



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI
CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA – CCN
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DC
ENGENHARIA DE SOFTWARE II
PROFESSOR: ARMANDO SOARES SOUSA

Especificação dos requisitos de software

VisualSocial 1.0

Autores: Luis Felipe Cabral Brito
Luis Gustavo da Silva Sousa
Luiz Henrique Mesquita de Aquino
Ramon Matheus da Silva Fernandes
Victor Hugo de Souza Campos

Teresina - PI
Outubro de 2023

Aprovação

Aprovamos o documento de Especificação de Requisitos do projeto VisualSocial 1.0.

Responsável	Instituição	Data	Assinatura
Luis Felipe Cabral Brito	UFPI	31/10/2023	
Luis Gustavo da Silva Sousa	UFPI	31/10/2023	
Luiz Henrique Mesquita de Aquino	UFPI	31/10/2023	
Ramon Matheus da Silva Fernandes	UFPI	31/10/2023	
Victor Hugo de Souza Campos	UFPI	31/10/2023	

Versões revisadas anteriores

Responsável	Versão	Data	Descrição
Luis Felipe Cabral Brito	1.0	31/10/2023	Finalização da versão inicial.
Luis Gustavo da Silva Sousa	1.0	31/10/2023	Finalização da versão inicial.
Luiz Henrique Mesquita de Aquino	1.0	31/10/2023	Finalização da versão inicial.
Ramon Matheus da Silva Fernandes	1.0	31/10/2023	Finalização da versão inicial.
Victor Hugo de Souza Campos	1.0	31/10/2023	Finalização da versão inicial.

Sumário

1. Introdução.....	5
1.1. Nome do produto.....	5
1.2. Escopo do produto.....	5
1.3. Limites do produto.....	5
2. Definição dos requisitos.....	6
2.1. Requisitos funcionais.....	
2.2. Requisitos não funcionais.....	
3. Detalhamento de requisitos.....	
3.1. Diagrama de casos de uso.....	
3.2. Casos de uso.....	
3.3. Atores.....	
3.4. Especificação dos Casos de Uso.....	
4. Diagrama de Classes.....	
5. Diagrama de componentes.....	

1. Introdução

1.1.Nome do produto

VisualSocial: Uma combinação de "visual" e "social", que sugere um app que é sobre compartilhar experiências visuais e conectar-se com outras pessoas. A rede social para quem quer interagir.

1.2.Escopo do produto

VisualSocial é uma rede social minimalista, com foco na interação por meio de posts. É ideal para quem quer se conectar com outras pessoas e compartilhar seus momentos, ideias e interesses. Com uma interface simples e intuitiva, VisualSocial é fácil de usar e permite que você se expresse de forma natural e espontânea.

1.3.Limites do produto

- Não haverá chats para interação dos usuários. Os posts serão as únicas formas de comunicação dos mesmos;
- Um usuário não precisa ser amigo para visualizar publicações de outros usuários no seu dashboard

2. Definição dos Requisitos

2.1. Requisitos Funcionais

ID	Requisito	Descrição
RF1	Autenticação	O sistema deve possuir mecanismos de autenticação, permitindo que os usuários entrem e acessem seus perfis.
RF2	Gerenciar likes	Os usuários devem ser capazes de ver as curtidas em suas publicações.
RF3	Gerenciar comentários	Os usuários devem ter a capacidade de administrar comentários em suas publicações, incluindo a edição ou remoção dos mesmos.
RF4	Gerenciar post	Os usuários devem ter a opção de administrar suas publicações, com a possibilidade de criar, editar e remover.
RF5	Dashboard	O sistema deve apresentar um painel de controle onde os usuários possam visualizar dados e executar ações.
RF6	Upload de fotos	O sistema deve oferecer a opção de upload de imagens pelos usuários.
RF7	Tentativa de login	Após três tentativas de login mal sucedidas, o sistema suspenderá o usuário por 24 horas.

