



PÉNALTIX

RÔLE: Responsable de l'évaluation de la construction en mettant des pénalités

PÉNALITÉS:

Si un des maçons pose une brique de la même couleur que celle qui vient déjà d'être posée alors Pénaltix pose une pénalité



NUMÉROBIS

RÔLE: Maçon

RÈGLES D'OR D'UN BON MAÇON

- 1 Un maçon choisit une couleur avant chaque construction
- 2 La construction se fait de gauche à droite
- 3 Sur toute la muraille, un maçon doit poser à minima une brique
- 4 Un maçon peut poser une brique si la brique à sa gauche et les briques en dessous sont posées:





NUMÉROTER

RÔLE: Maçon

RÈGLES D'OR D'UN BON MAÇON

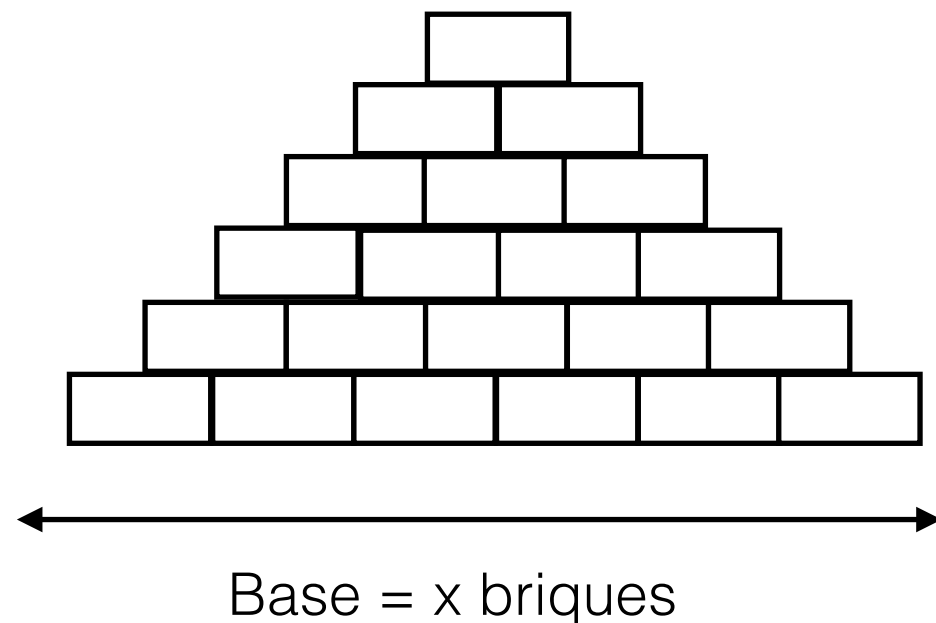
- 1 Un maçon choisit une couleur avant chaque construction
- 2 La construction se fait de gauche à droite
- 3 Sur toute la muraille, un maçon doit poser à minima une brique
- 4 Un maçon peut poser une brique si la brique à sa gauche et les briques en dessous sont posées:



2 CARTE REFLEXION

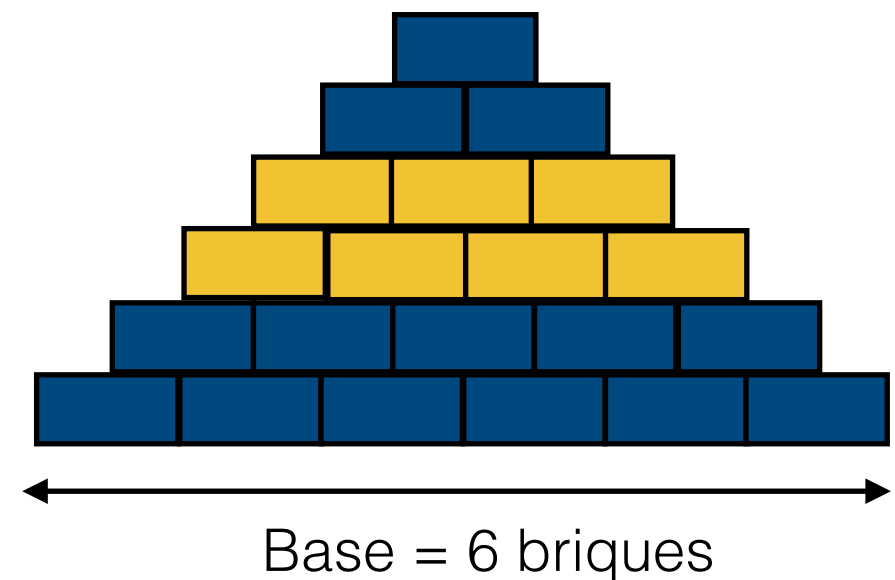
Pouvez-vous retrouver la formule mathématique qui donne le nombre de briques sur la façade à construire en ne considérant que le nombre de briques à la base (c-à-d sans les compter une à une)?

