

# گزارش تکلیف اول درس یادگیری ماشین کاربردی

استاد درس: دكتر ناظرفرد

تهیه کننده: سید نیما محمودیان

شماره دانشجویی: ۴۰۲۱۲۵۰۰۵



## فهرست مطالب

1	۱-پاسخ سوال اول
صادفی، و بررسی کلی دادهها	۱-۱-لود کردن دیتاست، نمایش ده ردیف به صورت ت
۵	
λ	
18	۱–۴–مدیریت دادههای پرت
18	۱–۵–مهندسی ویژگیها
۲۰	۲-پیش پردازش تصویر
۲٠	gray scale -۱-۲ کردن عکسها
٢١	
٢٣	
۲۵	
۲۵	
۲۹	
٣٢	TF-IDF-٣-٣
٣٣	۳–۴ –مصور سازی دادهها
۴٠	
	J+17
	فهرست شكلها
1	شکل ۱: وارد کردن کتابخانههای مورد نیاز
1	شکل ۲: حذف ستونهای اضافه
۲	•
۲	
٣	
تهای	شکل ۶: تعداد مقادیر موجود در هر یک از متغیرهای دس
۴	شکل ۷: دستهبندی مجدد ستون nationality
۵	شکل ۸: دستهبندی مجدد ستون edu
۶	شکل ۹: جایگذاری ؟ با np.nan
9	شکل ۱۰: train test split
۶	شکل ۱۱: بایپلاین پیش بردازش دادههای دستهای

٧	شكل ۱۲: نحوه تعريف كلاس ()ColumnTransformer
٧	شکل ۱۳: تعریف مدل و پایپلاین اصلی
٨	شکل ۱۴: شمای کلی پایپلاین
٨	شکل ۱۵:معیارسنجی مدل
٨	شکل ۱۶: حذف سطرهای دارای مقادیر خالی
٩	شکل ۱۷: کد رسم نمودار ستونی
٩	شکل ۱۸: کد مربوط به نمودار جعبهای
١	شکل ۱۹: نمودارهای ستونی رسم شده از دادههای دستهای
١	شکل ۲۰: نمودار جعبهای از دادههای عددی
١	شکل ۲۱: کد مربوط به هیستوگرام
١	شکل ۲۲: هیستوگرامهای رسم شده
١,	شکل ۲۳: نحوه انتخاب ستونهای عددی و محاسبه ماتریس همبستگی
١,	شکل ۲۴: هیتمپ رسم شده
١,	شکل ۲۵: نحوه محاسبه همبستگی با ستون هدف
١,	شکل ۲۶: نمودار میلهای همبستگی با ستون هدف
١,	شکل ۲۷: نحوه محاسبه هیتمپ برای دادههای دستهای
١	شکل ۲۸: هیتمپ ایجاد شده از ستونهای دستهای
١	شکل ۲۹: نحوه حذف سطرهایی که داده پرت دارند
١;	شکل ۳۰: one hot encoding
١,	شکل ۳۱: انتقال ستون هدف به انتهای دیتافریم۷
١,	شکل ۳۲: پایپلاین ارزیابی روش PCA
١	شکل ۳۳: ایجاد کلاس و پایپلاین برای mutual information
١	شکل ۳۴: شمای کلی پایپلاین ایجاد شده برای mutual information
١	شکل ۳۵: وارد کردن کتابخانهها و تولید سه عدد تصادفی
١	شکل ۳۶: لود کردن تصاویر و ذخیره آنها در متغیرها
١	شکل ۳۷: نمایش ابعاد عکسها
	شکل ۳۸: تبدیل عکسها به rgb و نمایش آنها
	شکل gary scale :۳۹ کردن عکسها
	شکل ۴۰: تابع تنظیم کنتراست و روشنایی
۲'	شکل ۴۱؛ تنظیم روشنایی و کنتراست شکل اول
۲	شکل ۴۲: تابع نرمال کننده عکس
۲	شکل ۴۳: نرمال کردن عکس با استفاده از تابع
۲;	شکل ۴۴: کتابخانههای استفاده شده در سوال سوم
	شکل ۴۵؛ جداسازی رکوردها و قرار دادن آنها در چهار فیلد
	شکل ۴۶: تابع تقسیم کننده فایل به یازده بخش
۲,	شکل ۴۷؛ تمیز کردن متنها و ذخیره آنها در اکسل

شکل ۴۸: تبدیل فایلهای اکسل به یک دیتافریم
شکل ۴۹: پیدا کردن نحوه انکودینگ متن
شکل ۵۰: حذف و جایگذینی کاراکترها و type casting
شکل ۵۱: حذف عُلائم نگارشی
شکل ۵۲: نحوه حذف اعداد
شکل ۵۳: توکنایز کردن متن
شکل ۵۴: حذف stop wordsها
شکل ۵۵: نمایش ۵ توکنی که بیشتری استفاده را داشتهاند
شکل ۵۶: تبدیل توکنها به متن و نرمال سازی متن
شکل ۵۷: اجرای TF-IDF
شکل ۵۸: نمایش ۵ کلمه مهم هر متن
شکل ۵۹: نمایش ۵ کلمه مهم در همه متون
شكل ۶۰ فرايند ايجاد wordcloud
شکل ۶۱: ابر کلمه تولید شده
شکل ۶۲: انجام تحلیل عواطف با استفاده از کتابخانه polyglot
شکل ۶۳: نمودار سری زمانی
شکل ۶۴: نمودار میلهای تعداد متنهای مثبت، خنثی و منفی
شکل ۶۵: نمودار سهم هر دسته از قطبیتها از کل متون
شکل ۶۶: هسیتوگرام میزان قطبیت
شکل ۶۷: نمودار تعداد اخبار مثبت، خنثی و منفی در طول زمان
شکل ۶۸: نمودار میلهای تعداد متون در پیست دسته اول موضوعات

### ١-ياسخ سوال اول

### ۱-۱ لود کردن دیتاست، نمایش ده ردیف به صورت تصادفی، و بررسی کلی دادهها

توجه شود که هرجا احتیاجی به ایپمورت کردن یک کتابخانه بود، برای حفظ نظم، ایمپورت در اولین بلوک کد انجام شده است شکل یک بلوک مربوط به وارد کردن کتابخانهها را نمایش میدهد. برای لود کردن دیتاست، و نمایش ده ردیف رندوم از کتابخانه pandas استفاده می کنیم. با استفاده از کتابخانه random seed یجاد می کنیم. Random seed به مظور بازتولید نتایج مشابه تعریف می شود. شکل (۳)، خواندن دیتاست و نشان دادن ده ردیف رندوم را نمایش میدهد.

```
import pandas as pd
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.compose import ColumnTransformer
from sklearn.pipeline import Pipeline
from sklearn.impute import SimpleImputer
from sklearn.preprocessing import OneHotEncoder
from sklearn.ensemble import RandomForestClassifier
from sklearn.preprocessing import MinMaxScaler
from sklearn.metrics import roc_auc_score
from sklearn.decomposition import PCA
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
```

شکل ۱: وارد کردن کتابخانههای مورد نیاز

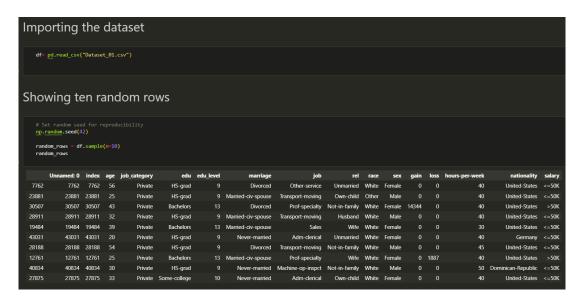
مشاهده می شود که دو ردیف به نامهای Unnamed:0 و index در دیتاست وجود دارد که مقادیر آنها کاملاً منطبق بر شماره گذاری خودکاری است که pandas انجام می دهد. در نتیجه در قدم بعدی این دو ستون را با استفاده از متد ()drop حذف می کنیم. شکل (۲) نحوه ی حذف این دو ستون را نمایش می دهد.

# Since Unnamed:0 and index are identical with the pandas indexing, we can drop them df = df.drop(["Unnamed: 0", "index"], axis=1)

### شكل ٢: حذف ستونهاي اضافه

در ادامه با استفاده از متد (info( نگاهی کلی به ستونهای باقیمانده میاندازیم. سپس با استفاده از method chaining نمایش داده شده در شکل (۴) بررسی می کنیم که در هر ستون در مجموع چه تعداد مقادیر تعریف نشده وجود دارد.

با توجه به اطلاعات نمایش داده شده توسط متد ()info درمی یابیم که برخی از ستونها دارای دیتاتایپ object هستند. شکل (۵) اطلاعات نمایش داده شده توسط این متد را نمایش می دهد.



شکل ۳: خواندن دیتاست و نمایش ده سطر تصادفی

Check if there are Nan values					
df.isnull().	sum()				
age	0				
job_category	0				
edu	0				
edu_level	0				
marriage	0				
job	0				
rel	0				
race	0				
sex	0				
gain	0				
loss	0				
hours-per-week	0				
nationality	0				
salary	0				
dtype: int64					

شکل ۴: بررسی مجموع مقادیر ناموجود در هر ستون

پس در قدم بعدی، ستونهایی که دارای تایپ object هستند را با استفاده از یک حلقه و متد ()astype به string تبدیل میکنیم.

در ادامه بررسی می کنیم که ستونهایی که مقدار دستهای دارند، هر کدام شامل چه دستههایی می شوند و از هر دسته چه تعداد داده در دیتاست موجود است. شکل (۶) نحوه انجام این کار را با استفاده از یک حلقه و متد ()value\_counts را نمایش می دهد. در این حلقه، ستونها یکی یکی فراخوانی می شوند و مقادیر هر دسته شمرده نمایش داده می شوند. توجه شود که در شکل (۶) بخشی از دادهها به نمایش درآمدهاند.

با بررسی خروجی این متد به چند مورد مهم میرسیم.

```
df.info()
<class 'pandas.core.frame.DataFrame'>
RangeIndex: 48842 entries, 0 to 48841
Data columns (total 14 columns):
    Column
                    Non-Null Count Dtype
0
                    48842 non-null int64
1
    job_category
                    48842 non-null object
2
                    48842 non-null object
3
    edu_level
                    48842 non-null int64
4
    marriage
                    48842 non-null object
    job
                    48842 non-null
                                    object
    rel
                    48842 non-null
                                    object
                    48842 non-null object
    race
8
                    48842 non-null object
    sex
9
                    48842 non-null int64
    gain
10 loss
                    48842 non-null int64
11 hours-per-week 48842 non-null int64
12 nationality
                    48842 non-null object
                    48842 non-null object
13
    salary
dtypes: int64(5), object(9)
memory usage: 5.2+ MB
```

شکل ۵: اطلاعات نمایش داده شده توسط متد (info

```
for col in df.columns:
    if df[col].dtype == "string":
        print(f"{col}: {df[col].value_counts()}")
job_category: job_category
Private 33906
Self-emp-not-inc
                                3862
Local-gov
                                2799
1981
State-gov
Self-emp-inc
Federal-gov
                                1695
                                  21
10
Without-pay
Name: count, dtype: Int64 edu: edu
HS-grad
Some-college
                        15784
                        10878
                          8025
2657
Bachelors
Assoc-voc
                          2061
Assoc-acdm
                          1601
7th-8th
                           955
834
                           756
657
594
Doctorate
salary: salary
<=50K 37155
            11687
```

شکل ۶: تعداد مقادیر موجود در هر یک از متغیرهای دستهای

- مقادیر ناموجود به جای Nan با علامت سوال مشخص شدهاند
  - دیتاست مربوط به یک مسئله دستهبندی دوتایی است

- در ستون nationality یک دسته به نام South وجود دارد. از آنجایی که این مقدار به کشور به خصوصی اشاره ندارد، مقادیر آن باید به نحوی مدیریت شوند
- کاردینالیتی دو دستهی nationality و edu بالاست و این کار را برای آموزش مدل سخت می کند. در نتیجه باید کاردینالیتی این دو
   دسته نیز به نحوی مدیریت شود.

