

cornersHeuristic 設計:

主要解法:

找出最近的 corner，然後再依據未走過的 corner 數，直接走直線距離到鄰近的 corner，這樣就可以比實際上的實際距離小。

細節步驟:

1. 用 for 迴圈找有幾個 corner 還沒有到達。
2. 每有一個 corner 沒到達，就計算現在的位置距離那個 corner 的位置的 manhattan 距離是多少。
3. 然後記錄最小的 cost(得到到達第一個 corner 的距離)。
4. 得到地圖的長度及寬度。
5. 如果未走到的 corner 有 2 個，那 cost 還少算一個，所以加上長度和寬度間較小的距離。
6. 如果未走到的 corner 有 3 個，那 cost 還少算兩個，所以加上長度和寬度的距離。
7. 如果未走到的 corner 有 4 個，那 cost 還少算三個，所以加上長度和寬度的距離，再加上長度和寬度間較小的距離。
8. 最後回傳 cost。