Aide: Commencez avec une base 6



1 CARTE CONSTRUCTION

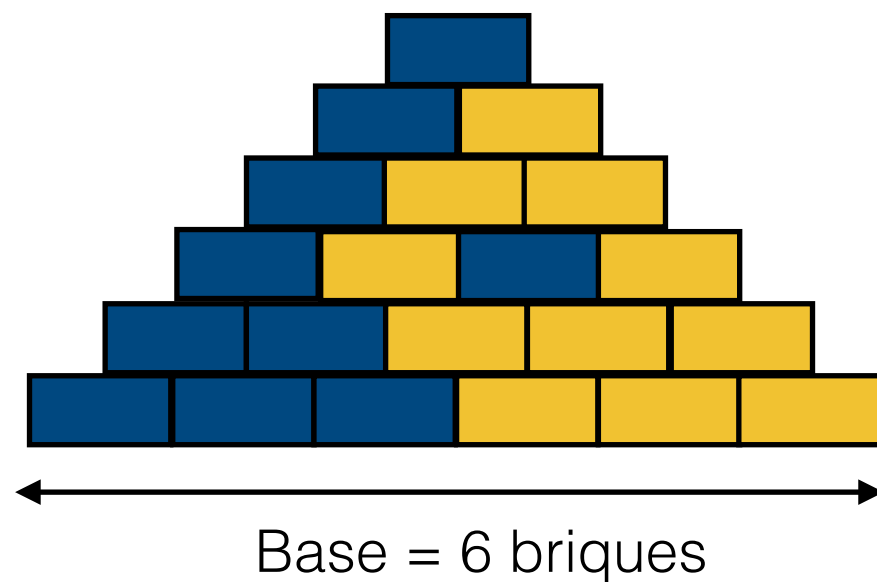
Construire le motif ci-dessous. Maçons, attention à bien respecter les règles d'or!



Penaltix annoncera le nombre de pénalités à la fin de la construction

1bis CARTE CONSTRUCTION

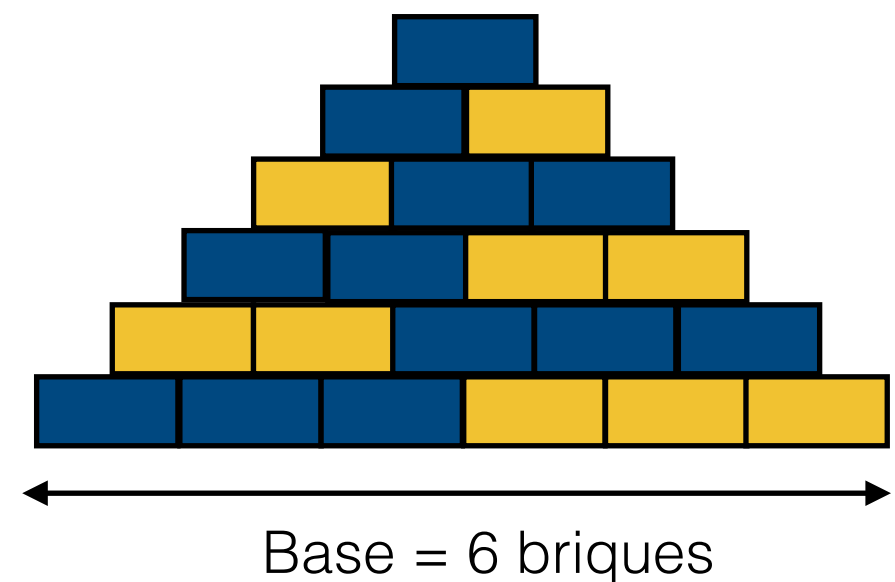
Construire le motif ci-dessous. Maçons, attention à bien respecter les règles d'or!