ابتدا به مدیریت کاردینالیتی دادهها میپردازیم. برای کاهش کاردینالیتی ستون nationality، همه ی کشورها به جز آمریکا را در دستههای بزرگتر مانند آمریکای شمالی، آمریکای جنوبی، اروپای شرقی، اروپای غربی و آسیا قرار می دهیم. از آنجایی که اکثر دادهها مربوط به کشور آمریکا همیک دسته جدا از بقیه در نظر می گیریم. مقادیر علامت سوال را به همان شکل قبل نگهداری می کنیم. مقادیر South را نیز به علامت سوال تبدیل می کنیم.

با استفاده از یک دیکشنری این دسته بندیها را به گونهای ایجاد میکنیم که key ها اسامی کشورهای استفاده شده در دستهبندی باشند و wap(ها نام دستهی جدید کشورها باشند. شکل (۷) نحوه انجام دستهبندی با استفاده از متد ()map را نشان میدهد.

```
# Mapping dictionary for broader categories
nationality_mapping = {
    'United-States': 'US',
    'Mexico': 'NorthAmerica',
    'Canada': 'NorthAmerica',
    'El-Salvador': 'NorthAmerica',
    'Guatemala': 'NorthAmerica',
    'Guatemala': 'NorthAmerica',
    'Jamaica': 'NorthAmerica',
    'Usal': 'NorthAmerica',
    'Outhing-US(Guam-USVI-etc)': 'US',
    'South': '?',
    'Columbia': 'SouthAmerica',
    'Peru': 'SouthAmerica',
    'Ecuador': 'SouthAmerica',
    'IninadadRiobago': 'SouthAmerica',
    'IrinadadRiobago': 'SouthAmerica',
    'IrinadadRiobago': 'SouthAmerica',
    'IrinadadRiobago': 'SouthAmerica',
    'Ingland': 'WesternEurope',
    'Germany': 'WesternEurope',
    'Hongary: 'EasternEurope',
    'Hungary: 'EasternEurope',
    'Hungary: 'EasternEurope',
    'Yogoslavia': 'EasternEurope',
    'Soctland': 'WesternEurope',
    'Yogoslavia': 'EasternEurope',
    'Yogoslavia': 'EasternEurope',
    'Yogoslavia': 'EasternEurope',
    'Yogoslavia': 'EasternEurope',
    'Noland-Metherlands': 'WesternEurope',
    'Noland-Metherlands': 'WesternEurope',
    'India': 'Asia',
    'India': 'Asia',
    'India': 'Asia',
    'India': 'Asia',
    'India': 'Asia',
    'India': 'Asia',
    'Inai': 'Asia',
    'Inai'
```

شکل ۷: دستهبندی مجدد ستون nationality

سپس با همین روش، ستون edu را دستهبندی می کنیم. در این ستون، همه دستهها را مانند قبل نگه می داریم ولی دستههای هفتم هشتم تا دوازدهم را به یک دسته به نام تحصیلات کمتر از دبیرستان تبدیل می کنیم. شکل هشت دستهبندی مربوط به این ستون را نمایش می دهد.

همچنین مشابه دو بخش قبلی، مقادیر ستون هدف را به مقادیر صفر و یک تبدیل می کنیم.

```
education_mapping = {
        'HS-grad': 'HS-grad',
        'Some-college': 'Some-college',
         'Bachelors': 'Bachelors',
        'Masters': 'Masters',
        'Assoc-voc': 'Assoc-voc'
        '11th': 'Less than High School',
        'Assoc-acdm': 'Assoc-acdm',
        '10th': 'Less than High School'
        '7th-8th': 'Less than High School',
        'Prof-school': 'Prof-school',
        '9th': 'Less than High School',
        '12th': 'Less than High School',
        'Doctorate': 'Doctorate
   # Map education level to broader categories
   df['edu'] = df['edu'].map(education_mapping)
   df['edu'].value_counts()
edu
HS-grad
                          15784
Some-college
                          10878
Bachelors
                          8025
Less than High School
                           5569
                           2657
Masters
Assoc-voc
                           2061
Assoc-acdm
                           1601
Prof-school
                            834
Doctorate
Name: count, dtype: int64
```

شکل ۸: دستهبندی مجدد ستون edu

### ۱-۲-مدیریت مقادیر گمشده

برای جایگذاری مقادیر گمشده دو روش را بررسی می کنیم. روش اول جایگذاری مقادیر با استفاده از مد، و روش دوم حذف ردیفهایی است که مقادیر گمشده دارند. سوالی که پیش می آید این است که کدام روش بهتر است؟ برای پاسخ به این سوال، ابتدا رویکردهای گفته شده را اجرا می کنیم. سپس روی دیتافریم ساخته شده، یک مدل جنگل تصادفی آموزش و تست می کنیم و نتیجه تست را با معیار مساحت زیر منحنی ROC بررسی می کنیم.

ابتدا مقادیر ؟ را با None جایگذاری می کنیم و سپس Noneها را با مقدار np.nan عوض می کنیم. دلیل این کار این است که متود np.nan ابتدا مقادیر np.nan را شناسایی می کند و آنها را با np.nan نمی تواند مقدار np.nan را شناسایی می کند و آنها را با fillna() نمی تواند مقدار np.nan را شناسایی می کند. دلیل اینکه بر استفاده از np.nan اصرار می شود این است که در ادامه برای جایگذاری این مقادیر از کلاس () np.nan استفاده می کنیم و این کلاس فقط می تواند مقادیر np.nan را شناسایی کند. شکل (۹) نحوه اجرای این کار را نمایش می دهد.

در ادامه دیتافریم را به دو قسمت آموزش و تست تقسیم می کنیم. سپس از آنجایی که از column transformerها برای تبدیل مقادیر به مقادیر موردنظرمان استفاده می کنیم، برای هر دسته از دادههای عددی و دستهای یک لیست جداگانه ایجاد می کنیم. کار کرد column transformerها به این صورت است که یک لیست از اسم ستونها را دریافت می کند و تغییرات را ستون به ستون اعمال می کند. شکل (۱۰) تقسیم بندی به دو دسته آموزش و تست و جدا کردن نام ستون ها در دو لیست ستونهای عددی و ستونهای دسته ای را نمایش می دهد.

حال برای راحتی اجرای پیش پردازش، از کلاس Pipeline از کتابخانه scikitlearn استفاده میکنیم. این کلاس، مجموعهای از اعمال را به شکل پیاپی بر روی دیتاست اجرا میکند. استفاده از پایپلاینها چند مزیت دارد:

• حجم کد نوشته شده را بسیار کاهش میدهد



شکل ۹: جایگذاری ؟ با np.nan

```
# Divide data into training and validation subsets
X_train, X_valid, y_train, y_valid = train_test_split(df.drop(["salary"], axis=1), df["salary"], train_size=0.6, test_size=0.4,random_state=0)
# Select categorical columns with relatively low cardinality (convenient but arbitrary)
categorical_cols = [cname for cname in X_train.columns if X_train[cname].dtype in ["string",'object'] ]
# Select numerical columns
numerical_cols = [cname for cname in X_train.columns if X_train[cname].dtype in ['int64', 'float64']]
```

train test split :۱۰ شکل

- امکان بروز نشت داده (Data leakage) را کاهش می دهد.
- امکان امتحان چند رویکرد برای انجام یک کار را فراهم می کند.
  - مدیریت متغیرها و دیتا تایپها را بسیار ساده می کند.

پایپلاین مورد استفاده به دو قسمت تقسیم میشود: پیشپردازش دادههای دستهای، پیشپردازش دادههای عددی، آموزش مدل و تست و ارزیابی مدل.

پیش پردازش دادههای دستهای خود شامل یک پایپلاین کوچکتر است که شامل اجرای دو column transformer است. ترتیب وارد کردن ترنسفورمرها در شیِ پایپلاین، نماینده ترتیب اجرا نیز میباشد. اولین ترنسفورمر SimpleImputer است که کار جایگزینی np.nan را با مد به عهده دارد. دومین ترنسفورمر روی هر ستون One hot encoding را اجرا میکند.

نحوه کارکرد این ترنسفورمرها به این صورت است که یک به یک ستونها را دریافت میکنند، مقادیر خالی را با مد جایگذاری میکند و سپس ستون را به فرمت One hot تبدیل میکند. شکل (۱۱) پایپلاین مربوط به پیشپردازش دادههای ستونی را نمایش میدهد.

شکل ۱۱: پایپلاین پیش پردازش دادههای دستهای

برای پیش پردازش مقادیر عددی از کلاس ()MinMaxScaler استفاده می کنیم. حال با استفاده از کلاس ()ColumnTransformer یک شی به نام preprocessor ایجاد می کنیم. در این کلاس، لیستی از تاپلها را به عنوان آرگومان پاس می دهیم به طوری که عضو اول تاپل، نام ترنسفورمر، عضو دوم عمل یا اعمالی است که باید روی ستونها انجام شود و عضو سوم لیستی شامل نام ستونهای هدف است که کارهای تعریف شده بر روی آنها اعمال می شود. شکل (۱۲) نحوه تعریف کلاس ()ColumnTransformer را نمایش می دهد.

شکل ۱۲: نحوه تعریف کلاس (ColumnTransformer

در قدم بعدی، مدل را تعریف می کنیم و پایپ لاین اصلی را ایجاد می کنیم که شامل دو مرحله ی پیش پردازش و آموزش است. شکل (۱۳) این بخش را نمایش می دهد.

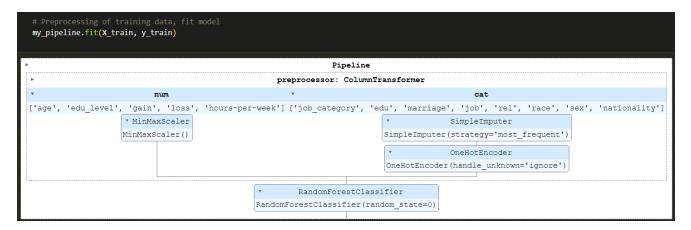
شکل ۱۳: تعریف مدل و پایپلاین اصلی

از آنجایی که این مدل صرفاً نقش یک معیار برای ارزیابی عملکرد روشها را دارد، احتیاجی به fine tune کردن آن نیست چون که این مدل قرار نیست در ادامه کار پیشبینی دادههای جدید را انجام دهد.

در قدم بعدی با استفاده از متد (fit و با پاس دادن دادههای آموزشی به عنوان آرگومان، ابتدا دادهها را طبق توضیحات گفته شده پیشپردازش می کنیم و سپس مدل را آموزش می دهد. همچنین لیست زیر عناوین می کنیم و سپس مدل را آموزش می دهد. همچنین لیست زیر عناوین num و cat نشان دهنده نام ستونهایی است که هر یک از پیشپردازشها روی آنها انجام شده است.

در ادامه با استفاده از متد predict و پاس دادن دادههای معیارسنجی، ابتدا این دادهها پیش پردازش می شوند و سپس مدل آموزش داده شده روی دادههای آموزشی بر روی این دادهها معیارسنجی می شود. خروجی این دستور، ستونی از وهای پیش بینی شده است. با استفاده از دستور roc\_auc\_score و با پاس دادن لیبلهای پیش بینی و لیبلهای اصلی، مساحت زیر منحنی ROC محاسبه و نمایش داده می شود. شکل (۱۵) این بخش از کد را نمایش می دهد.

با استفاده از این روش مقدار AUC برابر با ۰.۷۶۸۹ میشود. حال به سراغ روش دوم که حذف سطرهای دارای مقدار ناموجود هستند می پردازیم.