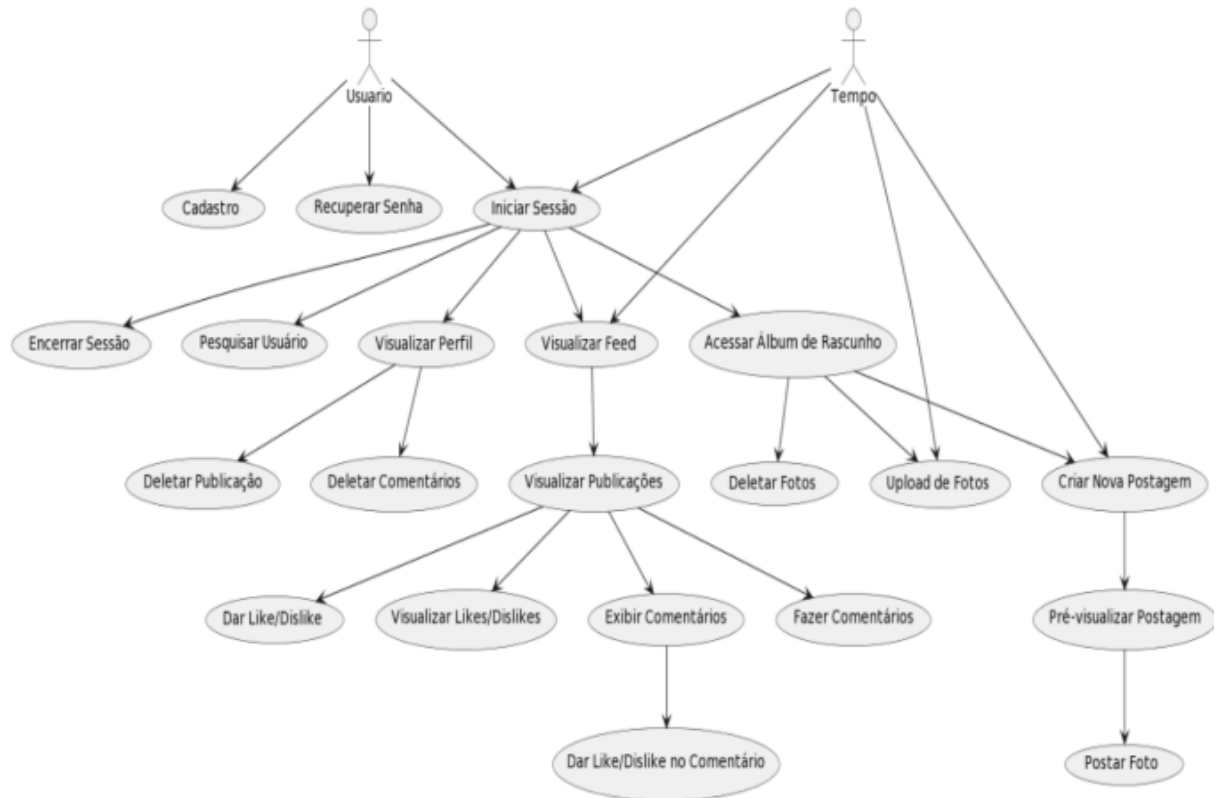
2.2.Requisitos Não-Funcionais

ID	Requisito	Descrição
RNF1	Usabilidade	Em termos de usabilidade, uma pessoa com conhecimentos fundamentais de navegação na web deve poder usar o VisualSocial sem a exigência de instruções extras.
RNF2	Desempenho	Espera-se que todas as interações no VisualSocial sejam concluídas em até 20 segundos, embora o tempo possa variar com base na velocidade da internet ou no processamento do dispositivo utilizado.

RNF3	Ambiente	O VisualSocial precisa funcionar adequadamente em navegadores web.
------	----------	--

3. Detalhamento dos Requisitos

3.1. Diagrama de contexto



3.2. Casos de uso

ID	Caso de uso	Requisito associado	Descrição
UC1	Cadastro	RF1	O cadastro no sistema requer que o usuário informe e-mail, nome completo, nome de usuário e senha.
UC2	Iniciar Sessão(Log-in)	RF1	Para entrar no sistema, o usuário deve inserir seu e-mail e senha.
UC3	Recuperar Senha	RF1	Existe uma opção para recuperar a senha para os usuários que a esquecerem.
UC4	Acessar Álbum de Rascunho	RF5	Uma área específica está disponível para que o usuário envie fotos, remova fotos existentes e selecione uma para uma nova postagem.
UC5	Pesquisar usuário	RF5	O sistema permite que usuários busquem e acessem perfis de outros usuários ativos.
UC6	Visualizar Perfil	RF5	O perfil do usuário exibe suas informações e postagens. Detalhes como foto, nome, e-mail e senha podem ser alterados, exceto o nome de usuário.
UC7	Pré-visualizar Publicação	RF5	Antes de finalizar, o usuário pode revisar a postagem.
UC8	Criar Nova Publicação	RF5	Interações com o sistema permitem que os usuários façam upload e criem postagens, com a opção de adicionar uma descrição.
UC9	Visualizar Feed	RF5	O sistema disponibiliza uma página mostrando todas as postagens dos usuários que você segue.
UC10	Exibição de Comentários	RF4	Comentários em postagens são exibidos para todos.

UC11	Visualizar Like	RF4	Postagens mostram os nomes de usuário que deram curtidas ou descurtidas.
UC12	Confirmar publicação	RF4	Antes de postar, o usuário precisa confirmar sua decisão.
UC13	Dar like	RF2	Usuários autenticados têm a opção de curtir ou descurtir postagens.
UC14	Dar dislike	RF2	Usuários autenticados têm a opção de descurtir postagens .
UC15	Visualizar Comentários	RF3	Comentários em postagens são visíveis para todos os usuários logados.
UC16	Deletar Comentários	RF3	Usuários logados podem remover comentários de suas próprias postagens a qualquer instante.
UC17	Realizar comentários	RF3	Usuários autenticados têm a liberdade de comentar em qualquer postagem.
UC18	Deletar Fotos	RF6	Um usuário logado tem a permissão de deletar suas próprias fotos enviadas.
UC19	Visualizar Publicações	RF6	Publicações de outros usuários são visíveis para todos.
UC20	Upload de Fotos	RF6	Usuários logados podem enviar múltiplas imagens, mas o sistema bloqueia arquivos acima do tamanho permitido ou em formatos não aceitos.
UC21	Encerrar Sessão (Log-out)	RF1	O usuário tem a opção de sair da sessão manualmente, mas o sistema a encerra após um período sem atividade.

3.3. Atores

Nº	Ator	Descrição
1.	<u>Usuário</u>	Sendo um fator principal do sistema. É ele quem edita, posta e manipula seus dados exibidos no VisualSocial.
2.	<u>Tempo</u>	Em relação ao uso do VisualSocial, o tempo de uso é primordial, pois indica o quanto os usuários estão ativos na aplicação.

