## HelloTech Ltda

# Especificação dos Requisitos do Software FP

Autores: Guilherme Eduardo Almeida Martinelis Oscar William Nunes de Carvalho Pedro Henrique Sousa de Oliveira Rayanne Ellen Lopes Figueiredo

> Teresina – PI Outubro de 2023

# Aprovação

Aprovamos o documento de Especificação de Requisitos do projeto FP.

Responsável	Instituição	Data	Assinatura
Guilherme Eduardo Almeida Martinelis	HelloTech Ltda	21/10/2023	Guilherme Martinelis
Oscar William Nunes de Carvalho	HelloTech Ltda	21/10/2023	Oscar Carvalho
Pedro Henrique Sousa de Oliveira	HelloTech Ltda	21/10/2023	Pedro Oliveira
Rayanne Ellen Lopes Figueiredo	HelloTech Ltda	21/10/2023	Rayanne Figueiredo

# Sumário

1.	Introdução	4
	<b>1.1.</b> Nome do produto	4
	<b>1.2.</b> Escopo do produto	4
	<b>1.3.</b> Limites do produto	4
	1.4. Definições e Siglas	4
2.	Definição dos requisitos	5
	<b>2.1.</b> Requisitos funcionais	5
	2.2. Requisitos não funcionais	5
3.	Detalhamento dos Requisitos	6
	3.1. Diagrama de casos de uso	6
	3.2. Casos de uso	6
	<b>3.3.</b> Atores	7
	<b>3.4.</b> Especificação dos casos de uso	7
4.	Especificação dos Casos de Uso	7
	4.1. Autenticação	7
	4.1.1. Protótipo de Tela	7
	4.1.2.Detalhamento de Caso de Uso	7
	<b>4.2.</b> Postagem de Imagem	8
	4.2.1.Protótipo de Tela	8
	4.2.2.Detalhamento de Caso de Uso	8
	<b>4.3.</b> Gerenciamento de Fotos	8
	<b>4.3.1.</b> Protótipo de Tela	8
	<b>4.3.2.</b> Detalhamento de Caso de Uso	9
	4.4. Iteração	9
	<b>4.4.1.</b> Protótipo de Tela	9
	<b>4.4.2.</b> Detalhamento de Caso de Uso	9
5.	Diagrama de Classe	10

## 1. Introdução

#### 1.1. Nome do produto

FP: Fast Post.

#### 1.2. Escopo do produto

O projeto tem por objetivo realizar o gerenciamento de uma aplicação web, onde seus usuários possam postar imagens, curtir, comentar e será possível realizar todas as validações necessárias para inclusão dos clientes no sistema.

#### 1.3. Limites do produto

- O <u>FP</u> não controlará e nem possuirá vínculos com outro sistemas de compartilhamento de imagens.
- · O FP não terá suporte online.

#### 1.4. Definições e siglas

N	Sigla	Definição
1	SQLite	Banco de dados relacionais.

# 2. Definição dos Requisitos

## 2.1. Requisitos Funcionais

ID	Requisito	Descrição
1. RF	Controle de Autenticação	O Site incluirá um sistema de autenticação que permitirá aos usuários cadastrar suas contas, efetuar o login e possam também proteger seus dados pessoais. A Validação da conta será feita através de uma mensagem enviada por email.
2. RF	Dashboard	O Site contará com uma tela com dashboard do usuário para que o usuário possa interagir com as funcionalidades. Por meio do dashboard o usuário poderá listar posts, listar usuários, fazer upload de imagens.
3. RF	Postagem de Imagens	Após o upload de pelo menos uma imagem, poderá ser feita a postagem da mesma. Na imagem terão informações como nome, data da postagem da imagem e descrição, além dos campos que outros usuário podem fazer iterações como caixa de comentário e o botão de dar like.
4. RF	Gerenciamento de Fotos	O usuário faz o gerenciamento de suas fotos no seu perfil, onde pode excluir e alterar. Seria um gerenciamento de imagens pessoal, assim terceiros não podendo visualizar.
5. RF	Interação De Postagens	O Usuário poderá realizar comentários nas publicações de outros usuários, assim como editar e excluir seu(s) comentário(s) e dar likes/dislikes em imagens e comentários de usuários, não havendo essa mesma possibilidade na sua própria imagem.