شکل ۱۴: شمای کلی پایپلاین

```
# Preprocessing of validation data, get predictions
preds = my_pipeline.predict(X_valid)

auc = roc_auc_score(y_valid, preds)
auc

0.7689806791903727
```

شکل ۱۵:معیارسنجی مدل

در این روش کاملاً مشابه به رویکرد پیش گرفته شده در بخش قبلی پیش میرویم با این تفاوت که متد ()SimpleImputer را از پایپلاین حذف میکنیم. بقیه روش مانند حذف میکنیم و در عوض قبل از تقسیم دادهها به دادههای آموزشی و تست، سطرهای دارای مقادیر خالی را حذف میکنیم. بقیه روش مانند بخش قبل است. شکل (۱۶) نحوه حذف این سطرها با استفاده از متد ()dropna را نمایش میدهد.



شکل ۱۶: حذف سطرهای دارای مقادیر خالی

سپس مدلی با همان مشخصات قبلی روی این دادهها آموزش و معیار سنجی می شود. در این حالت میزان AUC برابر با ۷۶۵۳. است که کمی کمتر از روش قبلی می باشد. در نتیجه برای پر کردن مقادیر خالی از مد استفاده می کنیم.

پس از انجام این کار نوع دادهی همه ستون ها به object تبدیل میشود که مشابه بخش قبلی نوع دادهها را مجدداً درست میکنیم.

### ۱-۳-مصور سازی دادهها

برای مصورسازی دادهها از دو کتابخانه matplotlib و seaborn استفاده می کنیم. ابتدا برای همه ی دادههای دستهای، نمودار میلهای رسم می کنیم. شکل (۱۷) نحوه انجام این کار با استفاده از کتابخانه matplotlib را نمایش می دهد.

```
import matplotlib.pyplot as plt

# Filter categorical columns
categorical_columns = imputed_df.select_dtypes(include=['object', 'string'])

# Calculate the number of rows and columns needed for subplots
num_rows = 3
num_cols = 3

# Create subplots
fig, axes = plt.subplots(num_rows, num_cols, figsize=(20, 25))

# Flatten the axes array for easy iteration
axes = axes.flatten()

# Plot bar plots for each categorical column
for i, col in enumerate(categorical_columns):
    imputed_df[col].value_counts().plot(kind="bar", ax=axes[i])
    axes[i].set_title(col)

# Adjust layout to prevent overlap
plt.tight_layout()

# Show the plot
plt.show()
```

شکل ۱۷: کد رسم نمودار ستونی

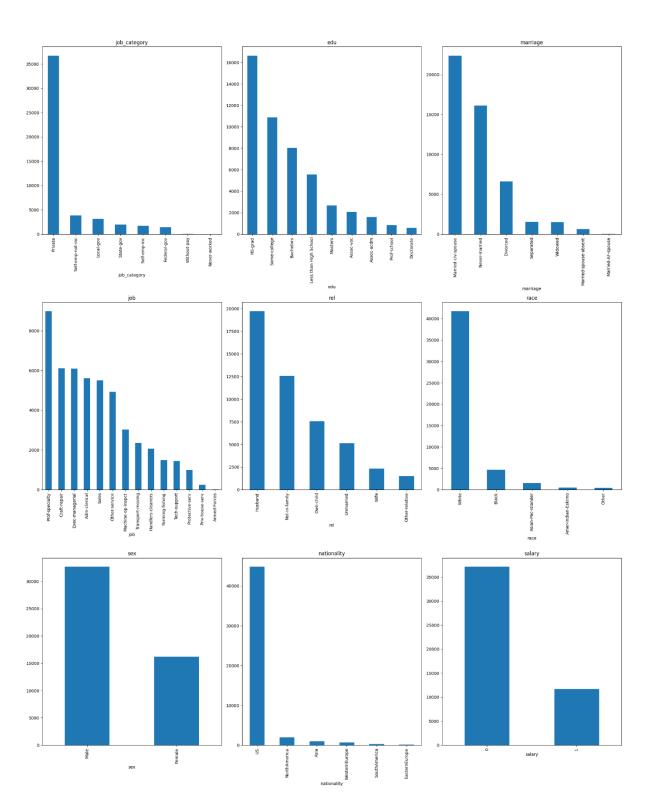
نحوه عملکرد این کد در ادامه شرح داده میشود:

- categorical\_columns = imputed\_df.select\_dtypes(include=['object', 'string']) نتخاب imputed\_df انتخاب categorical\_columns = imputed\_df.select\_dtypes(include=['object', 'string']) می کند که دارای نوع داده 'string' یا 'string' هستند.
  - num\_cols = 3 و num\_cols: نمایش تعداد نمودارها در سطرها و ستونها را تعیین می کند.
- fig, axes = plt.subplots(num\_rows, num\_cols, figsize=(20,25)): یک شکل و یک مجموعه از نمودارها با ابعاد num\_cols ایجاد می کند. پارامتر figsize اندازه کل شکل را بر حسب اینچ تنظیم می کند.
- سپس به ازای هر ستون در لیست ستونهای دستهای با استفاده از method chaining ابتدا تعداد مقادیر هر دسته محاسبه می شود
   و بر اساس آن یک نمودار میلهای رسم می شود.

شکل (۱۹) نیز خروجی این کد را نمایش میدهد.

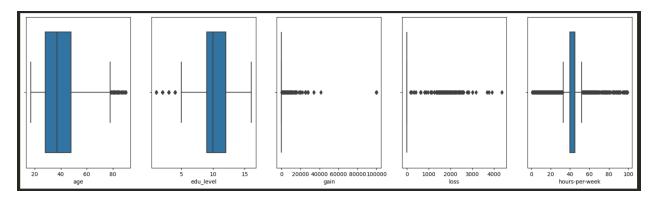
سپس برای دادههای عددی، نمودار جعبهای و هسیتوگرام رسم می کنیم. شکل (۱۸) کد مربوط به نمودار جعبهای را نمایش میدهد.

شکل ۱۸: کد مربوط به نمودار جعبهای



شکل ۱۹: نمودارهای ستونی رسم شده از دادههای دستهای

عملکرد این کد مشابه کد قبلی است. ستونهای عددی را جدا می کنیم، زیر نمودارها را ایجاد می کنیم و به ازای هر ستون عددی، نمودار جعبهای رسم می کنیم. شکل (۲۰) نشان دهنده خروجی این کد است.



شکل ۲۰: نمودار جعبهای از دادههای عددی

با توجه به شکل نمودارهای جعبهای مشخص می شود که دیتاست حاوی دادههای پرت است. پس از اتمام مصورسازی به مدیریت دادههای پرت می پر دازیم.

همچنین مشابه همین روش را برای رسم هیستوگرام پیادهسازی می کنیم. شکل (۲۱) کد مربوط به رسم هیستوگرام را نمایش میدهد.

```
import seaborn as sns
# Calculate the number of rows and columns needed for subplots
num_rows = 1
num_cols = 5

# Create subplots
fig, axes = plt.subplots(num_rows, num_cols, figsize=(20, 5))
# Flatten the axes array for easy iteration
axes = axes.flatten()

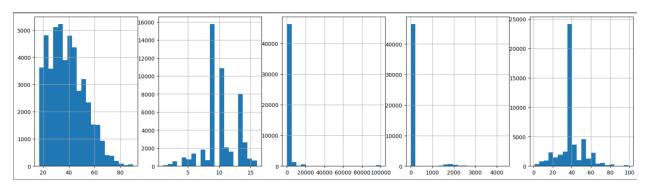
# Plot boxplots for each column
for i, col in enumerate(imputed_df.loc[:, numerical_cols]):
    imputed_df[col].hist(ax=axes[i], bins=20)

# Hide any remaining empty subplots
for i in range(len(imputed_df.columns), len(axes)):
    axes[i].axis('off')

# Show the plot
plt.show()
```

شکل ۲۱: کد مربوط به هیستوگرام

همچنین شکل (۲۱) خروجی مربوط به این کد را نمایش میدهد.



شکل ۲۲: هیستوگرامهای رسم شده

حال به رسم نمودارهای همبستگی میپردازیم. ابتدا نوع دادهی ستون salary را به float64 تغییر میدهیم تا بتوانیم ماتریس همبستگی و هیتمپ را رسم کنیم. برای انتخاب همه سطرها از ستونهای عددی از لیستی که بالاتر ایجاد کردیم استفاده می کنیم و برای انتخاب همه سطرها از ستونهای عددی از iloc. استفاده می کنیم. سپس با استفاده از method chaining و استفاده از متد ()corr ماتریس همبستگی را محاسبه می کنیم. شکل (۲۳) نحوه انجام این کار را نمایش می دهد.

```
numerical_cols.append("salary")

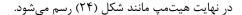
imputed_df["salary"] = imputed_df["salary"].astype("float64")

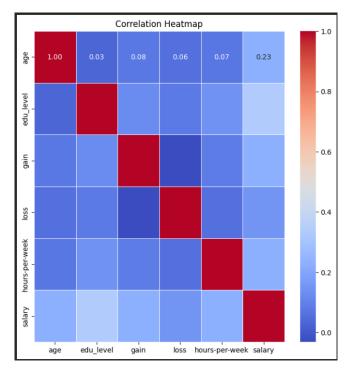
numerical_cols

['age', 'edu_level', 'gain', 'loss', 'hours-per-week', 'salary']

corr_matrix = imputed_df.loc[: , numerical_cols].corr()
plt.figure(figsize=(8, 8))
sns.heatmap(corr_matrix, annot=True, cmap='coolwarm', fmt=".2f", linewidths=0.5)
plt.title('Correlation Heatmap')
plt.show()
```

شکل ۲۳: نحوه انتخاب ستونهای عددی و محاسبه ماتریس همبستگی



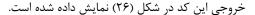


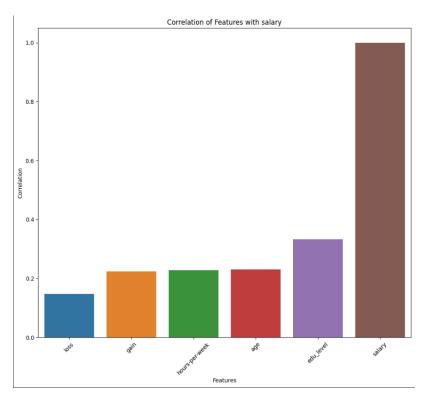
شکل ۲۴: هیتمپ رسم شده

همچنین بررسی همبستگی هر ستون با ستون هدف را نیز نمایش میدهیم. برای محاسبه این همبستگی پس از انتخاب همه ستونهای عددی و همه ی سطرهای دیتافریم، با استفاده از متد (corrwith() ممبستگی این ستونها را با ستون هدف محاسبه می کنیم. شکل (۲۵) نحوه کد کردن این بخش را نمایش می دهد.

```
# Compute correlation with label column
correlation = imputed_df.loc[: , numerical_cols].corrwith(imputed_df['salary'])
correlation = correlation.sort_values()
# Plot correlations
plt.figure(figsize=(12, 10))
sns.barplot(x=correlation.index, y=correlation.values)
plt.title('Correlation of Features with salary')
plt.xlabel('Features')
plt.ylabel('Features')
plt.ylabel('Correlation')
plt.xticks(rotation=45)
plt.show()
```

شكل ۲۵: نحوه محاسبه همبستگی با ستون هدف





شکل ۲۶: نمودار میلهای همبستگی با ستون هدف

مشاهده می شود که ستون edu\_level بیشترین همبستگی را با ستون هدف دارد.

حال به بررسی همبستگی ستونهای دستهای با ستون هدف میپردازیم. برای بررسی این همبستگی ابتدا باید ستونهای دستهای را One hot این متد یک دیتافریم دیگر encode کنیم. برای one hot encode کردن این ستونها از متد ()get\_dummies استفاده می کنیم. خروجی این متد یک دیتافریم دیگر است. با استفاده از متد ()concat ستون هدف را در کنار این دیتافریم انکود شده قرار میدهیم. سپس همانند بخش قبلی هیتمپ را رسم می کنیم. شکل (۲۷) نحوه کد کردن این بخش را نمایش میدهد.

