



UNIVERSIDADE FEDERAL DO PIAUÍ – UFPI
CENTRO DE CIÊNCIAS DA NATUREZA – CCN
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - DC
ENGENHARIA DE SOFTWARE II
PROFESSOR: ARMANDO SOARES SOUSA

Plano de Iteração - VisualSocial 1.0

Autores: Luis Felipe Cabral Brito
Luis Gustavo da Silva Sousa
Luiz Henrique Mesquita de Aquino
Ramon Matheus da Silva Fernandes
Victor Hugo de Souza Campos

Teresina - PI
Fevereiro de 2024

Sumário

1. Introdução.....	2
2. Marcos Importantes.....	2
3. Objetivos Gerais.....	3

1. Introdução

No seguinte plano de iteração, estão descritas as iterações e acontecimentos do desenvolvimento do primeiro protótipo do *VisualSocial 1.0*. Para tanto seguindo os padrões descritos do protótipo do *Documento de Especificação de Software(ERSW)* - *VisualSocial_ERSW_1.0*.

Na primeira entrega do protótipo fizemos as funcionalidades iniciais pedidas para a entrega do primeiro protótipo.

Na segunda entrega aprimoramos os requisitos do primeiro protótipo, bem como adicionamos as funcionalidades da segunda entrega, como realização dos testes, adição de posts, botão de like e dislike, etc.

2. Marcos Importantes

Marco	Data Início/Final
<p>Início da iteração 1: Definição dos membros de cada equipe e criação de documentos.</p> <p>Objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none">Definição e escolha dos membros da equipe;Planejamento das etapas de entrega e divisão de tarefasCriar o documento com as especificações do Software(ERSW);Criar o documento de tutoriais, contendo as tecnologias usadas, bem como o passo a passo de suas instalações.	19/10/2023
Fim da iteração 1	26/10/2023
<p>Início da iteração 2: Implementação das especificações propostas para primeira entrega</p> <p>Objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none">Autenticação(RF1 - UC1, UC2, UC3, UC21)Dashboard (RF5 - UC6, UC9)	13/12/2023
Fim da iteração 2	23/01/2024
<p>Início da iteração 3: Revisão dos requisitos</p> <p>Objetivo:</p>	25/01/2024

<ul style="list-style-type: none">• Discutir e entender aspectos relacionados à primeira entrega, com propósito de planejamento.• Definir os requisitos para a entrega final do VisualSocial.• Compreender as princípios fundamentais da Engenharia de Software.	
Fim da iteração 3	25/01/2024
<p>Início da Iteração 4: Implementação das especificações da entrega final</p> <p>Objetivo:</p> <ul style="list-style-type: none">• Gerenciar likes(RF2 - UC13, UC14)• Gerenciar comentários(RF3 - UC15, UC16, UC17)• Gerenciar post(RF4 - UC10, UC11, UC12)• Upload de fotos(RF6 - UC18, UC19, UC20)	26/01/2024
Fim da interação 4	19/02/2024

3. Objetivos Gerais

Na iteração 1 buscamos:

1. Documentar as especificações e suas implicações;
2. Escolha e estudo das tecnologias para a confecção do projeto desejado;
3. Planejar e organizar o desenvolvimento do projeto;
4. Concluir e apresentar a documentação dos requisitos e tutoriais.

Na iteração 2 buscamos:

- Entrega de forma parcial e funcional o projeto;

Na iteração 3 buscamos:

- Discutir e chegar aos requisitos necessários para a entrega final do projeto;

Na iteração 4 buscamos:

- Aprimorar funcionalidades da primeira entrega e entregar de forma definitiva o protótipo idealizado na disciplina de Engenharia de Software II;

3. Problemas

Problemas	Status	Notas
<ul style="list-style-type: none">• Dúvidas a respeito de questões técnicas;• Sobre algumas tarefas a serem realizadas.	Resolvido.	Por meio de conversas e pesquisas sobre, conseguimos chegar a resolução de tais problemáticas.
<ul style="list-style-type: none">• Debates sobre como poderíamos aprimorar o protótipo 1;• Novas dúvidas a respeito de questões técnicas;	Resolvido.	Interações diretas com o professor da disciplina, bem como conversas com o grupo e novos estudos para resolução das novas problemáticas.