

CONST: variabile alla quale non vi si può accedere dopo la sua inizializzazione



```
1  const int variabileCostante = 5;  
2  variabileCostante = 4; // il compiler segnerà un'errore  
3
```

I puntatori possono essere: Puntatori costanti a variabili non costanti

costanti a variabili costanti

Puntatori non

Puntatori

costanti a variabili costanti



```
1  int * const pointer = &a; // Pointer costante a variabili non costanti  
2  *pointer = 7; // aggiorna a - CONSENTITO  
3  pointer = &b; // aggiorna il puntatore - NON CONSENTITO  
4
```



```
1  const int * pointer = &a; // Pointer non costante a variabili costanti  
2  *pointer = 7; // NON CONSENTITO  
3  pointer = &b; // CONSENTITO
```

Così da sfruttare il vantaggio di tempo del passaggio per riferimento SENZA modificare il valore



```
1  const int * const pointer = &a; // Pointer costante a variabili costanti
```