

sizeof: utilizzato per determinare l'ampiezza in byte della locazione di memoria di un dato

```
void main()
{
    unsigned int x;
    scanf("%u",&x);

    int A[x];
    printf("Ampiezza dell'array = %u",sizeof(A));
}
```

OUTPUT

```
9
Ampiezza dell'array = 36
```

strlen (const char * s)
// size of con <string.h>