# checking the correlation of categorical columns categorical\_df = pd.get\_dummies(imputed\_df.loc[: , categorical\_cols]) categorical\_df = pd.concat([categorical\_df , imputed\_df["salary"]]) corr\_matrix = categorical\_df.corr() plt.figure(figsize=(16, 16)) sns.heatmap(corr\_matrix, annot=True, cmap='coolwarm', fmt=".2f", linewidths=0.5) plt.title('Correlation Heatmap') plt.show()

شکل ۲۷: نحوه محاسبه هیتمپ برای دادههای دستهای

شکل (۲۸) خروجی این کد را نمایش می دهد.

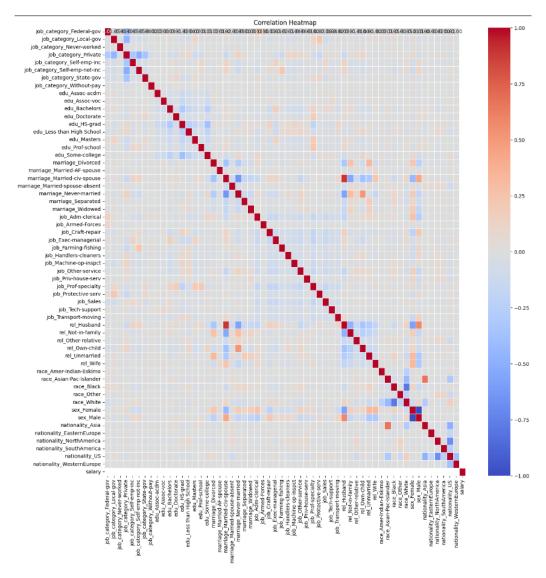
### ۱-۴-مدیریت دادههای پرت

برای پیدا کردن دادههای عددی پرت، از روش شش سیگما استفاده می کنیم. برای مدیریت این دادهها از دو روش استفاده می کنیم. اولین روش حذف آنها و روش دوم جایگزین کردن این دادهها با میانه است. روش ارزیابی و مقایسه این دو روش، همانند بخش مدیریت دادههای ناموجود است. با استفاده از پایپلاین این دو روش را جداگانه اعمال می کنیم و با آموزش دادن یک مدل ساده جنگل تصادفی و ارزیابی این مدل با AUC این دو روش را با هم مقایسه می کنیم.

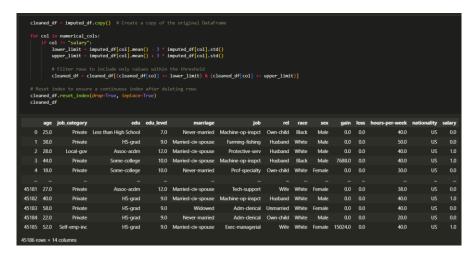
ابتدا به بررسی روش حذف سطرهایی که داده پرت دارند می پردازیم. ابتدا این دادهها را با استفاده از کد نوشته شده در شکل (۲۸) حذف می کنیم. کارکرد این کد به این صورت است که برای هر ستون عددی میانگین و انحراف معیار را محاسبه می کنیم و سطرهایی که مقدار آنها از میانگین منهای سه سیگما کوچکتر و یا از میانگین به علاوه سه سیگما بزرگتر است را حذف می کنیم.

ابتدا دیتافریم را به دو دسته آموزشی و ارزیابی تقسیم می کنیم. سپس پایپلاینی مشابه با پایپلاین بخش حذف کردن سطرهای حاوی مقادیر گمشده ایجاد می کنیم. نحوه کارکرد این پایپلاین دقیقاً مشابه به بخشهای پیشین است. سپس مدل جنگل تصادفی را آموزش و ارزیابی می کنیم. در این روش، میزان AUC برابر با ۷۴۸۴. به دست می آید.

روش دوم، جایگزینی دادههای پرت با استفاده از میانه است. همانند بخش پیشین، دادههای کمتر و بیشتر از آستانه را پیدا میکنیم و به جای حذف این دادهها، آنها را با میانه ستون متناظر جایگزین میکنیم. سپس با استفاده از پایپلاین طراحی شده در بخش قبلی، مدل را آموزش و ارزیابی میکنیم. در این روش میزان AUC برابر با ۷۵۵۹.۰ به دست میآید.



شکل ۲۸: هیتمپ ایجاد شده از ستونهای دستهای



شکل ۲۹: نحوه حذف سطرهایی که داده پرت دارند

در نتیجه برای مدیریت دادههای پرت، از روش جایگزینی آنها با استفاده از میانه استفاده می کنیم.

### ۱–۵–مهندسی ویژگیها

برای انتخاب ویژگیها، از دو روش استفاده می کنیم: ۱-PCA و PCA-۱ همانند قسمتهای پیش، برای مقایسه و ارزیابی این دو روش از پایپلاینها و یک مدل ساده جنگل تصادفی استفاده می کنیم که این مدل با AUC ارزیابی می شود. ابتدا به بررسی روش PCA می پردازیم.

ابتدا با استفاده از تابع ()get\_dummies دیتافریم تمیز شده را one hot encode می کنیم. از آنجایی که خروجی به شکل get\_dummies و False است، برای تبدیل این مقادیر به صفر و یک، نوع ستون ها را به float64 تغییر می دهیم. شکل (۳۰) اجرای این دو کار را نمایش می دهد.

dumn		et's oneho = <u>pd</u> .get_d								
	age	edu_level	gain	loss	hours- per- week	salary	job_category_Federal- gov	job_category_Local- gov	job_category_Never- worked	job_category_Private
0	25.0	7.0	0.0	0.0	40.0	0.0	False	False	False	True
1	38.0	9.0	0.0	0.0	50.0	0.0	False	False	False	True
2	28.0	12.0	0.0	0.0	40.0	1.0	False	True	False	False
3	44.0	10.0	7688.0	0.0	40.0	1.0	False	False	False	True
4	18.0	10.0	0.0	0.0	30.0	0.0	False	False	False	True
48837	27.0	12.0	0.0	0.0	38.0	0.0	False	False	False	True
48838	40.0	9.0	0.0	0.0	40.0	1.0	False	False	False	True
48839	58.0	9.0	0.0	0.0	40.0	0.0	False	False	False	True
48840	22.0	9.0	0.0	0.0	20.0	0.0	False	False	False	True
48841	52.0	9.0	15024.0	0.0	40.0	1.0	False	False	False	False
48842 rows × 63 columns										
Converting Trues and Falses to 1 and 0										
<pre>for col in dummy_df.columns:</pre>										

one hot encoding :٣٠ شكل

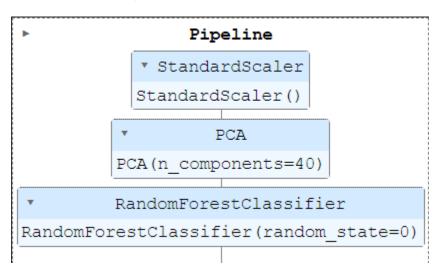
همچنین ستون هدف در وسط دیتافریم ایجاد شده قرار گرفته است. برای حفظ قرارداد که ستون هدف باید در ستون اول یا ستون آخر باشد، این ستون را به آخر دیتافریم انتقال میدهیم. شکل (۳۱) نحوه انجام این کار را نمایش میدهد.

در ادامه دادهها را به دو قسمت آموزش و ارزیابی تقسیم می کنیم، سپس یک پایپلاین ایجاد می کنیم که در آن، ابتدا مقادیر را با استفاده از کلاس () StandardScaler استاندارد سازی می کنیم، سپس PCA را اجرا می کنیم و مدل را آموزش می دهیم. توجه فرمایید که پس از اجرای PCA ولی را برای آموزش مدل انتخاب می کنیم. این مقدار با آزمون و خطا به دست آمده است. شکل (۳۲) یک شمای کلی از این پایپلاین را نمایش می دهد. در نهایت دادههای ارزیابی به مدل داده می شود و با مقایسه سطر هدف پیش بینی با سطر هدف ارزیابی، به مقدار ۸۷۲ می رسیم.

### salary is in the middle of the DF. sending it to the last column for sake of convention

```
# Extract the 'salary' column
salary_column = dummy_df.pop('salary')
# Reinsert the 'salary' column at the end of the DataFrame
dummy_df['salary'] = salary_column
```

شکل ۳۱: انتقال ستون هدف به انتهای دیتافریم



شکل ۳۲: پایپلاین ارزیابی روش PCA

حال به سراغ روش mutual information مىرويم.

از آنجایی که روش mutual information یک کلاس نیست که اشیا آن متدهای ()fit و ()transform را داشته باشند، ابتدا به صورت جداگانه یک کلاس ایجاد می کنیم که استفاده از mutual information را در پایپلاین امکانپذیر می کند. شکل ۳۳ نحوه ایجاد این کلاس و متدهای آن را نمایش می دهد.

همچینین شکل (۳۴) شمای کلی پایپلاین ایجاد شده را نمایش میدهد. این پایپلاین ابتدا مقادیر را با استفاده از کلاس ()StandardScaler سی ویژگی که بیشترین mutual info را با سطر هدف استاندارد سازی می کند. سپس با استفاده از کلاس ()MutualInfoFeatureSelector سی ویژگی که بیشترین می نام استفاده از کلاس ()AUC می شود. دار انتخاب می کند و بر اساس آنها مدل جنگل تصادفی را آموزش می دهد. در این روش AUC برابر ۹۲۴۸۱. می شود.

معیار ارزیابی این دو روش تقریباً با هم برابر است. هر دو روش هم پایه ریاضی قدر تمندی دارند. تفاوت مهمی که اینجا وجود دارد، این است که PCA ستونهای ویژگی را کاملاً دگرگون میکند و آنها را به PC1,PC2 و تبدیل میکند، ولی روش mutual information از همین ویژگیهای موجود استفاده میکند. این رویکرد، تفسیرپذیری مدلهایی که قرار است روی دیتاست آموزش ببینند را بسیار بالاتر میبرد. در PCA ترجیح میدهیم.

به انتهای سوال اول رسیدیم.

```
from sklearn.base import BaseEstimator, TransformerMixin
from sklearn.feature selection import SelectKBest, mutual_info_classif
from sklearn.pipeline import Pipeline
from sklearn.ensemble import RandomForestclassifier
from sklearn.decomposition import PCA

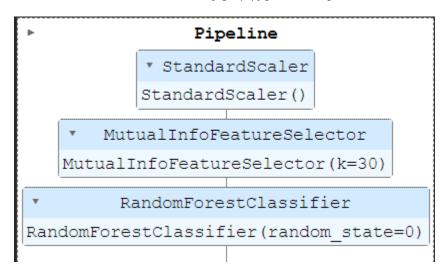
class MutualInfoFeatureSelector(BaseEstimator, TransformerMixin):
    def __init__(self, k=10):
        self.k = k

    def fit(self, X, y):
        self.selector = SelectKBest(mutual_info_classif, k=self.k)
        self.selector.fit(X, y)
        return self

    def transform(self, X):
        return self.selector.transform(X)

# Define the pipeline with Mutual Information, PCA, and RandomForest
pipeline = Pipeline([
        ('scaler', StandardScaler()),  # Standardize features
        ('mi_selector', MutualInfoFeatureSelector(k=30)),  # Mutual Information feature selection
        ('rf', RandomForestClassifier(n_estimators=100, random_state=0))  # RandomForest Classifier
])
```

شکل ۳۳: ایجاد کلاس و پایپلاین برای mutual information



شکل ۳۴: شمای کلی پایپلاین ایجاد شده برای mutual information

### ۲–پیشپردازش تصویر

ابتدا همانند سوال قبلی، تمامی کتابخانههایی که در ادامه استفاده میشوند را در بلوک اول ایمپورت میکنیم. سپس یک رندوم سید برای باز تولید نتایج ایجاد میکنیم و سه عدد رندوم تولید میکنیم. در شکل (۳۵) تولید سه عدد تصادفی با استفاده از تابع (randint را نمایش میدهد.

