Una funzione "raggruppa" una sequenza di istruzioni sotto un unico nome (unità di calcolo). Le particolari istruzioni che definiscono una funzione sono scritte una sola volta e sono nascoste alle altre funzioni. Una funzione esegue un algoritmo usando come parametri quelli ricevuti dalla chiamata a funzione e

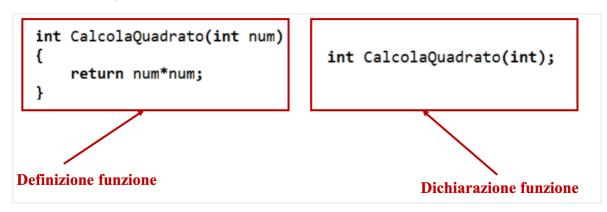
\*\*\*\*void non restituisce risultati

restituisce un risultato

Main è la funzione principale ed indica il punto di inizio del programma

## Perchè utilizzare funzioni?

- Approccio dividi et impera: dividiamo il programma in "partizioni" più piccole per facilitarne la progettazione
- Codice succinto: scriviamo una singola volta porzioni di programma che sarebbero dovute essere scritte più volte



TUTTI GLI ARGOMENTI SONO PASSATI PER VALORE! Per passare un argomento per riferimento è opportuno utilizzare un puntatore affinché quell'argomento avrà poi valore aggiornato