



CV

Caruso Juan Pablo

PRODUCT DESIGNER | UX/UI

- +54 11 4438 8483
- info@esesto.ar
- Buenos Aires, Arg.

Portfolio

- www.esesto.ar
- www.behance.net/es_esto

EXPERIENCIA LABORAL

- 2005 – Presente**
ES ESTO / Director
Liderando y gestionando un estudio de diseño digital y web, ofreciendo soluciones innovadoras desde el concepto hasta la ejecución.
- (2021 – Presente)**
Diseñador de Producto Independiente
Proyectos autoiniciados para crear experiencias innovadoras en apps, abarcando todo el ciclo de diseño:
Prime Pals - Diseñé una aplicación social para usuarios de 60+, realizando investigación UX, branding y UI.
Theraphy - Desarrollé una herramienta interactiva de filosofía y terapia, creando funciones UX únicas.
Brocha - Creé un juego educativo para niños sobre pintores latinoamericanos.
Terartrue - Diseñé una plataforma editorial UX para escritores emergentes.
- 2024**
Vegan Market / Diseñador UX-UI
Diseño de experiencia de usuario e interfaz para la landing page y la aplicación web de un mercado vegano, con un enfoque en accesibilidad y navegación intuitiva.
- 2023 - 2024**
Cinchshare / Diseñador UX-UI
Rediseño de la interfaz del sitio web para simplificar la usabilidad, adaptarla a su audiencia principal y mejorar la experiencia del usuario.
- 2010 – 2023**
I.S.E.C. / Profesor
Impartí una variedad de cursos en Diseño Gráfico, Diseño Multimedia y Programas de Publicidad.
- 2002 – 2017**
Te Motís / Director de Arte
Dirigí procesos de diseño y arte.
- 2010 – 2011**
Brousa / Diseñador
Diseñador de revistas (maquetación, ilustraciones, etc.).
- 2008 – 2010**
Universidad Nacional de La Plata / Asistente
Asistente en "Lenguaje Visual 3" en el departamento de Diseño en Comunicación Visual.

HABILIDADES

CAPACIDADES DE TRABAJO

RESPONSABILIDAD / MÉTODO
Mentalidad sólida de trabajo en equipo, desarrollada a lo largo de 14 años de enseñanza en diseño, combinada con diversas experiencias en el trabajo freelance y la colaboración con diferentes empresas.

VERSATILIDAD
Versátil, con una sólida formación académica y experiencia práctica en diversos entornos. Mis habilidades se han enriquecido a través de talleres y cursos que abarcan una amplia gama de proyectos de diseño y arte.

DESIGN THINKING
Enfoque analítico, aplicando sistemas de diseño para resolver desafíos complejos de comunicación.

PRODUCT DESIGNER

- Desarrollo de productos de principio a fin (investigación, ideación, prototipado e iteración).
- Estrategias de diseño centradas en el usuario.
- Definición de visión y estrategia de producto.
- Sistemas de diseño y soluciones UI escalables.

UX/UI
Más de 5 años en diseño UI y 2 en investigación UX. Especializado en interfaces centradas en el usuario, sistemas de diseño y analíticas. Cómodo en entornos ágiles.

DESARROLLO FRONT-END
Dominio de HTML y CSS.Nivel intermedio en JavaScript.

INGLÉS
Nivel avanzado.

ILUSTRACIÓN
Nivel avanzado.

TIPOGRAFÍA
Enfoque en mejores prácticas para garantizar legibilidad y accesibilidad. Experiencia en la selección y personalización de fuentes para mejorar la legibilidad y el branding.

SOFTWARE

Figma

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

Adobe After Effects

Visual Studio Code

Jira / Trello / Slack

STUDIES

2003 -2008 VISUAL COMMUNICATION DESIGN DEGREE / La Plata University. Completed fourth year.

COURSES

- 2024**
Diseño UX/UI
Dictado: Universidad Técnica Nacional
- 2024**
UX Research / Google Analytics
Dictado: Domestika
- 2023**
Video Game Developer
Dictado: Buenos Aires Gob.
- 2022**
JavaScript
Dictado: Buenos Aires Gob.
- 2022**
User Interface
Dictado: Educación IT
- 2022**
Introducción a User Experience
Dictado: Educación IT
- 2014 - 2020**
Entrenamiento Educacional
Dictado: Universidad Del Salvador
- 2012**
"Gestos Caligráficos" workshop
Dictado: Silvia Cordero Vega
- 2011**
“Realidad Cero”, Diseño Efectivo.
Dictado: Grafikar
- 2001**
Diseño Gráfico
Dictado: I.B.M.
- 2002**
Workshops de Ilustración
Dictado: Academia Pinto
- 2007**
Diseño Web
Dictado: Universidad de B.A.