3.4. Especificação dos Casos de Uso

3.4.1 Cadastro

3.4.1.1 Detalhamento do Caso de Uso

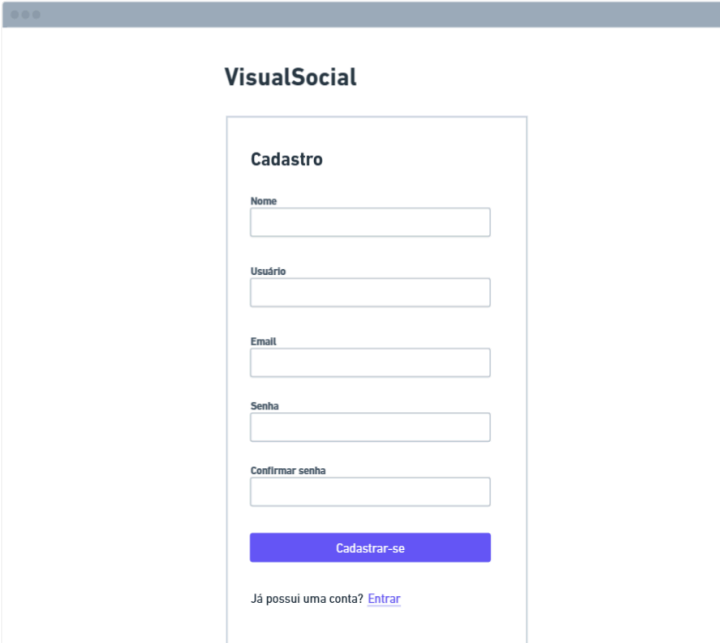
Precondições

- Previamente o usuário deve ter informado seus dados a aplicação;
- É preciso ter acontecido uma validação dos dados do usuário.

Fluxo Principal

- O **VisualSocial** mostrar ao usuário a página de Login/Cadastro;
- O usuário acessa o link para Login/Cadastro;
- A página do **VisualSocial** mostrar ao usuário um formulário para cadastro, no qual este deve preencher com seus dados pessoais;
- O **VisualSocial** irá validar os dados enviados pelo usuário, para tal os dados do usuário devem estar de acordo com os termos da aplicação;
- Após o **VisualSocial** confirmar os dados do usuário, este o direciona à página de Login.

3.4.1.2 Protótipo de Tela



O protótipo de tela para o cadastro no VisualSocial apresenta um formulário centralizado. No topo, o nome 'VisualSocial' é exibido. Abaixo dele, o título 'Cadastro' introduz a seção de entrada de dados. O formulário contém campos para 'Nome', 'Usuário', 'Email', 'Senha' e 'Confirmar senha', todos representados por retângulos brancos com bordas cinzas. Um botão azul com o texto 'Cadastrar-se' em branco está posicionado abaixo dos campos. Na base do formulário, há um link azul que diz 'Já possui uma conta? [Entrar](#)'. A interface é limpa, com uma barra cinza no topo e uma borda cinza ao redor do formulário principal.

3.4.2 - Login

3.4.2.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- Feito o cadastro, o usuário deve inserir seu e-mail e senha para entrar no **VisualSocial**;
- Em contrapartida o **VisualSocial** deverá ter armazenado as configurações e dados do usuário com o objetivo de conceder acesso ao mesmo.

Fluxo Principal

- O usuário informa na tela de Login o e-mail e senha de acesso;
- O **VisualSocial** armazena e verifica as informações do usuário e confere sua autenticidade antes de permitir o acesso ao mesmo;
- O **VisualSocial** libera o acesso, caso as informações de login do cliente sejam verídicas para verificar sua autenticidade.

3.4.2.2 - Protótipo de tela



VisualSocial

Entrar

Email

Senha [Esqueci a senha](#)

Entrar

Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)

3.4.3 - Recuperar senha

3.4.3.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- O usuário deve informar um e-mail válido para que o **VisualSocial** conceda a recuperação da senha do mesmo;
- O usuário deverá ir ao seu e-mail e utilizar a senha provisória enviada pelo **VisualSocial** para acessar sua conta e mudar a sua senha.

Fluxo Principal

- O usuário solicita o evento de recuperar sua senha;
- O usuário submeterá seu e-mail de login que o **VisualSocial** possa dar prosseguimento;

- O **VisualSocial** envia uma senha provisória para o usuário via e-mail;
- O usuário acessa sua caixa de e-mail e copia a senha provisória para acessar sua conta;
- O usuário realiza o Login;
- O usuário preencherá um formulário com sua senha e a confirmação dela.

3.4.3.2 - Protótipo de tela

O protótipo de tela mostra uma interface web com o título "VisualSocial" no topo. Abaixo dele, há um formulário centralizado com o título "Alterar senha". O formulário contém dois campos de entrada de texto: "Nova senha" e "Confirmar nova senha". Abaixo desses campos, há um botão azul com o texto "Salvar".

3.4.4 - Dashboard

3.4.4.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- O usuário deve estar autenticado e logado para efetuar essa funcionalidade.

Fluxo Principal

- **Realizar um comentário:**
- O usuário aciona a feed;
- O **VisualSocial** capta o comando e põe a disposição do usuário todas as postagens;
- O usuário navega e visualiza as postagens do feed;
- O usuário escolhe uma postagem;
- O usuário aciona um like/deslike ou comentários ;
- O **VisualSocial** registra a ação.