Penaltix annoncera le nombre de pénalités à la fin de la construction

1bis CARTE CONSTRUCTION

Construire le motif ci-dessous. Maçons, attention à bien respecter les règles d'or!

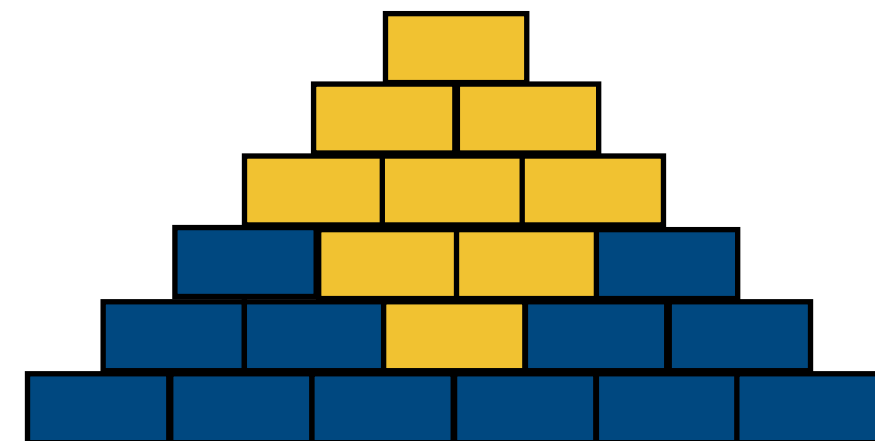


Penaltix annoncera le nombre de pénalités à la fin de la construction

1bis

CARTE CONSTRUCTION

Construire le motif ci-dessous. Maçons, attention à bien respecter les règles d'or!



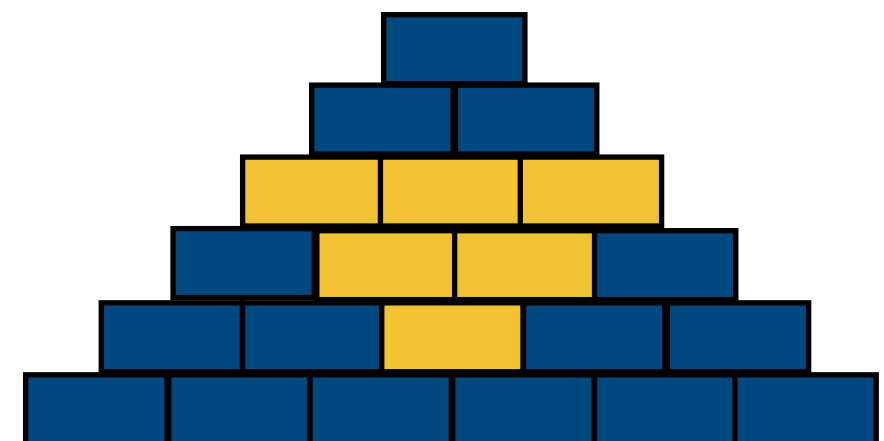
Base = 6 briques

Penaltix annoncera le nombre de pénalités à la fin de la construction

1bis

CARTE CONSTRUCTION

Construire le motif ci-dessous. Maçons, attention à bien respecter les règles d'or!



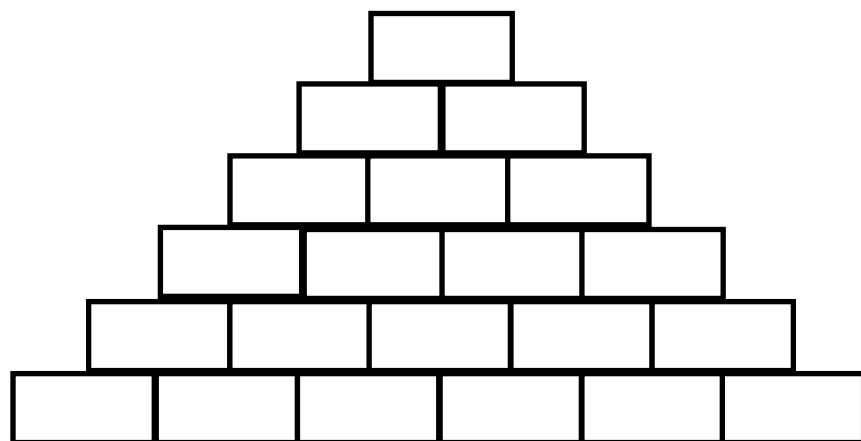
Base = 6 briques

Penaltix annoncera le nombre de pénalités à la fin de la construction

4 CARTE REFLEXION

Combien y a-t-il de motifs possibles avec 2 couleurs et N briques ?

