邏設期末專題 第10組

專題構想

使用FPGA製作一個簡易版21點(blackjack)小遊戲

預期目標

實作方式

主模組:按鈕1為玩家A抽卡，按鈕2為玩家A pass，按鈕3為玩家B抽卡，按鈕4為玩家B pass。當雙方皆pass則計算點數大小；當其中一方超過21點則判斷為另一方獲勝。

抽卡模組：產生1~10的隨機數  
bcd模組:將計算結果轉成4 bit七段顯示器的電路訊號

實作成果

現場demo

未來展望