Fluxo Secundário

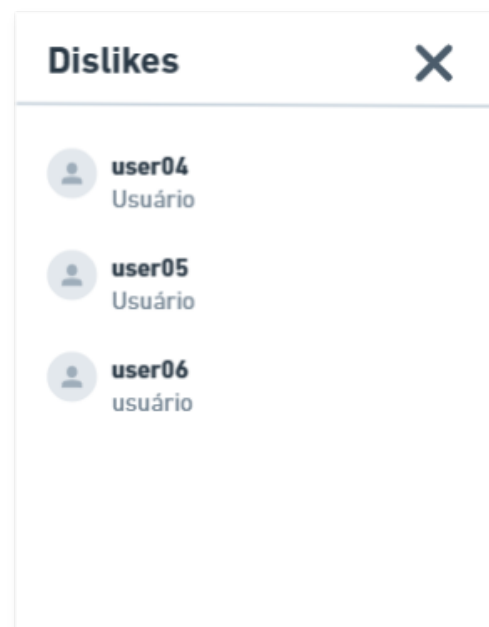
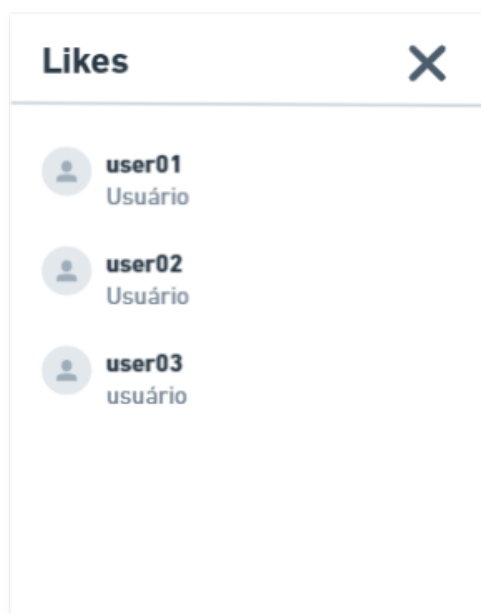
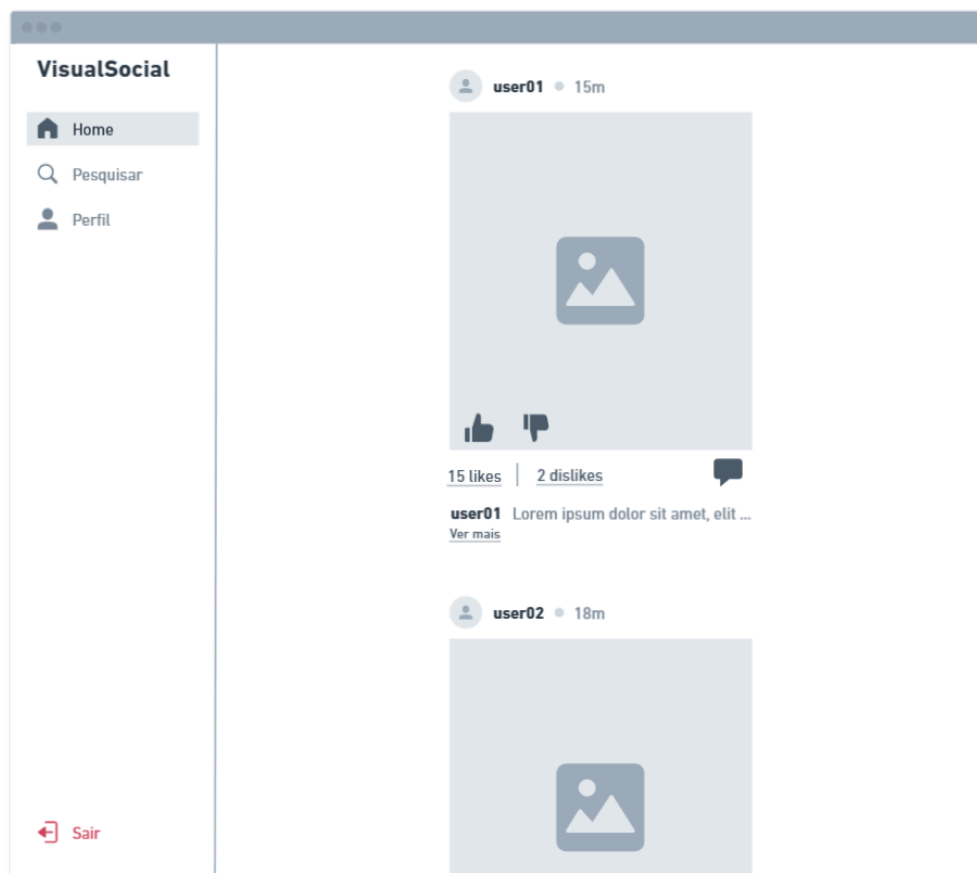
- O usuário aciona a feed;
- O **VisualSocial** capta o comando e põe a disposição do usuário todas as postagens;
- O usuário escolhe uma postagem;

- O **VisualSocial** exibe todos as ações da postagem, bem como os comentários de outros usuários que realizaram comentários;
- O usuário aciona o comando de comentar;
- O **VisualSocial** exibe um campo de entrada;
- O usuário digita seu comentário e aperta o envio;
- O **VisualSocial** publica o comentário no post.

Fluxo Terciário

- **Visualização de like ou dislike:**
- O usuário aciona a feed;
- O **VisualSocial** capta o comando e põe a disposição do usuário todas as postagens;
- O usuário navega e visualiza as postagens do feed;
- O **VisualSocial** exibe todos os detalhes da postagem além dos comentários de outros usuários(se houverem);
- O usuário visualiza os outros usuários que realizaram likes e quais realizaram dislikes.