سپس با استفاده از کتابخانه OpenCV و تابع imread سه عکس متناظر با اعداد تصادفی تولید شده را با استفاده از روش openCV فراخوانی می کنیم و در متغیر می استفاده از منافع img2 ،img1 و img2 فراخوانی می کنیم و در متغیرهایی با نامهای img2 ،img1 و img3 ذخیره می کنیم. شکل (۳۶) یک نمونه کد برای لود کردن و ذخیره تصویر در متغیر را نمایش می دهد. همچنین برای اطمینان از درست لود شدن تصاویر، شرطی را قرار می دهیم که اگر مقدار لود شده برای عکس برابر None بیامی را نمایش دهد.

```
import cv2 as cv
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Set the random seed
np.random.seed(42)
imgList= []
rand = np.random.randint(1 , 36 , size = 3)
rand

array([29, 15, 8])
```

شكل ۳۵: وارد كردن كتابخانهها و توليد سه عدد تصادفي

```
# Read the image
img1 = cv.imread(f'Dataset_02/{rand[0]}.png')

# Check if the image is successfully loaded
if img1 is None:
    print("Error: Unable to read the image.")
else:
    print("Image successfully loaded.")

Image successfully loaded.
```

شکل ۳۶: لود کردن تصاویر و ذخیره آنها در متغیرها

سه بعد عکسها عبارتاند از طول، عرض و تعداد کانالهای رنگ. برای نمایش مقادیر این سه بعد، از اتریبیوت shape استفاده می کنیم. شکل (۳۷) نحوه نشان دادن سه بعد را نمایش می دهد.

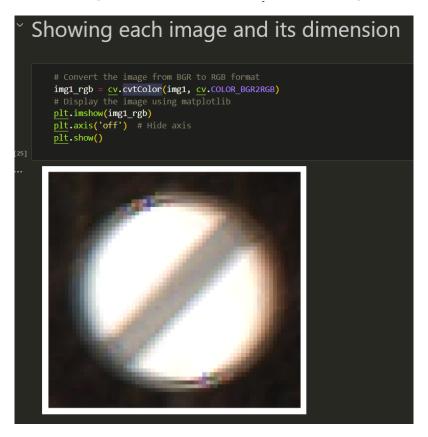
```
# Get the dimensions of the image
height, width, channels = img1.shape

print(f"Height: {height}, Width: {width}, Channels: {channels}")

Height: 60, Width: 64, Channels: 3
```

شكل ٣٧: نمايش ابعاد عكسها

برای نمایش عکسها، ابتدا با استفاده از تابع ()cvtColor آنها را از حالت BGR به RGB تبدیل می کنیم، سپس با استفاده از کتابخانه می استفاده از کتابخانه (۳۸) کد نحوه نمایش این عکسها را نشان می دهد.



شکل ۳۸: تبدیل عکسها به rgb و نمایش آنها

### gray scale -۱-۲ کردن عکسها

ابتدا به مزایا و معایب استفاده از عکسهای رنگی و عکسهای gray scale میپردازیم:

### مزایای تصاویر رنگی:

- اطلاعات غنی تر: تصاویر رنگی علاوه بر روشنایی تصویر حاوی اطلاعاتی در مورد شدت رنگ ها نیز هستند و اطلاعات دقیق تری را برای تجزیه و تحلیل ارائه می دهند.
- تفسیر بصری بهتر: تصاویر رنگی اغلب تفسیر بصری بهتری را ارائه می دهند زیرا شباهت زیادی به آنچه چشم انسان می بیند، درک و تفسیر را برای انسان آسان تر می کند.
- استخراج ویژگی های پیشرفته: تصاویر رنگی می توانند ویژگی های اضافی را برای تجزیه و تحلیل، مانند اطلاعات بافت و شکل ارائه دهند، که می تواند برای کارهایی مانند تشخیص و تقسیم بندی اشیا مفید باشد.

### معایب تصاویر رنگی:

- ابعاد بالاتر: تصاویر رنگی در مقایسه با تصاویر در مقیاس خاکستری ابعاد بالاتری دارند، زیرا دارای چند کانال رنگی هستند (به عنوان مثال قرمز، سبز، آبی) که می تواند پیچیدگی محاسباتی و نیازهای حافظه را افزایش دهد.
- افزایش نویز: تصاویر رنگی ممکن است به دلیل کانال های متعدد، نویز بیشتری داشته باشند، که می تواند بر دقت الگوریتمهایی که
   بر اطلاعات رنگی متکی هستند تأثیر بگذارد.
- پیش پردازش پیچیده: پیش پردازش تصاویر رنگی اغلب به تکنیک های پیچیده تری نیاز دارد، مانند تبدیل فضای رنگی و نرمالسازی کانال، که در مقایسه با تصاویر در مقیاس خاکستری می تواند از نظر محاسباتی فشرده تر و وقت گیر باشد.

### مزایای تصاویر Grayscale:

- ابعاد کمتر: تصاویر در مقیاس خاکستری ابعاد کمتری در مقایسه با تصاویر رنگی دارند، زیرا فقط یک کانال نشان دهنده روشنایی دارند که منجر به کاهش پیچیدگی محاسباتی و نیازهای حافظه می شود.
- پیشپردازش ساده تر: پیشپردازش تصاویر در مقیاس خاکستری اغلب در مقایسه با تصاویر رنگی ساده تر است، زیرا آنها نیازی به تبدیل فضای رنگی و سایر مراحل پردازش مربوط به رنگ ندارند.
  - کاهش نویز: تصاویر در مقیاس خاکستری ممکن است در مقایسه با تصاویر رنگی نویز کمتری از خود نشان دهند.

### معایب تصاویر Grayscale:

از دست دادن اطلاعات: تصاویر در مقیاس خاکستری فقط اطلاعات روشنایی را می گیرند و اطلاعات رنگ را دور می اندازند، که ممکن است منجر به از دست دادن ویژگیهای بالقوه مفید برای کارهای خاص شود.

تفسیر بصری محدود: تصاویر در مقیاس خاکستری ممکن است به اندازه تصاویر رنگی تفسیر بصری غنی ارائه نکنند، به ویژه برای کارهایی که رنگ نقش مهمی دارد، مانند تصویربرداری پزشکی یا سنجش از دور.

کاهش تمایز ویژگی: در برخی موارد، تصاویر در مقیاس خاکستری ممکن است در مقایسه با تصاویر رنگی، تبعیض ویژگیها را کاهش دهند، زیرا فاقد ویژگیهای مرتبط با رنگ هستند که میتواند برای برنامههای خاص مفید باشد.

حال در ادامه به نحوه gray scale کردن تصاویر میپردازیم. از تابع ()cvtColor استفاده میکنیم. آرگومان اول متغیری است که عکس در آن ذخیره شده و آرگومان دوم تغییری است که میخواهیم روی عکس اعمال شود که در این مورد برابر با cv.COLOR\_BGR2GRAY است.

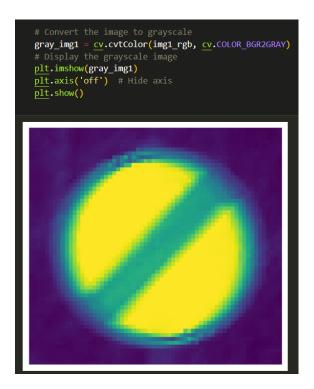
شکل (۳۹) نشان دهندهی کد مربوط به gray scale کردن و نمایش دادن عکس است.

### ۲-۲-تنظیم روشنایی و کنتراست تصاویر

روشنایی و کنتراست تصویر نقش مهمی در تعیین کیفیت بصری و تفسیر یک تصویر دارند:

### تنظيم روشنايي:

- تنظیم روشنایی می تواند تصویر را تیره یا روشن تر نشان دهد. افزایش روشنایی میتواند دید را در قسمتهای تاریک تر تصویر افزایش دهد و جزئیات را قابل تشخیص تر کند. برعکس، کاهش روشنایی میتواند به کاهش نوردهی بیش از حد در مناطق روشن تر کمک کند و از از دست رفتن جزئیات جلوگیری کند.
- تنظیم مناسب روشنایی می تواند به بهبود ظاهر کلی تصویر کمک کند و آن را برای چشم دلپذیرتر کند. با این حال، تنظیمات بیش از حد روشنایی ممکن است منجر به از دست دادن جزئیات یا رنگ های شسته شده شود که بر دقت تفسیر تصویر تأثیر می گذارد.



شکل ۳۹: gary scale کردن عکسها

### تنظيم كنتراست:

- کنتراست به تفاوت در روشنایی یا رنگ بین روشن ترین و تاریک ترین قسمت های یک تصویر اشاره دارد. افزایش کنتراست تفاوت بین مناطق روشن و تاریک را افزایش می دهد و لبه ها و جزئیات را بیشتر مشخص می کند. کاهش کنتراست می تواند ظاهری نرم تر و کم صداتر ایجاد کند.
- تنظیم کنتراست بهینه می تواند به بهبود وضوح و وضوح جزئیات در یک تصویر کمک کند و قابلیت تفسیر آن را افزایش دهد. با این حال، تنظیمات کنتراست بیش از حد ممکن است منجر به از دست دادن جزئیات در هایلایت یا سایه ها شود و دقت تفسیر تصویر را کاهش دهد.

تنظیم روشنایی و کنتراست به چند دلیل می تواند به عنوان یک مرحله پیش پردازش در پردازش تصویر در نظر گرفته شود:

- افزایش دید: گاهی اوقات ممکن است تصاویر خیلی تاریک یا خیلی روشن به نظر برسند که تشخیص جزئیات را دشوار می کند. تنظیم روشنایی می تواند با روشن تر یا تیره تر کردن تصویر، بسته به نیازهای خاص، به بهبود دید کمک کند.
- بهبود کیفیت تصویر: تصاویر گرفته شده در شرایط نوری مختلف ممکن است سطوح متفاوتی از روشنایی و کنتراست داشته باشند. با
   تنظیم این پارامترها، می توانید ظاهر تصاویر را استاندارد کنید و به بهبود کیفیت کلی تصویر منجر شوید.
- ویژگی های برجسته: تنظیم کنتراست می تواند به برجسته کردن ویژگی های مهم در تصویر کمک کند. افزایش کنتراست، نواحی تاریک را تیرهتر و نواحی روشن را روشن تر می کند، که می تواند به تأکید بر لبهها و جزئیات کمک کند.
- نرمال سازی: در برخی موارد، تنظیم روشنایی و کنتراست می تواند توزیع شدت تصویر را عادی کند و استفاده از تکنیک های پردازش تصویر بعدی مانند تقسیم بندی، تشخیص اشیا یا طبقه بندی را آسان تر می کند.

• جلوگیری از نوردهی بیش از حد یا نوردهی کم: تصاویر گرفته شده در شرایط نوری شدید ممکن است از نوردهی بیش از حد (از دست دادن جزئیات در مناطق تاریک) رنج ببرند. تنظیم روشنایی و کنتراست می تواند به اصلاح این مشکلات کمک کند تا اطمینان حاصل شود که جزئیات مهم حفظ می شوند.

برای تنظیم روشنایی و کنتراست، تابعی به صورت نمایش داده شده در شکل (۴۰) درست میکنیم.

شکل ۴۰: تابع تنظیم کنتراست و روشنایی

این تابع سه آرگومان دارد: عکسی که gray scale شده، ضریب آلفا و ضریب بتا. ضریب آلفا ضریب مقیاس برای تنظیم کنتراست است. مقدار ۱.۰ به معنای عدم تغییر است، مقادیر بیشتر از ۱.۰ کنتراست را افزایش میدهد و مقادیر کمتر از ۱.۰ کنتراست را کاهش میدهد. ضریب بتا مقداری است که برای تنظیم روشنایی به هر پیکسل اضافه می شود. مقادیر مثبت روشنایی را افزایش می دهد، در حالی که مقادیر منفی روشنایی را کاهش می دهد.

