

Variabile globale: dichiarata esternamente ad ogni funzione (main inclusa) o all'interno con il costrutto ***extern*** **type* *name** (nb. Extern permette di assegnare valore a questa variabile in una funzione ma non è possibile inizializzare questa)

Una dichiarazione extern per una variabile globale non alloca nessuna memoria ma indica al compilatore che la variabile globale è definita o in seguito nello stesso file o in un file differente.

static: estende la vita del programma a tutto il tempo di esecuzione : il valore non viene ripristinato

```
c Copy  
  
void conta() {  
    static int count = 0; // Dichiarata come static  
    count++;  
    printf("Contatore: %d\n", count);  
}  
  
int main() {  
    conta(); // Stampa: Contatore: 1  
    conta(); // Stampa: Contatore: 2  
    conta(); // Stampa: Contatore: 3  
    return 0;  
}
```