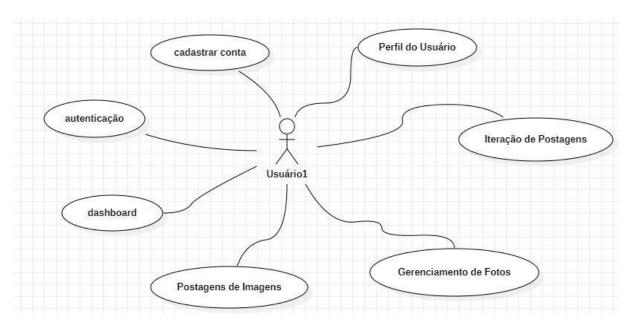
# 2.2. Requisitos Não-Funcionais

ID	Requisito	Descrição
1. RNF	Linguagem	O sistema desenvolvido terá sua implementação em python com django como framework.
2. RNF	Segurança	As boas práticas da codificação segura para todo o processo de desenvolvimento serão seguidas com o intuito de assegurar um software seguro.

3. RNF	Usabilidade	A aplicação web deverá ser de fácil utilização, no qual qualquer pessoa com conhecimento básico, conseguirá realizar todas as tarefas que a aplicação disponibilizará.
4. RNF	Banco de dados	SQLite para armazenamento de dados dos clientes e administradores.

# 3. Detalhamento dos requisitos

## 3.1. Diagrama dos Casos de Uso



#### 3.2. Casos de Usos

ID	Caso de Uso	Requisito Associado	Descrição
UC1	Autenticação	RF1	O Usuário insere seus dados para cadastrar-se e posteriormente autenticar-se no sistema. Após 3 tentativas incorretas de login terá o usuário bloqueado por 24h.
UC3	Postagem de imagem	RF3	O usuário escolhe uma das opções de imagem que ele fez o upload anteriormente e publica.
UC4	Gerenciamento de Posts	RF4	O usuário a partir das fotos cadastradas pode incluir nome, descrição, além de visualizar, editar e remover as mesmas.

	UC5	Gerenciamento de Iterações	KI'J	Os usuários podem listar outros usuários logados no sistema, visualizar seus perfis e interagir com as postagens de outros usuários, incluindo dar likes e fazer comentários.	r
--	-----	----------------------------	------	---	---

#### 3.3. Atores

N°	Ator	Descrição
1	Usuário	É o ator principal, representando qualquer pessoa que use o sistema. O Usuário pode realizar as mais variadas ações, são elas: fazer login, postar e gerenciar imagens, seguir outros usuários, dar "likes" e comentar em posts de terceiros.

# 4.0. Especificação dos Casos de Uso

## 4.1. Autenticação

#### 4.1.1. Protótipo de Tela

	Tela de Cadastro do Usuário		
Nome	Cristiano Ronaldo Junior (texto de até 500 caracteres)		
Email	<u>cr7@gmail.com</u> (texto de até 500 caracteres)		
Nome de usuário CrisR7 (texto de até 255 caracteres)			
Senha ******* (texto de até 255 caracteres)			
Confirmar senha ******* (texto de até 255 caracteres)			
<realizar cadastro=""> <voltar></voltar></realizar>			

## 4.1.2. Detalhamento de Caso de Uso

Fluxo Principal - Login de Usuário

- 14110 - 111101 ptt1	Eoghi de Coddito	
Precondições	Ter conexão com a internet.	
Passos	1. O <u>Sistema</u> exibe a tela de cadastro de usuários.	
	2. O <u>Usuário</u> insere os dados utilizados no cadastro.	
	3. O <u>Sistema</u> exibe a tela de confirmação de dados do e-mail.	
	4. O <b>Usuário</b> confirma os dados exibidos.	
	5. O <u>Sistema</u> exibe a tela de confirmação de email.	
	6. O <u>Usuário</u> faz login utilizando obrigatoriamente seu email ou nome de	
	usuário e senha cadastrados.	