این تابع با استفاده از فرمول آلفا \* img + بتا، تنظیم روشنایی و کنتراست را به تصویر ورودی اعمال می کند. این فرمول مقادیر پیکسل را با آلفا برای تنظیم کنتراست مقیاس می کند و سپس بتا را برای تنظیم روشنایی اضافه می کند. تابع np.clip برای اطمینان از اینکه مقادیر پیکسل در محدوده معتبر • تا ۲۵۵ (برای یک تصویر ۸ بیتی در مقیاس خاکستری) هستند استفاده می شود. این امر از سرریز مقادیر پیکسل جلوگیری می کند. در نهایت، مقادیر پیکسل به نوع داده np.uint8 تبدیل می شوند، زیرا تصاویر در مقیاس خاکستری معمولاً از این نوع داده برای نمایش شدت پیکسل استفاده می کنند.

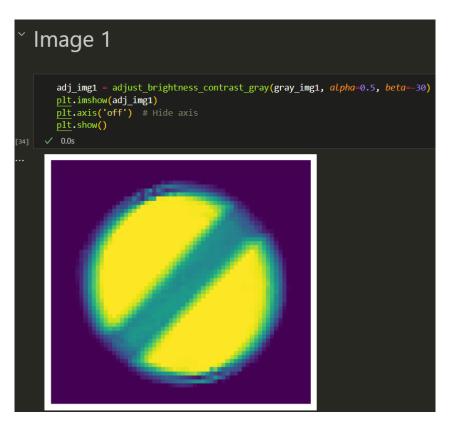
شکل (۴۱) نحوه استفاده از این تابع روی یکی از تصاویر را نمایش میدهد.

### ۲-۳-نرمال سازی تصاویر

نرمالسازی تصویر فرآیند تنظیم مقادیر پیکسل یک تصویر در مقیاس یا محدوده استاندارد است. هدف نرمال سازی، سازگاری بیشتر مقادیر پیکسل در تصاویر مختلف است که می تواند عملکرد مدل های یادگیری ماشین و سایر الگوریتم های پردازش تصویر را بهبود بخشد.

چالش هایی که ممکن است در صورت نرمال نبودن تصاویر بوجود آیند عبارتند از:

• محدوده شدت متناقض: تصاویر گرفته شده در شرایط نوری مختلف ممکن است دامنه شدت متفاوتی داشته باشند. بدون نرمالسازی، مقادیر پیکسل ممکن است به طور ناموزون در بین تصاویر مختلف توزیع شود، که مقایسه یا تجزیه و تحلیل موثر آنها را دشوار می کند.



شکل ۴۱: تنظیم روشنایی و کنتراست شکل اول

- حساسیت مدل: مدلهای یادگیری ماشین، بهویژه مدلهای یادگیری عمیق، اغلب به مقیاس ویژگیهای ورودی حساس هستند. اگر مقادیر پیکسل تصاویر نرمال نباشد، می تواند منجر به همگرایی کُند در طول آموزش یا عملکرد ضعیف مدل شود.
- بیشبرازش: توزیع مقادیر پیکسل ناسازگار در بین تصاویر می تواند منجر به بیشبرازش، جایی که مدل یاد میگیرد به جای تعمیم به دادههای جدید و نادیده، ویژگیهای خاص دادههای آموزشی را به خاطر بسپارد. نرمالسازی میتواند با اطمینان از اینکه مدل به جای مقادیر پیکسل خاص بر الگوهای اساسی در داده ها تمرکز می کند، به کاهش خطر بیشبرازش کمک کند.
- دشواری در مقایسه: نرمالسازی تصاویر تضمین می کند که آنها دارای ویژگی های آماری مشابه هستند و مقایسه یا تجزیه و تحلیل آنها را آسان تر می کند. بدون عادی سازی، مقایسه بین تصاویر ممکن است گمراه کننده یا نادرست باشد.
- تقویت نویز: در برخی موارد، نرمالسازی میتواند به کاهش تأثیر نویز در تصاویر با مقیاس گذاری مقادیر پیکسل به محدوده کوچکتر
   کمک کند. بدون نرمال سازی، نویز ممکن است تقویت شود و استخراج اطلاعات معنی دار از تصاویر دشوار تر شود.

شکل (۴۲) تابعی را نمایش میدهد که یک تصویر Gray scale شده را دریافت می کند، مقادیر پیکسلها را به ۲۵۵ تقسیم می کند و تصویر نرمال شده را برمی گرداند.

شکل (۴۳) یک نمونه استفاده از این تابع بر روی عکسها و نتیجه آن را نمایش میدهد.

با انجام نرمال سازی، تمامی موارد اشاره شده در سوال دوم انجام شدند.

در قسمت بعدی به پیشپردازش متن میپردازیم.

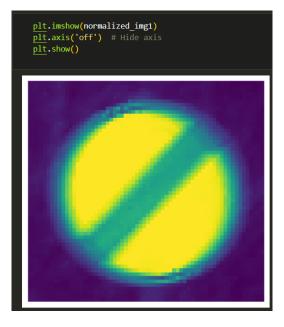
## Normalizing the images

```
def normalize_image(image):
    # Convert image to floating point format
    normalized_image = image.astype('float32')

# Normalize pixel values to the range [0, 1]
    normalized_image /= 255.0

return normalized_image
```

شكل ۴۲: تابع نرمال كننده عكس



شکل ۴۳: نرمال کردن عکس با استفاده از تابع

### ۳-پیش پردازش متن

ابتدا همانند قسمتهای پیشین، کتابخانههای مورد نیاز را در اولین بلوک وارد میکنیم. شکل (۴۴) این کتابخانهها را نمایش میدهد. در قدم بعدی باید پیکره روزنامه همشهری را به شکل مناسب وارد محیط پایتون کنیم.

۲-۱-خواندن دادهها از پیکره همشهری

توجه فرمایید که اجرای مجدد کدهای این بخش به علت زمان طولانی پردازش، پیشنهاد نمیشود.

همچنین تمامی فایلهای اکسل ایجاد شده به همراه نوتبوکها، عکسها و دیتافریمهای ایجاد شده در لینک گوگل درایو حاضر در پیوست قرار داده شده است. به علت حجم بالای این فایلها، امکان آپلود آنها در فایل تکالیف وجود ندارد. برای خواندن دادهها ابتدا نگاهی به فایل تکست میاندازیم. مشاهده می شود که این فایل یک الگوی مشخص دارد. این الگو به این صورت است که مقدار مربوط به سه فیلد اول، یعنی Cat ،Date ،DID پس از یک فاصله tab وارد شده است. سپس متن اصلی محتوا آمده. در نهایت پس از اتمام محتوا، خبر بعدی با یک فاصله سه خطی از آخرین خطی که محتوای خبر قبلی در آن قرار دارد شروع می شود.

این شکل از الگو را می توان با کمی تلاش با استفاده از رجکس جداسازی و در یک دیتافریم قرار داد.

```
import pandas as pd
import re
import string
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
import seaborn as sns
from hazm import Normalizer, word tokenize, sent tokenize
from sklearn.feature extraction.text import TfidfVectorizer
from collections import Counter
```

شکل ۴۴: کتابخانههای استفاده شده در سوال سوم

ایده کلی، خواندن این الگو در فایل تکست، ایجاد یک دیکشنری متشکل از چهارلیست با استفاده از چهار کلید Cat ،Date ،DID، و Content، و Content و قرار دادن آنها در لیست متناظر به هر کدام است. شکل (۴۵) تابعی که مسئول جداسازی هر یک از بخشهای Cat ،Date ،DID، و Content و قرار دادن آنها در لیست متناظر به هر کدام است. شکل (۴۵) تابعی که مسئول انجام این کار است را نمایش میدهد.

```
def parse_text_blocks(text):
    # Define the regex pattern to match each block of text
    pattern = r'\.DID\s+(.*?)\n\.Date\s+(.*?)\n\.Cat\s+(.*?)\n(.*?)\n\n\n'

# Find all matches of the pattern in the text
    matches = re.findall(pattern, text, re.DOTALL)

# Create a dictionary to store parsed data
    parsed_data = {'DID': [], 'Date': [], 'Cat': [], 'Content': []}

# Iterate over matches and populate the dictionary
    for match in matches:
        did, date, cat, content = match
        parsed_data['DID'].append(did.strip())
        parsed_data['Date'].append(date.strip())
        parsed_data['Cat'].append(cat.strip())
        parsed_data['Content'].append(content.strip())

return parsed_data
```

شکل ۴۵: جداسازی رکوردها و قرار دادن آنها در چهار فیلد

در این تابع ابتدا یک الگوی رجکسی تعریف شده که این همان الگویی است که بالاتر تعریف شد، متد (findall این الگو را به همراه متن دریافت می کند و نتایج را در متغیر matches ذخیره می کند. سپس به ازای هر یک از اعضای حاضر در متغیر matches، مقادیر را به لیست متناظر با هر کلید از دیکشنری تخصیص می دهد. در نهایت این تابع دیکشنری ایجاد شده را بر می گرداند.

مزیت استفاده از این رویکرد، خوکار بودن عمل پیداکردن الگو و تخصیص به دیکشنری است. همچنین دیکشنریهایی که value آنها به صورت لیست است به سادگی توسط pandas به دیتافریم تبدیل میشوند.

همچنین برای دیباگینگ راحت تر، به جای اینکه کل فایل تکست به این تابع پاس داده شود، ابتدا فایل توسط تابع ()split\_file\_into\_chunks به یازده قسمت تقسیم شده و هر قسمت به طور مجزا به تابع ()parse\_text\_blocks پاس داده می شود. این تابع فایل تکست را می خواند، طول کلی آن را محاسبه می کند، آن را به یازده بخش تقسیم می کند و هر بخش را به شکل یک رشته در لیستی به نام chuck ذخیره می کند و در نهایت این لیست را بر می گرداند. شکل (۴۶) این تابع را نمایش می دهد.

```
The file it too large to extract all the data at once. so I split it into 11 parts and extract data of each part separately. It also makes debugging much easier

def split_file_into_chunks(file_path, num_chunks):
    with open(file_path, 'r', encoding='utf-8') as file:
        text = file.read()

    total_length = len(text)
    chunk_size = total_length // num_chunks

# split the text into chunks
    chunks = [text[i:i+chunk_size] for i in range(0, total_length, chunk_size)]

return chunks

# split the main file into chunks
num_chunks = 10
    file_chunks = split_file_into_chunks(file_path, num_chunks)
```

شكل ۴۶: تابع تقسيم كننده فايل به يازده بخش

از آنجایی که انجام این فرایند طولانی است، ترجیح بر آن است که بخشهایی که تبدیل به دیتافریم شدهاند را در فایلهای اکسل جداگانه ذخیره کنیم. برای این منظور تابعی به نام (export\_to\_excel تعریف می کنیم که پس از ایجاد دیتافریم، در درون خود یک تابع دیگر به نام (clean\_string را صدا می زند. کاربرد این تابع این است که تمامی حروفی که در مجموعه printable\_chars است را حذف و به جای آنها یک فاصله قرار می دهد. این مجموعه شامل تمامی حروف فارسی و انگلیسی و حروفی از عربی است که در فایل استفاده شدهاند. پس از پاکسازی سطر به سطر متنها با استفاده از تابع (apply() دو تابع و مجموعه کاراکترها را نمایش می دهد.

```
# Define a string containing all printable ASCII characters

printable_chars = set(string.printable + 'وْنَابِينَةِچِعِخْدوْرِزْوْسَشْصَطْطْعَنْغَانَاكُالْمانوْ مِدِيكُوهُ')

def clean_string(s):

# Replace any character not in the printable ASCII range with a space

return ''.join(c if c in printable_chars else ' ' for c in s)

def export_to_excel(parsed_data, file_name):

# Create a DataFrame from parsed data

df = pd.DataFrame(parsed_data)

# Remove any illegal characters from the DataFrame

df = df.applymap(clean_string)

try:

# Export DataFrame to Excel

df.to_excel(file_name, index=False)

print(f"Data successfully exported to {file_name}")

except Exception as e:

print(f"An error occurred while exporting data to {file_name}: {e}")
```

شکل ۴۷: تمیز کردن متنها و ذخیره آنها در اکسل

حال همه فایلهای اکسل ایجاد شده را با استفاده از list comprehension در یک لیست فراخوانی می کنیم (لیستی از دیتافریمها ایجاد می کنیم.) سپس با تابع (concat) همه دیتافریمهای این لیست را در کنار هم قرار می دهیم و در متغیر df ذخیره می کنیم. شکل (۴۸) انجام این کار را نمایش می دهد.