3.4.4.2 - Protótipo de tela



3.4.5 Gerenciamento de publicação

3.4.5.1 Detalhamento do Caso de Uso

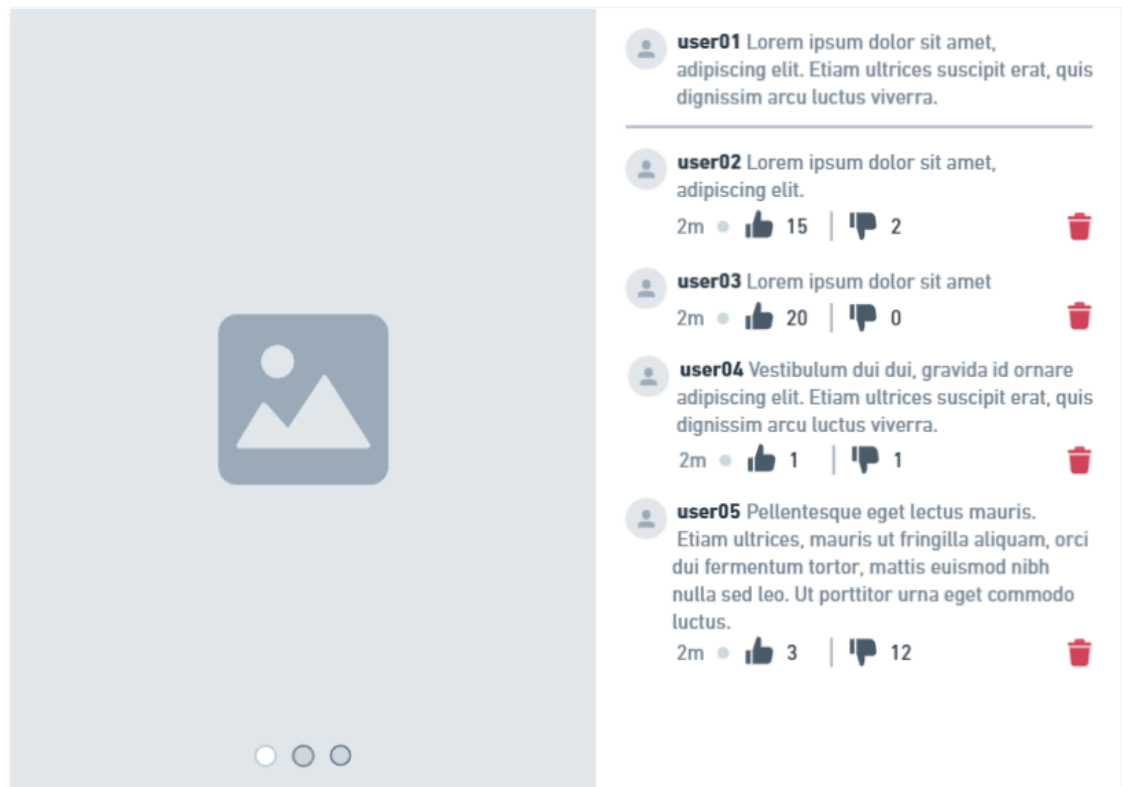
Precondições

- O usuário deve estar autenticado e logado para efetuar essa funcionalidade.
- O usuário deve acessar a publicação em específico para visualizar.

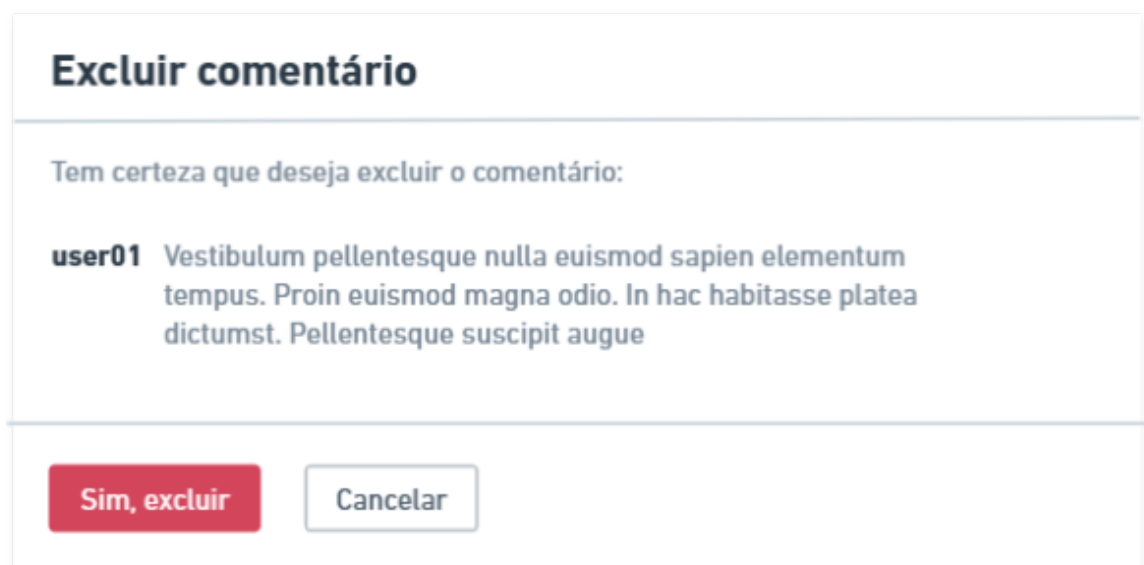
Fluxo Principal

- O usuário aciona a feed;
- O **VisualSocial** capta o solicitação e exibe ao usuário todas as postagens;
- O usuário escolhe uma postagem;
- O **VisualSocial** exibe todos os detalhes da postagem além dos comentários de outros usuários;
- O usuário pode realizar like/deslike ou um comentário, bem como excluir seu comentário ou gerenciar o comentário de um outro usuário em sua publicação.
- O usuário seleciona a exclusão de um comentário;
- O **VisualSocial** exibe uma tela de confirmação de exclusão;
- O usuário confirma que deseja excluir o comentário;
- O **VisualSocial** registra a ação e excluir o comentário.

3.4.5.2 Protótipo de tela



Botão de excluir comentário disponível para dono do comentário e dono da publicação