Fluxo Alternativo - Logout de Usuário

Precondições	Ter conexão com a internet e estar autenticado no sistema.	
Passos	<ol> <li>O <u>Sistema</u> exibe a tela de opções do usuário.</li> <li>O <u>Usuário</u> escolhe para realizar o logout.</li> <li>O <u>Sistema</u> exibe a tela de confirmação de logout.</li> <li>O <u>Usuário</u> confirma seu desejo.</li> <li>O <u>Sistema</u> redireciona o usuário para a tela de login.</li> </ol>	

## 4.2. Postagem de Imagem

### 4.2.1. Protótipo de Tela

Tela de Upload de Imagem				
Dashboard				
Imagem 1	Imagem 2	Imagem 3	Imagem 4	Imagem 5
Imagem 6	Imagem 7	Imagem 8	Imagem 9	Imagem 10
Imagem*	[Lista de imagens no sistema do usuário]			
Descrição	Agua de coco e cerva (texto de até 500 caracter)			
< <u>Postar</u> >< <u>Voltar</u> >				

#### 4.2.2. Detalhamento de Caso de Uso

Fluxo Principal – Postagem de Imagem

Precondições	O usuário precisa estar autenticado no sistema.	
Passos	1. O <u>Sistema</u> exibe a tela do Dashboard.	
	2. O <u>Usuário</u> clica no botão para upload de foto.	
	3. O <u>Usuário</u> escolhe a foto e digita ou não uma legenda	
	4. O <u>Usuário</u> faz o upload da postagem para o Dashboard.	
	5. A Imagem é salva no Dashboard e fica disponível para publicação.	
	6. O <u>Usuário</u> clica no botão para publicar na sua linha do tempo.	

Fluxo Alternativo - Remoção de Imagem

Precondições	O usuário precisa estar autenticado no sistema e ser dono da publicação.	
Passos	<ol> <li>O <u>Usuário</u> seleciona uma de suas publicações.</li> <li>O <u>Usuário</u> clica para remover aquela publicação.</li> </ol>	
	3. O <u>Sistema</u> remove a publicação escolhida pelo Usuário.	

#### 4.3. Gerenciamento de Fotos

#### 4.3.1. Protótipo de Tela

Tela de Gerenciamento de Fotos		
Foto	<pre><procurar> (arquivo)</procurar></pre>	
Nome	(texto de até 500 caracteres)	
Descrição	(texto de até 500 caracteres)	
< <u>Confirmar</u> > < <u>Excluir</u> >		
	Nome	Editar
Imagem 1		Excluir
	Descrição	Visualizar
< <u>Voltar</u> >		

#### 4.3.2. Detalhamento de Caso de Uso

Fluxo Principal – Adição de Fotos

Precondições	O usuário precisa estar autenticado no sistema.		
Passos	1. O <u>Sistema</u> exibe a tela de Gerenciamento de		
	Fotos.		
	2. O <u>Usuário</u> clica no botão para procurar.		
	4. O <u>Usuário</u> escolhe uma foto e em seguida digita ou não o nome e descrição.		
	5. O <u>Usuário</u> clica no botão para confirmar a adição de uma nova imagem.		
	6. A Imagem é salva no Dashboard e fica disponível para publicação.		

Fluxo Alternativo - Gerenciar Fotos Adicionadas

	0 0010110111111111111111111111111111111		
Precondições	Ter adicionado fotos no dashboard de usuário.		
Passos	O Sistema exibe a tela de gerenciamento de fotos.		
	2. O <u>Usuário</u> terá a opção de edição, exclusão e visualização nas fotos no		
	seu dashboard.		
	3. O <u>Usuário</u> confirma sua ação.		

#### 4.4. Iteração

#### 4.4.1. Protótipo de Tela

Tela de Iterações		
Postagem		
Imagem do Post		
Descrição	Bom demais.	
< <u>like</u> > < <u>dislike</u> >		
CrisR7	Show!!	
Messi Messi	Legal!!	
< <u>like</u> > < <u>dislike</u> >		
Comentário	(texto com até 500 caracteres)	
< <u>postar comentário</u> > < <u>editar</u> > < <u>excluir</u> >		

#### 4.4.2. Detalhamento de Caso de Uso

Fluxo Principal – Iteração com Postagem dos Usuários

T Tuno I Timespus	iteração com rostagem dos esdarros	
Precondições	O usuário precisa estar autenticado no sistema.	
Passos	<ol> <li>O <u>Sistema</u> exibe o feed com a publicação de outro <b>usuário</b>.</li> <li>O <u>Usuário</u> clica no botão de like para dar like na imagem.</li> <li>O <u>Usuário</u> escreverá ou não um comentário na publicação através da caixa de comentários disponível</li> </ol>	

Precondições	O usuário precisa estar autenticado no sistema.
Passos	1. O <u>Usuário</u> clica no botão de like abaixo do comentário da publicação para dar like no comentário de terceiro.

# 5.0. Diagrama de Classe