$\label{eq:dflist} \begin{tabular}{ll} dfList = $[\underline{pd}.read\_excel(f'parsed\_data\_part_{i}.xlsx')$ for $i$ in $\underline{range}(0,11)$] \\ \end{tabular}$						
	= <u>pd</u> .conca	at(dfList,	axis=0	)		
df						
	DID	Date	Cat	Content		
0	1S1	75\04\02	adabh	نگاهي به∩\ جاودانگي در زندگي گروهي از طريق هنر		
1	2S1	75\04\02	adabh	نمایشگاه هنر در خدمت دیكn\ رویدادهاي هنري جهان		
2	3S1	75\04\02	adabh	نمایشگاهn∖ :گالري گلستانn∖ بردیوار نگارخانه ها		
3	4S1	75\04\02	ejtem	مطالعه اي مقدماتي پيرامون∩\ بازي را جدي بگيريم		
4	5S1	75\04\02	elmfa	;اشاره۱\تخته سیاه و غباري که سترده نمي شود		
10686	60055S1	81\11\20	vrzsh	…گروه ورزشي: با ح∩\گره هاي كور كشتي باز مي شود		
10687	60055S2	81\11\20	vrzsh	از ایران هر n∖ نماینده فدراسیون جهاني والیبال		
10688	60055S3	81\11\20	vrzsh	گرn\ شکست نامداران تکواندودر پیکارهای برتر لیگ		
10689	60055S4	81\11\20	vrzsh	ساخته مي∩∖ ورزشگاه بزرگ دانشگاه آزاد در تهران		
10690	60055S5	81\11\20	vrzsh	گروه ورزشي: مج∩\ رئيس فدراسيون پزشكي انتخاب شد		
165215 rows × 4 columns						

شکل ۴۸: تبدیل فایلهای اکسل به یک دیتافریم

### ۲-۳-پیشیردازش متنها

پس از درست کردن دیتافریم، حال زمان آن است که متنها را پیش پردازش کنیم. ابتدا به چند مورد کوچک میپردازیم. اولین مورد بررسی نحوه انکود شدن متن است. تابع شکل (۴۹) تلاش میکند متنها را با روشهای مختلف انکود و دیکود کند تا انکودینگ اصلی متن را پیدا کند.

```
# Try to decode using different encodings
encodings_to_try = [ 'utf-8','latin-1', 'utf-16', 'ascii'] # Add other encodings as needed
for encoding in encodings_to_try:
    try:
        decoded_content = df['Content'].apply(lambda x: x if isinstance(x, str) else str(x))
        decoded_content.apply(lambda x: x.encode(encoding).decode(encoding))
        print(f"Decoding successful with encoding: {encoding}")
        break
    except UnicodeDecodeError:
        print(f"Failed to decode with encoding: {encoding}")
Decoding successful with encoding: utf-8
```

شکل ۴۹: پیدا کردن نحوه انکودینگ متن

مشاهده می شود که متن قابلیت انکود و دیکود با روشهای utf-16 و utf-16 را دارد.

در ادامه کاراکترهای ناخواسته را حذف یا جایگزین می کنیم. در ستون Content تمامی کاراکترهای ارا باید حذف شوند و در ستون Date تمامی کاراکترهای اراکترهای این سه ستون به شکل مناسب type cast کاراکترهای اراکترهای این سه ستون به شکل مناسب str.replace امکانپذیر است. در نهایت سه ستون به شکل مناسب می شوند. شکل (۵۰) نحوه انجام این سه کار را نمایش می دهد.

```
remove "\n"s

# Remove the "\n" characters from the text column
    df['Content'] = df['Content'].str.replace('\n', '')

replace '\' with '-'

    df['Date'] = df['Date'].str.replace('\\', '-')

type casting

df["DID"] = df["DID"].astype("str")
    df['Cat'] = df['Cat'].astype('category')
    df["Content"] = df["Content"].astype("str")
```

شکل ۵۰: حذف و جایگذینی کاراکترها و type casting

حال به پیش پر دازش کاراکترها می پر دازیم.

در اولین قدم، علائم نگارشی را حذف می کنیم. این کار با استفاده از تابع()str.maketrans صورت می گیرد این تابع مجموعهای از علائم نگارشی را دریافت می کند. این تابع در یک متد ()apply قرار دریافت می کند و هنگامی که در متن به این علائم می رسد، آنها را با یک فضای خالی جایگزین می کند. این تابع در یک متد ()apply قرار می گیرد و تغییرات را سطر به سطر روی ستون Content پیاده می کند.

```
# Function to remove punctuation from text

def remove_punctuation(text):

# Define a translation table with all punctuation characters mapped to None

translator = str.maketrans('', '', string.punctuation)

# Remove punctuation using the translation table

return text.translate(translator)

# Apply the function to the "Content" column

df['Content'] = df['Content'].apply(remove_punctuation)

df
```

شكل ۵۱: حذف علائم نگارشي

در ادامه تمامی اعداد را با استفاده از رجکس حذف می کنیم. با استفاده از ()re.sub تعریف می کنیم که هر کجا در متن به عدد رسیدیم، این عدد با یک فاصله تعویض شود. شکل (۵۲) نحوه انجام این کار را نمایش می دهد.

```
# Function to remove numbers from text using regular expressions
def remove_numbers(text):
    # Use regular expression to remove all numbers
    return re.sub(r'\d+', '', text)

# Apply the function to the "Content" column
df['Content'] = df['Content'].apply(remove_numbers)

# Display the DataFrame
df
```

شكل ۵۲: نحوه حذف اعداد

در مرحله بعدی متنها را به توکن تبدیل می کنیم. برای انجام این کار از کتابخانه hazm استفاده می کنیم. ابتدا از کلاس ()wordTokenizer یک شی به نام tokenizer درست می کنیم. سپس در متد ()apply یک تابع بینام ایجاد می کنیم که متنها را به عنوان آرگومان دریافت می کند و به متد ()tokenizer نخیره می شود. شکل (۵۳) خود انجام این کار را نمایش می دهد.

```
Tokenizing the text

tokenizer = WordTokenizer()

df['Tokenized_Content'] = df['Content'].apply(lambda text: tokenizer.tokenize(text))
```

شكل ۵۳: توكنايز كردن متن

قدم بعدی حذف stop wordsهاست. برای حذف این کلمات، از فایل تکست به نام PersianStopWords ، موجود در فولدرهای دیتاست استفاده از list می کنیم. به این صورت که در یک تابع این فایل را می خوانیم، و کلمات موجود در آن را در یک مجموعه قرار می دهیم و سپس با استفاده از stop words نیستند. شکل (۵۴) نحوه حذف stop words را نمایش می دهد.

```
# Read stop words from the text file
with open("PersianStopWords.txt", "r", encoding="utf-8") as file:
    stop_words = set(file.read().splitlines())

# Define a function to remove stop words
def remove_stop_words(tokens):
    return [word for word in tokens if word not in stop_words]

# Apply the function to the "Tokenized_Content" column
df['Tokenized_Content'] = df['Tokenized_Content'].apply(remove_stop_words)
```

شکل ۵۴: حذف stop wordsها

حال بررسی می کنیم که پنج توکنی که بیشتر از همه استفاده می شوند چه توکنهایی هستند. برای انجام این کار، ابتدا همه توکن ها را در یک لیست به نام all\_tokens ذخیره می کنیم. سپس با استفاده از تابع ()Counter تعداد هر توکن را شمارش می کنیم. سپس پنج توکن اول که بیشترین استفاده را داشتهاند را نمایش می دهیم. شکل (۵۵) نحوه انجام این کار را نشان می دهد.

```
# Flatten the list of tokens

all_tokens = [word for tokens in df['Tokenized_Content'] for word in tokens]

# Count the frequency of each word

word_counts = Counter(all_tokens)

# Get the five most common words

most_common_words = word_counts.most_common(5)

most_common_words

[('229758 ,',)

('205930 ,',()

('196047 , '0)

('196047 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('116233 ,',)

('1162
```

شکل ۵۵: نمایش ۵ توکنی که بیشتری استفاده را داشتهاند

مشاهده می شود که پنج توکن کشور، سال، ایران، تهران، اسلامی به ترتیب بیشترین استفاده را داشتهاند.

در قدم بعدی همه توکنهای هر متن را به یک رشته تبدیل و سپس متن را نرمال میکنیم. نحوه اجرای نرمال سازی، دقیقاً شبیه نحوه توکن کردن متن است.

```
Join all tokens into one string

df['Tokenized_Content'] = df['Tokenized_Content'].apply(lambda tokens: ' '.join(tokens))

Normalizing the preprocessed text

normalizer = Normalizer()
    df['Tokenized_Content'] = df['Tokenized_Content'].apply(lambda text: normalizer.normalize(text))
```

شکل ۵۶: تبدیل توکنها به متن و نرمال سازی متن

در ادامه محتوای ستون Content را با محتوای Tokenized\_Content جایگزین می کنیم. همچنین سطرهایی که مقادیر خالی دارند را حذف می کنیم.

### TF-IDF-٣-٣

برای اجرای این روش از کلاس (TfidfVectorizer یک شی میسازیم. سپس با استفاده از متد (fit\_transform و پاس دادن ستون برای اجرای این روش از کلاس (TfidfVectorizer یک شی میسازیم. سپس این ماتریس را به یک دیتافریم تبدیل به عنوان آرگومان، ماتریس هزار کلمه ای که بیشترین فرکانس را داشته اند را محاسبه می کنیم. سپس این ماتریس را به یک دیتافریم تبدیل می کنیم. شکل (۵۷) نحوه اجرای این کار را نمایش می دهد.

```
# Create a TfidfVectorizer object
tfidf_vectorizer = TfidfVectorizer(max_features=1000)

# Fit and transform the 'Content' column of the DataFrame
tfidf_matrix = tfidf_vectorizer.fit_transform(df['Content'])

# Convert to DataFrame (optional)
tfidf_df = pd.DataFrame(tfidf_matrix.toarray(), columns=tfidf_vectorizer.get_feature_names_out())
```

شکل ۵۷: اجرای TF-IDF

در مرحله بعدی، پنج کلمهی مهم هر متن را نمایش میدهیم. شکل (۵۸) نحوه انجام این کار را نمایش میدهد.

همچنین پنج کلمهای که در کل متنها بیشترین مجموع مقدار را داشتهاند را نمایش میدهیم. شکل (۵۹) نحوه انجام این کار را نشان میدهد.

```
top_terms_per_document = {}
   for i, row in tfidf df.iterrows():
       top terms = row.sort values(ascending=False).head(5).index.tolist()
       top terms per document[i] = top terms
   for document, top_terms in top_terms_per_document.items():
       print(f"Document {document}: {', '.join(top_terms)}")
نقاشی, زندگی, آتار, موضوع, گروهی :Document 0
نمایشگاه, آثار, نمایش, خمانه, هنری :Document 1
تقاشی, نمایشگاه, ساعت, تلفن, شماره :Document 2
بازی, بچه, خمانه, کودکان, زندگی :Document 3
آموزشی, مدارس, آموزش, آموزان, دانش :Document 4
آذربایجان, جمهوری, مجلس, ملی, خواند :Document 5
دانش, آموزان, معرفی, نهایی, صرف :Document 6
دانشگاه, دانشجویان, علمی, اعتزاض, صدور :Document 7
سبزر نیستر نیستندر هستر سوال :Document 8
دانش, آموزان, مختلف, نقاط, آموزش: Document 9
رشدر اقتصادی, سال, درصدر آینده :Document 10
```

شکل ۵۸: نمایش ۵ کلمه مهم هر متن

# # Sum the TF-IDF values for each term across all documents total\_tfidf = tfidf\_df.sum() # Sort the terms based on their total TF-IDF values top\_terms = total\_tfidf.sort\_values(ascending=False).head(5) # Print the top terms print("Top five terms used in all documents:") for term, tfidf in top\_terms.items(): print(f"{term}: Total TF-IDF = {tfidf}") Top five terms used in all documents: i | print(f"{term}: Total TF-IDF = 6274.548198367028 j | Total TF-IDF = 5875.753677587329 i | Total TF-IDF = 5288.305372489105 J | Total TF-IDF = 5077.228962087621 print Total TF-IDF = 4614.837217279096

شکل ۵۹: نمایش ۵ کلمه مهم در همه متون

حال به مصور سازی دادهها می پر دازیم.