3.4.6 Pesquisa

3.4.6.1 Detalhamento do Caso de Uso

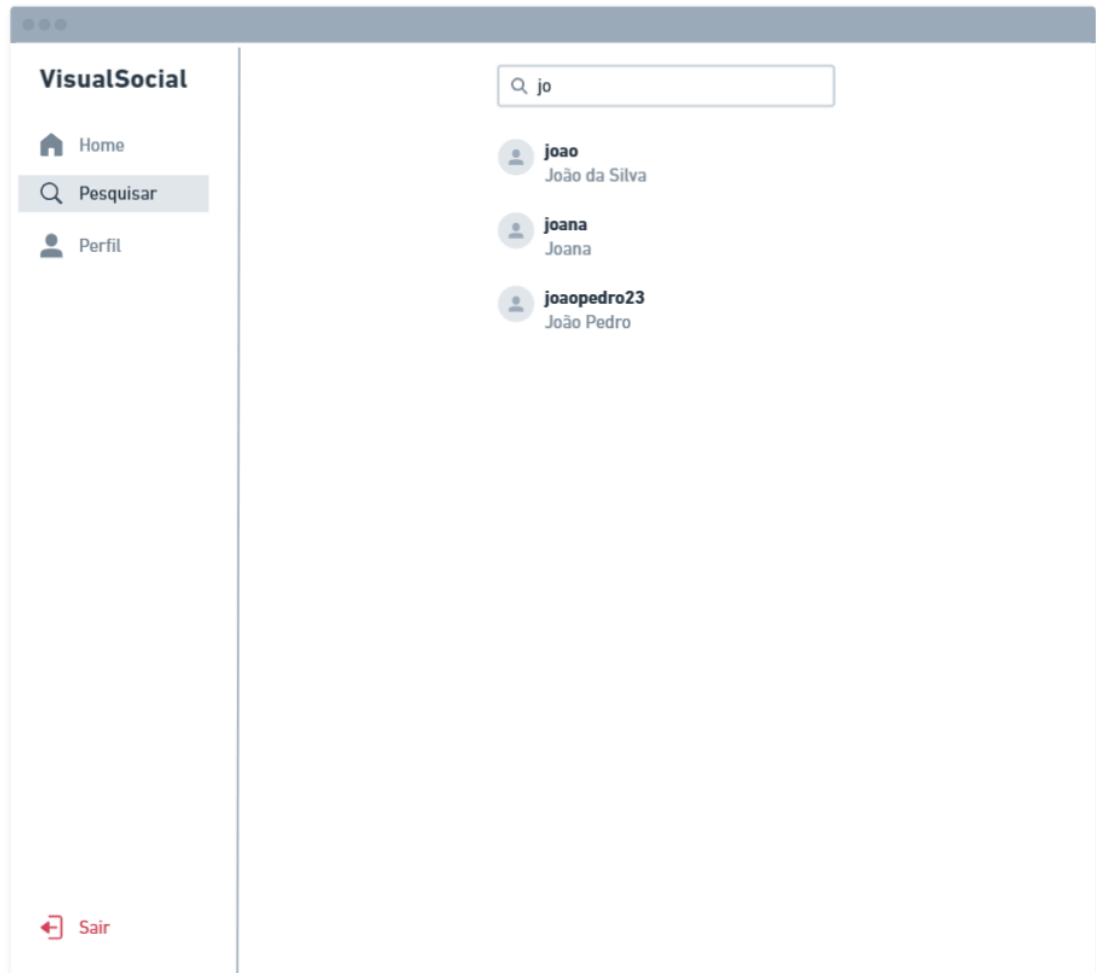
Precondições

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">• O usuário que se deseja acessar o perfil deve estar logado para ser encontrado. |
|---|

Fluxo Principal

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">• O usuário aciona um evento para pesquisar;• O VisualSocial exibe todos os usuários online e uma barra de pesquisa;• O mesmo digita o nome de usuário de outro usuário para acessar seu perfil;• Então o usuário que solicitou seleciona o perfil desejado;• Caso ele esteja online, o usuário seleciona o perfil desejado;• O VisualSocial exibe o solicitado perfil. |
|--|