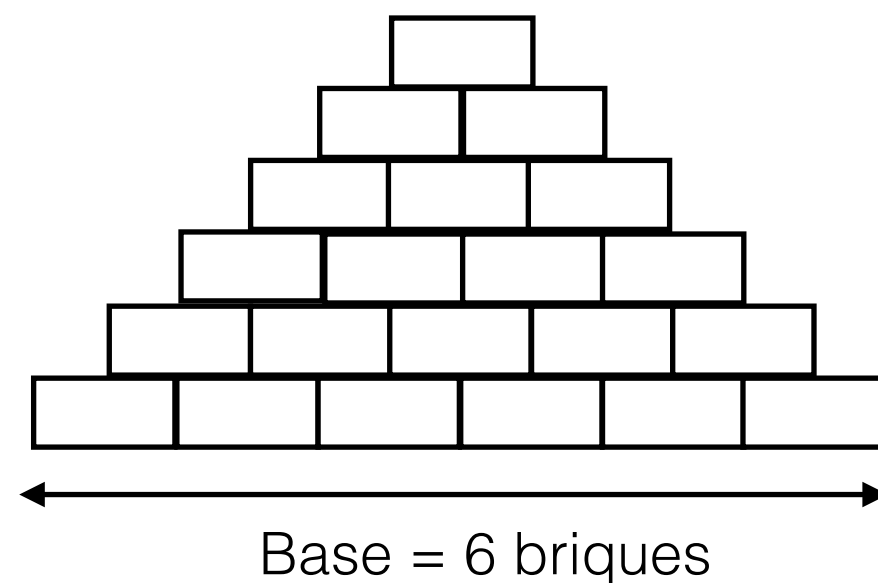
Attention: Il n'y a **pas de contrainte** sur le nombre de briques par maçon.



N = nombre de briques

3 CARTE CONSTRUCTION

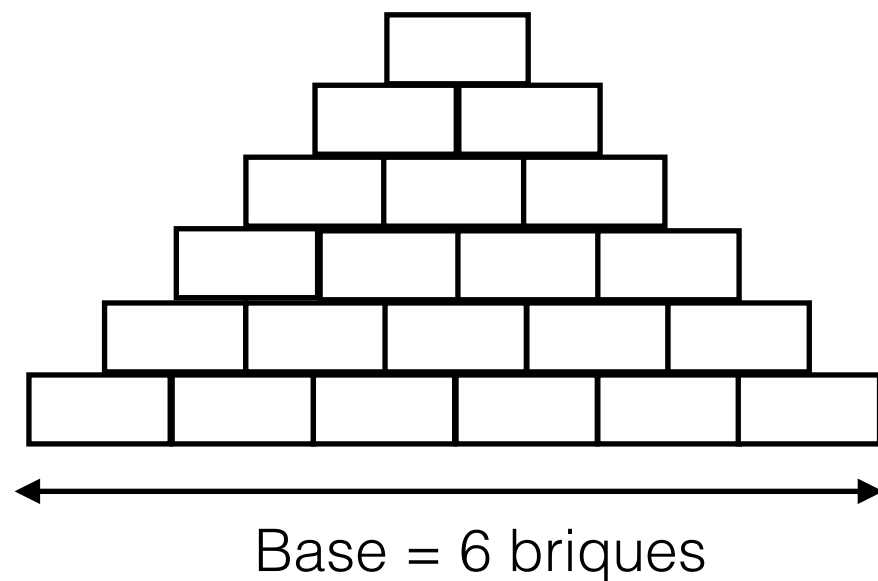
Dessiner le motif qui d'après vous a une pénalité **la plus grande possible** et construisez-le.



Attention: Vous n'avez **pas de contrainte** sur le nombre de briques par maçon.