### ۳-۴-مصورسازی دادهها

برای انجام مصورسازی دادهها از گوگل کولب کمک می گیریم. اولین موردی که گوگل کولب در آن مفید واقع می شود این است که کتابخانه wordcould-fa که برای زبان فارسی ابر کلمه درست می کند، برای سیستمهای لینوکسی توسعه داده شده است. دومین مورد این است که می توان در فضای گوگل کولب از کتابخانه polyglot استفاده کرد. کاربرد کتابخانه polyglot در اینجا، تحلیل عواطف متن است.

### کدهای مربوط به این بخش در فایل Part3-2.ipnb قرار دارد

پس از آپلود فایلهای اکسل روی گوگل درایو و فراخوانی و تبدیل آنها به یک دیتافریم، دیتافریم را طبق روش گفته شده پیشپردازش میکنیم. حال این دیتافریم برای مصورسازی آماده است.

از آنجایی که تولید ابر کلمات با همه مقالات از توان محاسباتی رایگان گوگل کولب خارج است، به صورت تصادفی پنجاههزار متن را انتخاب می کنیم و از آنها ابر کلمات تولید می کنیم. تعداد پنجاههزار با استفاده از آزمون و خطا به دست آمده است.

از کلاس (WordCloudFa یک شی به نام wc میسازیم. آرگومانهای استفاده شده در ساخت این شی، طول و عرض عکس و آرگومانی به اسم no\_reshape است. این آرگومان اطمینان حاصل می کند که کلمات به صورت به هم ریخته تولید نشوند.

در قدم بعدی تمامی متون استفاده شده را کنار هم قرار میدهیم و در متغیری به نام text ذخیره می کنیم. این متغیر را به متد ()generate از شی text پاس میدهیم و نتیجه را در متغیر word\_cloud ذخیره می کنیم. در نهایت با استفاده از متد ()word\_cloud عکس را در متغیر image قرار داده و با استفاده از متد ()save عکس را به صورت png با نام persian-example.png ذخیره می کنیم. شکل (۶۰) نحوه انجام این فرایند و شکل (۶۰) خروجی نهایی ابر را نمایش می دهد.

```
random_sample = df.sample(n=50000)

wc = WordCloudFa(no_reshape=True, width=1200, height=800)

text = ' '.join(random_sample['Content'].astype(str))

word_cloud = wc.generate(text)

image = word_cloud.to_image()

image.save('persian-example.png')
```

شكل ۶۰: فرايند ايجاد wordcloud

حال برای بررسی عمیق تر دادهها و انجام مصورسازیهای بیشتر از کتابخانه polyglot کمک می گیریم.

ابتدا پیشنیازهای این کتابخانه و خود آن را با استفاده از pip نصب می کنیم و سپس با دستور polyglot download LANG:fa! بسته زبان فارسی این کتابخانه را دریافت می کنیم. فارسی این کتابخانه را دریافت می کنیم.



شكل ۶۱: ابر كلمه توليد شده

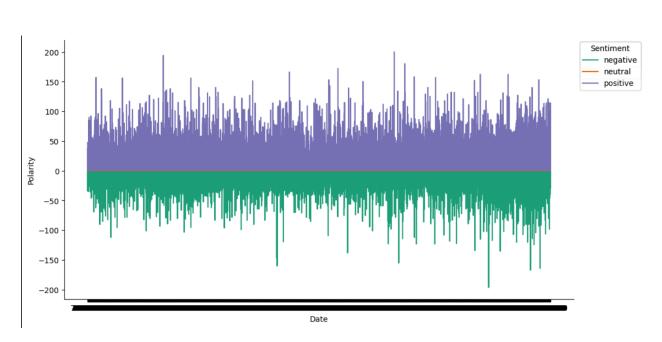
دستور دریافت این بسته polyglot download sentiment2.fa! است. نحوه کارکرد کلاس تحلیل عواطف این کتابخانه به این صورت است که جملاتی که جملاتی که بار مثبت دارند امتیاز قطبیت آنها بیشتر از صفر، جملاتی که بار منفی دارند، قطبیت آنها کمتر از صفر و جملات خنثی قطبیت صفر دارند.

رویکردی که برای تحلیل عواطف پیش گرفته می شود به این صورت است: ابتدا با استفاده از کتابخانه متون به جملات توکنبندی می شوند. سپس این لیست از توکنها به صورت سطر به mady داده می شوند و این کتابخانه امتیاز قطبیت را جمله به جمله محاسبه و در لیستی ذخیره می کند سپس از این مقادیر میانگین گرفته می شود و به عنوان قطبیت نهایی متن اعلام می شود در صورت بروز خطا، مقدار این مقادیر میانگین گرفته می شود و به عنوان قطبیت نهایی متن اعلام می شود در صورت بروز خطا، مقدار این کار توسط تابع (analyze\_sentiment که لیست جملات را به عنوان آرگومان دریافت می کند نشان می دهد.

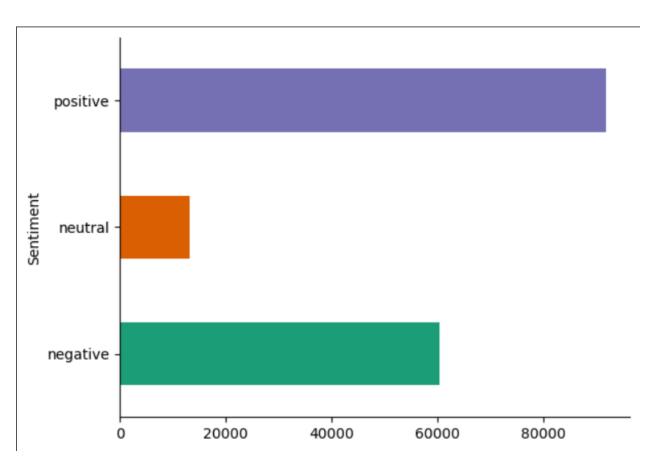
همچنین برای نشان دادن یک شمای کلی از وضعیت متنها، قطبیت متنها را گسسته سازی می کنیم، به طوری که اگر قطبیت متنها مثبت باشد، در دسته positive، اگر منفی باشد در دسته negative قرار بگیرد. سپس به رسم نمودارها می پردازیم. شکل (۶۳) تا (۶۸) نمودارهای رسم شده از این دو ستون را نمایش می دهند.

```
from polyglot.text import Text
def analyze sentiment(sentences):
        avg_polarity = []
        for text in sentences:
            text_obj = Text(text)
            polarity = 0
            for sentence in text_obj.sentences:
                for word in sentence.words:
                    # Update polarity based on each word's polarity in the sentence
                    polarity += word.polarity
            avg polarity.append(polarity)
        # Calculate the average polarity for all sentences in the row
        if avg polarity:
            average_polarity = sum(avg_polarity) / len(avg_polarity)
            average_polarity = None
        return average_polarity
    except Exception as e:
        # Handle any errors that may occur during sentiment analysis
        print(f"Error occurred: {e}")
```

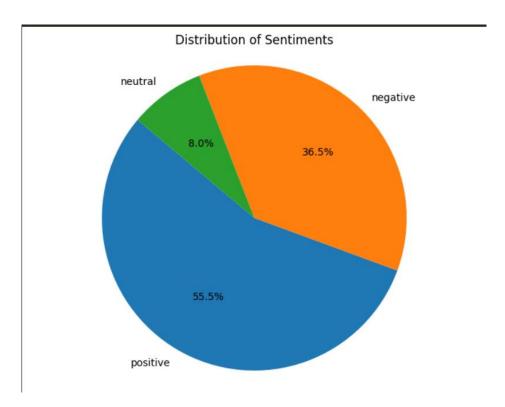
شكل ۶۲: انجام تحليل عواطف با استفاده از كتابخانه polyglot



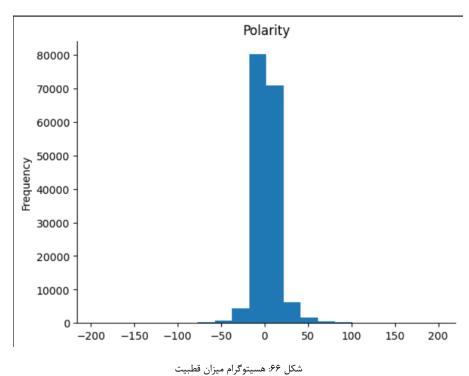
شکل ۶۳: نمودار سری زمانی

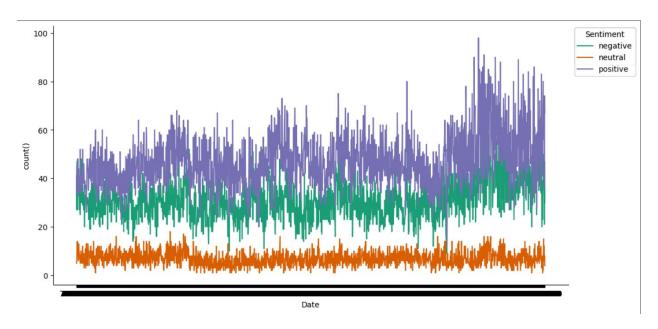


شکل ۶۴: نمودار میلهای تعداد متنهای مثبت، خنثی و منفی

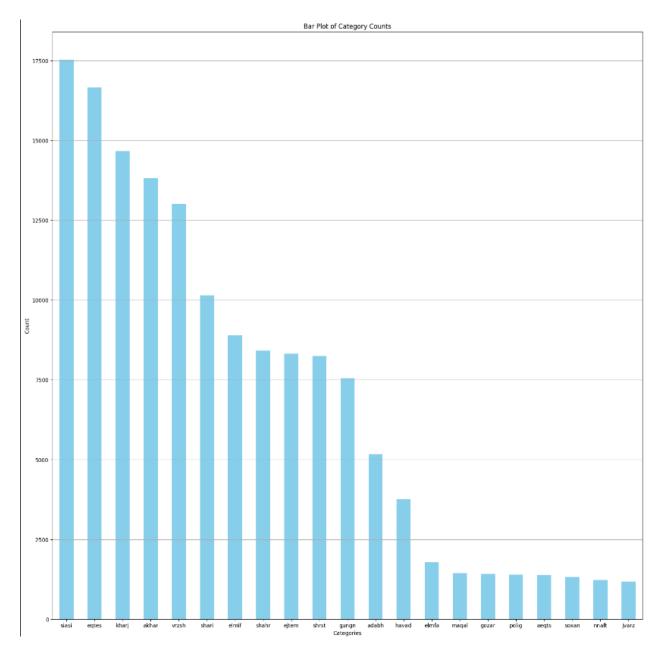


شكل ۶۵: نمودار سهم هر دسته از قطبيتها از كل متون





شکل ۶۷: نمودار تعداد اخبار مثبت، خنثی و منفی در طول زمان



شکل ۶۸: نمودار میلهای تعداد متون در بیست دسته اول موضوعات

### ۴–پیوست

همچنین این لینک در یک فایل تکست در کنار سایرفایلها قرار داده شده است.

https://drive.google.com/drive/folders/1JsOvNBHwrfdyz0zZ9XGDOM8B6wj6ZTI-?usp=sharing