



# CORRELAZIONE TRA ARRAY E PUNTATORI



```
1  int b[5];
2  int * pB = &b[0]; // ora questi due avranno la stessa funzione
3  // pB = b è una forma equivalente di * pB = &b[0];
4  *(pB + 3); // questo corrisponde a b[3]
5  pB[3]; // anche questa è una forma equivalente
```

# MATRICI



```
1  printf("%d\n", *(matrix + i) + j);
2  printf("%d\n", &matrix[i][j]);
3  scanf("%d", *(matrix + i) + j);
```