

Question: [小精靈撿錢大作戰]

Content:

小精靈在數十年前是相當火紅的電玩明星，靠著遊戲、廣告等等，賺取了大把大把的鈔票！然而江山代有才人出，一代新人換舊人，隨著瑪莉兄弟、快打旋風，後來的 PC 遊戲、PS 系列，甚至近期的手機遊戲，諸多新生代明星登場之後，小精靈早已不復當年風采，收入也隨之日趨減少，目前只能偶爾打個零工，當個跑龍套的小角色而已。

走投無路的小精靈，無奈之下，只好鋌而走險，效法電影古墓奇兵，前往許多危險的遺跡進行探險挖寶！而這一次，小精靈得到消息指出在深淵洞窟中有許多古金幣，只要能夠撿到古金幣，他就能換到至少三百萬美金，並且有資格參加「任何人只要有三百萬美金，都可以參加」的慈善撲克王大賽，進行人生的大翻盤！

請你必須建立一個 **stack** 來協助小精靈探索洞窟，並且最後計算出小精靈在洞窟中總共撿到了多少古金幣。

1. 為了安全起見，小精靈遇到岔路的方向選擇順序為 上、右、下、左，並且會盡快從入口抵達出口，一遇到出口就會離開。

2. (Bounce 20%) 以動畫方式，印出小精靈走過的路徑過程。

注意!!此作業必須進行實際 DEMO，無須上傳 PC^2。



Input:

助教提供一個”maze.txt”的測資檔，內容為

第一行為一個數字 N ，表示測資會是一個 $N*N$ 的矩陣， $N < 100$

第二行是共有四個整數，前兩個為入口座標 E_x, E_y ，後兩個為出口座標 E_i, E_j

$(0 \leq x, y, i, j < N; \quad x, y, i, j \text{ is integer})$

第三行開始為一個 $N*N$ 的整數矩陣

在矩陣中，總共會出現 3 種數字：

0 代表路，是可以行走的。

1 代表牆壁，小精靈無法行走也無法穿透。

2 代表古金幣，小精靈一遇到就會撿走。

在測資中，同一行的數字，都會由空白鍵隔開

Output:

請印出小精靈從入口到出口過程中，總共撿到幾個古金幣。

Sample Input:

10

1 1 8 7

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

1 0 0 0 1 2 0 0 2 1

1 1 1 0 1 0 1 1 1 1

1 1 1 0 0 0 0 0 2 1

1 1 1 0 1 1 1 1 1 1

1 2 0 0 0 0 0 0 0 1

1 1 1 1 1 1 1 1 0 1

1 2 2 2 2 2 2 1 0 1

1 2 2 2 2 2 2 1 2 1

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

Sample Output:

3