3bis CARTE CONSTRUCTION

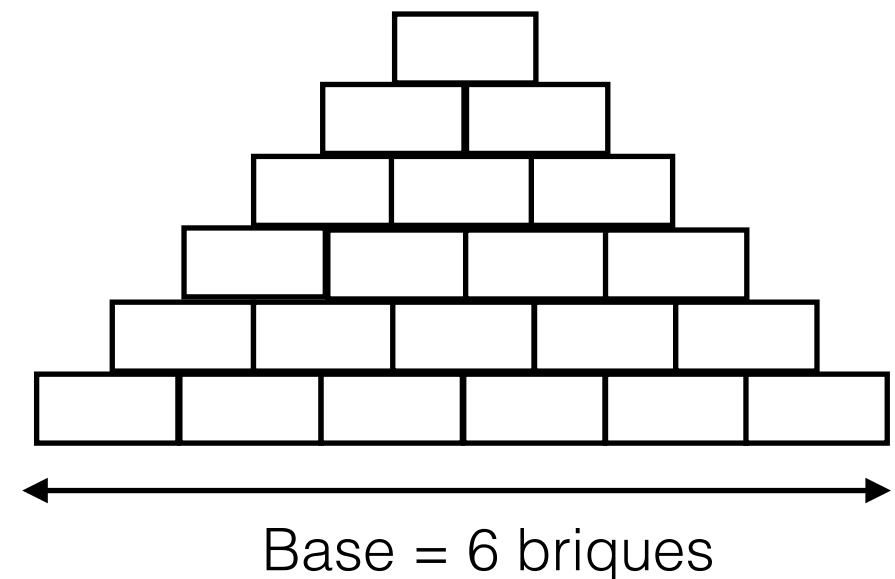
Dessiner le motif qui d'après vous a une pénalité **la plus grande possible** et construisez-le.



Attention: Vous devez avoir un **nombre égal de briques (à une près)** par maçon.

3bis CARTE CONSTRUCTION

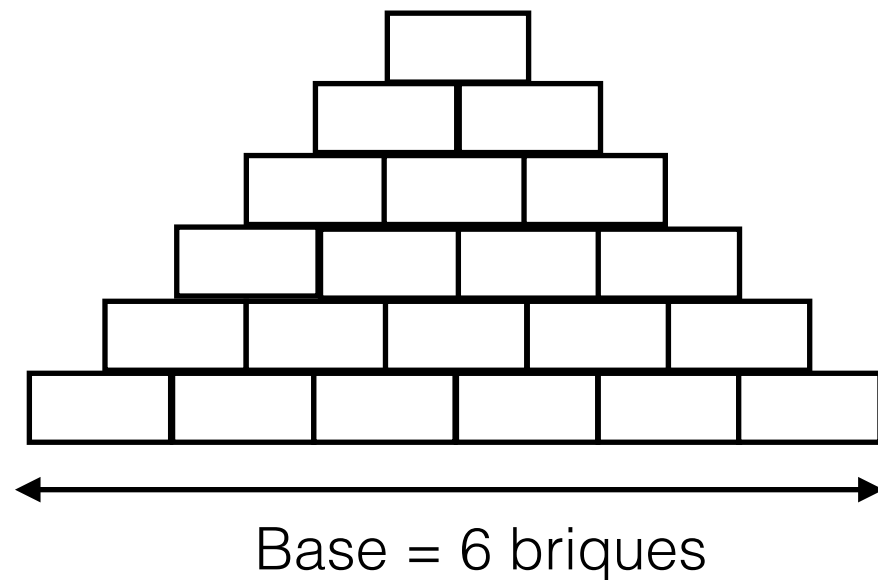
Dessiner le motif qui d'après vous a une pénalité **la plus grande possible** et construisez-le.



Attention: Vous devez avoir un **nombre égal de briques (à une près)** par maçon.

6 CARTE CONSTRUCTION

Dessiner le motif qui d'après vous a une pénalité **la plus petite possible** et construisez-le.



Attention: Vous devez avoir un **nombre égal de briques (à une près)** par maçon.

5 SAVEZ-VOUS ... ?

Qu'est-ce que le **parallélisme**?



SAVEZ-VOUS ... ?

D'après vous, qui a inventé
l'expression « **bug informatique?** »



FICHE RÉPONSES

1

Nombre de pénalités =

2

Formule =

3

Nombre de pénalités =

4

Formule =

5

6

Nombre de pénalités =

7

JETONS:

[illegible]

JETONS:

[illegible]