3.4.6.2 Protótipo de tela



3.4.7 Perfil(Publicações)

3.4.7.1 Detalhamento do Caso de Uso

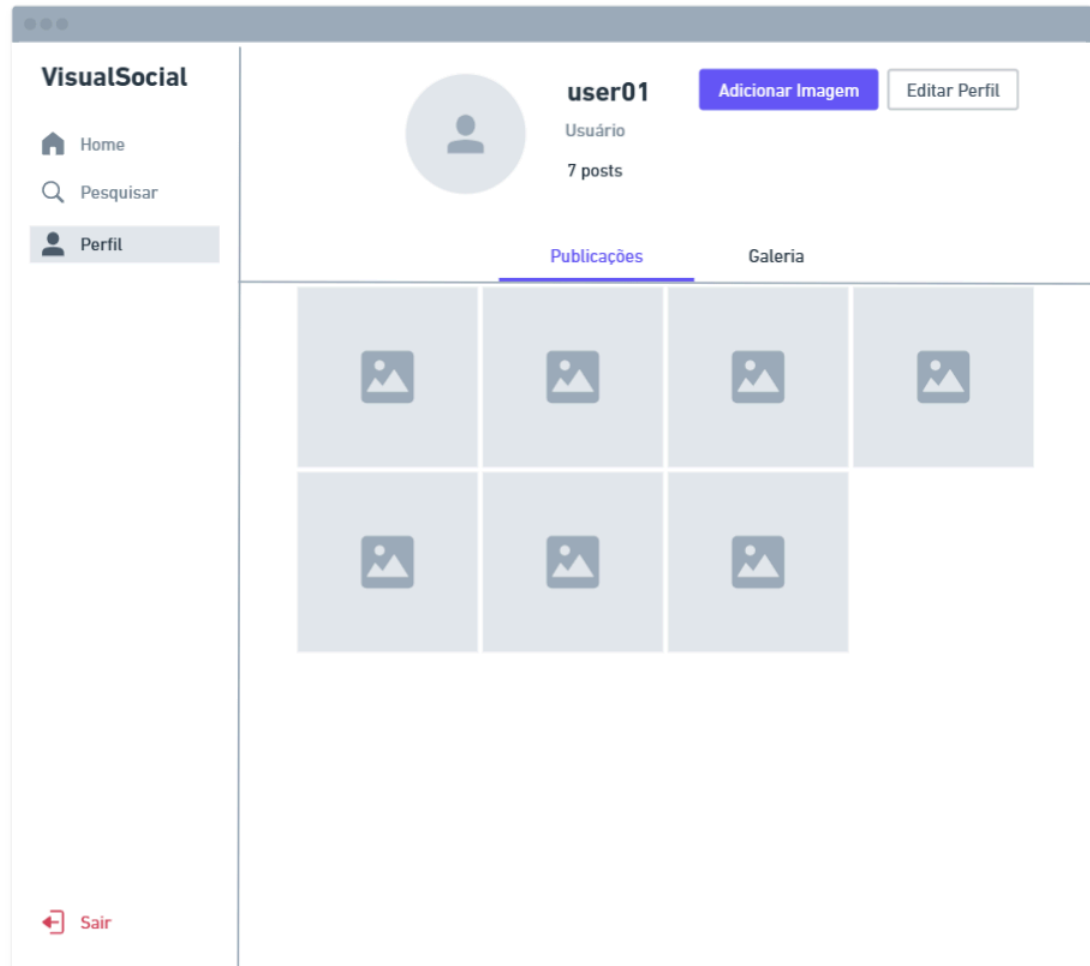
Precondições

- O usuário deve estar logado para acessar tal funcionalidade;

Fluxo Principal

- O usuário aciona o perfil;
- O **VisualSocial** exibe as publicações feitas pelo usuário.

3.4.7.2 Protótipo de tela



3.4.8 Editar perfil

3.4.8.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- O usuário deve estar logado para acessar tal funcionalidade;
- Em caso de edição de dados pessoais, somente o dono do perfil poderá fazê-lo.

Fluxo Principal

- O usuário aciona o perfil;
- O **VisualSocial** exibe todas as informações do usuário: postagens, nome de usuário, nome real, e-mail e foto de perfil.
- Caso o usuário queira alterar alguma informação, o mesmo aciona um evento para alterar;

- O **VisualSocial** exibe os dados do usuário que são alteráveis;
- O usuário escolhe qual informação deseja editar;
- O usuário edita o dado selecionado;
- O **VisualSocial** registra a alteração.

3.4.8.2 Protótipo de tela

O protótipo de tela para a funcionalidade 'Editar perfil' no VisualSocial apresenta uma interface com uma barra lateral esquerda e uma área principal de conteúdo.

Barra Lateral Esquerda:

- Logo: **VisualSocial**
- Menu de navegação:
 - Home (ícone de casa)
 - Pesquisar (ícone de lupa)
 - Perfil (ícone de usuário, destacado)
- Botão de saída: **Sair** (ícone de porta aberta)

Área Principal de Conteúdo:

- Botão de navegação: **Voltar** (seta para trás)
- Título da seção: **Editar perfil**
- Identificação do usuário: **user01** (acompanhada de um ícone de perfil e um ícone de edição)
- Formulário de edição:
 - Nome:** Campo de texto com o valor 'Usuário'.
 - Alterar senha:** Seção com dois campos de senha.
 - Senha:** Campo de texto.
 - Confirmar senha:** Campo de texto.
 - Salvar:** Botão de ação em azul.

3.4.9 Perfil(Galeria)

3.4.9.1 Detalhamento do Caso de Uso

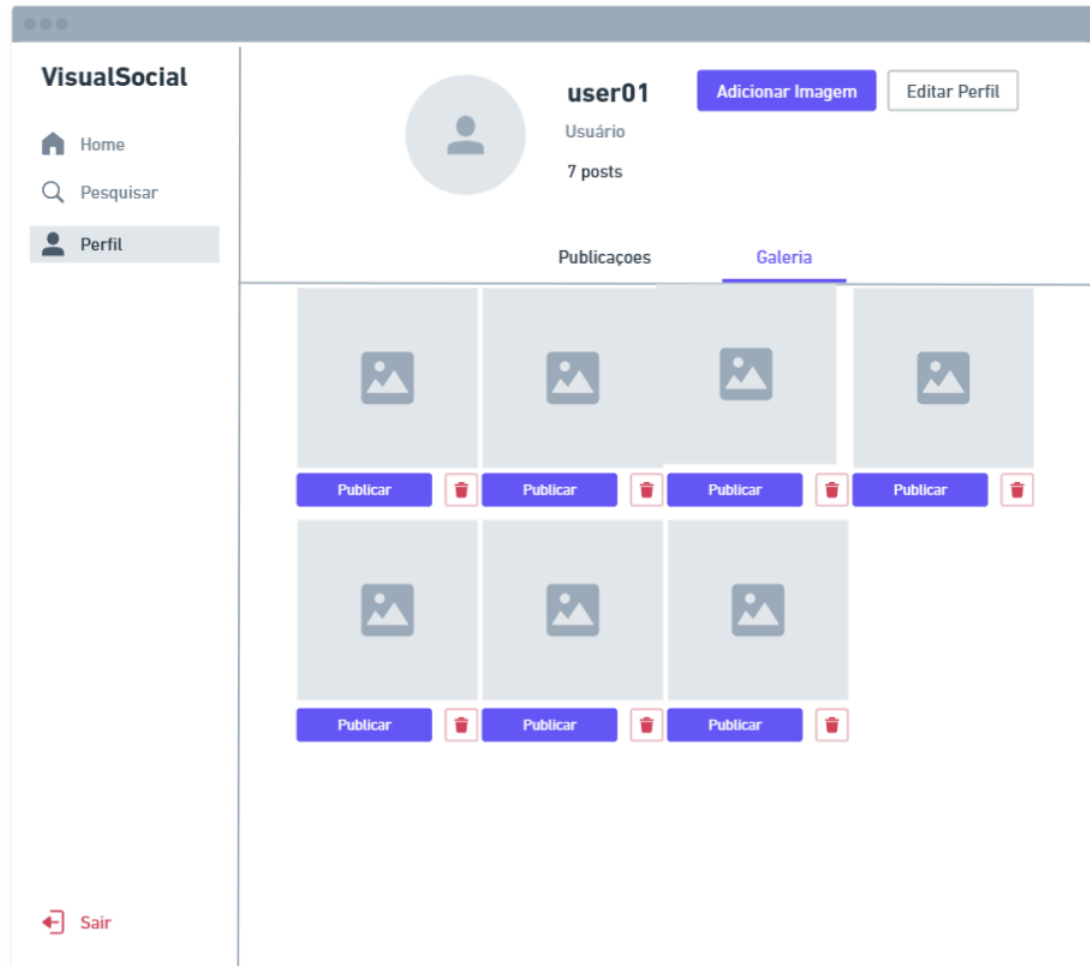
Precondições

- O usuário deve estar logado para acessar tal funcionalidade;


