

# DIRETTIVE DEL PROCESSORE:

Quelle istruzioni che iniziano con # e che descrivono al compilatore quali

librerie caricare / condizioni considerare, prima dell'esecuzione del programma

*librerie caricare: # include*

*condizioni considerare: # define*

**\*\*nota:** # undef : *annulla una definizione*



```
1  #define max(a, b) ((a)>(b) ? (a): (b))
2
3      int a = 5;
4      int b = 3;
5
6      printf("%d\n", (a>b) ? a: b); // 5
7      printf("%d\n", max(a, b)); // 5
```



```
1  #include <stdlib.h>
2
3  #define NULL 0
```

Define con espressioni:



```
1  #define max(a, b) ((a)>(b) ? (a) : (b))
2
3      int a = 5;
4      int b = 3;
5
6      printf("%d\n", (a>b) ? a : b); // 5
7      printf("%d\n", max(a, b)); // 5
```

## DIRETTIVE CONDIZIONALI:

- *#if <condizione>*: include nella compilazione un qualche testo in

dipendenza del valore dell'espressione costante  
<condizione>

- *#ifdef* <identificatore>: abbreviazione di  
#if defined <identificatore>
- *#ifndef* <identificatore>: abbreviazione di  
#if !(defined <identificatore>)
- *#endif*: ogni costrutto #if deve essere seguito nel  
testo da un  
corrispondente costrutto #endif.
- *#elif* <condizione>: un costrutto condizionale del  
preprocessore  
costituito da più parti può essere scritto usando le  
direttive #elif  
(l'equivalente di else if in un'istruzione if) e #else  
(l'equivalente di else  
in un'istruzione if).
- *#else*

#### SINTASSI

**#if** <condizione>  
    <testo>  
**#endif**

#### SEMANTICA

Se <condizione> assume un  
valore diverso da zero allora  
<testo> viene compilato.  
Altrimenti, <testo> non viene  
compilato.

*\*\*<testo> può essere una generica porzione del  
programma che può contenere anche direttive del  
preprocessore ma non può contenere direttive #elif o  
#else che non siano precedute da una direttiva #if.*



```
1  #if (fausto = 1)
2  printf("mammt fausto");
3  #endif
```