DI PUNTATORE COSTANTE A VARIABILI DI TIPO INTERO



```
1     int numbers[10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}
2 //                                     0     ...           ...     9
3     printf("%d", numbers[2]); // numbers[2] = 2
```