Fluxo Principal

- O usuário aciona o perfil;
- O **VisualSocial** exibe todas as informações do usuário: postagens, nome de usuário, nome real, e-mail e foto de perfil.
- O usuário aciona Galeria;
- O **VisualSocial** exibe uma gama de imagem enviadas pelo usuário, nas quais este pode fazer nada, excluir ou publicar;
- O usuário aciona excluir;
- O **VisualSocial** realiza a exclusão da imagem;

3.4.9.2 Protótipo de tela



Publicar foto



Descrição

Publicar **Cancelar**



Made with Whimsical

3.4.10 Upload de fotos

3.4.10.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- O usuário deve realizar uploads apenas de imagens;
- Para realizar os uploads o usuário deve seguir e respeitar o tamanho e o formato das imagens suportadas pelo **VisualSocial**.

Fluxo Principal

- O usuário aciona um evento para fazer uploads de fotos;
- O **VisualSocial** recebe a solicitação abre o gerenciador de arquivos do usuário;
- O usuário escolhe qual imagem será enviada para o **VisualSocial**;
- O **VisualSocial** adiciona a foto em um local específico;
- O usuário acessa esse local e escolhe se irá postar ou remover a foto do **VisualSocial**.

3.4.10.2 Protótipo de tela



3.4.11 Encerrar Sessão

3.4.11.1 Detalhamento do Caso de Uso

Precondições

- O usuário deve acionar um evento para que a sessão seja encerrada;

- No caso de inatividade por parte do usuário, o mesmo deverá ter a sua sessão encerrada pelo **VisualSocial**.

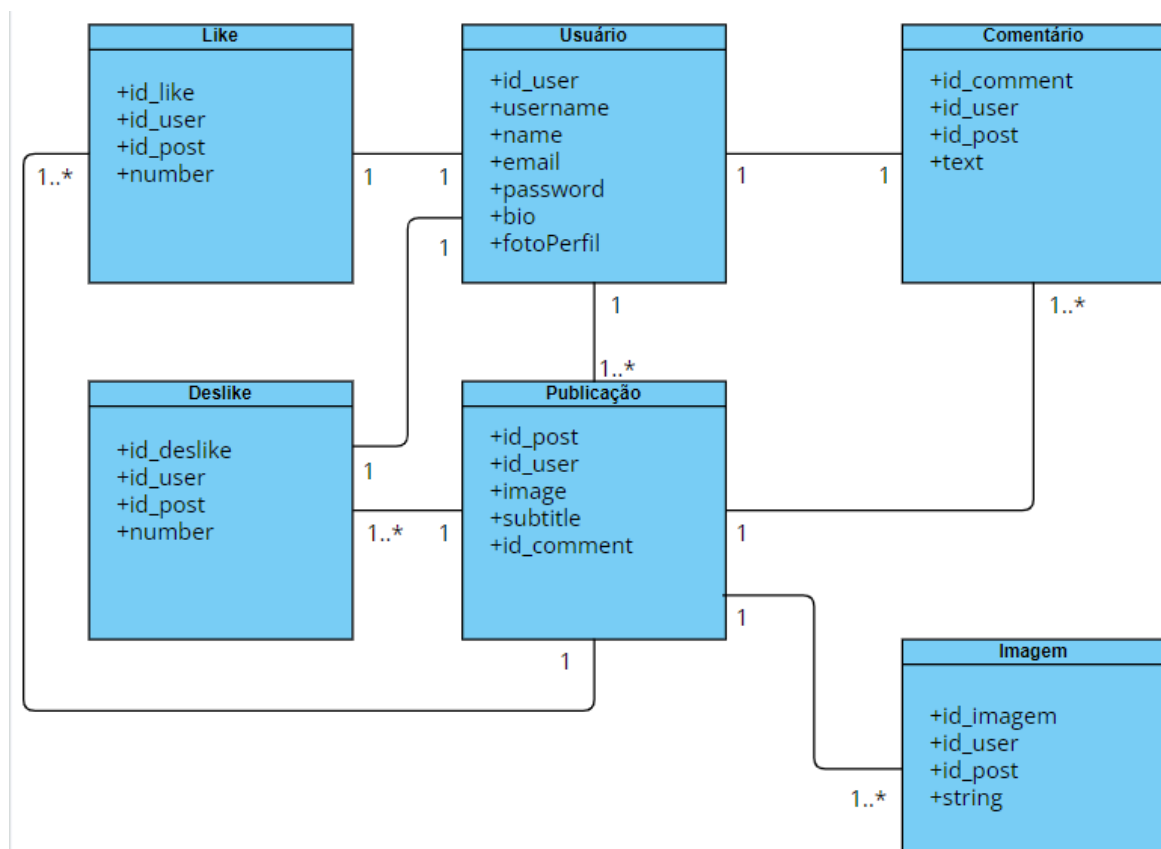
Fluxo Principal

- **Sem inatividade:**
- O usuário aciona um evento para encerrar a sessão;
- O **VisualSocial** recebe a solicitação dessa instrução e encerra a sessão do usuário.

Fluxo Secundário

- **Com inatividade:**
- O **VisualSocial** identifica o tempo de inatividade do usuário;
- O **VisualSocial** encerra a sessão do usuário.

4. Diagrama de Classes



5. Diagrama de componentes

